プレイステーション 2版対応

戦国無双 コンプリートガイド 下

KOEI

OMEGA-Force監修

thanks! 25th
コーエー創立25周年

戦国無双

コンプリートガイド 下

戦国無双
SENGOKU MUSOU

戦国無双 コンプリートガイド 下

CONTENTS

天下の名城紹介 004

CHAPTER 1 TECHNIQUE
テクニック解説 005

最強武将養成法 006
新武将育成法 010
腕試し必勝法 014
無限城突破法 022

CHAPTER 2 SCENARIO
シナリオ攻略 023

シナリオ攻略ページの見方 024

真田幸村の章 026

シナリオ1 川中島の戦い 028
シナリオ2 三方ヶ原の戦い 030
シナリオ3A 長篠の戦い 032
シナリオ4A 上田城防衛戦 034
シナリオ5A 大坂夏の陣 036
シナリオ3B 長篠の戦い 038
シナリオ4B 安土城攻略戦 040
シナリオ5B 山崎の戦い 042

前田慶次の章 044

シナリオ1 伊勢長島殲滅戦 046
シナリオ2 長篠の戦い 048
シナリオ3 京洛の舞 050
シナリオ4 小田原城潜入 052
シナリオ5 川中島腕試し 054

織田信長の章 056

シナリオ1 桶狭間の戦い 058
シナリオ2 伊勢長島殲滅戦 060
シナリオ3A 長篠の戦い 062
シナリオ4A 本能寺の変 064
シナリオ5A 安土城奪還戦 066
シナリオ3B 長篠の戦い 068
シナリオ4B 岐阜城防衛戦 070
シナリオ5B 山崎の戦い 072

明智光秀の章 074

シナリオ1 稲葉山城防衛戦 076
シナリオ2 伊勢長島殲滅戦 078
シナリオ3 本能寺の変 080
シナリオ4A 山崎の戦い 082
シナリオ5A 岐阜城潜入 084
シナリオ4B 安土城防衛戦 086
シナリオ5B 山崎の戦い 088

石川五右衛門の章 090

シナリオ1 岐阜城無断侵入 092
シナリオ2 京洛の舞 094
シナリオ3A 神君伊賀越え 096
シナリオ4A 大坂城無断侵入 098
シナリオ5A 五右衛門大暴れ 100
シナリオ3B 大坂の舞 102
シナリオ4B 伊勢長島の舞 104
シナリオ5B 安土城の舞 106

上杉謙信の章 108

シナリオ1 川中島の戦い 110
シナリオ2 小田原城潜入 112
シナリオ3 上田城攻略戦 114
シナリオ4 岐阜城攻略戦 116
シナリオ5A 川中島宿命戦 118
シナリオ5B 姉川の戦い 120

お市の章 122

シナリオ1 桶狭間の戦い 124
シナリオ2 稲葉山城攻略戦 126
シナリオ3 姉川の戦い 128
シナリオ4A 安土城潜入 130
シナリオ5A 本能寺の変 132
シナリオ4B 安土城攻略戦 134
シナリオ5B 本能寺の戦い 136

阿国の章 138

シナリオ1 京洛の舞 140
シナリオ2 大坂の舞 142
シナリオ3 伊勢長島の舞 144
シナリオ4 川中島の舞 146
シナリオ5 安土城の舞 148

くのいちの章 150

シナリオ1 川中島の戦い 152
シナリオ2 三方ヶ原の戦い 154
シナリオ3 岐阜城潜入 156
シナリオ4 上田城救出戦 158
シナリオ5A 大坂夏の陣 160
シナリオ5B 小田原城潜入 162

雑賀孫市の章 164

シナリオ1 伊勢長島殲滅戦 166
シナリオ2 山崎銃撃戦 168
シナリオ3 越前防衛戦 170
シナリオ4 京洛抵抗戦 172
シナリオ5 安土城潜入 174

武田信玄の章 176

シナリオ1 川中島の戦い 178
シナリオ2 小田原城潜入 180
シナリオ3 長篠の戦い 182
シナリオ4 安土城攻略戦 184
シナリオ5A 山崎の戦い 186
シナリオ5B 川中島宿命戦 188

伊達政宗の章 190

シナリオ1 川中島乱入 192
シナリオ2 桶狭間乱入 194
シナリオ3 伊勢長島乱入 196
シナリオ4 長篠乱入 198
シナリオ5A 本能寺乱入 200
シナリオ5B 小田原城乱入 202

濃姫の章 204

シナリオ1 桶狭間の戦い 206
シナリオ2 稲葉山城攻略戦 208
シナリオ3 姉川の戦い 210
シナリオ4A 本能寺の変 212
シナリオ5A 岐阜城潜入 214
シナリオ4B 本能寺の変 216
シナリオ5B 安土城潜入 218

服部半蔵の章 220

シナリオ1 桶狭間の戦い 222
シナリオ2 三方ヶ原の戦い 224
シナリオ3 神君伊賀越え 226
シナリオ4 上田城潜入 228
シナリオ5A 大坂夏の陣 230
シナリオ5B 大坂城潜入 232

森蘭丸の章 234

シナリオ1 稲葉山城防衛戦 236
シナリオ2 伊勢長島殲滅戦 238
シナリオ3 本能寺の変 240
シナリオ4 姉川の戦い 242
シナリオ5A 岐阜城潜入 244
シナリオ5B 安土城防衛戦 246

新武将の章 248

シナリオ1 桶狭間の戦い 250
シナリオ2 川中島の戦い 252
シナリオ3 長篠の戦い 254
シナリオ4 上田城攻略戦 256
シナリオ5A 大坂夏の陣 258
シナリオ5B 大坂夏の陣 260

CHAPTER 3 DATA データ 263

武将別第5武器入手法 264
通常アイテムデータ 269
技能アイテムデータ 270

吉報 無双演武クリア後の特典 262

天下の名城紹介

群雄たちが割拠していた戦国時代。各地で歴史を動かすような合戦が展開されていた。ここでは、そういった合戦の舞台となった城に焦点を当てて、戦国の世界を紹介していこう。

安土城

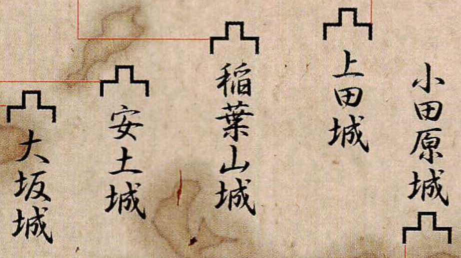
織田信長の居城として作られた史上類を見ない「破天荒」な城。その荘厳な天主閣は、当時、来日していた宣教師に「ヨーロッパにもこれほどの城はない」と言わしめたほど。しかし信長が本能寺で明智光秀に討たれたときに焼失。完成からわずか3年後のことだった。

稲葉山城

稲葉山城は美濃に一大勢力を築いた斎藤道三の居城だった。しかし、斎藤龍興の代になると織田信長の猛攻に耐えきれず、斎藤家は滅亡。稲葉山城は岐阜城と名を変えて、信長の居城となる。その後、幾人かの武将がこの城を本拠としたが、関ヶ原の合戦後に廃城となる。

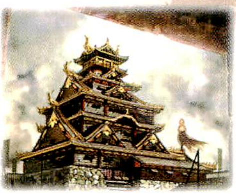
上田城

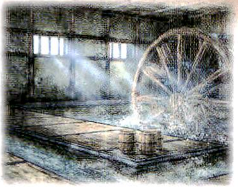
真田幸村の父、昌幸が建てた名城。昌幸、幸村の親子はこの城に立て籠もり、徳川の軍勢を2度に渡って退けている。特に関ヶ原の合戦の際、決戦にのぞまんとする徳川秀忠の軍勢、約3万を足止めし、主戦場にたどり着かせなかった。



大坂城

豊臣秀吉が建てた巨城。そのスケールは安土城をも凌ぐ。また天守閣の内部は黄金で塗られおり、豊臣家の栄華の象徴ともいうべき存在だった。秀吉の没後、大坂夏の陣によって陥落したが、のちに徳川幕府によって再建されている。





小田原城

北条家の居城として数々の戦乱を乗り切った、「難攻不落」の名城。武田信玄、上杉謙信といった戦国を代表する名将たちの攻撃にも耐え抜いたことで有名だ。しかし豊臣秀吉に約20万もの兵で城を包囲されると、ほどなくして北条家は降伏してしまった。

CHAPTER 1

テクニック解説

『戦国無双』のカギを握るプレイヤー武将の強化、および「新武将」「腕試し」「無限城」という各モードのポイントを解説していく。本章を読めば、より一層効率よくゲームを進めていけるようになるはずだ。

最強武将養成法

CULTIVATION METHOD

武将の能力を効率よく上昇させるには、シナリオクリア後の評価で高いランクを得ればいい。評価のしくみや高ランクの取り方を知って、最強の武将を育成しよう。

能力はクリア後の評価で上がる

評価は全部で5項目あり、総合評価をのぞく4つの項目はシナリオのプレイ内容からランクが決定される。そして各項目で得たランクによって、武将の能力が伸びていくのだ。なお、各項目ごとにどの能力が上昇するかが決まっているので、伸ばしたい能力があるときは、それに対応する項目のランクを上げるようにプレイするといい。

評価項目で上昇する能力

項目名	上昇する能力
クリアタイム	移動力、騎乗攻撃力、騎乗防御力
勲功アイテム獲得	間接攻撃力、間接防御力
ミッション達成	跳躍力、回避力
奥義評価	武器攻撃力、武器防御力
総合評価	武将の成長タイプにより異なる

各項目の内容と関係

クリアタイム	勲功アイテム獲得	ミッション達成	奥義評価
シナリオをクリアするまでにかかった時間をもとに評価が決定する。時間が短いほど、ランクが高くなる。	敵武将や詰所頭を撃破したときに出現する、「勲功アイテム」によって得た勲功の合計値でランクが決まる。	ミッションを達成したときの勲功の合計値によってランクが決定。合計値が多いとランクが高くなる。	1回の無双奥義で倒した敵の最大数と、シナリオ中に無双奥義で倒した敵の総数が多いとランクが上がる。

↓

総合評価	上の4つの評価で得た勲功の合計値でランクを決定する。

クリアタイム　～勝利条件達成だけをめざせ～

クリアタイムで高評価を得るには、素早く勝利条件を満たせばいい。たいていは敵総大将の撃破が勝利条件になっているので、それを最優先にしてプレイすればSランク達成はさほど難しくないはずだ。また、城内戦のように敵総大将のもとへすぐに向かえないときは、ミッションを素早くクリアすることをめざそう。ミッションのクリアが、敵総大将への道につながっていることが多いからだ。

クリアタイムを縮めるには素早い移動が必須。「汗血馬鞍」か「松風鞍」を装備して出陣するといい。

勲功アイテム獲得　～敵武将をできるだけ多く倒す～

勲功アイテムとは、武将や詰所頭を撃破すると出現することがあるアイテムで、全部で3種類ある。どの敵がどの勲功アイテムを持っているかはシナリオによって異なるが、強い敵ほど「金塊」のような高い勲功アイテムを持っている傾向がある。高評価を得るには、シナリオ内に登場する武将、詰所頭をすべて倒すのが望ましいが、時間がないときでも敵軍団長だけは確実に撃破していこう。

◆勲功アイテムの種類

勲功アイテム		得られる勲功	持っているおもな敵
	金塊	200功	軍団長
	小判	100功	配下武将
	砂金	50功	詰所頭

ミッション達成　～ミッションの発生条件を知っておく～

ミッションを多くクリアするほどランクが上がるので、発生したミッションをすべてクリアすることが大切。このとき気をつけてほしいのが、クリアまでの制限時間があるミッションだ。そういったミッションを取りこぼさないように、事前にP023からのシナリオ攻略を見て、発生場所や発生順を確認しておこう。そして、ミッションをこなす場所まで素早く先回りしておくのだ。

獲得できる勲功の合計値はどのシナリオでも同じ。数が少ないときはひとつの勲功が高くなる。

奥義評価　～1回の奥義で多人数を巻き込め～

奥義評価で高ランクを獲得するには、無双奥義でたくさんの敵を撃破すればいい。もちろん、無双奥義をたくさん使った方が評価は上がりやすいが、使ったときに敵を撃破できなければ意味がない。そこで、初めに通常攻撃などで敵の体力を奪っておいて、トドメを刺すときに無双奥義を発動しよう。こうすれば、1回で多くの敵を撃破できるようになり、効率よく撃破数を稼げるのだ。

自分の体力をわざと減らしておき、無双ゲージが自動的に溜まるようにしておくのもひとつの手。

総合評価　～進軍ルートを決めてシナリオ開始～

高評価を得るにはシナリオ開始前に進軍ルートを決めておくといい。ミッションの発生場所はもちろん、敵武将や詰所の位置も把握しておきたい。さらに敵を倒す際に無双奥義を多用すれば、かなりの高ランクを得られるはずだ。ただし、敵を撃破しつつミッションもクリアしていくと、クリアタイムは縮めにくい。評価が低くなりすぎないように、「馬鞍」などを装備して移動力を高めておこう。

◆シナリオ開始前にやっておきたいこと

- ◆勝利条件と敗北条件の確認
- ◆ミッションの発生順と発生場所のチェック
- ◆詰所と敵武将の所在地確認
- ◆クリアタイムを短縮するために「馬鞍」や「天狗下駄」を装備する

武将タイプごとの育て方

武将は「武将タイプ」別に上昇しやすい能力が違う。たとえば、パワータイプなら攻撃力や防御力が伸びやすいが、移動力は上がりにくいのだ。各タイプで伸びやすい能力を重点的に鍛えれば、その武将の長所が活きてより扱いやすくなるので、まずは得意分野を伸ばすように、狙いを絞って評価を上げていこう。苦手な能力は技能アイテムで補うなどして、余裕ができてから伸ばせばいい。

得意な能力の成長を促進する「勝ち鬨」などの技能を習得すれば、より早く成長させられる。

武将タイプ別の成長度合いの違い

武将タイプ	該当する武将	能力の上昇度合い		
パワー	●前田慶次 ●阿国 ●石川五右衛門 ●武田信玄 ●上杉謙信	武器攻撃力……★	間接攻撃力……◎	騎乗攻撃力……◎
		武器防御力……◎	間接防御力……○	騎乗防御力……○
		移動力…………△	跳躍力…………△	回避力…………△
標準	●真田幸村 ●雑賀孫市 ●織田信長 ●濃姫 ●明智光秀	武器攻撃力……★	間接攻撃力……○	騎乗攻撃力……○
		武器防御力……★	間接防御力……△	騎乗防御力……○
		移動力…………△	跳躍力…………△	回避力…………△
スピード	●お市 ●服部半蔵 ●くのいち ●森蘭丸 ●伊達政宗	武器攻撃力……○	間接攻撃力……○	騎乗攻撃力……○
		武器防御力……★	間接防御力……◎	騎乗防御力……◎
		移動力…………△	跳躍力…………△	回避力…………△

★＝非常に伸びやすい　◎＝伸びやすい　○＝普通　△＝伸びにくい

パワータイプ　～全武将撃破を狙え～

パワータイプの魅力は、何といっても武器攻撃力の高さにある。武器攻撃力一点にしぼって強化していけば、対敵武将であっても、数回のコンボで撃破できるようになるはずだ。武器攻撃力を伸ばすには、奥義評価で高ランクを得ればいいので、無双奥義で多くの敵を撃破しながら戦闘を進めていこう。また敵武将と戦うときも、無双奥義でトドメを刺すようにしたい。

無双ゲージが溜まりしだい積極的に無双奥義を発動する、といった戦い方を心がけよう。

標準タイプ　～総合評価Sをめざす～

標準タイプは攻守に渡ってバランスがとれている。ヘタにかたよった成長をさせるよりも、このままバランスよく育てる方がいいので、評価もバランスよく得られるようにしよう。基本的には総合評価でSランクをめざせばいいが、総合評価で高ランクを狙うと時間がかかってしまいクリアタイム評価が低くなりやすい。移動力が伸び悩むようだったら、クリアタイム評価を優先してみよう。

敵武将全員を撃破しようとはせず、軍団長のみに集中すればクリアタイムも下がりにくい。

スピードタイプ　～なるべく多くの敵を撃破する～

スピードタイプの特徴は素早い動きにある。これを伸ばすにはクリアタイムで高評価を狙えばいいが、もともと移動力が高いので、よほど道に迷わないかぎりSランク獲得は難しくない。そこでスピードタイプの場合は、移動力のほかに体力や武器攻撃力の上昇も狙っていこう。体力ゲージは階級アップで、武器攻撃力は奥義評価で上昇するので、無双奥義で敵武将を撃破していくのだ。

移動力という長所をのばしつつ、全体的に低い傾向にある体力や武器攻撃力も補っていくのだ。

技能ポイントには限りがある

育成で忘れてはならないのが技能の存在だ。早い段階で多くの技能を習得できれば、それだけ成長させやすくなる。ただし、技能ポイントは勲功が99999に達するとそれ以上は獲得できない。やみくもに習得していると、ポイント不足で覚えたい技能を覚えられなくなることがあるので、本当に必要な技能から先に習得していくこと。

「居合」などの戦闘を有利に展開できる技能は、どの武将でも習得したい。

技能ポイントを多く得るには

シナリオクリア後に獲得できる技能ポイントは評価とゲームの難易度によって決まるので、ポイントを多く得たいなら、難易度を高く設定し、評価で高いランクを獲得すればいい。たとえば難易度を「普通」に設定し、5つの評価項目ですべてAランクを獲得したとする。「普通」でAランクを獲得すると100ポイント得られるので、それが5項目分で500ポイント得られるということになる。

難易度による技能ポイントの違い

評価	ゲームの難易度			
	やさしい	普通	難しい	地獄
S	200	200	300	400
A	100	100	150	200
B	60	60	90	120
C	40	40	60	80
D	20	20	30	40
E	10	10	15	20

早く成長させたいなら「勝ち鬨」を習得せよ

技能の中には成長を促進させるものもある。特にオススメしたいのが、獲得できる勲功と技能ポイントの量が増加する「勝ち鬨」で、これを習得すれば武将の成長度合いは一気に早まる。ただしこれらの技能は、能力が最大値まで成長すると不要になってしまう。すべての技能を習得するのは難しいので、最強の武将をめざすなら、戦闘に役立つ技能を習得してじっくりと育てた方がいい。

成長を促進させる技能

技能		効果
	勝ち鬨	総合評価によって獲得できる、勲功と技能ポイントの量が上昇する。習得レベルを上げて、さらに効果を強めておきたい。
	活身	階級がアップしたときに伸びる、体力ゲージの伸び率が高くなる。体力ゲージが短いスピードタイプには、特にオススメだ。
	心覚	階級アップのときに伸びる、無双ゲージの伸び率が高くなる。無双奥義が強力で使いやすい武将は、これを覚えて強化しておこう。

新武将育成法

TRAINING METHOD

プレイヤー自身の手で新しい武将を作る「新武将」モード。その仕組みと育成のポイントについて解説していくので、強い武将を作り出すための参考にしてほしい。

初期能力はキャラクターと名前が決め手

作成する武将の初期能力は、あらかじめ設定された「基本値」に、「キャラクターの固有値」と名前による「ボーナス値」を加えた数値を「上限値」とし、この「上限値」と「基本値」のあいだの値からランダムで決定される。ただし、これはあくまで初期能力であり、武将の能力は修行の成果によって大きく変わっていくということを覚えておいてほしい。

初期能力の上限値決定のしくみ

基本値 ＋ キャラクター固有値 ＋ 名前ボーナス値 ＝ 初期能力の上限が決定!

基本値とキャラクター別能力

能力	体力	無双	刀攻撃力	刀防御力	槍攻撃力	槍防御力	薙刀攻撃力	薙刀防御力	間接攻撃力	間接防御力	騎乗攻撃力	騎乗防御力	移動力	回避力	跳躍力
基本値	100	100	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	100	100	100
荒武者おのこ	5	–	10	5	10	5	–	–	–	5	10	–	10	5	10
鎧武者おのこ	10	–	5	10	5	10	–	–	–	10	5	–	5	5	10
猛者おのこ	5	–	10	5	10	5	–	–	–	5	10	–	10	5	10
愛武者おのこ	10	–	5	10	5	10	–	–	–	10	5	–	5	5	10
荒武者おなご	–	5	–	–	10	5	10	5	10	–	–	5	15	10	–
鎧武者おなご	–	10	–	–	5	10	10	5	5	–	–	10	10	10	–
猛者おなご	–	5	–	–	10	5	10	5	10	–	–	5	15	10	–
兎武者おなご	–	10	–	–	5	10	10	5	5	–	–	10	10	10	–

初期能力が高くなりやすい名前の例

姓	名	高くなりやすい能力		
宮本	武蔵	体力 5	刀攻撃力 20	刀防御力 20
源	義経	移動力 15	回避力 5	跳躍力 20
武蔵坊	弁慶	体力 20	薙刀攻撃力 20	跳躍力 5

姓	名	高くなりやすい能力		
織田	五徳	無双 15	刀攻撃力 5	刀防御力 15
羽柴	ねね	無双 20	薙刀攻撃力 5	移動力 10
浅井	茶々	槍攻撃力 15	移動力 15	回避力 15

修行は計画的に行うこと

モード開始時に選べる修行は「剣豪」と「突破」のふたつしかないが、修行を行っていくことで種類が増え、最大で7つになる。修行ごとに成長する能力は異なるので、同じ初期能力の武将でも修行の選択次第で能力は大きく違ってくるのだ。初めにどのような武将を作りたいのかを決めておき、その能力を伸ばす修行を重点的に行っていくと、理想の武将を作りやすくなるはずだ。

修行選択の画面では、青い項目が上昇する能力、赤い項目が下がる可能性がある能力を表している。

修行の出現条件と成長する能力

修行名	出現条件	能力の上昇度合い												
		体力ゲージ	無双ゲージ	使用武器攻撃力	使用武器防御力	未使用武器攻撃力	未使用武器防御力	間接攻撃力	間接防御力	騎乗攻撃力	騎乗防御力	移動力	回避力	跳躍力
剣豪	初期から出現	○	－	★	－	－	×	－	×	－	×	－	－	△
奥義	「舞闘」初級クリア	－	★	◎	－	－	×	－	×	－	×	△	○	－
突破	初期から出現	★	○	－	△	×	－	×	－	×	－	★	－	△
舞闘	「剣豪」中級クリア	○	－	◎	－	－	×	◎	×	◎	×	○	△	△
剛弓	「剣豪」初級クリア	○	－	－	－	－	×	★	○	△	－	×	－	－
心眼	「剣豪」初級クリア	－	◎	－	◎	×	－	◎	★	－	○	×	○	△
馬術	「突破」初級クリア	◎	○	△	△	×	－	×	－	★	★	－	×	×

★＝非常に伸びやすい　◎＝伸びやすい　○＝普通　△＝伸びにくい　×＝下がる可能性がある　－＝変化なし

イベントを有効活用せよ

修行と修行のあいだにはイベントが発生することもあり、このイベントが修行にさまざまな効果をもたらす。イベントは右のように大きく6種類に分けられるが、注目したいのは「修行の効果アップ」のイベントだ。これが発生すると、そのときに選択した修行による能力の上昇度合いが2倍になる。新武将の能力を一気にアップさせるチャンスなので、物足りない能力やさらに伸ばしたい能力に対応する修行を選択しよう。

修行中イベントのおもな効果

効果	内容
能力アップ	武将の能力が一定値上昇する。
修行の効果アップ	次の修行で、武将の能力が一時上昇したり、修行後に得られるポイントが上昇する。
能力ダウン	武将の能力が一定値ダウンする。
強制修行	「休息」を選んでも強制的に修行させられる。
アイテム獲得	登場する敵兵、もしくは敵武将を倒すとアイテムを獲得できる。
技能獲得	登場する敵兵、もしくは敵武将を倒すと技能を獲得できる。

修行中イベントの例

武器のお手入れ

一定の確率で発生するイベントで、武器攻撃力と武器防御力が一時的に上昇する。このときは撃破数を稼ぐ「剣豪」を選択するといい。

くせもの!

跳躍力が130以上のときに「舞闘」を選択すると発生する。服部半蔵が登場し、彼を撃破するとレア技能アイテムの「兵糧丸」が手に入る。

対慶次戦

いずれかの武器攻撃力が70以上のときに「剣豪」を選択すると発生。登場する前田慶次を撃破すると、「居合」の技能を習得できる。

登用先は得意属性で選ぼう

モードの最後に行う登用試験では、試験内容が得意な修行になっている大名家を選ぶのが基本だが、余裕があるようなら属性に合わせて選んでほしい。大名家にはそれぞれ得意属性が定められており、新武将の得意属性は登用先の大名家によって決定する。新武将が使用する第5武器の属性とその大名家の属性が別のものになると、武器の性能を活かしきることができないので、第5武器に合わせて大名家を選ぶのが賢い方法なのだ。

属性とそれに対応する大名家

新武将の第5武器			属性に対応する大名家
種類	武器名	属性	
刀	童子切安綱 ドウジキリヤスツナ ▶P268	紅蓮	武田家
			浅井家
槍	蜻蛉切 トンボキリ ▶P268	閃光	徳川家
			北条家
－	－	凍牙	上杉家
			伊達家
			今川家
薙刀	弁慶岩融 ベンケイイワトオシ ▶P268	夜叉	織田家
			本願寺

試験後には武将タイプも決まる

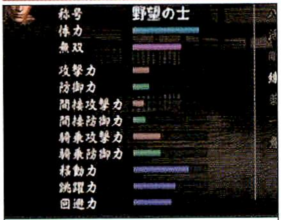
新武将にも武将タイプがあり、どのタイプになるのかは登用試験合格時の能力によって決まる。武将タイプごとに能力の成長具合や能力の限界値に差が生じるため、下記を参考に自分の好きなタイプになれるように修行を選んでいこう。ちなみに、修行によって伸びる能力は使う武器によっても異なる。たとえば刀を使ったときは移動力が上がるので、スピードタイプになりやすいのだ。

武将タイプの傾向

パワータイプ

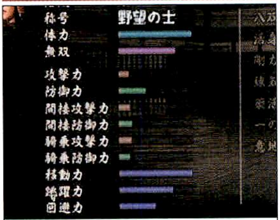
武器攻撃力や騎乗攻撃力など、攻撃に関する能力が高いとこのタイプになる。「剣豪」「奥義」を多めに選ぼう。

標準タイプ



武器攻撃力、武器防御力、移動力が同じくらい伸びているとなる。「剣豪」「突破」「馬術」を均等に選ぶといい。

スピードタイプ



移動力や跳躍力が高いとこのタイプになる。「突破」を行ったり、刀を使って修行すれば対応能力が伸びる。

回復は「休息」よりも「馬術」で行う

新武将の体力が減ってきたときは、修行回数を減らして「休息」を取るよりも、修行中にアイテムを取って回復した方がいい。このときにオススメしたいのが「馬術」だ。コース上の特定の地点に必ず「飯びつ」が落ちているため、体力を完全に回復できる。さらに、「飯びつ」を取っても修行の内容にさほどの不利は生じないので、ムダなく体力回復を行える。

「飯びつ」までは、攻撃を受けないようにコースの端を走っていこう。

武器別戦闘法伝授

新武将は3種類の武器のいずれかを装備するが、それぞれ攻撃範囲やリーチが異なり、どの武器にも一長一短がある。また、ほかの武将と同様に、武器ごとに多彩な攻撃を持っているので、それを使いこなせるようになることが大切だ。なお、武器によって攻撃力に差が生じることはほとんどなく、攻撃力はおもに武将の能力によって変わる。

武器ごとの特徴

特徴	刀	槍	薙刀
リーチ	△短い	○普通	◎長い
攻撃範囲	△狭い	◎広い	○普通
技の出の早さ	◎早い	○普通	△遅い
つながりやすさ	◎つながりやすい	○普通	△つながりにくい

刀　～懐に飛び込んで連続攻撃を繰り出せ～

刀の特徴は技の出が早いところにある。素早い振りでこまめに攻撃する方向を変えていけば、乱戦でも不利なく戦えるはずだ。また通常攻撃6の攻撃範囲が広いので、囲まれたときは通常攻撃を使って切り抜けるといい。ただし、チャージ攻撃は総じて技の出が遅いため、使いどころに注意してほしい。乱戦で使うのではなく、集団に斬り込むときや敵武将と1対1のときに使っていこう。

オススメ攻撃法

対一般兵　チャージ3−1 ≫ チャージ4−F

チャージ3−1で斬り込んで敵を気絶させる。そこから攻撃範囲の広いチャージ4−Fを方向を変えながら出していけば、多くの敵を撃破できる。

対敵武将　チャージ2−2 ≫ 通常攻撃6

チャージ2−1で敵を浮かせて、チャージ2−2でさらに攻撃する。ここでチャージ2−3を出すとつながらなくなるので、チャージ2−2で止めて通常攻撃を当てていこう。

槍　～乱戦でこそ力を発揮する～

リーチの長さと技の出の早さという両方をあわせ持った武器。通常攻撃だけでも大勢の敵を巻き込めるので、乱戦では通常攻撃を中心に戦っていきたい。またチャージ3の攻撃がどれも強力で、通常攻撃で集団に斬り込んでからチャージ3−1～3を出せば、全方向の敵に大きなダメージを与えることができる。属性をつけるのも、このチャージ3系統のものからがいいだろう。

オススメ攻撃法

対一般兵　チャージ3−2 ≫ 無双奥義

チャージ3−3まで出すとつながらないので、チャージ3−2で止めておく。そこから無双奥義を発動し、●ボタンで攻撃すれば、広範囲の敵を一掃することが可能だ。

対敵武将　チャージ3−1 ≫ チャージ2−2

チャージ3−1で敵を気絶させ、チャージ2−2までつないでいく。そこから強力なチャージ攻撃か無双奥義につないでいけば、大ダメージを与えることができる。

薙刀　～リーチの長さで広範囲をカバーする～

技の出が遅いので連続攻撃はつなぎにくいが、リーチが非常に長く、一撃で大勢を巻き込むことができる。特に通常攻撃のリーチが長く、通常攻撃6で追加入力すればコンボ数も稼げる。一般兵の集団と戦うときは、この通常攻撃を主力にしていこう。一方、敵武将を相手にするときは強力な特殊技を使いたい。ただし、この攻撃も技の出が遅いので、敵を気絶させてから使うのが基本だ。

オススメ攻撃法

対一般兵　チャージ3−2 ≫ 無双奥義

まずは攻撃範囲が広いチャージ3−2で敵を弾き飛ばす。そして、弾き飛ばした瞬間に無双奥義を発動すれば、宙に浮いている敵に攻撃を当てていける。

対敵武将　チャージ3−1 ≫ 特殊技

気絶効果があるチャージ3−1で敵の動きを止める。そこから威力の高い特殊技を3連発でヒットさせよう。すべてヒットすれば、かなりのダメージを与えられるはずだ。

腕試し必勝法

CHALLENGE CAPTURE

「剣豪」や「奥義」など、7つのコースでプレイヤーのテクニックが試される「腕試し」。ここではそれぞれのコースで、好記録を出すためのポイントを解説していく。

「腕試し」で使用する武将について

「腕試し」には、成長させた状態の武将を使って挑戦することができる。ただし、7つのコースはどれも目標やルールが異なり、プレイするときに必要になる能力も違っている。つまりどんなに成長させた武将でも、そのコースに必要な能力が低ければ好記録は残せないということだ。「腕試し」で好記録を狙うなら、そのコースに適した武将をしっかりと育ててから挑戦しよう。

データの互換性

項目	項目
能力	「無双演武」や「模擬演武」での成長が反映される。
技能	武将に習得させた技能は反映されない。
武器	武器はどんな場合でも第3武器を使用する。
技能アイテム	技能アイテムは何も装備することができない。

ハイスコアを狙うための必須能力を知ろう

どのコースにも「体力が0になるとゲームオーバー」という終了条件がある。好記録を狙うなら、制限時間いっぱいまで戦い抜ける体力と防御力が必須になるので、挑戦する場合はこれらの能力が高い武将を使用した方がいい。また、どのコースでも敵兵の体力は低く、一撃で倒せることが多いので、攻撃力に関する能力はそれほど重要ではない。

無双奥義を使うコースも多いので、無双ゲージが長ければなおよい。

優秀な新武将を作り出すために

「腕試し」のコースはすべて「新武将」の修行と同じ。そのため、ここで各コースを練習して好記録を出せるようになれば、強い新武将を作りやすくなる。このとき大切なのが、作りたい新武将と同じ、もしくは似ている武器を装備した武将を使うこと。たとえば槍の新武将を作りたいなら、真田幸村を使えばより修行に近い感覚で練習できるはずだ。

初期設定のランキングで2位以上を記録できれば、修行で「特級」を取れる。

剣豪 ── 目標 可能な限り多くの敵を撃破せよ！

長い時間プレイした方が記録を伸ばしやすいので、体力が0になったり、制限時間がなくなるといった状況をできるだけ避けていきたい。体力は突忍や部隊長を倒すと出現する「般若湯」や「団子」を取れば回復でき、制限時間はコンボを決めるなどの条件（右表参照）を満たせば延ばすことができる。そのため、これらの条件をいかに効率よく満たしていけるかがポイントになるのだ。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる
その他の条件	◆5コンボ決めるごとに制限時間＋3秒 ◆10コンボ決めるごとに制限時間＋5秒 ◆50人撃破するごとに制限時間＋5秒 ◆部隊長を倒すと敵が増員される ◆部隊長を倒すと通常アイテムを落とす

推薦武将 ── 体力と攻撃範囲が重要

たくさんの敵を撃破することが目標のため、一撃でどれだけ多くの敵を倒せるかが重要になる。つまり攻撃範囲が広いほど有利になるので、槍や矛といったリーチが長い武器を装備している武将が適している。また、つねに敵から包囲された状態での戦いを強いられるため、すぐに体力が尽きてしまうようではいい記録は残せない。制限時間いっぱいまで戦い抜くことができる、体力と防御力を持った武将を選択しよう。

オススメ武将

前田慶次

剣豪をプレイするのに必要な能力をすべて兼ね備えている。また攻撃も技の出が早く範囲の広いものが多い。広範囲に攻撃できるチャージ3−3やチャージ4−Fを中心に攻撃を組み立てていこう。

お市

体力は少ないが、技の出の早さとリーチの長さでそれをカバーできる。全方位に攻撃できるチャージ2−3で無双ゲージを溜めてから、無双奥義で敵を一掃するという戦法をとるといい。

攻略伝授 ── 絶え間なく10コンボを決めていこう

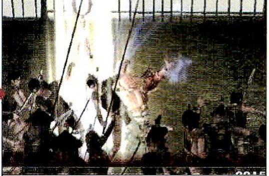
出現する敵は体力が少ないので、ほとんど一撃で倒せてしまう。しかし、単発の攻撃を繰り返しているだけでは記録を伸ばせない。好記録を狙うなら、一撃で倒せる敵にも必ず5回以上のコンボを決めて、制限時間を延ばしていくことが大切なのだ。普通に攻撃を繰り返しているだけではコンボを決められないので、連続攻撃を決めやすい無双奥義をおりまぜて攻撃していこう。チャージ3−3のような全方位攻撃を出してから、即座に無双奥義を出せば簡単に10コンボを達成できるだろう。

10コンボまでの手順

チャージ3−1

まずは気絶効果のあるチャージ3−1で攻撃をしかけ、周囲の敵の動きを止める。そして気絶したところにチャージ3−3を当てていこう。

チャージ3−3



どの武将でも、チャージ3−3は範囲が広く、無双ゲージを溜めやすい。それでも溜まらなかった場合は、ふたたびチャージ3−3を繰り返す。

無双奥義

無双ゲージが溜まり次第、無双奥義を発動する。チャージ3−3を決めた瞬間に出すようにすれば、弾き飛ばした敵にも当てられる。

奥義 ― 目標 無双奥義のみで敵を撃破せよ!

通常攻撃やチャージ攻撃などを使わずに、無双奥義だけで敵を倒していく。無双奥義発動中はタイムが減少しなくなるため、無双奥義を使っている時間をどれだけ長くできるかが、記録を伸ばすためのポイントとなる。無双ゲージを溜める方法は、◎ボタンを押し続けるか「どぶろく」を取るしかないので、無双ゲージが0になる前に「どぶろく」を拾い、継続して無双奥義を出していこう。

◆ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる
その他の条件	◆無双奥義発動中は制限時間が減少しない ◆初期配置の「どぶろく」は一定時間経つと復活する ◆部隊長を倒すと「どぶろく」を落とす ◆部隊長を撃破するごとに新たな敵が出現する

推薦武将 ― 無双奥義発動中に動ける武将が有利

無双奥義がカギを握るコースなので、無双ゲージが長ければ長いほどいい。また無双奥義発動中に、◎ボタンを押したまま移動できるかどうかという点も重要だ。移動できる武将なら攻撃しつつ「どぶろく」を拾っていけるので、撃破数を増やしながら無双奥義を継続させていける。移動できない武将は、◎ボタンを離してから移動して「どぶろく」を拾うという手もあるが、これだと攻撃回数が少なくなり、必然的に撃破数も稼げなくなる。

◆オススメ武将

織田信長

無双奥義発動中の移動速度が非常に速い。◎ボタンを押したまま長い距離を移動できるので、遠くの「どぶろく」を拾ったり、遠くの敵を撃破することが可能だ。またゲージが長いのも特長のひとつ。

くのいち

全方位に攻撃しながら移動していける無双奥義が魅力。さらに、◎ボタンを離してから次の行動に移るのが素早く、移動力も高いので、かなり遠くにある「どぶろく」も拾いに行ける。

攻略伝授 ― 無双奥義を継続的に発動させる

撃破数を稼ぐには、敵を攻撃することよりも「どぶろく」を拾うことを優先した方がいい。したがって、◎ボタンを押したまま移動できる武将でも、拾える距離内に「どぶろく」がないときは◎ボタンを離して取りに行こう。無双奥義を継続しているかぎり制限時間は減らないので、撃破数はあとからでも伸ばしていけるのだ。また、◎ボタンを押したままで拾える場所に「どぶろく」がある場合も、むやみに拾わずにゲージが0になる直前で拾うようにすれば、より効率よく継続させていける。

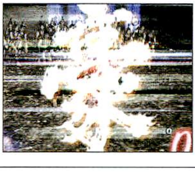
◆攻撃タイプ別の戦い方

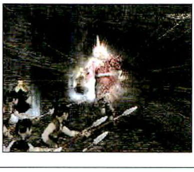
無双奥義中に移動できる

◎ボタンを押したままの攻撃で動ける武将は、無双ゲージが0になるまでの時間を把握しておくことが大切。発動したら時間を数えておき、ゲージが0になるギリギリで「どぶろく」を取るようにすれば、より長い時間発動できるようになり、撃破数も増やしやすくなる。

無双奥義中に移動できない

◎ボタンを押したままでは動けない武将は、発動後に◎ボタンを離して移動していこう。このとき、ただ移動するだけでは撃破数を稼げないので、「どぶろく」の近くに着いたら◎ボタンを少しだけ押して攻撃を仕掛けること。そしてゲージがなくなる寸前に「どぶろく」を取るのだ。





舞闘 ── 目標 連続攻撃をつなげ!

敵にコンボを決めると得点が入り、一定のコンボ数に達すると制限時間が追加される。当然、コンボをたくさんつなげることが好記録を狙うポイントになるが、そのうえで敵を地面に落とさずにつなげる技術も要求される。なぜなら敵の体力は低く、攻撃を数発当てると体力が尽きて消えてしまうのだが、空中にいるあいだは体力が尽きても高く打ち上げないかぎり消えることがないからだ。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる ◆指定されたエリアから出る
その他の条件	◆10コンボ決めるごとに制限時間+5秒 ◆10コンボ決めるごとに敵が増員される ◆部隊長を倒すと通常アイテムを落とす ◆20コンボ以上から10コンボ決めるごとに新たな敵が出現する

推薦武将 ── 技の出が早く攻撃範囲が広い武将を選ぶ

攻撃回数の多いチャージ攻撃を持っている武将なら、浮かせた敵にそのチャージ攻撃を当てるだけでコンボ数を稼げるため、かなり有利になる。しかし技の出が早くないと、浮かせた敵が落ちてくる前に攻撃を当てることができないので、攻撃が大振りだったり、技を出したあとのスキが大きい武将は不向きといえる。また技の出が早くても、濃姫や伊達政宗のようなリーチの短い武将は、攻撃が届かないので技をつなげにくい。

オススメ武将

真田幸村

チャージ2−1で敵を高く打ち上げることができる。△ボタンを連打してチャージ2−2へつなげれば、空中にいる敵に最大4発の攻撃を加えられるので、これを繰り返せば手軽にコンボ数を稼げる。

阿国

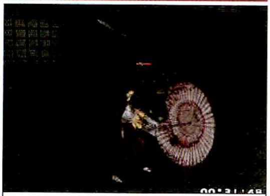
チャージ2−1〜3を仕掛けるだけで10コンボ稼げてしまう。また、チャージ2−2を4発で止めれば、落下する敵より一足先に地上に降りられるので、さらに攻撃をつなげることもできる。

攻略伝授 ── できるだけ早く10コンボを達成する

好記録を狙いたいなら、制限時間が5秒増える10コンボをコンスタントに決めていかなくてはならない。しかし、10コンボを決めるのに何十秒もかけていては意味がないので、4秒以内に10コンボをつなげられる技を出して、効率よく制限時間を増やしていこう。その代表的な連携はチャージ2−1→通常攻撃3→チャージ4−Fという流れだが、武将によってはこの連携でも10コンボが出ないこともある。その場合は初めにチャージ3−1を当てておいてから、連携を始めるといい。

10コンボ以上の連続技例

チャージ3−1



最初は敵をチャージ3−1で気絶させる。このとき敵の体力が0になってしまっても、ダウンする前に攻撃を当てればコンボをつなげられる。

チャージ2−1

気絶した敵をチャージ2−1で打ち上げる。打ち上げるのが低くても、間髪入れずに通常攻撃1を出せばコンボはつながるはず。

チャージ4−F

敵を通常攻撃1で拾ったら、あとはチャージ4−Fまでつなげばいい。またこれでダメな場合は、代わりに通常攻撃6まで出すといい。

剛弓 —— 目標 押し寄せる敵を遠距離攻撃で撃退せよ

「腕試し」の中でも難易度の高いコースで、制限時間いっぱいまでプレイできれば、かなりの好記録を残せるはず。そのためには、素早く正確に敵を撃ち抜く技術が求められる。素早く撃ち抜くコツは、あらかじめ敵が出現する位置に矢を放っておき、敵が出現した瞬間に当たるようにすること。また正確に撃ち抜くには、左右の操作が行いやすい方向キーで照準を動かすといい。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる ◆プレイヤー武将が橋から出る ◆敵が橋を越える
その他の条件	◆10人撃破するごとに制限時間+5秒 ◆5人撃破するごとに新たな敵が出現する

推薦武将 —— 命中までの早さで決めよう

照準を動かす速さはどの武将でも同じ。差が出るのは放った矢が命中するまでの早さとなる。命中するのが早ければ、ふたたび間接攻撃を撃つまでの間隔が短くなり、素早く次の標的を狙えるようになる。これによって、同時に複数の敵が出現した場合でも対処しやすくなるのだ。なお、大砲を発射する石川五右衛門や鉄砲の雑賀孫市といった武将は、間接攻撃力は高いものの命中するまでが遅いため剛弓には向いていない。

オススメ武将

くのいち

間接攻撃で放った弾の速度が非常に速く、素早く次の弾を撃てるという利点がある。なお、間接攻撃力はあまり高い方ではないが、剛弓に登場する敵はすべて1撃で倒せるので問題はない。

服部半蔵

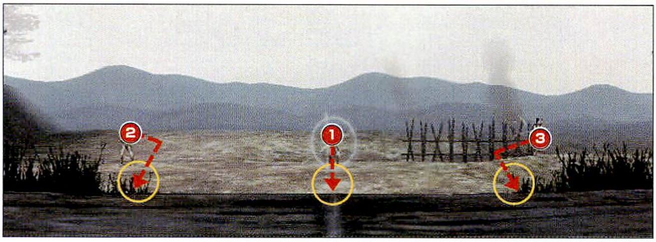
くのいちと同じように間接攻撃で放った弾のスピードが速いので、次々と攻撃を繰り出していくことが可能だ。ただし、攻撃範囲はそれほど広くないので、正確に狙いをつける必要がある。

攻略伝授 —— 敵の出現位置に前もって発射

敵は下の❶～❸の位置に出現し、しばらくすると橋に向かって来る。いったん動き出すと、狙いがつけにくくなるので、動き出す前に撃破するのがベスト。あらかじめ出現位置を覚えておき、その場所の敵を撃破してから約2秒後に同じ場所へ放てば、出現と同時に撃破できるはずだ。なお、動き出してしまったらヘタに狙おうとはせず、いったん動きが止まる橋の直前で撃つようにしよう。

スタート時にいる場所よりも少し下がっておくと、左右から攻めてくる敵の動きが見やすくなる。

撃破ポイント



動き出している敵は狙いがつけにくい。橋の近くまで引きつけて、一端動きが止まる撃破ポイントで撃つのが上策だ。

【アイコンの意味】
❶❷❸……敵出現位置
←---……敵の動き
○……撃破ポイント

心眼 —— 目標 矢の弾き返しのみで敵を撃破せよ!

敵は第一～五撃までの5パターン出現し、第四撃までは弓兵を全滅させるといったん終了となり、制限時間が10秒加えられる。そして、第五撃では制限時間いっぱいまでエンドレスに敵が出現するようになるのだ。好記録を狙うなら第一～四撃を10秒以内でクリアして、第五撃に入ったときに約1分ほどの時間を残しておくこと。そして第五撃で一気に撃破数を稼ぎ、制限時間を増やしていこう。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる ◆指定されたエリアから出る
その他の条件	◆第一撃から第四撃までクリアするごとに制限時間+10秒 ◆50人撃破するごとに制限時間+15秒

推薦武将 —— 通常攻撃1の素早さが大切

複数の弓兵が同時に矢を放ってくるため、攻撃を受けて体勢を崩してしまうことがある。そうなると次々に矢を撃ち込まれてしまうので、そこから即座に弾き返しができる技の出の早さが重要になる。ただし、いくら技の出が早くても、くのいちや濃姫のように攻撃範囲が狭い武将だと、複数の矢を一度に弾き返すのは難しい。また、敵の間接攻撃を多く受けることになるので、体力や間接防御力といった能力も高い方がいい。

オススメ武将

真田幸村		リーチの長い槍を装備しているので、放たれる矢を正面に見据えて攻撃を出せば、多少タイミングがずれても弾き返すことができる。また、通常攻撃1の範囲が広く、複数の矢を同時に弾き返せる。
武田信玄		全体的に技の出は遅い方だが、通常攻撃1だけは素早い。さらにこの攻撃はリーチが短いものの、右方向に広い攻撃範囲があるので、左を向いて立ち、引きつけてから出すと簡単に弾き返せる。

攻略伝授 —— 武器の振りで攻撃する方向を決める

どの武将でプレイする場合も、もっとも技の出が早い通常攻撃1で弾き返すのが基本だ。この際、武器を振る方向によって矢を弾き返しやすい位置が決まっているので、それに合わせて武将の向きを変えるようにしよう。武器を左から右へ振る場合は、攻撃が正面から出るため、正面を向く。右から左へ振る場合は、右側から攻撃が出るため、正面よりも少し左を向いて弾き返すのだ。

攻撃の初動で弾き返すときは、身体に当たる直前まで矢を引きつけてから□ボタンを押すといい。

モーションによる撃ち返しのタイミング

武器を左から右へ振る武将

このタイプは左前方向から攻撃が出るので、引きつけて撃ち返すときは、やや右方向を向いて、左前を敵に向けるとやりやすい。また、正面で矢を弾き返す場合は、攻撃を出すタイミングを少し早めにすると弾き返しやすい。

武器を右から左へ振る武将

右から左へ振る場合は、右側か右後方から攻撃が出る。そのため引きつけてから弾き返すときは、左を向いて右腕を敵の正面に向けるといい。また、正面で弾き返すなら、攻撃するタイミングをかなり早める必要がある。

突破 —— 目標 すみやかに目的地へ到達せよ!

城内は迷路のように入り組んでいるため、ゴールの部屋までのルートはいくつも存在する。その中から最短のルートを見つけだすことが、好記録を狙うための大前提だ。また、城内には行く手を阻むトラップや敵兵が多数配置されている。トラップにかかってダウンしたり、攻撃を受けて体勢を崩すとタイムロスになってしまうので、プレイヤーにはそれらを回避する技術も求められる。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる
その他の条件	◆部隊長を倒すと通常アイテムを落とす

推薦武将 —— 移動力の高さが絶対条件

移動時間の早さを競うため、移動力の高さが何よりも大切。逆に敵を攻撃する能力はいっさい必要ないので、移動力さえ高ければほかの能力は考えなくていい。そうなると、オススメの武将はくのいちと服部半蔵のふたりにしぼられる。さらにこの2名は2段ジャンプができるので、トラップや敵の攻撃をかわすのにも有利なのだ。なお、部隊長を倒すと出る「戦草鞋」を取れば、移動力が普通の武将でもそれなりのタイムは出る。

オススメ武将

くのいち

全武将中最高の移動力を誇る、突破にもっとも向いている武将。敵のあいだを駆け抜け、トラップを2段ジャンプで回避していけば、一度もダウンすることなくゴールにたどり着けるだろう。

服部半蔵

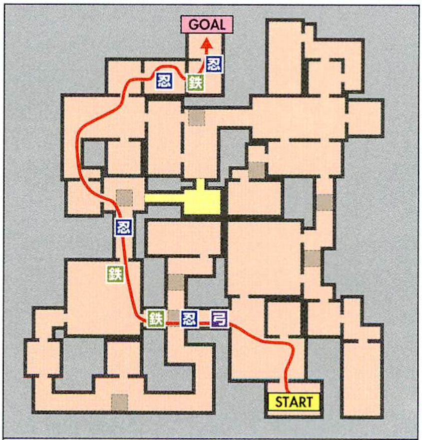
くのいちの次に移動力が高い。また、ジャンプ攻撃を出したあとのスキが少なく、攻撃範囲も広いので、障子や敵を攻撃する必要があるときは、ジャンプ攻撃を活用するといい。

攻略伝授 —— 忍者の出現位置と障子の壊し方が明暗を分ける

城内には忍者が潜んでいる場所がいくつかあり、そこに近づくと忍者がジャンプチャージ攻撃で落下しながら攻撃を仕掛けてくる。これを受けるとダウンさせられてしまうため、忍者が落ちてくる場所を覚えてそこを避けて通るか、緊急回避でかわすこと。また、ルート上には障子がいくつもあるが、立ち止まって攻撃したり、ダッシュ攻撃で壊していると時間がかかるので、障子を壊すときは攻撃後のスキが小さいジャンプ攻撃を使うといい。

スタート地点の右手の部屋にいる守備頭を倒すと「戦草鞋」が出る。これを必ず入手しておこう。

コースマップ



▶馬術 — 目標 馬を駆り、最短時間で走路を駆け抜けろ！

体力が0になる危険は少ないので、ゴールまでどうやって短時間で駆け抜けるかが勝負の分かれ目になる。そのためには、ステージ上に配置された敵兵や馬防柵をうまくかわしていき、落馬しないでゴールまでたどり着かなくてはならない。行く手を阻む鉄砲兵や突忍を蹴散らし、コースをふさぐ馬防柵をジャンプで跳び越える、といった技術をしっかりと身につけてから挑戦しよう。

ルール

終了条件	◆制限時間がなくなるか体力が0になる ◆スタート地点から逆走する ◆一度も騎乗せずに一定距離を移動
その他の条件	◆コースを1周すると制限時間＋60秒 ◆ミッションをクリアすると＋30秒 ◆部隊長を倒すと通常アイテムを落とす

推薦武将 — 攻撃範囲が広い武将にしよう

スピードを競うコースだが、移動速度は馬の能力によるもので、武将の移動力はそれほど影響しない。武将に求められるのは、コースの途中で発生する「立ちはだかる敵を撃破せよ！」というミッションを素早くクリアする能力だ。このとき騎乗したまま戦うか、下馬して戦うかによって必要な能力は異なるが、どちらにおいても攻撃範囲の広さと攻撃力は必須となる。また、素早く敵を蹴散らせるように、できれば技の出も早い方がいい。

オススメ武将

前田慶次

騎乗攻撃も強い部類に入るが、武器攻撃が秀逸なので下馬して戦った方がスムーズにクリアできる。馬から下りたら攻撃範囲が広く、技の出も早いチャージ3を中心に攻めていこう。

上杉謙信

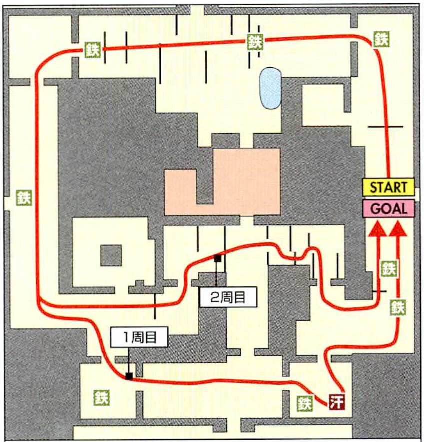
全武将の中でもっとも騎乗攻撃力が高い。さらにリーチが長い騎乗攻撃を持っているので、下馬しなくても十分に戦える。なお、馬から降りる場合は、全方位に攻撃できるチャージ4を使うといい。

攻略伝授 — 1周目で汗血馬に乗り換える

コースには第1～3までの目標地点が設定されていて、第3地点へ向かうルートは北と南のふたつがある。北は道いっぱいに馬防柵がある難易度が高い近道、南は馬防柵がない難易度が低い回り道になっているが、1周目は必ず南を通るようにすること。というのも南のルート上には移動速度が速い汗血馬が配置されており、ここで汗血馬に乗り換えることができるからだ。なお汗血馬に乗り換えた2周目は、近道の北ルートを通るようにしよう。

南のルート上にはアイテムが落ちている。無双ゲージが溜まる「銅鏡」は必ず獲得しておこう。

コースマップ



START …スタート　GOAL …ゴール　鉄 …鉄砲兵
← …オススメルート　― …馬防柵　汗 …汗血馬

無限城突破法

BREAKTHROUGH THE MUGENJO

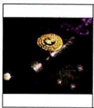
ランダム生成される城内ステージをプレイする「無限城」では、効果の高い技能アイテムやレア技能アイテムが手に入る。アイテム収集には最適のモードなのだ。

「無限城」の基礎知識

挑戦できるコースは「奈落」と「虚空」のふたつあり、どちらも成長させた能力、習得した技能、獲得した技能アイテムを使用することができる。したがって挑戦するときは、ほかのモードでしっかりと鍛えた武将に、効果の高い技能アイテムを装備させた方が好記録を狙える。なお、どちらも城内ステージなので、右表にあるような城内戦に適した技能や技能アイテムを身につけておくといい。

どちらのコースも階層が進むほど、効果の高いアイテムが出現しやすくなる。

オススメ技能&技能アイテム

技能	薬活		回復アイテムを取ったときの回復量を上昇させる技能。回復アイテムが出現しにくい「無限城」では、回復アイテムの重要性が高いのだ。
技能	意地		気絶しなくなる技能。階が進むと敵の攻撃力が高くなる。気絶すると大ダメージを受けること必至なので、この技能で防いでおこう。
技能アイテム	兵糧丸		体力が尽きたときに一度だけ体力を回復できる。階が進むと回復アイテムが出現しにくくなるので、万が一のときのために持っておこう。
技能アイテム	陰陽手燭		城内のマップをすべて表示させる。「無限城」では短時間で階層を進むことが重要なので、マップが見られるこのアイテムは必須になる。

コース別基本攻略法

どちらのコースも先の階層をめざすというのは同じだが、記録を伸ばすために必要な行動は異なる。「奈落」は30階までしかないので、そこまで行くための体力が重要になり、「虚空」は無制限に階層が続くので、体力も必要になるが、いかに長い時間プレイできるかも重要になるのだ。下ではそれぞれをプレイするときのコツを解説しているので、それを参考に攻略していってほしい。

無限城のモード

奈落

【目標】地の底深く沈み、その極みに待つ人物を目撃せよ!

ダメージを受けないで進むことが大切なので、敵を無視していくのが基本。階段の前にいる武将以外の敵とは、いっさい戦わない方がいい。なお、階層を進めば制限時間が増えるので、素早く突破していけば時間を気にする必要はない。

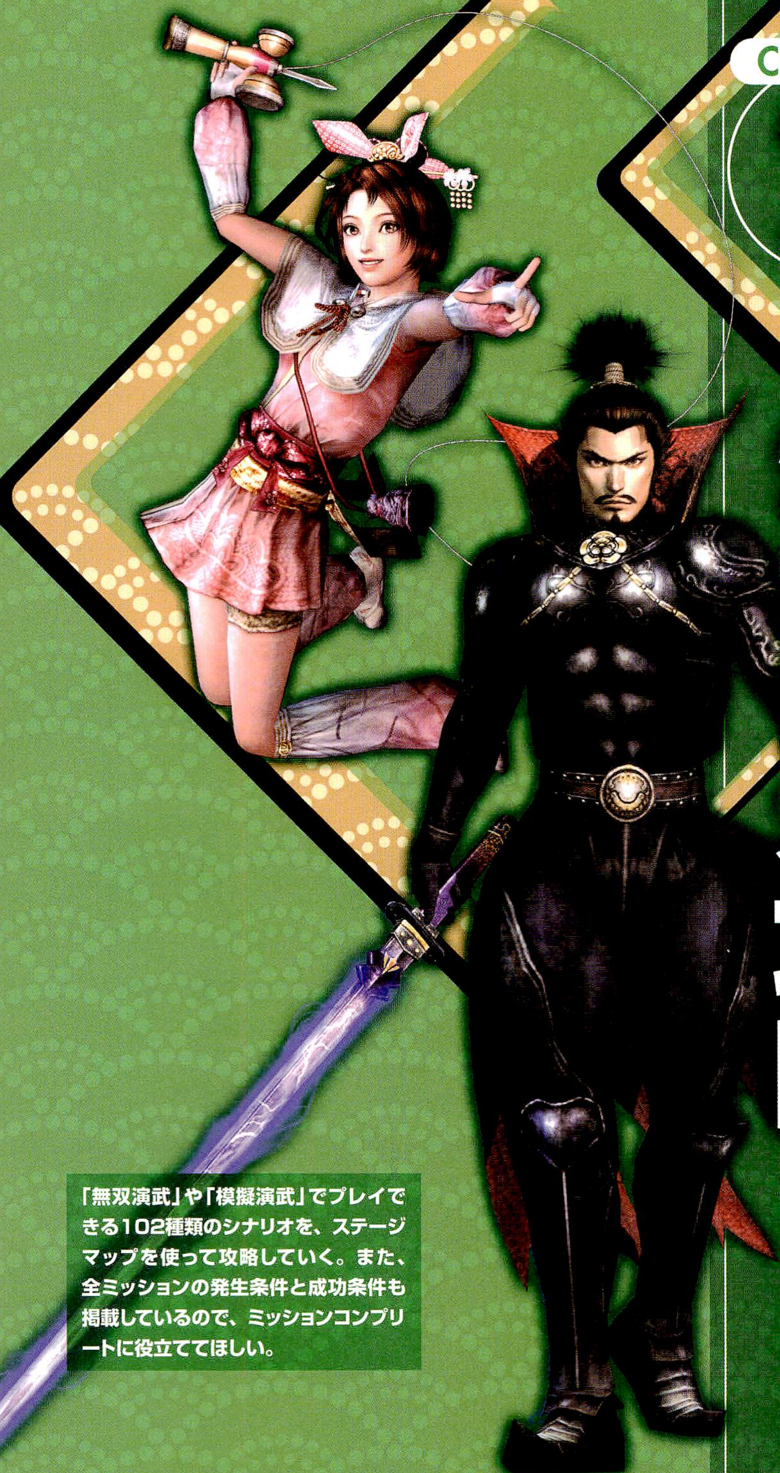
虚空

【目標】限られた時の中で、どこまで上に到るか挑戦せよ!

好記録を狙うなら、制限時間をできるだけ延ばしていきたい。そのためにはミッションをクリアしたり、敵を撃破していくことが大切。なぜなら、ミッションクリアや100人撃破を達成するたびに、制限時間が2分追加されていくからだ。

CHAPTER 2

シナリオ攻略



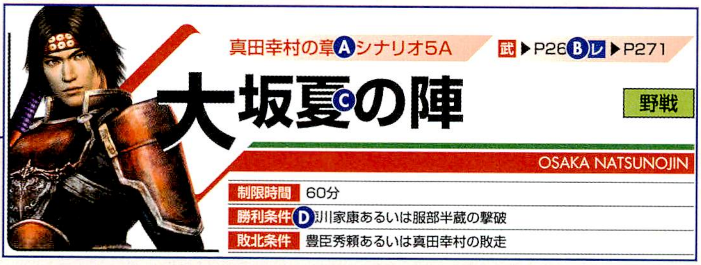
「無双演武」や「模擬演武」でプレイできる102種類のシナリオを、ステージマップを使って攻略していく。また、全ミッションの発生条件と成功条件も掲載しているので、ミッションコンプリートに役立ててほしい。

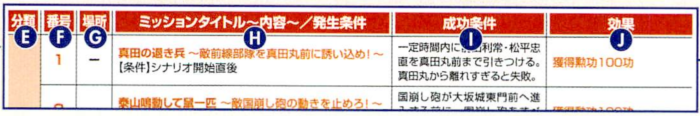
シナリオ攻略ページの見方

合戦に勝利するためには勝敗条件やミッションの成功条件など、さまざまな情報を把握しておかなくてはならない。本章のシナリオ攻略ページを見て、それらを確認してから戦闘にのぞもう。

攻略ページ

攻略ページでは「無双演武」の各章ごとに、プレイできるシナリオを攻略していく。各章の最初のページには、シナリオとエンディングの分岐条件つきフローチャートと、その章の主人公となる武将が習得しておくと役立つ技能を紹介する。なおキャラクターの登場条件は上巻で紹介している。





1 シナリオタイトル

シナリオの名前や勝利条件などを紹介している。

A シナリオ番号

その章で発生するシナリオの通し番号。途中で分岐する場合は、番号の後ろにA(シナリオ選択画面の上段)、B(同下段)とつけて区別している。

B 第5武器 武、レア技能アイテム レ アイコン

これらのアイコンがあるときは、そのシナリオで第5武器、もしくはレア技能アイテムが入手できることを示している(入手条件はP263からのデータに掲載)。

C シナリオ名

シナリオの名前。名前の後ろにあるアイコンはそのシナリオの戦闘形式を示しており、野戦、城内、攻城(野戦+城内)の3種類がある。

D シナリオのルール

シナリオの制限時間、勝利条件、敗北条件を示す。なお、勝敗条件はイベントなどによりシナリオの途中で変わることがある。

2 ステージマップ

そのシナリオで使用するステージのマップ。マップの色が示す地形やマップ上のアイコンの意味は下に記載してあるとおり。なお、攻城戦の場合は城内のマップがランダムで生成されるため、ここには掲載していない。

3 登場武将データ

そのシナリオで登場する武将の名前と、武将が所持しているアイテムを示した表。名前の前にあるアイコンはマップ上のアイコンと対応している。また攻城戦で、城内に登場する武将に関しては城というアイコンをつけてある。

4 攻略ポイント

シナリオをプレイするときの攻略ポイント。基本的にはその章の主人公でプレイした場合を想定している。

5 ミッション&イベントデータ

そのシナリオで発生するミッションと主要なイベントの一覧表。なお攻城戦のときには、城外で起きるものと城内で起きるものを分けている。

E 分類

ミッションとイベントの区分を示す。

F 番号

ミッションおよびイベントの通し番号。プレイヤー武将が誰かによって成功条件は異なるが、結果が同じミッションに関しては同じ番号をつけている。

G 場所

ミッションやイベントの発生位置を示しており、表内のアルファベットはマップ上のアイコンと対応する。

H ミッション内容/発生条件

ミッションやイベントの名前と発生条件。なお、「ミッションタイトル」は「宝物庫」の「成長一覧」で確認できるミッションの名前、「内容」はミッション発生時に画面右下に表示されるメッセージと対応している。

I 成功条件

ミッションをクリアするための条件。イベントに関してはクリア条件がないので掲載していない。なお、表内のアルファベットはマップ上のアイコンと対応している。

J 効果

ミッションを達成したときに得られる勲功、またはイベントが発生したときの効果を掲載している。なお、表内のアルファベットはマップ上のアイコンと対応する。

マップ色の意味

通れる場所	通れない場所	
落ちる床	「八双跳び」で登れる場所	「盗人の咆哮」で壊せる壁

アイコンの意味

自軍の軍団長	自軍の配下武将	自軍援軍の軍団長	自軍援軍の配下武将
敵軍の軍団長	敵軍の配下武将	敵軍援軍の軍団長	敵軍援軍の配下武将
第三勢力の軍団長	第三勢力の配下武将	第三勢力援軍の軍団長	第三勢力援軍の配下武将
自軍の詰所	敵軍の詰所	第三勢力の詰所	START シナリオのスタート地点
安土城 ステージ上の特定の場所名	城内マップで階層移動できる場所	玉 玉手箱のある場所	桐 桐箱のある場所
天 天梯車　追 追い槌	槍 槍大筒　国 国崩し砲	兵器の出現地点。各アイコンが示す兵器は左記のとおり。	
A A ミッション、イベントの発生地点		Z Z ミッションの目標地点、もしくはイベントの効果が出る地点	

真田幸村の章

武田信玄のもとで勇躍していた幸村だが、三方ヶ原で事件が起きる。徳川軍の服部半蔵が自軍の陣所に忍び込んだのだ。信玄が死ねば徳川が天下を掴んでしまう。幸村は半蔵をくい止めて、信玄を守ることができるのだろうか。

シナリオフローチャート

シナリオ1 川中島の戦い ～川中島 武田軍 ▶P028

↓

シナリオ2 三方ヶ原の戦い ～三方ヶ原 武田軍 ▶P030

↓

- シナリオ2のミッション5を成功していない
  - シナリオ3A 長篠の戦い ～長篠 武田軍 ▶P032
  - ↓
  - シナリオ4A 上田城防衛戦 ～上田城外 真田軍 ▶P034
  - ↓
  - シナリオ5A 大坂夏の陣 ～大坂城外 豊臣軍 ▶P036
  - ↓
  - シナリオ5Aのミッション6を成功 ▶エンディング1へ
  - シナリオ5Aのミッション6未発生 ▶実機エンディングへ
- シナリオ2のミッション5を成功
  - シナリオ3B 長篠の戦い ～長篠 武田軍 ▶P038
  - ↓
  - シナリオ4B 安土城攻略戦 ～安土城外・城内 武田軍 ▶P040
  - ↓
  - シナリオ5B 山崎の戦い ～山崎 武田軍 ▶P042
  - ↓
  - エンディング2へ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ		硬骨 コウコツ	
体力ゲージ	166	体力ゲージ	170
攻撃力	150	攻撃力	170
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン		皆伝 カイデン	
無双ゲージ	190	無双ゲージ	195
防御力	150	防御力	170
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

護身

薬活 ヤッカツ		意地 イジ	
無双ゲージ	170	無双ゲージ	195
移動力	110	移動力	170
技能ポイント	150	技能ポイント	1000

属性

袈裟斬 ケサギリ		巻込み(チャージ4) マキコミ	
—	—	—	—
—	—	—	—
技能ポイント	200	技能ポイント	200

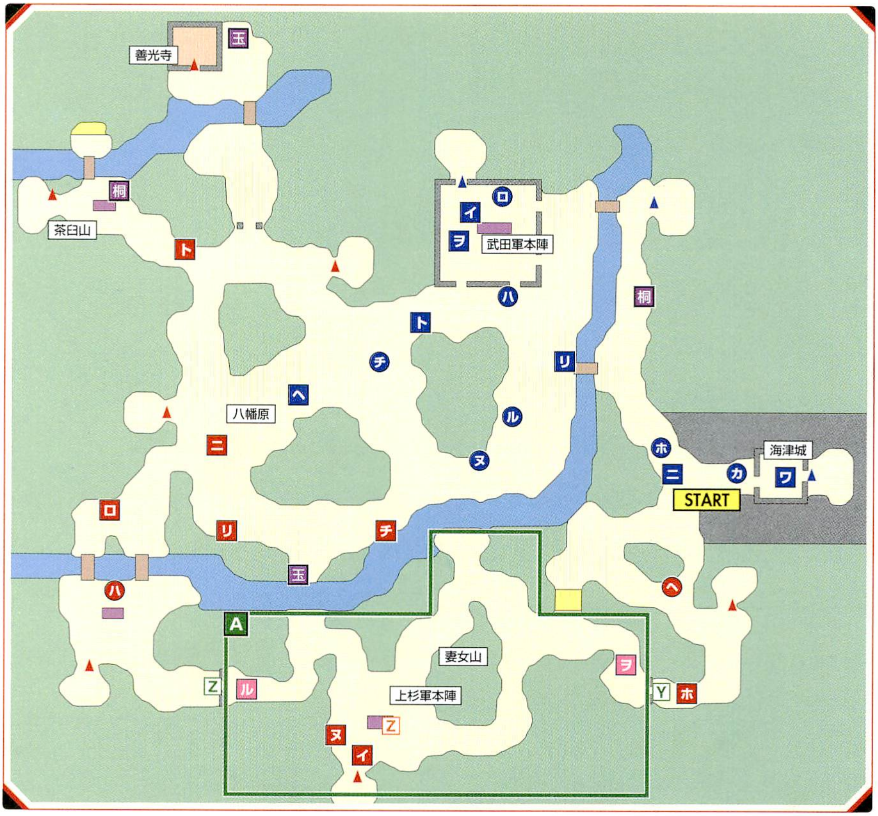
真田幸村の章　シナリオ1

川中島の戦い

野戦

KAWANAKAJIMA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	–
ロ	武田義信	–
ハ	山県昌景	–
ニ	真田幸村	–
ホ	くのいち	–
ヘ	武田信繁	–
ト	原昌胤	–

	武将名	アイテム
チ	武田信廉	–
リ	馬場信房	–
ヌ	穴山信君	–
ル	内藤昌豊	–
ヲ	山本勘助	–
ワ	高坂昌信	–
カ	小山田信茂	–

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	–
ロ	上杉景信	玉手箱
ハ	北条高広	桐箱
ニ	柿崎景家	金塊
ホ	村上義清	桐箱
ヘ	上条政繁	桐箱
ト	直江景綱	玉手箱

	武将名	アイテム
チ	本庄繁長	金塊
リ	宇佐美定満	玉手箱
ヌ	色部勝長	玉手箱
ル	甘粕景継	砂金
ヲ	鬼小島弥太郎	金塊

妻女山の下山が勝敗をにぎる

ミッション2が発生しているあいだは、自軍に不利な状況が続くので、このミッションはできるだけ早くクリアしたい。プレイヤー武将が真田幸村なら、妻女山西門を守る甘粕景持だけに狙いをしぼって素早く下山しよう。また、プレイヤー武将が幸村以外の場合は、幸村とともに下山しなくてはならないので、ミッション1をこなすときから幸村と離れずに行動しておくといい。

妻女山東門を通過すると、霧が発生して画面の右上に表示される戦況マップが見づらくなってしまう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	啄木鳥の嘴 ～妻女山の敵本陣へ、奇襲をかけよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、Zに進入。八幡原に出たり、妻女山東門が開く前に妻女山に進入すると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	2	－	本陣帰還 ～急ぎ八幡原に帰還せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が真田幸村である ●ミッション1成功	上杉軍が武田軍本陣に進入する前に、プレイヤー武将が八幡原に到着。	獲得勲功300功
ミッション	2	－	幸村救援 ～真田幸村を護衛し、妻女山を下れ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が真田幸村以外 ●ミッション1成功	上杉軍が武田軍本陣に進入する前に、真田幸村が妻女山に到着。	獲得勲功300功
ミッション	3	－	海津城防衛 ～海津城を防衛せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	高坂昌信が撃破される前に、村上義清・鬼小島弥太郎・色部勝長を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	立つ鳥跡を濁さず ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2成功	善光寺に向かう上杉謙信を撃破する。	獲得勲功400功
ミッション	5	－	力 ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3終了	上杉軍本陣にいる上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	危機 ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗	八幡原にいる上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	甘粕景継出現 【条件】ミッション1終了	－	甘粕景継が出現。
イベント	2	－	鬼小島弥太郎出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション2か5発生後それが終了する前に、プレイヤー武将が妻女山東門に近づく	－	鬼小島弥太郎が出現。
イベント	3	－	妻女山全門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●妻女山の西門、東門ともに開いていない ●ミッション1失敗	－	YとZの門が開く。
イベント	4	－	妻女山東門開門 【条件】村上義清を撃破する	－	Yの門が開く。
イベント	5	－	妻女山西門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●甘粕景継を撃破する ●妻女山西門前の守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。
イベント	6	A	霧発生 【条件】プレイヤー武将がAに入る	－	Aに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
イベント	7	－	霧が晴れる 【条件】ミッション1終了	－	Aの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。

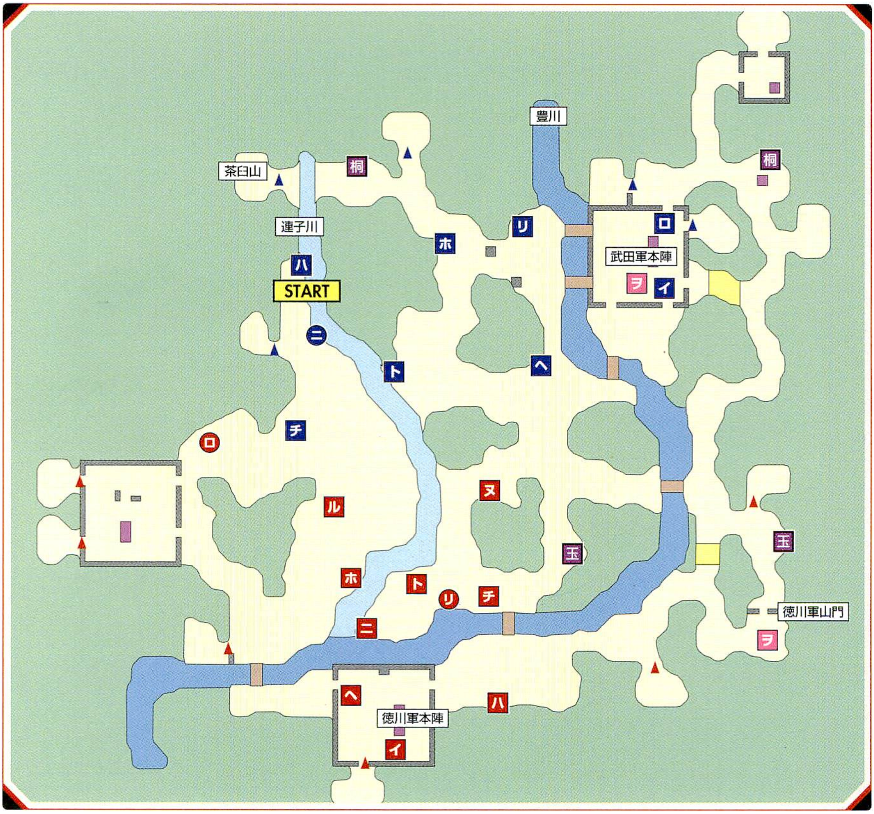
真田幸村の章　シナリオ2

三方ヶ原の戦い

野戦

MIKATAGAHARA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 武田信玄	－	ト 山県昌景	－	ハ 本多忠勝	金塊	チ 滝川一益	金塊
ロ 武田勝頼	－	チ 小山田信茂	－	ニ 鳥居元忠	玉手箱	リ 佐久間信盛	桐箱
ハ 真田幸村	－	リ 穴山信君	－	ホ 榊原康政	桐箱	ヌ 平手汎秀	小判
ニ くのいち	－	イ 徳川家康	－	ヘ 大久保忠世	桐箱	ル 石川数正	玉手箱
ホ 馬場信房	－	ロ 井伊直政	玉手箱	ト 酒井忠次	玉手箱	ヲ 服部半蔵※	金塊
ヘ 内藤昌豊	－						

※服部半蔵の出現位置は、イベント3と4のどちらで出現したかによって変化します。

敵武将を倒してミッション1クリア

シナリオ開始直後に発生するミッション1は、該当する敵武将を北に誘い出さなくても、撃破するだけで成功となる。ここは勲功を稼ぐためにも、撃破して達成したいが、このとき南へ出過ぎるとミッション1が失敗になるので気をつけること。なお、終了後はミッション3が発生するので、すぐに滝川一益のもとへ向かおう。

ミッション3発生前に滝川一益を撃破すると、ミッション3が発生しなくなる。

徳川家康を倒すのは後回し

ミッション4を成功するとシナリオが終了する。しかしミッション4が発生した時点ではまだ多くの敵武将が残っているはずなので、すぐにクリアしてしまうのではなく、残りの敵武将を倒して勲功を稼いだ方がいい。さいわい、徳川家康は逃げるときに一度ステージ西の砦に立ち寄るので、茶臼山に到着するまでの時間はある。また家康を落馬させておけば、より到着を遅らせることも可能だ。

◆ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**それが若さか ～徳川軍を引きつけ、前進を控えよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	酒井忠次・平手汎秀・石川数正の誰かを北に誘い出すか撃破する。プレイヤー武将が南に出すぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	2	－	**唐の頭に本多平八 ～本多忠勝を撃破せよ！～** 【条件】ミッション4発生	プレイヤー武将が本多忠勝を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	3	－	**沈む船から ～撤退する滝川一益を撃破せよ！～** 【条件】滝川一益が健在のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1終了からまもなく ●徳川家康の士気が低い ●プレイヤー武将が一定数以上の敵を撃破する ●榊原康政・鳥居元忠・佐久間信盛・井伊直政の誰かを撃破する	滝川一益が戦場から離脱する前に、一益を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	4	－	**高すぎた授業料 ～徳川家康を追撃し、撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3終了 ●ミッション1終了から一定時間経過	徳川家康が茶臼山に到着する前に、家康を撃破する。イベント3発生で失敗。（イベント3は武田信玄の無双演武をクリアしていないと必ず発生する）	獲得勲功300功
ミッション	5	－	**刺客 ～急ぎ本陣へ帰還し、防衛せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●武田信玄の無双演武をクリアしている ●ミッション4発生 ●徳川家康・本多忠勝・大久保忠世の誰かと交戦する	服部半蔵が武田軍本陣に進入する前に、半蔵を撃破するか真田幸村が武田軍本陣へ到着する。	獲得勲功300功
ミッション	6	－	**本陣死守 ～徳川軍全武将の本陣侵入を防げ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす（無双演武のみ） ●イベント3発生により、ミッション4を失敗する ●ミッション5失敗	徳川軍武将の誰かが武田軍本陣に進入する前に、徳川家康を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	**徳川軍本陣開門** 【条件】ミッション4発生	－	徳川軍本陣の門が開く。
イベント	2	－	**徳川軍山門開門** 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●武田信玄の無双演武をクリアしていない ●ミッション4発生	－	徳川軍山門が開く。
イベント	3	－	**服部半蔵出現1** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●イベント2発生からまもなく ●イベント2発生後、プレイヤー武将が徳川家康に近づく	－	服部半蔵が武田軍本陣内に出現。
イベント	4	－	**服部半蔵出現2** 【条件】ミッション5発生。もしくはプレイヤー武将が真田幸村以外で、ミッション3終了	－	服部半蔵が徳川軍山門付近に出現。 徳川軍山門が開く。

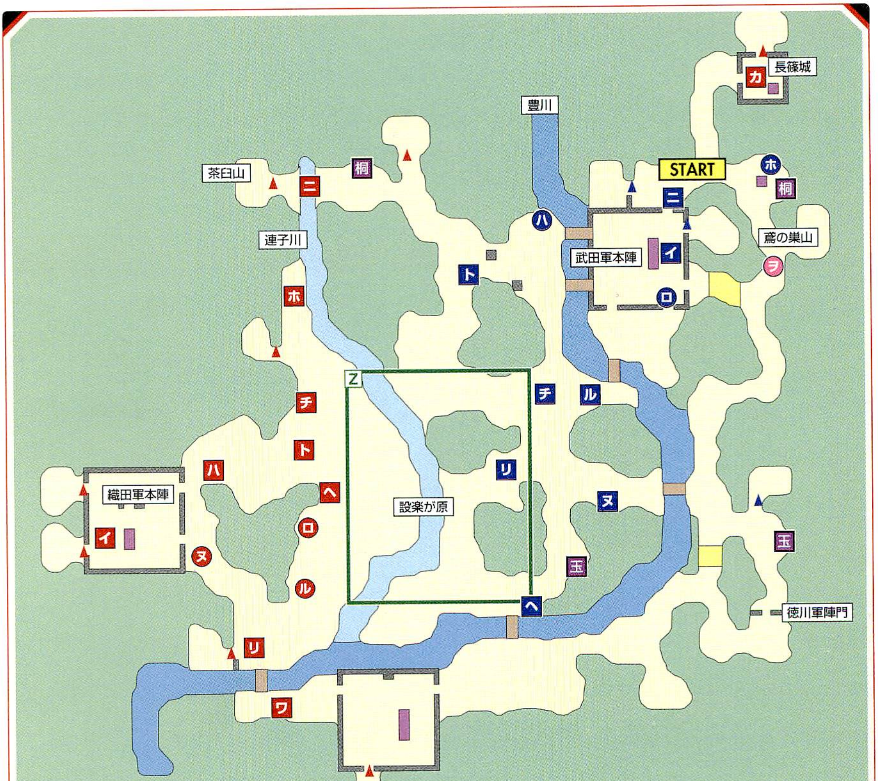
真田幸村の章　シナリオ3A

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田勝頼あるいは真田幸村の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田勝頼	−
ロ	武田信廉	−
ハ	穴山信君	−
ニ	真田幸村	−
ホ	くのいち	−
ヘ	山県昌景	−
ト	内藤昌豊	−

	武将名	アイテム
チ	馬場信房	−
リ	原昌胤	−
ヌ	土屋昌次	−
ル	小山田信茂	−
イ	織田信長	−
ロ	織田信忠	砂金
ハ	前田慶次	金塊

	武将名	アイテム
ニ	明智光秀	玉手箱
ホ	柴田勝家	桐箱
ヘ	丹羽長秀	玉手箱
ト	前田利家	玉手箱
チ	滝川一益	桐箱
リ	徳川家康	金塊
ヌ	本多忠勝	砂金

	武将名	アイテム
ル	榊原康政	玉手箱
ヲ	酒井忠次	砂金
ワ	服部半蔵	桐箱
カ	奥平貞昌	桐箱

本陣を守りきってから攻め込む

設楽が原にて両軍の激しい戦闘が繰り広げられるが、プレイヤー武将はそこに参戦しない方がいい。なぜならミッションのほとんどが、自軍本陣に迫ってくる敵を撃破するというものだからだ。さらに本陣を離れると自軍大将の武田勝頼が撃破される危険性も高くなるので、しばらくは本陣に待機しておくのが得策といえる。

こちらから反撃するタイミングは、ミッション5が発生してから。このとき勝頼が長篠城に退くので、本陣を守る必要がなくなるのだ。本陣から出て、残りの敵武将を片づけたら織田信長を倒しにいこう。なお、ミッション5は一定時間内に達成しなくてはならないので、信長のもとへ向かうときは前田慶次の馬を奪っていくといい。

味方武将が次々とやられても、プレイヤー武将は本陣を守ることに専念しよう。

勝頼が長篠城に到着し、退却してしまう前に、信長を仕留めなくてはならない。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	**長篠城攻略** ～長篠城内の敵を殲滅せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、長篠城内の敵をすべて撃破する。長篠城から離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	2	−	**鳶が鷹を生む** ～速やかに敵伏兵部隊を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了後、一定時間経過するか、プレイヤー武将が設楽が原に進入してからまもなく	前田慶次が武田軍本陣に近づく前に、酒井忠次を撃破する。ミッション3成功で失敗。	獲得勲功150功
ミッション	3	−	**長篠城の逆襲** ～奥平貞昌隊を撃破せよ！～ 【条件】奥平信昌が健在／ミッション1失敗／ミッション2発生、のすべてを満たす	前田慶次が武田勝頼軍と交戦する前に、奥平貞昌を撃破する。ミッション2を成功すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	4	−	**槍は銃より強し** ～速やかに前田慶次を撃退せよ！～ 【条件】ミッション2発生済みで、織田軍・徳川軍が進軍を開始した後、以下の条件のいずれかを満たす ●前田慶次とプレイヤー武将が近づく ●前田慶次が武田軍本陣に近づく	服部半蔵が長篠城に到着する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	5	−	**弾雨を避けて** ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が真田幸村／ミッション1・2成功／ミッション4成功後、服部半蔵を撃破／武田勝頼が長篠城に到着、のすべてを満たす	一定時間内に織田信長を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	6	−	**蒼い弾丸** ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】服部半蔵が健在でミッション4成功。もしくは、半蔵が健在／前田慶次を撃破／ミッション2発生／ミッション4発生前、のすべてを満たす	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	−	**酒井忠次出現** 【条件】ミッション2発生	−	酒井忠次が出現。
イベント	2	−	**織田軍本陣東門開門** 【条件】プレイヤー武将が織田軍本陣に近づく	−	織田軍本陣の門が開く。
イベント	3	−	**徳川軍陣門開門** 【条件】プレイヤー武将・武田勝頼・前田慶次・服部半蔵のいずれかが徳川軍陣門に近づく	−	徳川軍陣門が開く。
イベント	4	−	**革命の轟砲** 【条件】プレイヤー武将が設楽が原に近づく。もしくはミッション1終了後まもなく	−	Zにいる自軍がダメージを受ける。

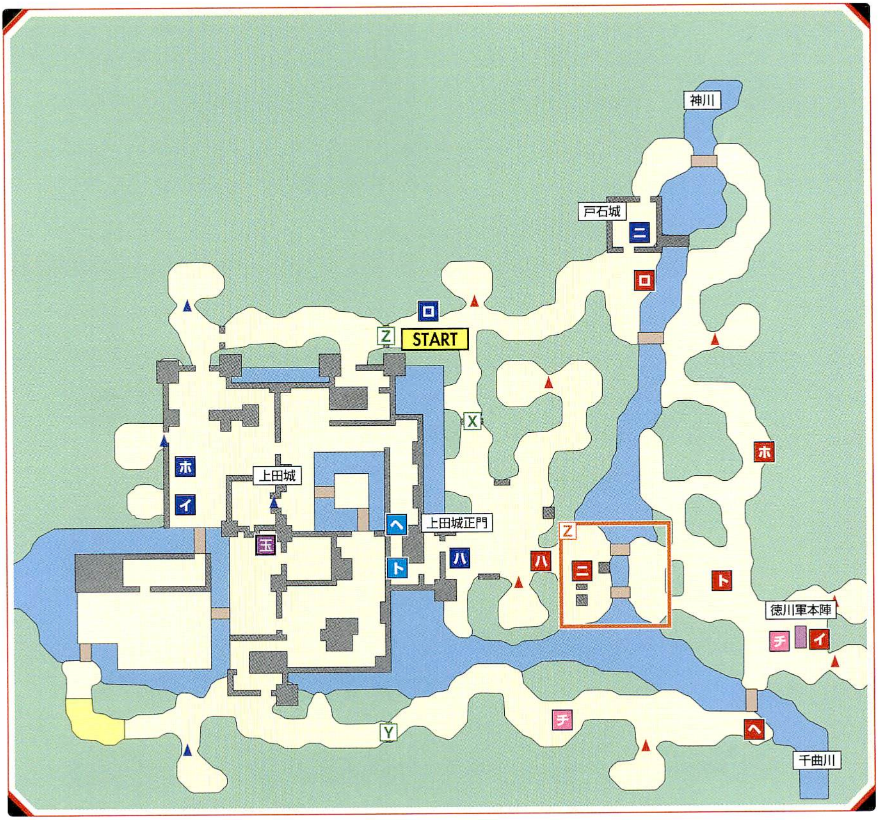
真田幸村の章　シナリオ4A

上田城防衛戦

野戦

UEDAJO BOEISEN

制限時間	30分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	真田昌幸あるいは真田幸村の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 真田昌幸	―
ロ 真田幸村	―
ハ 鈴木重則	―
ニ 金子美濃守	―

武将名	アイテム
ホ 矢沢頼綱	―
ヘ 唐沢玄蕃	―
ト 矢沢頼貞	―
イ 徳川家康	―

武将名	アイテム
ロ 本多正信	玉手箱
ハ 本多忠政	砂金
ニ 榊原康政	桐箱
ホ 真田信之	金塊

武将名	アイテム
ヘ 鳥居元忠	金塊
ト 大久保忠世	玉手箱
チ 服部半蔵※	金塊

※服部半蔵の出現位置は、ミッションの進行具合よって変化します。

鉄砲水を発生させて敵を一掃する

ミッション3の内容は、鉄砲水を発生させて敵軍を押し流してしまうというもの。これに成功すれば[Z]にいる敵軍を一網打尽にでき、この先のミッションを有利に進められるようになる。しかし鉄砲水が起きると[Z]が通行不可になってしまうので、徳川家康を倒しにいくときは北東か南の通路を通ること。なお、ミッション3成功後はミッション4に備え、服部半蔵の出現位置に向かおう。

ミッション3は真田昌幸が合図を出してから、火薬壺を壊すようにしないと失敗してしまう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	展開を許すな ～本多正信隊を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	本多正信が上田城北門を突破する前に、正信を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	−	誘導作戦 ～本多忠政隊を城内に誘い込め！～ 【条件】ミッション1成功	服部半蔵が上田城に進入する前に、本多忠政を上田城内に誘い込む。	獲得勲功200功
ミッション	3	−	洪水を呼べ ～戸石城の水門装置を作動させろ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功 ●本多忠政・榊原康政を撃破してからミッション1成功	敵軍が[Z]に1隊以上いるときに、戸石城内の火薬壷をすべて壊す。真田昌幸の説明中に壊すと失敗。	獲得勲功300功
ミッション	4	−	怒り ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3成功	服部半蔵が真田昌幸と交戦する前に、半蔵を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	5	−	暗殺者 ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1か2のいずれかを失敗	服部半蔵が真田昌幸と交戦する前に、半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	−	昌幸の危機 ～鳥居元忠隊を撃破せよ！～ 【条件】鳥居元忠が上田城に進入	鳥居元忠が真田昌幸と交戦する前に、元忠を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	7	−	矛先 ～真田信之隊を撃破せよ！～ 【条件】真田信之が上田城に進入	真田信之が真田昌幸と交戦する前に、信之を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	−	唐沢玄蕃・矢沢頼貞出現 【条件】ミッション2成功	−	唐沢玄蕃・矢沢頼貞が出現。
イベント	2	−	上田城東門開門 【条件】ミッション1成功	−	[X]の門が開く。
イベント	3	−	上田城南門開門 【条件】上田城南門前の守備頭が撃破される	−	[Y]の門が開く。
イベント	4	−	上田城北門開門 【条件】上田城北門前の守備頭が撃破される	−	[Z]の門が開く。
イベント	5	−	戸石城開門 【条件】ミッション3発生	−	戸石城の門が開く。
イベント	6	−	誘導成功 【条件】ミッション2成功	−	本多忠政にダメージを与える。
イベント	7	−	洪水発生 【条件】ミッション3成功	−	[Z]に洪水が発生して、進入できなくなる。
イベント	8	−	足止め失敗 【条件】ミッション4か5のいずれかを失敗	−	真田昌幸がダメージを受ける。

真田幸村の章　シナリオ5A

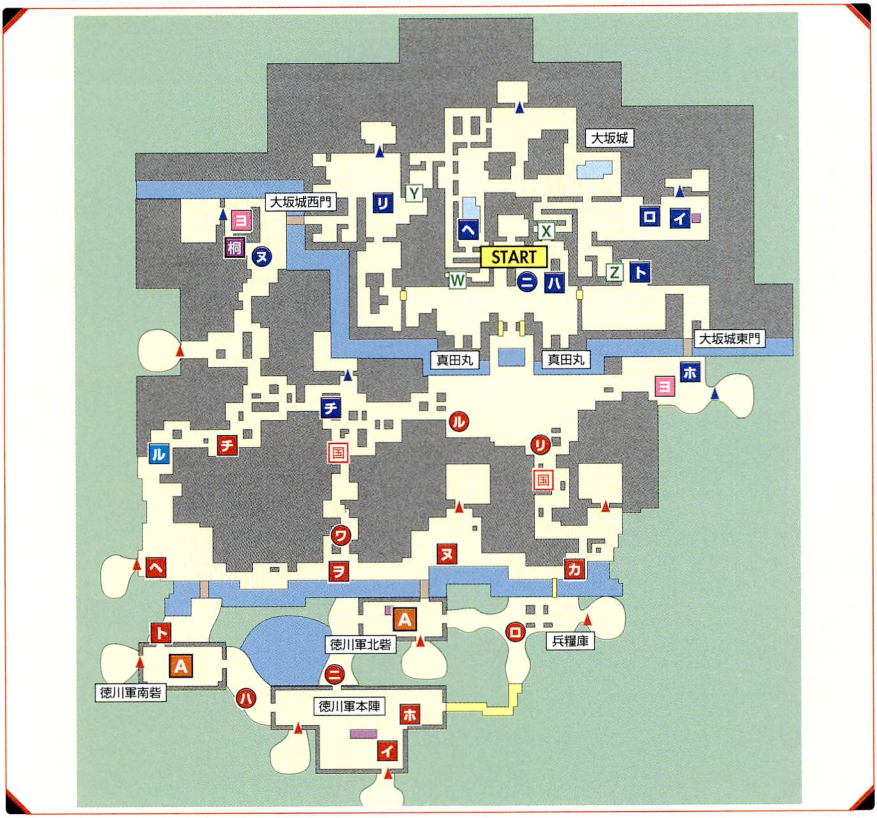
武▶P265 レ▶P271

大坂夏の陣

野戦

OSAKA NATSUNOJIN

制限時間	60分
勝利条件	徳川家康あるいは服部半蔵の撃破
敗北条件	豊臣秀頼あるいは真田幸村の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	豊臣秀頼	–
ロ	大野治長	–
ハ	真田幸村	–
ニ	くのいち	–
ホ	後藤又兵衛	–
ヘ	長宗我部盛親	–
ト	木村重成	–

	武将名	アイテム
チ	薄田兼相	–
リ	毛利勝永	–
ヌ	塙団右衛門	–
ル	明石全登	–
イ	徳川家康	–
ロ	徳川秀忠	砂金
ハ	井伊直孝	砂金

	武将名	アイテム
ニ	大久保忠世	砂金
ホ	服部半蔵	金塊
ヘ	本多忠政	桐箱
ト	本多正信	砂金
チ	松平忠輝	玉手箱
リ	松平忠直	砂金
ヌ	上杉景勝	砂金

	武将名	アイテム
ル	前田利常	砂金
ヲ	藤堂高虎	桐箱
ワ	坂崎直盛	桐箱
カ	細川忠興	玉手箱
ヨ	伊達政宗※	小判

※伊達政宗の出現位置は、イベント5の発生状況によって変化します。

ミッション3発生後は大坂城西門をめざせ

ミッション3は、プレイヤー武将が真田幸村なら、豊臣秀頼に会うのが目的になる。このとき大坂城西門以外の門に向かっても開門を拒否されてしまうので、まっすぐ西門をめざすのだ。またプレイヤー武将が幸村以外なら、幸村を護衛するのが目的になる。この場合は道中の敵を倒したり、詰所を押さえることに専念しよう。なおミッション3成功後は、すぐに伊達政宗の撃破に向かうこと。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	真田の退き兵 ～敵前線部隊を真田丸前に誘い込め！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に前田利常・松平忠直を真田丸前まで引きつける。真田丸から離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
	2	—	泰山鳴動して鼠一匹 ～敵国崩し砲の動きを止めろ！～ 【条件】ミッション1終了	国崩し砲が大坂城東門前へ進入する前に、国崩し砲をすべて撃破するか運転手を落とす。	獲得勲功100功
	3	—	人々は信じあえず ～味方本陣へと帰還せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が真田幸村である ●ミッション2成功からまもなく	一定時間内に真田幸村が豊臣秀頼に近づく。伊達政宗以外の徳川軍武将が大坂城に進入するか、大坂城西門開門前に毛利勝永が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	3	—	人々は信じあえず ～味方本陣へと帰還せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が真田幸村以外 ●ミッション2成功からまもなく	一定時間内に真田幸村が豊臣秀頼に近づく。伊達政宗以外の徳川軍武将が大坂城に進入するか、大坂城西門開門前に毛利勝永が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	4	—	信頼に応える者 ～伊達政宗の大坂城内侵入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション3成功からまもなく	伊達政宗が大坂城に進入する前に政宗を撃破する。豊臣秀頼の士気が低くなると失敗。	獲得勲功150功
	5	—	覚悟とは ～徳川家康の本陣に突入せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が真田幸村のとき、ミッション4成功から一定時間経過／ミッション4失敗／ミッション7か8成功／ミッション7か8失敗後に伊達政宗を撃破、のいずれかを満たす	真田幸村が徳川軍本陣に進入。	獲得勲功200功
	5	—	覚悟とは ～徳川家康の本陣に突入せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が真田幸村以外のとき、ミッション4成功から一定時間経過／ミッション4失敗／ミッション7か8成功／ミッション7か8失敗で伊達政宗を撃破、のいずれかを満たす	真田幸村が徳川軍本陣に進入。	獲得勲功200功
	6	A	本能を凌駕する魂のことなり！ ～迫りくる敵部隊を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が真田幸村で、ミッション1～4成功後、Aのどちらかに進入	ミッション発生後に、一定数以上の敵を撃破する。	獲得勲功300功
	7	—	焼け石に水 ～伊達政宗軍を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗からまもなく	伊達政宗が大坂城に進入する前に政宗を撃破する。	獲得勲功100功
	8	—	伝説の大作戦 ～明石全登軍を救援せよ！～ 【条件】イベント1発生後	明石全登が撃破される前に、本多忠政を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	—	明石全登出現 【条件】本多忠政が健在で、ミッション3を失敗する	—	明石全登が出現。
	2	—	大坂城全門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●豊臣秀頼が城内に退却している ●豊臣軍が突撃を開始する	—	W・X・Y・Z・大坂城西門・大坂城東門がすべて開く。
	3	—	大坂城西門開門 【条件】真田幸村が大坂城西門に近づく	—	大坂城西門が開く。
	4	—	大坂城一ノ丸西門開門 【条件】真田幸村と毛利勝永が健在／大坂城西門が開いている／ミッション3発生中／幸村がYの門に接近、のすべてを満たす	—	Yの門が開く。
	5	—	伊達政宗出現 【条件】ミッション2失敗から一定時間経過するか、ミッション3終了	—	伊達政宗が出現。ミッション2失敗の場合は大坂城東門前、ミッション3終了の場合は西門前に出現する。

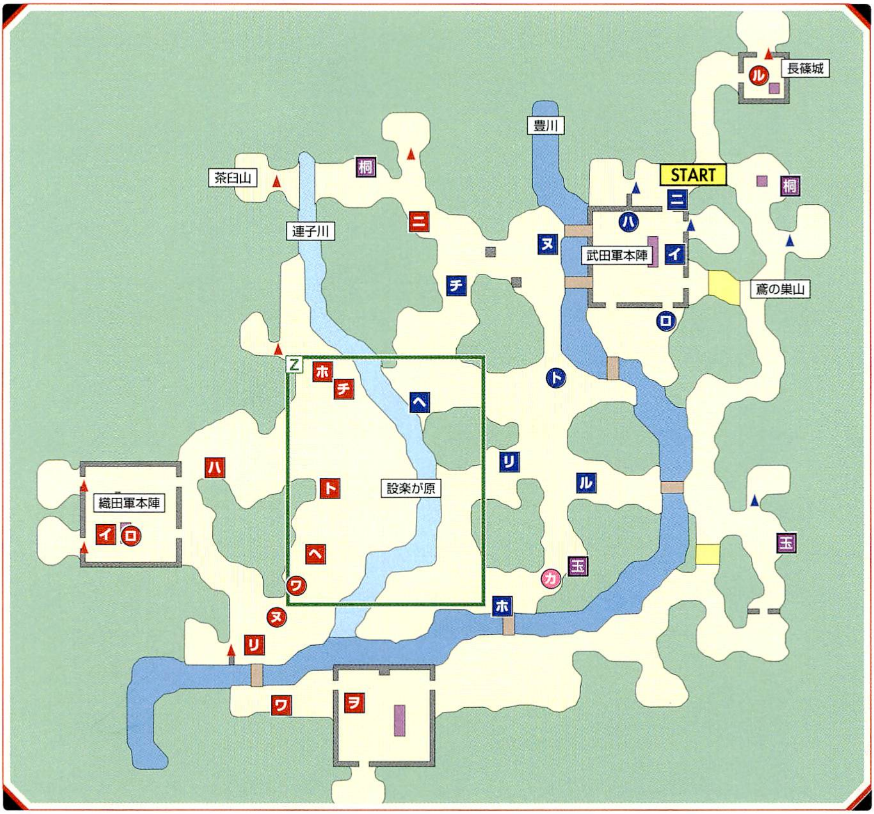
真田幸村の章　シナリオ3B

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走、あるいは武田騎馬軍団の全滅



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	−
ロ	武田信廉	−
ハ	武田勝頼	−
ニ	真田幸村	−
ホ	山県昌景	−
ヘ	内藤昌豊	−
ト	穴山信君	−

	武将名	アイテム
チ	馬場信房	−
リ	原昌胤	−
ヌ	土屋昌次	−
ル	小山田信茂	−
イ	織田信長	−
ロ	織田信忠	桐箱
ハ	前田慶次	金塊

	武将名	アイテム
ニ	明智光秀	小判
ホ	柴田勝家	桐箱
ヘ	丹羽長秀	玉手箱
ト	前田利家	玉手箱
チ	滝川一益	桐箱
リ	徳川家康	金塊
ヌ	榊原康政	玉手箱

	武将名	アイテム
ル	奥平信昌	砂金
ヲ	本多忠勝	桐箱
ワ	井伊直政	玉手箱
カ	酒井忠次	砂金

勲功稼ぎはミッションを進めてから

敵武将の数が多いので、できるだけ撃破して勲功を稼いでおきたい。しかしこのシナリオには制限時間のあるミッションが多いので、敵武将を倒しているとミッションを失敗しやすい。そこでミッション7が発生するまではミッションを優先して進め、ミッション7で織田信長を撃破する前に敵武将を撃破していくといいのだ。

設楽が原には鉄砲隊が多いので、これを倒してから敵武将を撃破しよう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	誘いの手を断ち切れ ～滝川一益を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	内藤昌豊が西に出過ぎる前に、滝川一益か服部半蔵を撃破する。	獲得勲功150功
	2	－	背後 ～敵伏兵部隊を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功	山県昌景が西に出過ぎる前に、酒井忠次を撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	牙を剥く猛虎 ～馬場信房の救援に向かえ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功 ●ミッション2発生から一定時間経過	馬場信房が設楽が原に誘い出される前に、信房に近づく。	獲得勲功150功
	4	－	雨と弾雨と ～織田軍本陣へ一番乗りせよ！～ 【条件】プレイヤー武将が真田幸村のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1～3をすべて成功 ●ミッション1成功後、ミッション3発生前に明智光秀を撃破する	ほかの味方武将が織田軍本陣に進入する前に、プレイヤー武将が織田軍本陣に進入。	獲得勲功250功
	5	－	真打登場 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4発生後かミッション6成功後に、武田軍武将の誰かが織田軍本陣に近づく	武田軍の武将が織田軍本陣に進入する前に、プレイヤー武将が前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	力技 ～敵鉄砲隊を殲滅せよ！～ 【条件】ミッション1～3のいずれかを失敗	一定時間内に、前田利家・滝川一益・丹羽長秀・井伊直政か、敵の鉄砲隊をすべて撃破。	獲得勲功100功
	7	－	虎たちは魔王を狙う ～敵総大将・織田信長を撃破せよ！～ 【条件】以下のいずれかを満たす ●ミッション4成功 ●ミッション5・6成功 ●プレイヤー武将が真田幸村・武田信玄以外のとき、ミッション5成功	山県昌景・馬場信房・内藤昌豊・原昌胤・真田幸村の誰かが健在のときに、織田信長を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	天恵 【条件】ミッション1・2成功後に、ミッション3を成功するか、明智光秀を撃破する	－	雨が降り、織田軍・徳川軍の鉄砲隊が一時発砲不能になる。武田軍本陣が開門。
	2	－	無謀なる突撃 【条件】イベント3～5のいずれかが発生	－	武田軍本陣が開門。
	3	－	革命の轟砲1 【条件】ミッション1失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。 内藤昌豊が撃破される。
	4	－	革命の轟砲2 【条件】ミッション2失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。 山県昌景が撃破される。
	5	－	革命の轟砲3 【条件】ミッション3失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。 馬場信房が撃破される。
	6	－	三段撃ち 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント2発生 ●山県昌景・内藤昌豊・馬場信房・原昌胤・真田幸村の誰かが設楽が原に進入	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。

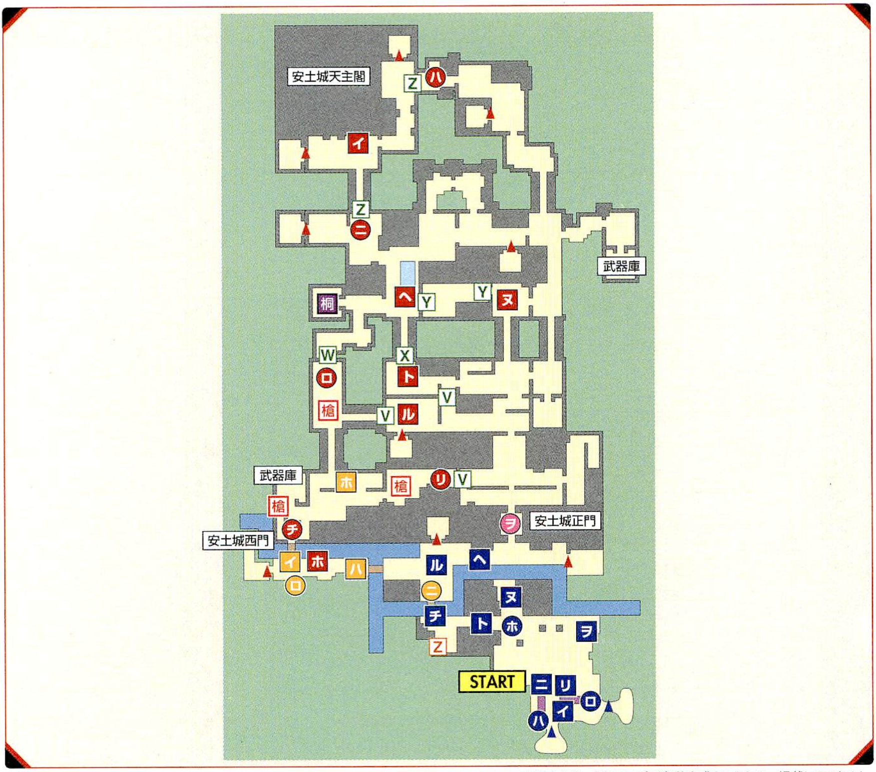
真田幸村の章　シナリオ4B

安土城攻略戦

攻城

AZUCHIJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：45分／城内：45分
勝利条件	野戦：織田信長の撃破／城内：織田信長の撃破
敗北条件	野戦：武田信玄の敗走／城内：プレイヤーの敗走



※城内ステージはマップが自動生成させるため、掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	–
ロ	武田信廉	–
ハ	仁科盛信	–
ニ	真田幸村	–
ホ	くのいち	–
ヘ	山県昌景	–
ト	内藤昌豊	–
チ	馬場信房	–
リ	高坂昌信	–

	武将名	アイテム
ヌ	土屋昌次	–
ル	小山田信茂	–
ヲ	武田勝頼	–
イ	織田信長	–
ロ	織田信忠	玉手箱
ハ	池田恒興	玉手箱
ニ	森可成	桐箱
ホ	明智光秀	砂金
ヘ	滝川一益	砂金

	武将名	アイテム
ト	柴田勝家	砂金
チ	佐々成政	砂金
リ	蒲生氏郷	桐箱
ヌ	丹羽長秀	砂金
ル	前田利家	砂金
ヲ	前田慶次	小判
イ	上杉謙信	–
ロ	上杉景勝	砂金
ハ	直江兼続	桐箱

	武将名	アイテム
ニ	鬼小島弥太郎	砂金
ホ	柿崎景家	砂金
城	織田信長	–
城	佐久間信盛	金塊
城	丹羽長秀	金塊
城	森蘭丸	金塊
城	前田慶次	金塊
城	お市	金塊

上杉軍から先に撃破する

武田信玄は安土城西門に向かって攻めていくが、ミッション2が終了するとそこには上杉軍が出現する。信玄を守るためにも、ミッション2のあとは一度安土城西門へ向かい、上杉軍の武将を倒しておこう。このとき上杉謙信を倒すと野外戦クリアになるので、謙信以外の上杉軍武将を倒したあとは織田軍の武将を倒して勲功を稼ぐといい。

ミッション2を成功するとUの門が閉じるので、南から信玄のもとへ向かおう。

ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	安土炎上 〜織田軍の火計作戦を阻止せよ!〜 【条件】シナリオ開始直後	明智光秀がZに到着する前に、光秀を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	−	巨大城門を攻めろ 〜安土城正門を攻撃せよ!〜 【条件】ミッション1終了	佐々成政を撃破する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功400功
ミッション	3	−	袋の中の虎 〜くのいち隊を護衛せよ!〜 【条件】くのいちが健在で、イベント2発生から一定時間経過する。もしくはイベント2発生後、くのいちに近づく	くのいちを護衛して、火計工作を成功させる。	獲得勲功400功
ミッション	4	−	格兵器対竹槍 〜敵槍大筒部隊を殲滅せよ!〜 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2か3失敗 ●ミッション3発生前にくのいちが撃破される	一定時間内に敵槍大筒部隊をすべて撃破する。プレイヤー武将が織田信長と交戦すると失敗。	獲得勲功250功
イベント	1	−	上杉軍出現 【条件】ミッション2終了	−	上杉謙信・上杉景勝・直江兼続・鬼小島弥太郎・柿崎景家が出現。
イベント	2	−	安土城内全門閉門 【条件】ミッション2成功時にくのいちが健在で、プレイヤー武将が安土城内に進入	−	Vの門が閉じる。
イベント	3	−	安土城西門開門 【条件】ミッション1終了後、佐々成政を撃破する	−	安土城西門が開く。
イベント	4	−	安土城内城門開門1 【条件】織田信忠を撃破する	−	Wの門が開く。
イベント	5	−	安土城内城門開門2 【条件】柴田勝家を撃破する	−	Xの門が開く。
イベント	6	−	安土城内城門開門3 【条件】滝川一益か丹羽長秀を撃破する	−	Yの門が開く。
イベント	7	−	安土城内城門開門4 【条件】池田恒興か森可成を撃破する	−	Zの門が開く。

ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	先鋒、幼女 〜お市を撃破せよ!〜 【条件】二階の上り階段部屋に進入	お市を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	2	−	次鋒、怪力 〜前田慶次を撃破せよ!〜 【条件】四階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	−	副将、小姓 〜森蘭丸を撃破せよ!〜 【条件】五階の上り階段部屋に進入	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	4	−	大将、魔王 〜織田信長を撃破せよ!〜 【条件】天主閣に到着	織田信長を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	−	火計1 【条件】シナリオ開始後しばらくしても、天主閣に到着していない	−	城内に火が回る。
イベント	2	−	火計2 【条件】イベント1発生後しばらくしても、天主閣に到着していない	−	火の勢いが強くなる。

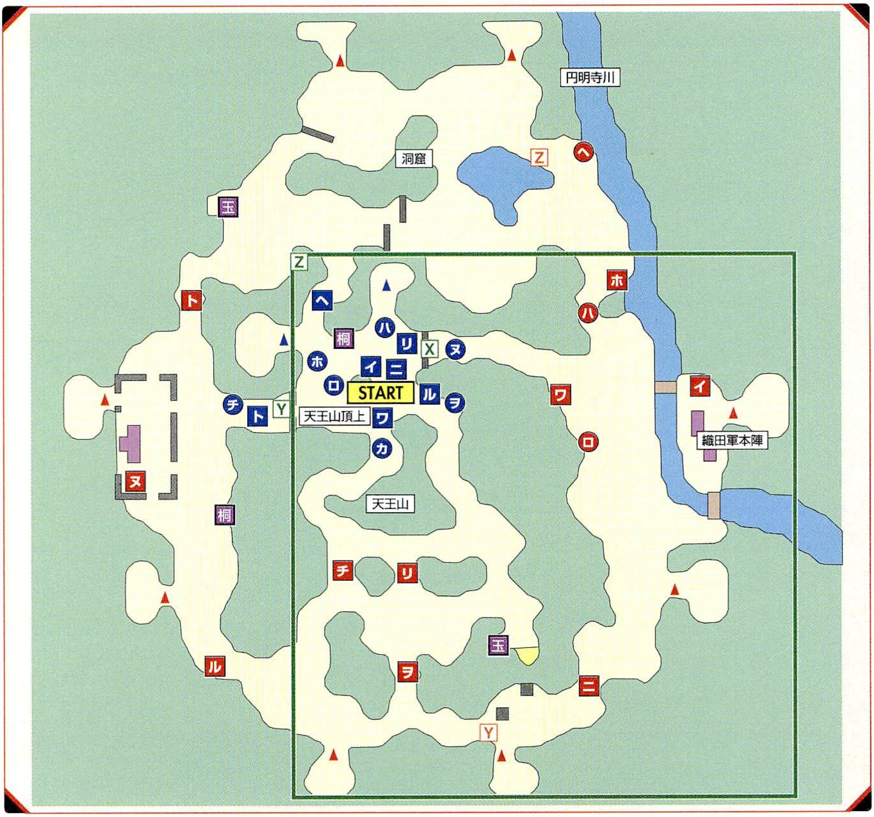
真田幸村の章　シナリオ5B

山崎の戦い

野戦

YAMAZAKI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	－
ロ	武田信廉	－
ハ	武田勝頼	－
ニ	真田幸村	－
ホ	くのいち	－
ヘ	上杉謙信	－
ト	山県昌景	－

	武将名	アイテム
チ	仁科盛信	－
リ	内藤昌豊	－
ヌ	穴山信君	－
ル	馬場信房	－
ヲ	小山田信茂	－
ワ	高坂昌信	－
カ	土屋昌次	－

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	濃姫	金塊
ハ	池田恒興	玉手箱
ニ	前田慶次	金塊
ホ	羽柴秀吉	小判
ヘ	竹中半兵衛	桐箱
ト	滝川一益	玉手箱

	武将名	アイテム
チ	柴田勝家	砂金
リ	丹羽長秀	砂金
ヌ	織田信忠	桐箱
ル	佐久間信盛	玉手箱
ヲ	前田利家	桐箱
ワ	佐々成政	玉手箱

霧にまぎれた織田信長を捜し出せ

ミッション4の内容は、霧の中に姿をくらました織田信長を捜し出すというもの。このときの信長の位置は、ミッション3でプレイヤー武将が織田軍本陣に突入するときに、本陣の西と南にあるふたつの橋のうち、どちらを渡ったかによって変わる。西ならY、南ならZにいるので、ミッション3をこなすときはどちらの橋を渡ったのか覚えておこう。

霧がかかっている地域から出れば、戦況マップで信長の位置を確認できる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	突破口を開け！ ～柴田勝家・丹羽長秀を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	天王山山頂に進入される前に、柴田勝家・丹羽長秀を撃破する。前田慶次と交戦すると失敗。	獲得勲功200功
	2	–	花道を断て ～前田慶次の天王山侵入を阻め！～ 【条件】前田慶次が健在で、ミッション1か5を成功する。もしくはミッション1を失敗し、ミッション5発生前に丹羽長秀と柴田勝家を撃破する	天王山に進入される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	3	–	霧中を駆ける ～霧が晴れる前に円明寺川を突破せよ！～ 【条件】霧が発生中にミッション2か6を成功する。もしくはミッション2失敗／ミッション6未発生／前田慶次を撃破、のすべてを満たす	霧が晴れる前に、プレイヤー武将が円明寺川を渡る。	獲得勲功300功
	4	–	信長を探せ ～織田信長軍を探し出せ！～ 【条件】ミッション3発生	霧が晴れる前に、YかZにいる織田信長と交戦する。	獲得勲功300功
	5	–	挟撃阻止 ～天王山山頂の敵を撃退せよ！～ 【条件】柴田勝家か丹羽長秀が健在で、ミッション1を失敗をしており、前田慶次と交戦していない	武田勝頼か武田信廉が健在で、柴田勝家・丹羽長秀を撃破する。	獲得勲功100功
	6	–	続・花道を断て ～前田慶次の本陣侵入を阻め！～ 【条件】前田慶次が健在でミッション2失敗	天王山山頂に進入される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功100功
	7	–	洞窟からの刺客 ～羽柴秀吉の本陣侵入を阻止せよ！～ 【条件】羽柴秀吉が北の洞窟入り口付近におり、武田信玄が本陣の中にいる	天王山山頂に進入される前に、羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	–	天王山西門・東門開門1 【条件】以下の条件をすべて満たす ●前田慶次・羽柴秀吉・柴田勝家・丹羽長秀を撃破する ●ミッション8が未発生か終了している	–	XとYの門が開く。
	2	–	天王山西門・東門開門2 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション2・5未発生 ●前田慶次と戦闘を開始する	–	XとYの門が開く。
	3	–	天王山西門・東門開門3 【条件】ミッション3発生	–	XとYの門が開く。
	4	–	天王山西門・東門開門4 【条件】武田勝頼か武田信廉が撃破される	–	XとYの門が開く。
	5	–	霧発生 【条件】ミッション2終了	–	Zに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
	6	–	霧が晴れる 【条件】イベント5発生から一定時間経過する、もしくはミッション4を発生させる	–	Zの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。

前田慶次の章

織田信長につき長篠の戦いに出陣していた慶次は、当時"最強"と謳われた武田軍の騎馬隊を自軍の鉄砲隊が撃退する姿を目にした。この戦いで時代の変化を痛感した彼は織田家を出奔し、新たな戦場を求めて各地を転々としていく。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
伊勢長島殲滅戦
～伊勢長島
織田軍
▶P046

↓

シナリオ 2
長篠の戦い
～長篠
織田・徳川軍
▶P048

↓

シナリオ 3
京洛の舞
～本能寺
織田軍
▶P050

↓

シナリオ 4
小田原城潜入
～小田原城内
前田軍
▶P052

↓

シナリオ1のミッション6／シナリオ2のミッション8／シナリオ3のミッション2／シナリオ4のミッション2、のすべてを成功

↓

シナリオ 5
川中島腕試し
～川中島
前田軍
▶P054

↓

エンディングへ

シナリオ1のミッション6／シナリオ2のミッション8／シナリオ3のミッション2／シナリオ4のミッション2、のうち1つでも成功していない
▶実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

分類	技能	項目	数値	技能	項目	数値
猛攻	怒髪 ドハツ	体力ゲージ	190	鉄壁 テッペキ	体力ゲージ	195
		攻撃力	150		攻撃力	170
		技能ポイント	250		技能ポイント	1000
武技	虎乱 コラン	無双ゲージ	164	皆伝 カイデン	無双ゲージ	170
		防御力	130		防御力	170
		技能ポイント	250		技能ポイント	1000
護身	燕返し ツバメガエシ	無双ゲージ	155	いなし イナシ	無双ゲージ	170
		移動力	100		移動力	160
		技能ポイント	300		技能ポイント	1000
属性	袈裟斬 ケサギリ	ー	ー	名乗り(チャージ3ー3) ナノリ	ー	ー
		ー	ー		ー	ー
		技能ポイント	200		技能ポイント	200

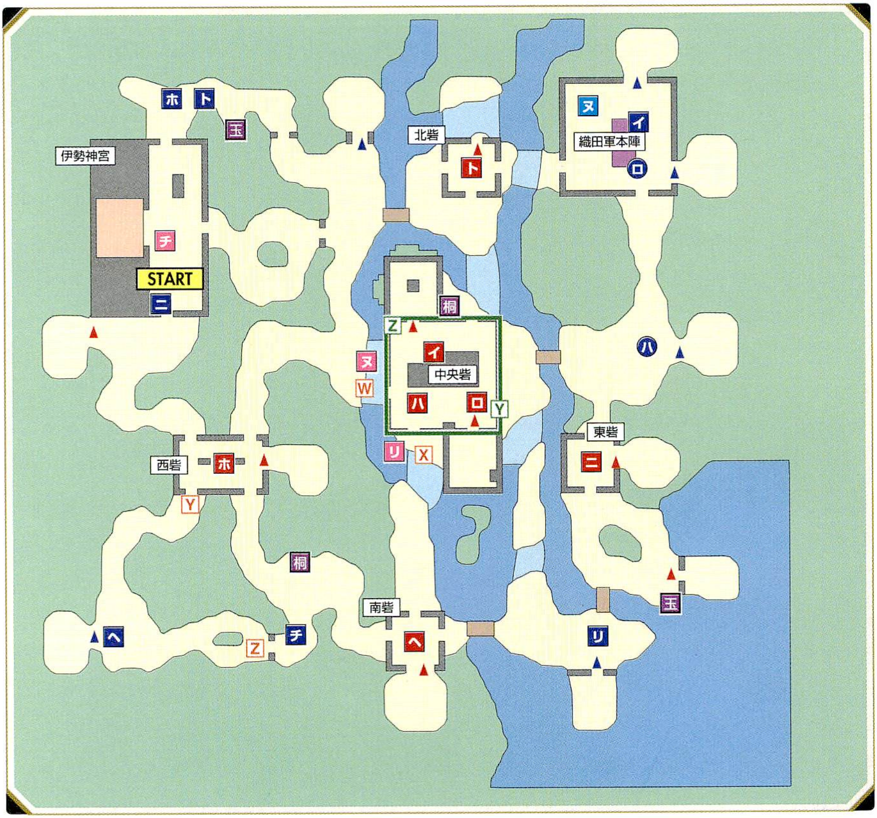
前田慶次の章　シナリオ1

伊勢長島殲滅戦

野戦

ISENAGASHIMA SENMETSUSEN

制限時間	30分
勝利条件	民兵の全滅、あるいは民兵の戦場離脱
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	–
ロ	丹羽長秀	–
ハ	織田信忠	–
ニ	前田慶次	–
ホ	明智光秀	–

	武将名	アイテム
ヘ	森蘭丸	–
ト	柴田勝家	–
チ	滝川一益	–
リ	九鬼嘉隆	–
ヌ	羽柴秀吉	–

	武将名	アイテム
イ	証恵	玉手箱
ロ	雑賀孫市	金塊
ハ	服部友貞	桐箱
ニ	法師1	金塊
ホ	法師2	金塊

	武将名	アイテム
ヘ	法師3	金塊
ト	法師4	金塊
チ	法師5	玉手箱
リ	法師6	桐箱
ヌ	法師7	玉手箱

護衛のため各地を素早く移動せよ

序盤は九鬼嘉隆と羽柴秀吉の護衛がメイン。素早い移動が求められるので、できれば「馬鞍」や「天狗下駄」を装備して戦いにのぞみたい。なお、ミッション1では北砦と南砦を落としておくといい。北砦は秀吉の進行ルートに当たり、南砦の近くには嘉隆がいるので、この2カ所を落とせば、より確実にふたりの安全を確保できるからだ。

また終盤のミッション8では、敵の法師を味方武将から守って退却させなくてはならない。法師はプレイヤー武将が近づくと退却を始めるので、急いで各地へ向かうこと。このときは、織田軍の武将と交戦している法師から逃がした方がいい。

嘉隆の護衛に成功したら、その近くの「戦草鞋」を取って秀吉を追いかけよう。

脱出地点には森蘭丸がいるので、最後までしっかりと見守っておくこと。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	火計準備 ～守備僧兵を撃破し、砦を制圧せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に法師1～4のうち2人以上撃破する。丹羽長秀・織田信忠・柴田勝家の誰かが撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	－	砲撃準備 ～砲撃まで、大筒部隊を救援せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●九鬼嘉隆隊が3人になる	ミッション発生から一定時間、九鬼嘉隆を護衛する。	獲得勲功150功
	3	－	再生の炎 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1成功	一定時間内に羽柴秀吉がWに到着する。	獲得勲功250功
	4	－	火計工作 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に羽柴秀吉がXに到着する。	獲得勲功100功
	5	－	砦制圧指令 ～四方の敵砦を完全制圧せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3失敗 ●ミッション4失敗	法師1～4を撃破する。	獲得勲功100功
	6	－	降伏の使者 ～敵の降伏を阻止せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3成功 ●ミッション4成功 ●ミッション5成功 ●法師1～4を撃破してミッション3か4失敗	織田軍本陣に入る前に、雑賀孫市と証恵を撃破する。	獲得勲功200功
	7	－	命は力なんだ ～服部友貞を撃破し、退却路を作れ！～ 【条件】ミッション6終了	服部友貞を撃破する。もしくはY・Zの守備頭を撃破する。	獲得勲功200功
	8	－	民を逃がせ！ ～民兵を無事退却させろ！～ 【条件】ミッション6終了	民兵を2軍以上退却させる。	獲得勲功200功
イベント	1	－	秀吉出現 【条件】ミッション1終了後	－	羽柴秀吉が出現。
	2	－	民軍団出現 【条件】ミッション6を失敗せずに、雑賀孫市か証恵を撃破する	－	法師5～7が出現。
	3	－	中央砦東門開門 【条件】ミッション6発生	－	Yの門が開く。
	4	－	中央砦全門開門 【条件】ミッション6終了	－	中央砦のすべての門が開く。
	5	－	業火 【条件】ミッション3か4成功	－	Zに火が回る。

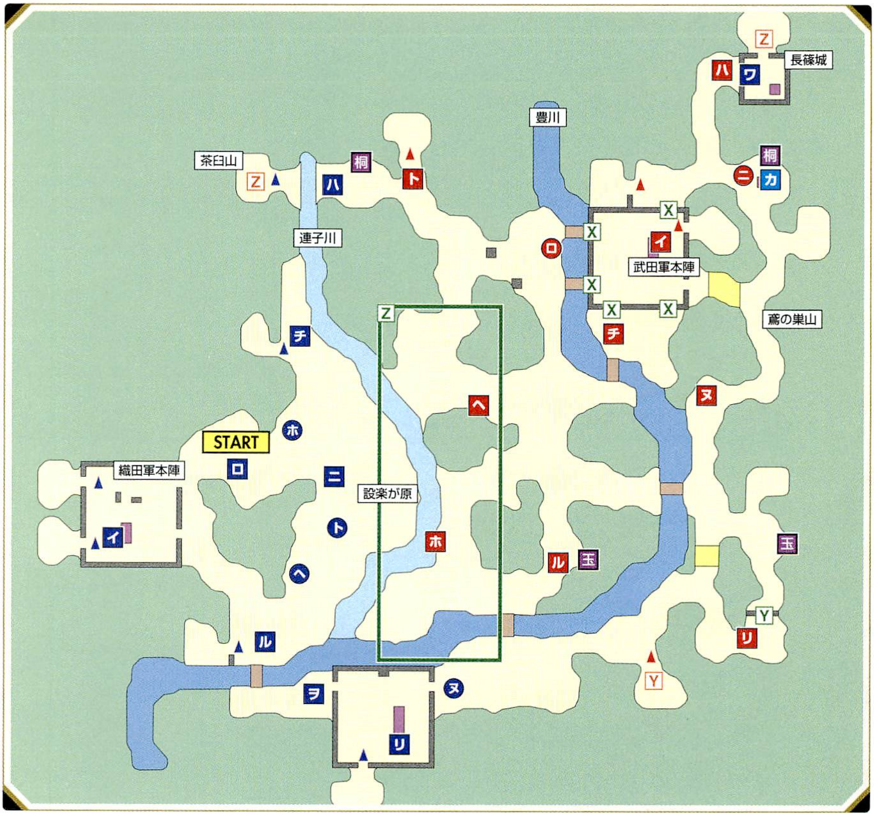
前田慶次の章　シナリオ2

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	武田勝頼の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	前田慶次	－
ハ	明智光秀	－
ニ	柴田勝家	－
ホ	前田利家	－
ヘ	丹羽長秀	－
ト	織田信忠	－

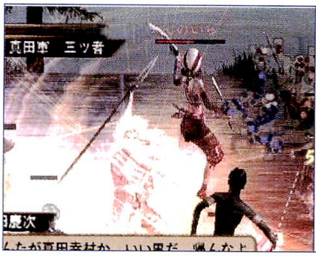
	武将名	アイテム
チ	滝川一益	－
リ	徳川家康	－
ヌ	服部半蔵	－
ル	本多忠勝	－
ヲ	榊原康政	－
ワ	奥平貞昌	－
カ	酒井忠次	－

	武将名	アイテム
イ	武田勝頼	－
ロ	武田信廉	桐箱
ハ	真田幸村	金塊
ニ	くのいち	金塊
ホ	山県昌景	小判
ヘ	内藤昌豊	小判
ト	馬場信房	小判

	武将名	アイテム
チ	原昌胤	桐箱
リ	土屋昌次	玉手箱
ヌ	穴山信君	玉手箱
ル	小山田信茂	玉手箱

幸村との直接対決を制す

ミッション1～3の成否によってシナリオの流れは変化するが、最終的には真田幸村との対決が待っている。幸村と戦うときは、配下のくのいちもいっしょに襲いかかってくるので、初めにくのいちに狙いを定めて撃破しよう。また、防御力の高い幸村との対決は長期戦になりがちなので、設楽が原付近で戦闘になった場合は、周囲にある「銅鏡」を利用して戦うのがオススメだ。



くのいちは防御力が低いので、無双奥義による攻撃をすべて当てれば、一気に体力を減らせる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	最前線 ～茶臼山を防衛せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント5か6発生前に、侵入部隊を撃破する。	獲得勲功200功
	2	－	牽制 ～敵詰所を制圧し、敵背後を脅かせ！～ 【条件】ミッション1成功	イベント5か6が発生する前に、Yの詰所を制圧する。	獲得勲功200功
	3	－	混乱 ～内藤軍兵士を20人以上撃破せよ！～ 【条件】ミッション2成功	イベント5か6が発生する前に、内藤軍兵士を20人以上撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	勝頼を追え ～武田勝頼を撃破せよ！～ 【条件】ミッション6か8を成功する、もしくはミッション7を失敗する	武田勝頼がYかZに到着する前に勝頼を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	恐怖の蹄音 ～武田騎馬軍団を殲滅せよ！～ 【条件】イベント6発生。もしくはミッション6失敗	一定時間、武田騎馬軍団の織田軍本陣進入を阻止。もしくはイベント4を発生させる。	獲得勲功100功
	6	－	馬防柵 ～武田軍の進軍を阻止せよ！～ 【条件】イベント5を発生させる	一定時間、武田騎馬軍団の織田軍本陣進入を阻止。もしくはイベント4を発生させる。	獲得勲功200功
	7	－	若虎 ～真田幸村の進軍を阻止せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が前田慶次で、ミッション3を成功する	真田幸村が馬防柵付近に進入する前に、幸村に近づく。	獲得勲功100功
	8	－	故郷へ帰るんだな…… ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】ミッション7を成功する。もしくはプレイヤー武将が前田慶次のときにミッション3を成功する	武田勝頼を撃破する前に、真田幸村を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	徳川軍奇襲 【条件】ミッション7を失敗するか、ミッション8を成功する	－	酒井忠次が出現。
	2	－	武田本陣開門 【条件】武田軍本陣の門前にいる守備頭を撃破する。もしくは武田勝頼が移動を開始する	－	Xの門が開く。
	3	－	長篠南東の門開門 【条件】土屋昌次を撃破する	－	Yの門が開く。
	4	－	武田騎馬軍団壊滅 【条件】内藤昌豊・山県昌景・馬場信房・真田幸村を撃破する	－	ミッション5・6成功条件に影響。
	5	－	革命の轟砲（失敗） 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1～3発生中に内藤昌豊・山県昌景・馬場信房・真田幸村の誰かを撃破する ●ミッション1～3発生中に茶臼山が陥落 ●ミッション1発生中にYの詰所を制圧する ●ミッション1か2発生中に、内藤昌豊と交戦する ●ミッション3発生から一定時間経過	－	ミッション1・2・3の成功条件、ミッション6の発生条件に影響。
	6	－	不発 【条件】ミッション1～3発生中に以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が設楽が原に進入 ●プレイヤー武将が武田勝頼か真田幸村に近づく	－	ミッション1・2・3の成功条件、ミッション5の発生条件に影響。
	7	－	革命の轟砲 【条件】ミッション3成功	－	Zにいる武田騎馬軍団にダメージを与える。

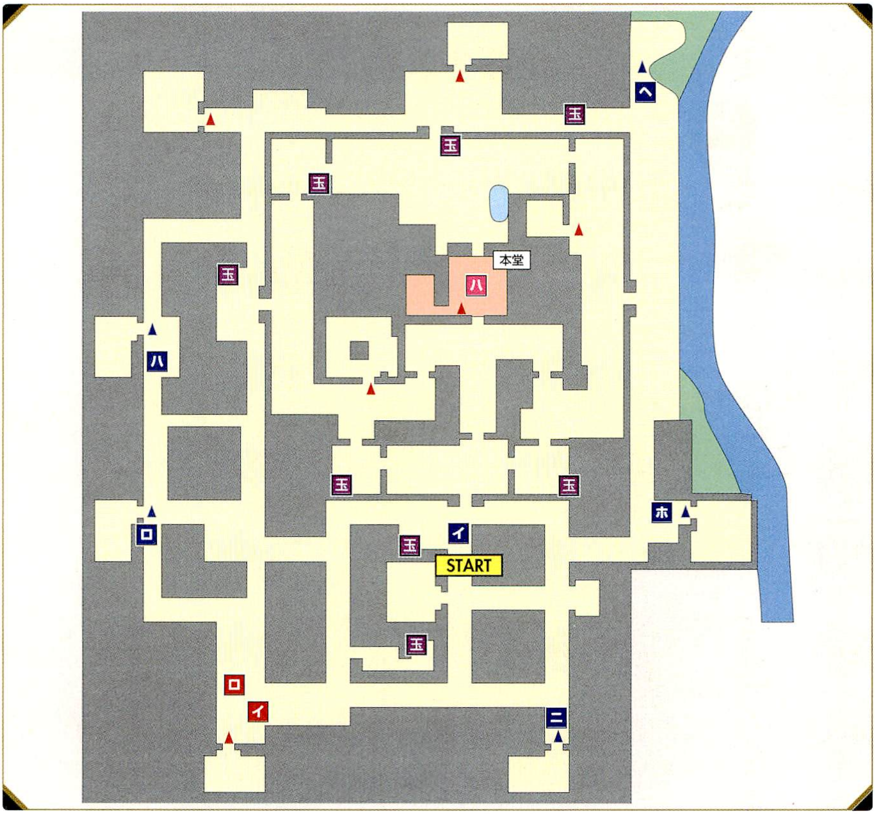
前田慶次の章　シナリオ3

京洛の舞

野戦

KYORAKU NO MAI

制限時間	45分
勝利条件	石川五右衛門の撃破
敗北条件	前田慶次の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 前田慶次	―	ニ 九鬼嘉隆	―	ヘ 丹羽長秀	―	ロ 阿国	金塊
ロ 金森長近	―	ホ 中川重政	―	イ 石川五右衛門1	桐箱	ハ 石川五右衛門2	―
ハ 川尻秀隆	―						

敵の大軍をいかに退けるか

ステージの大半が敵兵で埋めつくされており、油断していると一気に劣勢に立たされる。味方の働きはあまり期待できないので、とにかく敵を撃破していくことが重要になるシナリオだ。無双奥義や技の出が早いチャージ攻撃など、乱戦向きの攻撃を多用して、とにかく敵に囲まれないように戦うこと。また、体力が少なくなってきたら、いったん詰所まで行って回復するといい。

無数に敵が出現してくるので、撃破数を稼ぎやすい。1000人撃破も難しくはないはずだ。

敵武将には無双奥義で攻撃

石川五右衛門や阿国といった敵武将と戦う際にも、傾奇者をはじめとする、たくさんの敵が周りを取り囲む。このときは出が遅い技や攻撃後のスキが大きい技を避け、通常攻撃を主体に戦っていこう。敵の数が多いので、攻撃を繰り出していれば無双ゲージがすぐに溜まる。そうしてゲージが溜まったら、無双奥義を出して敵武将を攻撃していくという戦い方がオススメだ。

攻撃力が高い五右衛門と対決するときは、回復アイテムで体力を回復してから挑みたい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**お手並み拝見 ～5分間で100人撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が前田慶次である ●石川五右衛門と交戦する	ミッション発生後5分以内に、敵を100人以上撃破する。石川五右衛門1を撃破すると失敗。	獲得勲功100功
	2	－	**漢の喧嘩 ～石川五右衛門を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が前田慶次である ●ミッション1成功	石川五右衛門1を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	**有名人はつらいよ ～阿国を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が前田慶次である ●阿国と交戦する	阿国を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	**外野はひっこんでな ～傾奇者のたまり場を潰せ！～** 【条件】敵を一定数以上撃破する	7つある敵の詰所をすべて制圧する。	獲得勲功100功
	5	－	**傾奇者を倒せ ～傾奇者を全て撃破せよ！～** 【条件】詰所をすべて制圧する	傾奇者をすべて撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	**無粋者退散 ～織田軍の武将を説得して回れ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が前田慶次である ●一定数以上の敵を撃破する ●味方武将が1人以上健在である	織田軍の武将に近づく。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**傾奇者復活** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●傾奇者を撃破してから一定時間経過 ●ミッション5未発生	－	傾奇者が出現。
	2	－	**石川五右衛門再登場** 【条件】ミッション2～5をすべて成功	－	石川五右衛門2が出現。

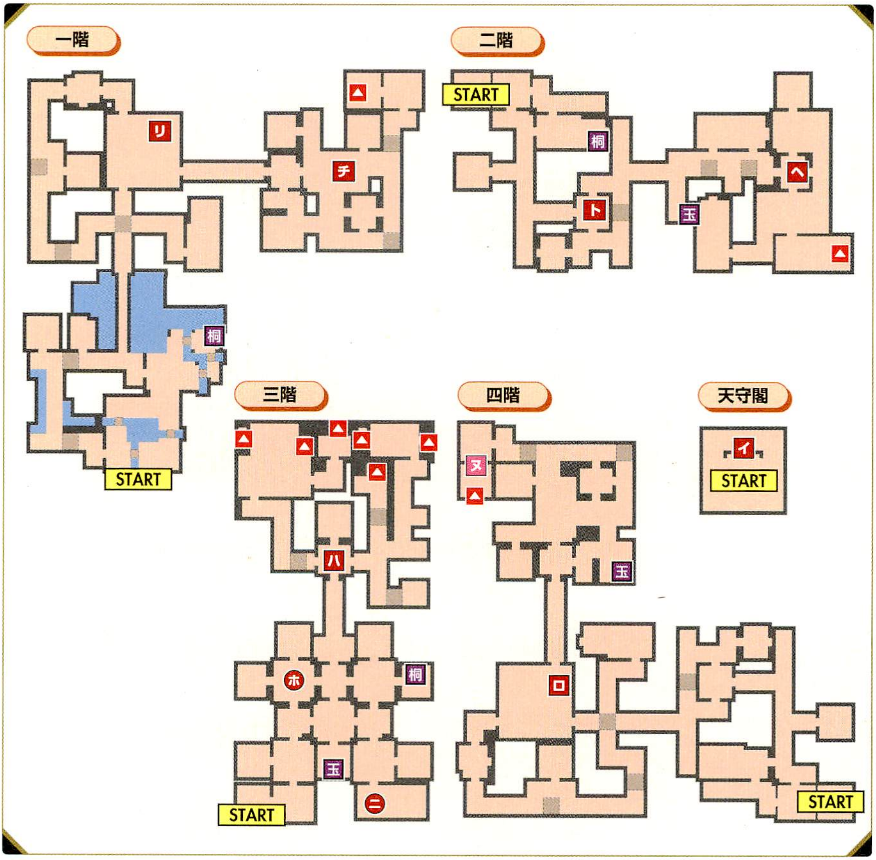
前田慶次の章　シナリオ4

小田原城潜入

城内

ODAWARAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	北条氏政の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	北条氏政	－
ロ	北条氏照	玉手箱
ハ	伊達政宗	金塊

	武将名	アイテム
ニ	片倉小十郎	桐箱
ホ	伊達成実	玉手箱
ヘ	松田憲秀	玉手箱

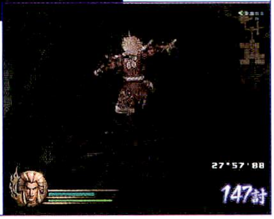
	武将名	アイテム
ト	北条氏邦	小判
チ	北条氏直	金塊
リ	北条氏規	桐箱

	武将名	アイテム
ヌ	服部半蔵	金塊

ムダな戦いを避けて上層をめざせ

一階には北条氏直と北条氏規、二階には北条氏邦と松田憲秀が出現するが、これらの敵武将はミッションにかかわらないので、無理に倒す必要はない。技能アイテムの入手や勲功稼ぎはできなくなるが、小田原城内には体力を回復するアイテムが少ないので、先を急いだ方が賢明だ。なお、三階では伊達政宗と、その配下の伊達成実と片倉小十郎と対決することになる。彼らはミッションにかかわるので、クリアするのなら撃破しなければならないが、勝利条件を満たすだけなら無視して先の階へ進んでしまってもかまわない。もし戦うのであれば三階に上がる前に、二階の階段付近にある「握り飯3個」を忘れずに入手しておくこと。

二階の「握り飯3個」は階段の部屋の手前にある。必ず手に入れておこう。



政宗を撃破したあとは、いくつもある偽階段のなかから、本物の階段を探す。

政宗と配下武将を合流させないこと

ミッション1を進めるときは、政宗の配下武将ふたりを撃破するまで、政宗がいる部屋の障子を壊さないようにしておこう。これにより、政宗と配下武将を分断することができ、配下武将よりも先に政宗を撃破してしまう危険がなくなるのだ。また、政宗と戦うときも1対1で戦えるようになるので、ミッション2もクリアしやすくなる。

政宗と戦うときは、部屋の中にある「どぶろく」も利用しながら戦いたい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	子守り ～伊達政宗配下武将を撃破せよ！～ 【条件】三階に到着	四階に移動する前に、伊達成実・片倉小十郎を撃破する。伊達政宗を撃破すると失敗。	獲得勲功500功
	2	－	武士に戯言なし ～伊達政宗を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功	四階に移動する前に、伊達政宗を撃破する。	獲得勲功500功
イベント	1	－	服部半蔵出現 【条件】四階の上り階段部屋に進入	－	服部半蔵が出現。
	2	－	北条氏政出現 【条件】天守閣に到着	－	北条氏政が出現。

たった8人で敵陣を霧散させる

前田慶次が参加した合戦で有名なのが、伊達・最上軍と上杉軍のあいだで行われた、会津若松での戦いだ。「伊達・最上有利」との声が多い中、慶次は上杉方に属し、大いに奮戦。慶次を筆頭にたった8人で敵陣に突っ込み、敵を四散させたという。そのときも慶次は傾奇者らしく、黒具足に猩々皮の羽織という出で立ちだった。この合戦ののち、慶次は剃髪して「一夢庵主」と号し、戦場から退くこととなる。

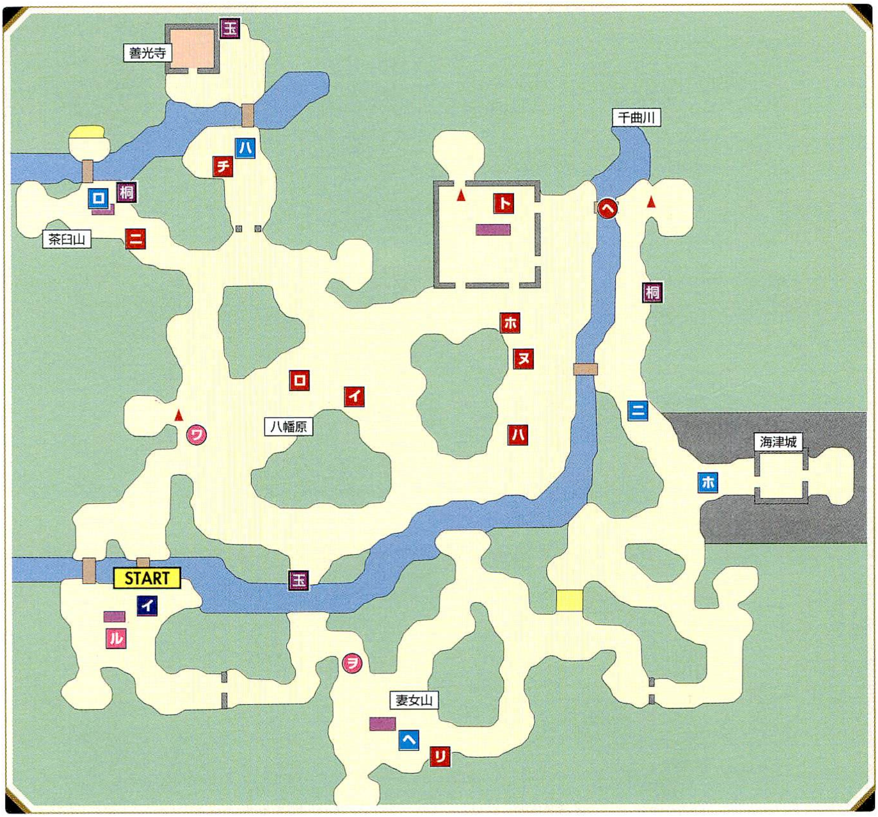
前田慶次の章　シナリオ5　武▶P265

川中島腕試し

野戦

KAWANAKAJIMA UDEDAMESHI

制限時間	60分
勝利条件	上杉軍全武将の撃破
敗北条件	前田慶次の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	前田慶次	−
ロ	雑賀孫市	−
ハ	真田幸村	−
ニ	阿国	−
ホ	石川五右衛門	−

	武将名	アイテム
ヘ	伊達政宗	−
イ	柿崎景家	金塊
ロ	本庄繁長	玉手箱
ハ	色部勝長	桐箱
ニ	北条高広	玉手箱

	武将名	アイテム
ホ	上杉景勝	金塊
ヘ	斎藤朝信	小判
ト	村上義清	桐箱
チ	宇佐美定満	金塊
リ	甘粕景継	玉手箱

	武将名	アイテム
ヌ	上条政繁	玉手箱
ル	上杉謙信	金塊
ヲ	直江兼続	桐箱
ワ	鬼小島弥太郎	桐箱

すべての仲間を守りきれ

援軍として登場する5人の味方武将がひとりでも撃破されると敗北となるので、各地に出現する味方武将を援護しにいこう。シナリオがスタートしたら、まずは雑賀孫市と真田幸村が出現するステージ北西へ行き、付近にいる敵武将を撃破する。そして、次は阿国や石川五右衛門と交戦する中央以北の敵武将を片づけ、最後に伊達政宗が現れる妻女山に向かうのだ。妻女山へ行くときは西側から進んでいき、途中に出現する上杉謙信の配下武将も倒していくといい。

なお、このとき忘れないでほしいのが配下武将の存在だ。ミッション1は配下武将を撃破しなくてもクリアできるが、勲功や「桐箱」がほしい場合は配下武将も撃破したい。配下武将がいるのは上杉謙信と上杉景勝だけなので、このふたりは先に配下武将を撃破してから倒しにくこと。

移動の途中で詰所頭も倒していき、敵兵を減らすのと同時に勲功も稼いでいこう。

謙信の近くの足軽頭は「般若湯」や「黒漆太刀」を落とす。これを活用して戦うのだ。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	前田慶次の大傾き！ ～敵武将を全て撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	上杉軍武将をすべて撃破する。	獲得勲功400功
ミッション	2	－	歓迎幸村 ～善光寺付近の敵を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●雑賀孫市が健在 ●敵武将を2人以上撃破する	一定時間内に、宇佐美定満を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	3	－	恋は盲目 ～五右衛門より先に阿国を救出せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が前田慶次である ●石川五右衛門・阿国・村上義清が健在 ●阿国が孤立する	石川五右衛門が阿国を助ける前に、阿国に近づく。	獲得勲功300功
イベント	1	－	雑賀孫市出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●斎藤朝信以外の敵武将を1人以上撃破する	－	雑賀孫市が出現。
イベント	2	－	真田幸村出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2発生前に宇佐美定満を撃破する ●ミッション2成功 ●ミッション2発生から一定時間経過	－	真田幸村が出現。
イベント	3	－	石川五右衛門・阿国援軍出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●斎藤朝信以外の敵武将を3人以上撃破する ●シナリオ開始から一定時間経過	－	石川五右衛門と阿国が出現。
イベント	4	－	伊達政宗援軍出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●斎藤朝信以外の敵武将を6人以上撃破する ●シナリオ開始からしばらく時間が経過	－	伊達政宗が出現。
イベント	5	－	上杉謙信登場 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●斎藤朝信以外の敵武将を7人以上撃破する ●雑賀孫市・真田幸村・石川五右衛門・阿国・伊達政宗が出現してから一定時間経過	－	上杉謙信・鬼小島弥太郎・直江兼続が出現。

織田信長の章

信長は桶狭間で今川義元を破ったのを機に、天下の覇権を掌握せんと各地で苛烈な戦闘を繰り返す。それを止めるべく立ちはだかった武田信玄をも退け、破竹の勢いで進む織田軍。しかし、信長の寝首をかこうと爪を研いでいる者が身内にいた……。

シナリオフローチャート

シナリオ1　桶狭間の戦い
～桶狭間　織田軍
▶P058

↓

シナリオ2　伊勢長島殲滅戦
～伊勢長島　織田軍
▶P060

↓

シナリオ2のミッション1・3・6・7をすべて成功 ↓

シナリオ3A　長篠の戦い
～長篠　織田軍
▶P062

↓

シナリオ4A　本能寺の変
～本能寺　織田軍
▶P064

↓

シナリオ5A　安土城奪還戦
～安土城内・城外　織田軍
▶P066

↓

エンディングへ

シナリオ2のミッション1・3・6・7のうち1つでも成功していない ↓

シナリオ3B　長篠の戦い
～長篠　織田軍
▶P068

↓

シナリオ4B　岐阜城防衛戦
～岐阜城外　織田軍
▶P070

↓

シナリオ5B　山崎の戦い
～山崎　織田軍
▶P072

↓

実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ	
体力ゲージ	153
攻撃力	75
技能ポイント	250

硬骨 コウコツ	
体力ゲージ	170
攻撃力	170
技能ポイント	1000

武技

乗り崩し ノリクズシ	
無双ゲージ	182
防御力	110
技能ポイント	100

鼓舞 コブ	
無双ゲージ	178
防御力	90
技能ポイント	100

護身

燕返し ツバメガエシ	
無双ゲージ	182
移動力	140
技能ポイント	300

いなし イナシ	
無双ゲージ	195
移動力	170
技能ポイント	1000

属性

袈裟斬 ケサギリ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4) マキコミ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

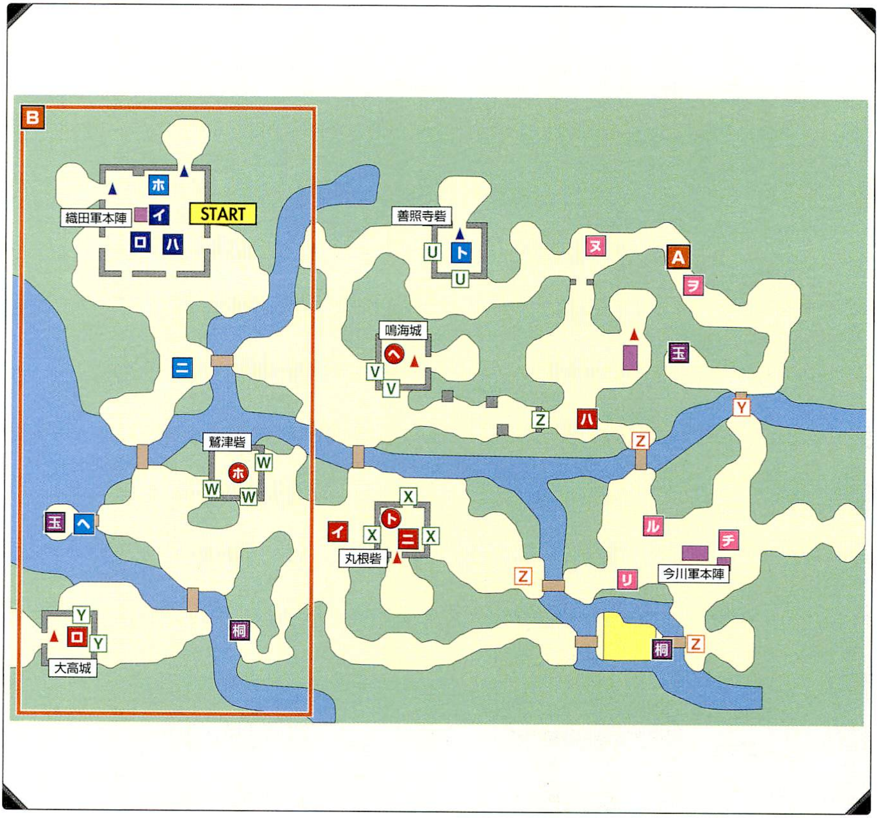
織田信長の章　シナリオ1　武 ▶P265

桶狭間の戦い

野戦

OKEHAZAMA NO TATAKAI

制限時間	30分
勝利条件	今川義元の撃破
敗北条件	織田信長の敗走、あるいは織田本陣の陥落



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	―
ロ	濃姫	―
ハ	お市	―
ニ	河尻秀隆	―
ホ	柴田勝家	―
へ	佐久間信盛	―
ト	羽柴秀吉	―
イ	朝比奈泰朝	小判
ロ	鵜殿長照	桐箱
ハ	岡部元信	玉手箱
ニ	徳川家康	金塊
ホ	酒井忠次	砂金
へ	鳥居元忠	砂金
ト	本多忠勝	小判
チ	今川義元	―
リ	井伊直盛	桐箱
ヌ	葛山氏元	桐箱
ル	松井宗信	玉手箱
ヲ	服部半蔵	金塊

急いで半蔵に追いつこう

ミッション8の成功条件は、服部半蔵よりも先に今川義元のもとへ到着するというもの。しかし半蔵は義元のすぐそばに出現するため、よほど移動力が高くないかぎり通常移動では間に合わない。そのためミッション8をこなすときは、徳川家康の乗っている馬を奪い、それに乗って移動するようにしよう。また「汗血馬鞍」や「松風鞍」を持っているなら、あらかじめ装備しておくのも手だ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	撹乱戦 ～今川軍前線砦を攻撃せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント4発生前に鳴海城と鷲津砦の守備頭を撃破する。	獲得勲功100功
	2	–	斥候秀吉 ～善照寺砦付近の敵を一掃せよ！～ 【条件】ミッション1成功	羽柴秀吉が撃破される前に、善照寺砦付近の敵をすべて撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Uの門が開く。 失敗時▶X・Yの門が開く。
	3	–	電撃戦 ～山道より今川本陣を奇襲せよ！～ 【条件】イベント5発生	Yの道を通って今川軍本陣に進入する。Zに進入すると失敗。	獲得勲功200功 服部半蔵が出現。
	4	A	嵐呼ぶ稲妻に ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3発生後、プレイヤー武将か織田信長がAに進入する	ミッション3を失敗する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Xの門が開く。
	5	–	旧友よ ～本多忠勝を撃破せよ！～ 【条件】徳川家康・本多忠勝が健在のとき、ミッション4成功	徳川家康を撃破する前に、本多忠勝を撃破する。	獲得勲功150功 成功時▶徳川軍が寝返る。
	6	–	全てを我が手に ～今川義元の配下武将を殲滅せよ！～ 【条件】ミッション3終了	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元をすべて撃破する。	獲得勲功250功
	7	–	東海一の弓取り ～今川軍主力武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元・徳川家康をすべて撃破する。	獲得勲功150功
	8	B	影よりも速く ～服部半蔵に先を越されるな！～ 【条件】ミッション7発生／徳川家康を撃破／今川軍武将を5人以上撃破／プレイヤー武将がBに進入、のすべてを満たす	服部半蔵よりも先に今川義元に近づく。もしくは服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功 今川義元・服部半蔵が出現。
イベント	1	–	河尻秀隆出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、岡部元信が健在／ミッション1発生中／鳴海城の守備頭を撃破、のすべてを満たす	–	河尻秀隆が出現。
	2	–	佐久間信盛出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、朝比奈泰朝が健在／ミッション1発生中／鷲津砦の守備頭を撃破、のすべてを満たす	–	佐久間信盛が出現。
	3	–	柴田勝家出現 【条件】ミッション2失敗／シナリオ開始からしばらく経過／河尻秀隆か佐久間信盛を撃破／今川軍の武将が織田軍本陣に近づく、のいずれかを満たす	–	柴田勝家が出現。
	4	–	今川軍出現1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過	–	今川義元・井伊直盛・葛山氏元・松井宗信・服部半蔵が出現。 V・W・X・Yの門が開く。
	5	–	今川軍出現2 【条件】ミッション2成功後、織田信長と羽柴秀吉が近づく。もしくはミッション2成功後、一定時間経過	–	今川義元・井伊直盛・松井宗信が出現。Yの門が開く。
	6	–	羽柴秀吉・葛山氏元出現 【条件】ミッション1成功	–	羽柴秀吉・葛山氏元が出現。
	7	–	今川軍援軍出現 【条件】ミッション2失敗	–	井伊直盛・松井宗信が出現。
	8	–	今川軍陣門開門 【条件】岡部元信を撃破／ミッション1発生中に鳴海城の守備頭を撃破／イベント4発生、のいずれかを満たす	–	Zの門が開く。

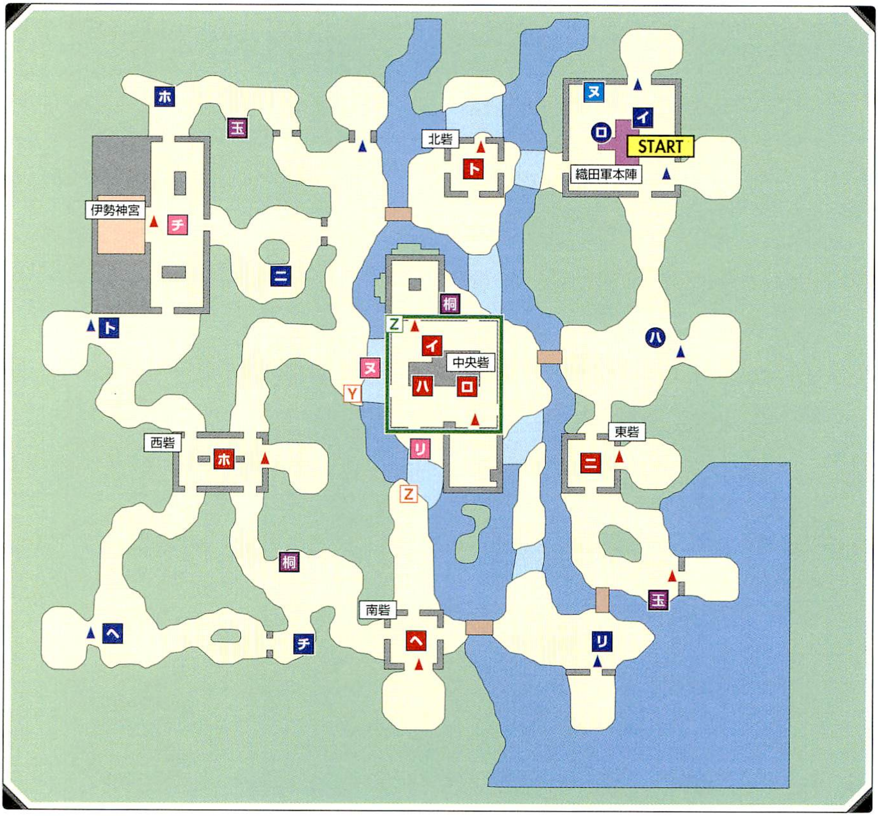
織田信長の章　シナリオ2

伊勢長島殲滅戦

野戦

ISENAGASHIMA SENMETSUSEN

制限時間	30分
勝利条件	民兵の全滅、あるいは民兵の戦場離脱
敗北条件	織田信長の敗走、あるいは織田信長以外の自軍全武将の敗走



◆武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	丹羽長秀	－
ハ	織田信忠	－
ニ	前田慶次	－
ホ	明智光秀	－

	武将名	アイテム
ヘ	森蘭丸	－
ト	柴田勝家	－
チ	滝川一益	－
リ	九鬼嘉隆	－
ヌ	羽柴秀吉	－

	武将名	アイテム
イ	証恵	玉手箱
ロ	雑賀孫市	金塊
ハ	服部友貞	桐箱
ニ	法師1	金塊
ホ	法師2	金塊

	武将名	アイテム
ヘ	法師3	金塊
ト	法師4	金塊
チ	法師5	玉手箱
リ	法師6	桐箱
ヌ	法師7	玉手箱

火計部隊の進路をあらかじめ確保する

ミッション1を成功させると、羽柴秀吉の火計部隊は北砦を経由して中央砦に向かう。そのためミッション1であらかじめ北砦を制圧しておけば、効率よくミッションを進められるはずだ。また、火計が成功すると中央砦に火がつき、砦内にいるあいだは徐々に体力を奪われていく。したがって証恵を倒すときは、砦の外に誘い出してから戦うといい。

証恵を撃破したあとは、ミッション7に備えて南西へ向かっておこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	**火計準備** ～守備僧兵を撃破し、砦を制圧せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に法師1～4のうち2人以上撃破する。丹羽長秀・織田信忠・柴田勝家の誰かが撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	−	**砲撃準備** ～砲撃まで、大筒部隊を救援せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●九鬼嘉隆隊が3人になる	ミッション発生から一定時間、九鬼嘉隆を護衛する。	獲得勲功150功
	3	−	**再生の炎** ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1成功	一定時間内に羽柴秀吉がYに到着する。	獲得勲功250功
	4	−	**火計工作** ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に羽柴秀吉がZに到着する。	獲得勲功100功
	5	−	**砦制圧指令** ～四方の敵砦を完全制圧せよ！～ 【条件】ミッション3か4を失敗する	法師1～4を撃破する。	獲得勲功100功
	6	−	**降伏拒否** ～敵総大将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3か4か5を成功する	一定時間内に証恵を撃破する。	獲得勲功300功
	7	−	**破壊と創造** ～一揆勢を全て撃破せよ！～ 【条件】ミッション6終了	証恵・服部友貞・雑賀孫市・法師1～7を撃破する。そのうちの誰か1人でも退却すると失敗。	獲得勲功300功
イベント	1	−	**羽柴秀吉出現** 【条件】ミッション1終了	−	羽柴秀吉が出現。
	2	−	**民軍団出現** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション7発生中 ●証恵を撃破する	−	法師5～7が出現。
	3	−	**中央砦全門開門** 【条件】ミッション6発生	−	中央砦のすべての門が開く。
	4	−	**業火** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3成功 ●ミッション4成功	−	Zに火が回る。

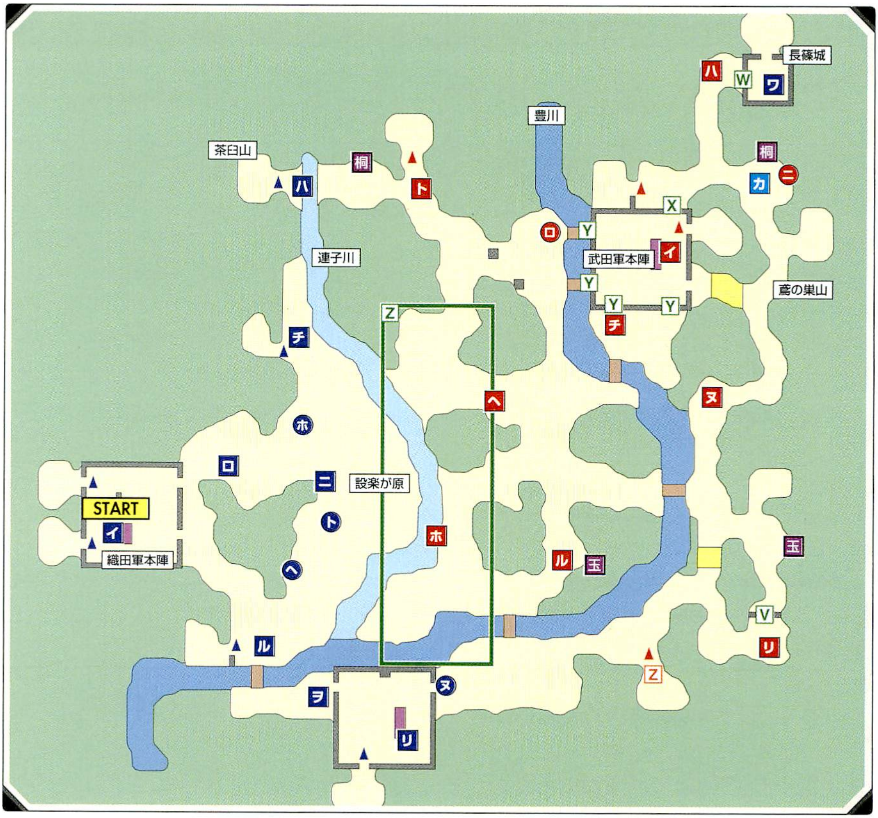
織田信長の章　シナリオ3A

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	武田勝頼の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	−
ロ	前田慶次	−
ハ	明智光秀	−
ニ	柴田勝家	−
ホ	前田利家	−
ヘ	丹羽長秀	−
ト	織田信忠	−

	武将名	アイテム
チ	滝川一益	−
リ	徳川家康	−
ヌ	服部半蔵	−
ル	本多忠勝	−
ヲ	榊原康政	−
ワ	奥平貞昌	−
カ	酒井忠次	−

	武将名	アイテム
イ	武田勝頼	−
ロ	武田信廉	桐箱
ハ	真田幸村	金塊
ニ	くのいち	金塊
ホ	山県昌景	小判
ヘ	内藤昌豊	小判
ト	馬場信房	小判

	武将名	アイテム
チ	原昌胤	桐箱
リ	土屋昌次	玉手箱
ヌ	穴山信君	玉手箱
ル	小山田信茂	玉手箱

設楽が原に進入しないよう注意

ミッション1～3のいずれかが発生しているあいだにプレイヤー武将が設楽が原に進入すると、武田騎馬軍団が突撃を開始する。こうなると自軍が不利な状況におちいるので、ミッションをこなすときは設楽が原に入らないこと。なお、ミッション3で内藤軍兵士を倒しにいくときは、Zの詰所の西にある橋から行くのが近道だ。

馬場信房を撃破すると、ミッション1が失敗になるので気をつけよう。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**最前線 ～茶臼山を防衛せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	イベント7か8発生前に、明智光秀の近くにいる敵をすべて撃破する。馬場信房を撃破すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	**牽制 ～敵詰所を制圧し、敵背後を脅かせ！～** 【条件】ミッション1成功	イベント7か8発生前に、Zの詰所を制圧する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	**混乱 ～内藤軍兵士を20人以上撃破せよ！～** 【条件】ミッション2成功	イベント7か8発生前に、内藤軍兵士を20人以上撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	**神風 ～真田幸村を撃破せよ！～** 【条件】ミッション3成功	真田幸村が馬防柵より西に進入する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	**勝頼を追え ～武田勝頼を撃破せよ！～** 【条件】ミッション7成功	武田勝頼が戦場から離脱する前に、勝頼を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	**恐怖の蹄音 ～武田騎馬軍団を殲滅せよ！～** 【条件】イベント8を発生させる。もしくは武田騎馬軍団を織田軍本陣に進入させずに、ミッション8を失敗する	一定時間、武田騎馬軍団の織田軍本陣進入を阻止するか、イベント9を発生させる。	獲得勲功100功
ミッション	7	－	**馬防柵 ～武田軍の進軍を阻止せよ！～** 【条件】イベント7発生	イベント9を発生させる。ミッション発生から一定時間後に、武田騎馬軍団が馬防柵より西にいると失敗。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**酒井忠次出現** 【条件】ミッション4成功	－	酒井忠次が出現。
イベント	2	－	**長篠南東の門開門** 【条件】土屋昌次を撃破する	－	Vの門が開く。
イベント	3	－	**長篠城開門** 【条件】奥平貞昌が撃破される。もしくはミッション4成功	－	Wの門が開く。
イベント	4	－	**武田軍本陣開門1** 【条件】Xにいる守備頭を撃破する。	－	Xの門が開く。
イベント	5	－	**武田軍本陣開門2** 【条件】武田勝頼が本陣より移動を開始	－	Yの門が開く。
イベント	6	－	**革命の轟砲** 【条件】ミッション3成功	－	Zにいる武田騎馬軍団にダメージを与える。
イベント	7	－	**革命の轟砲（失敗）** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1～3発生中に内藤昌豊・山県昌景・馬場信房・真田幸村のいずれかを撃破する ●ミッション1～3発生中に茶臼山が陥落 ●ミッション1発生中にZの詰所を制圧する ●ミッション1か2発生中に、内藤昌豊と交戦 ●ミッション3発生から一定時間経過	－	ミッション1・2・3の成功条件、ミッション7の発生条件に影響。
イベント	8	－	**不発** 【条件】ミッション1～3発生中に、設楽が原に進入する。もしくは武田勝頼か真田幸村に近づく	－	ミッション1・2・3の成功条件、ミッション6の発生条件に影響。
イベント	9	－	**武田騎馬軍団壊滅** 【条件】内藤昌豊・山県昌景・馬場信房・真田幸村をすべて撃破する	－	ミッション6・7の成功条件に影響。

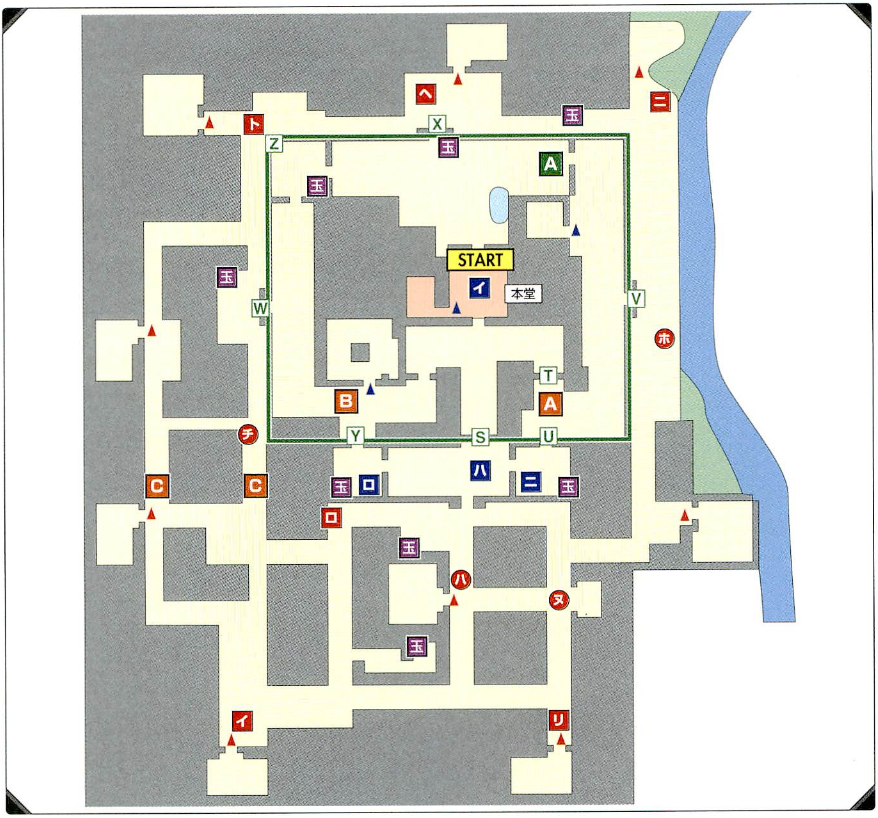
織田信長の章　シナリオ4A

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の脱出地点への到着
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 織田信長	―
ロ 濃姫	金塊
ハ 森蘭丸	―
ニ お市	―

武将名	アイテム
イ 明智光秀	金塊
ロ 斎藤利三	金塊
ハ 阿閉貞征	砂金
ニ 津田信春	小判

武将名	アイテム
ホ 松田政近	桐箱
ヘ 明智茂朝	桐箱
ト 明智秀満	桐箱
チ 筒井順慶	桐箱

武将名	アイテム
リ 細川藤孝	桐箱
ヌ 細川忠興	桐箱

まずはお市を守りながら進む

お市は本能寺東堂から本能寺東門→北門→西門の順に進んでいくので、プレイヤー武将は各門から進入してくる敵兵を撃破してお市の進路を確保しよう。そしてお市が西門まで進んだら、付近の敵を一掃してから素早く濃姫を撃破するのだ。

このあとは森蘭丸のもとへ向かい、蘭丸が撃破されないよう周りにいる敵を倒しておいてから、脱出地点をめざせばいい。

お市と蘭丸が健在の状態で信長が脱出地点に到着すれば、ミッション1と3はクリアとなる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	妹よ ～お市と共に京から脱出せよ！～ 【条件】織田信長がAに進入する	お市が健在で、織田信長が脱出地点に到着。	獲得勲功250功
ミッション	2	B	牙を剥く蛇 ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】織田信長がBに進入する	濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	C	贄 ～森蘭丸と共に京から脱出せよ！～ 【条件】織田信長がCに進入する	森蘭丸が健在で、織田信長が脱出地点に到着。	獲得勲功250功
ミッション	4	－	訣別 ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2成功 ●お市・森蘭丸・明智光秀が健在 ●織田信長が森蘭丸と合流している	明智光秀を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	－	本能寺南門開門 【条件】シナリオ開始直後	－	Sの門が開く。
イベント	2	－	本能寺本堂東門開門 【条件】シナリオ開始直後	－	Tの門が開く。
イベント	3	－	本能寺東堂北扉開扉 【条件】ミッション1発生	－	Uの門が開く。
イベント	4	－	本能寺東門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将・織田信長・お市の誰かがVに接近 ●シナリオ開始から一定時間経過	－	Vの門が開く。
イベント	5	－	本能寺西門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将・織田信長・お市の誰かがWに接近 ●シナリオ開始から一定時間経過	－	Wの門が開く。
イベント	6	－	本能寺北門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将・織田信長・お市の誰かがXに接近 ●シナリオ開始から一定時間経過	－	Xの門が開く。
イベント	7	－	本能寺西堂北扉開扉 【条件】織田信長がYに近づく	－	Yの門が開く。
イベント	8	A	蘭丸奮戦 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将がAに到着する ●シナリオ開始から一定時間経過	－	森蘭丸の体力が回復。
イベント	9	－	炎上！ 本能寺 【条件】イベント4発生	－	Zに火が回る。

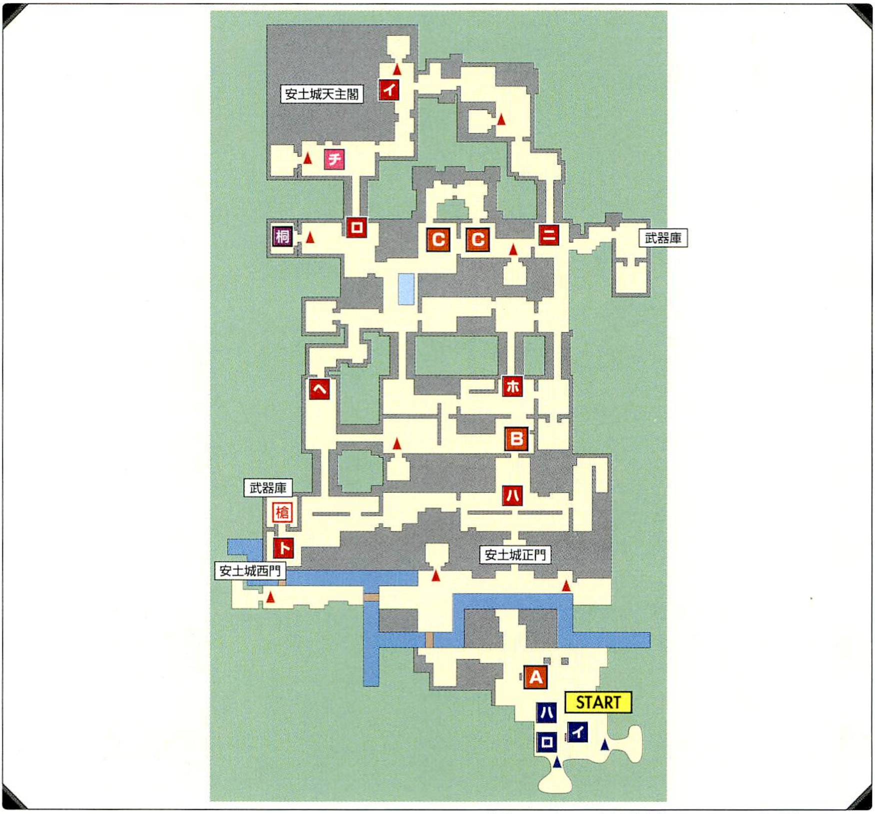
織田信長の章　シナリオ5A

安土城奪還戦

攻城

AZUCHIJO DAKKANSEN

制限時間	野戦：45分／城内：45分
勝利条件	野戦：明智光秀の撃破／城内：明智光秀の撃破
敗北条件	野戦：織田信長の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	お市※1	－
ハ	森蘭丸※2	－
イ	濃姫	金塊

	武将名	アイテム
ロ	前田慶次	金塊
ハ	雑賀孫市	金塊
ニ	明智秀満	金塊
ホ	斎藤利三	桐箱

	武将名	アイテム
ヘ	明智茂朝	玉手箱
ト	阿閉貞征	桐箱
チ	明智光秀	－
城	明智光秀	－

	武将名	アイテム
城	前田慶次	金塊
城	濃姫	金塊
城	雑賀孫市	金塊
城	服部半蔵	金塊

※1 シナリオ4Aのミッション1を成功すると出現します。
※2 シナリオ4Aのミッション3を成功すると出現します。

勲功稼ぎに適したシナリオ

このシナリオには時間経過によって自動的に発生するミッションがないので、敵武将を撃破したりして、じっくりと勲功を稼ぐことができる。また開いている門が多いので、移動に手こずることもないだろう。なお、閉じている門を開けたい場合は、阿閉貞征を撃破すると開く武器庫から槍大筒を奪い、それで門を破壊していくといい。

通路をふさいでいる柵は、イベント4が発生すると燃やすことができる。

◆ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	火を！ ～織田軍火計部隊を援護せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がAに進入	A付近にいる守備頭を撃破し、隠密頭がAに進入する。	獲得勲功100功
	2	－	借りは返すぜ ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】雑賀孫市と交戦する	雑賀孫市を撃破する。孫市と離れすぎると失敗。	獲得勲功200功
	3	－	突破者 ～城門内の敵を殲滅せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が安土城正門に進入	正門内の敵をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	4	B	炎を！！ ～織田軍火計部隊を援護せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がBに進入	B付近にいる守備兵を撃破し、隠密頭がBに進入する。	獲得勲功100功
	5	C	破壊を！！！ ～織田軍火計部隊を援護せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がCのいずれかに進入	Cのいずれかにいる守備兵を撃破し、隠密頭がC進入する。	獲得勲功100功
	6	－	非情なる戦い ～お市を援護し前田慶次を倒せ！～ 【条件】お市と前田慶次が交戦(無双演武のみ)	お市が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	7	－	危険な男 ～森蘭丸を援護し前田慶次を倒せ！～ 【条件】森蘭丸と前田慶次が交戦（無双演武のみ）	森蘭丸が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	8	－	必死だな！ ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】ミッション6か7未発生で、前田慶次と交戦	前田慶次を撃破する。慶次と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
	9	－	危険な女 ～お市を援護し濃姫を倒せ！～ 【条件】お市と濃姫が交戦（無双演武のみ）	お市が撃破される前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	9	－	危険な女 ～森蘭丸を援護し濃姫を倒せ！～ 【条件】森蘭丸と濃姫が交戦（無双演武のみ）	森蘭丸が撃破される前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	10	－	許さぬ、お濃 ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】ミッション9未発生で、濃姫と交戦する	濃姫を撃破する。濃姫と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
イベント	1	－	光秀出現1 【条件】ミッション1・4・5成功	－	明智光秀が出現。
	2	－	光秀出現2 【条件】濃姫・前田慶次・雑賀孫市をすべて撃破する	－	明智光秀が出現。
	3	－	武器庫開門 【条件】阿閉貞征を撃破する	－	武器庫の門が開く。
	4	－	火計 【条件】ミッション1・4・5のいずれかを成功	－	火が回り、ミッションが成功した場所の柵が焼失。

◆ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	死を望むなら ～服部半蔵を探しだし、撃破せよ！～ 【条件】二階に到着	三階へ移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功250功
	2	－	お互い、必死だな ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】三階で雑賀孫市と交戦する	四階へ移動する前に、雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功250功
	3	－	孤独とは何の謂いか ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】四階で濃姫と交戦する	五階へ移動する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功250功
	4	－	二つの異形 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】五階で前田慶次と交戦する	天主閣へ移動する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	－	服部半蔵出現1 【条件】ミッション1失敗、ミッション2発生の2つを満たす	－	服部半蔵が出現。
	2	－	服部半蔵出現2 【条件】イベント1（城内）で服部半蔵を撃破していない	－	天主閣に服部半蔵が出現。
	3	－	雑賀孫市出現 【条件】ミッション2失敗	－	天主閣に雑賀孫市が出現。

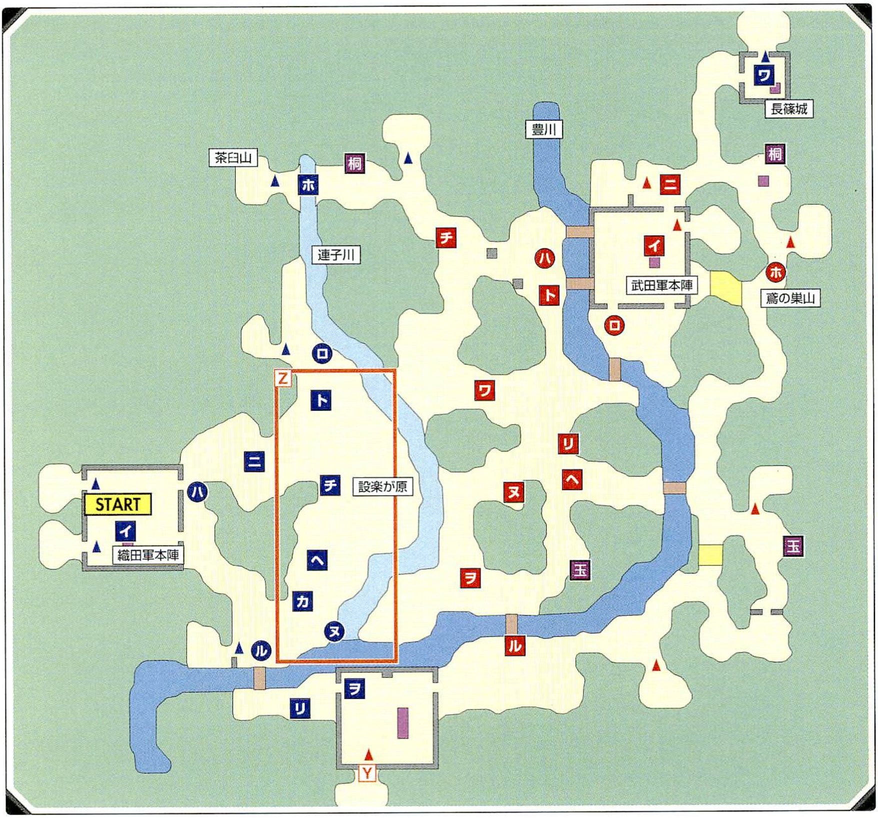
織田信長の章　シナリオ3B

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	武田信玄の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	—
ロ	柴田勝家	—
ハ	織田信忠	—
ニ	前田慶次	—
ホ	明智光秀	—
ヘ	丹羽長秀	—
ト	滝川一益	—

	武将名	アイテム
チ	前田利家	—
リ	徳川家康	—
ヌ	本多忠勝	—
ル	榊原康政	—
ヲ	井伊直政	—
ワ	奥平信昌	—
カ	酒井忠次	—

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	—
ロ	武田信廉	玉手箱
ハ	穴山信君	玉手箱
ニ	真田幸村	金塊
ホ	くのいち	小判
ヘ	山県昌景	小判
ト	内藤昌豊	小判

	武将名	アイテム
チ	馬場信房	小判
リ	高坂昌信	小判
ヌ	原昌胤	桐箱
ル	土屋昌次	桐箱
ヲ	小山田信茂	桐箱
ワ	武田勝頼	玉手箱

最初に光秀を助けに行こう

シナリオ開始直後、ミッション1と2がほぼ同時に発生する。ミッション1は詰所頭を倒さなくてはいけないが、ミッション2は明智光秀に近づくだけで成功となるので、テンポよく進めるためにもミッション2からクリアするといい。また、ミッション4では武田信玄が戦場を離脱するために長篠城へ向かう。このとき信玄に逃げられてしまうと敗北になるので、急いで追いかけて撃破しよう。

信玄は脱出地点である長篠城に着いても、幸村以外の武将が逃亡するまで戦場を離脱しない。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**山県昌景突撃 ～敵詰所を奪い、徳川軍を援護せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	井伊直政が健在で、Yの詰所を奪取する。山県昌景か内藤昌豊を撃破／ミッション2失敗／プレイヤー武将が設楽が原に進入、のいずれかを満たすと失敗。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	**馬場信房突撃 ～明智光秀と合流し、救援せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	明智光秀に近づくか、光秀が健在で馬場信房と交戦する。山県昌景か内藤昌豊を撃破／ミッション1失敗／設楽が原に進入／明智光秀軍が馬場信房に突破される、のいずれかを満たすと失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	**僕にこの手を汚せと言うのか ～内藤昌豊か山県昌景を撃破せよ！～** 【条件】ミッション1・2成功	内藤昌豊と山県昌景が近づく前に撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	4	－	**引き際 ～武田信玄を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3成功 ●真田幸村・内藤昌豊・馬場信房、山県昌景・武田勝頼をすべて撃破する	武田信玄が戦場から離脱する前に、信玄を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	5	－	**崩壊 ～武田騎馬軍団の本陣侵入を許すな！～** 【条件】ミッション3発生前に、プレイヤー武将が設楽が原に進入	一定時間経過する。もしくは武田信玄と高坂昌信以外の武田軍軍団長を6人以上撃破する。武田軍の誰かが織田軍本陣に進入すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	**逆撃ち ～鉄砲隊を守り、味方ごと敵を撃て！～** 【条件】織田軍鉄砲隊が6部隊以上健在／武田信玄と高坂昌信以外の武田軍武将が3人以上健在、の2つを満たした状態で、以下のいずれかを満たす ●山県昌景・内藤昌豊のどちらかを撃破して、ミッション1か2を失敗する ●馬場信房に明智光秀を突破されて、ミッション2を失敗する ●ミッション3失敗	織田軍鉄砲隊が6部隊以上残っており、設楽が原にプレイヤー武将と一定数以上の敵軍がいる。武田信玄と高坂昌信以外の武田軍武将のうち6人以上撃破すると失敗。	獲得勲功150功 Zの自軍、敵軍にダメージを与える。
イベント	1	－	**長篠城開門** 【条件】長篠城の前にいる守備頭が撃破されるか、ミッション4を発生させる	－	長篠城が開門。

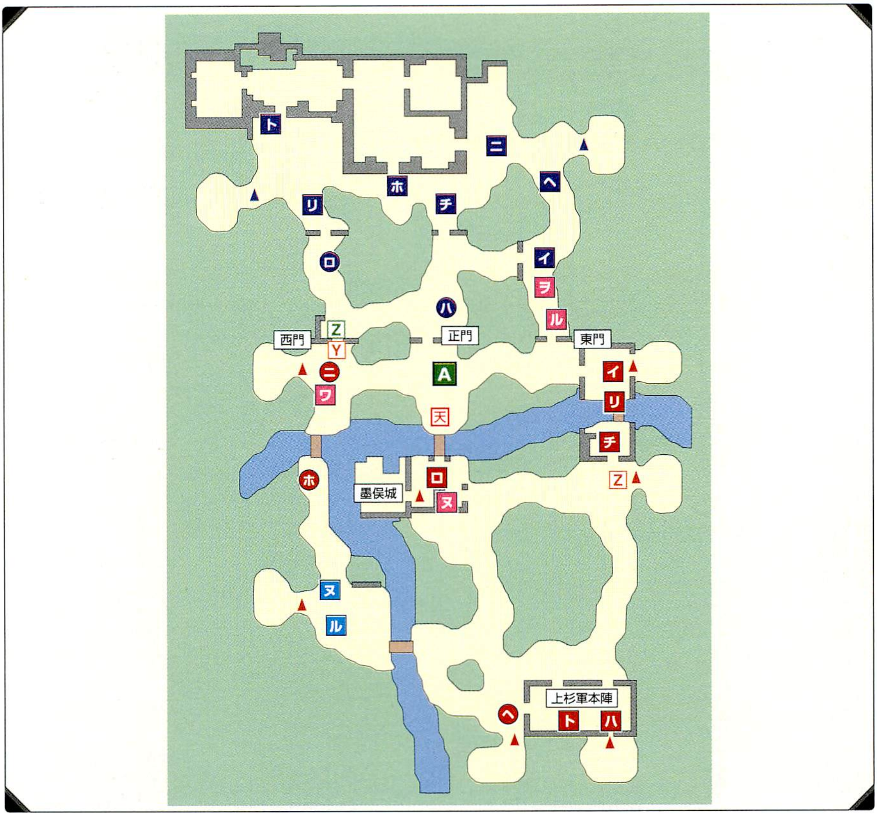
織田信長の章　シナリオ4B

岐阜城防衛戦

野戦

GIFUJO BOEISEN

制限時間	30分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	羽柴秀吉	－
ハ	柴田勝家	－
ニ	濃姫	－
ホ	明智光秀	－
ヘ	前田慶次	金塊

	武将名	アイテム
ト	お市	－
チ	森蘭丸	－
リ	前田利家	－
ヌ	丹羽長秀	－
ル	滝川一益	－
イ	上杉謙信1	－

	武将名	アイテム
ロ	柿崎景家	玉手箱
ハ	上杉景勝	小判
ニ	甘粕景継	小判
ホ	北条高広	玉手箱
ヘ	本庄繁長	砂金
ト	宇佐見定満	桐箱

	武将名	アイテム
チ	直江兼続	小判
リ	村上義清	玉手箱
ヌ	色部勝長	小判
ル	直江景綱	桐箱
ヲ	鬼小島弥太郎	桐箱
ワ	上杉謙信2	－

前田慶次の裏切りを阻止せよ

シナリオ開始直後に発生するミッション1と2をクリアすると、前田慶次が敵軍に寝返るミッション3が発生する。慶次に裏切られると織田軍本陣内に敵がいるという状態になってしまうので、何としても阻止しなければならない。発生したら裏切り阻止の条件を満たすため、すぐに東砦付近にいる上杉謙信に近づこう。謙信は騎乗しているので猛スピードで移動するが、ミッション2をクリアした直後から東に向かっていれば、通常移動でも間に合うはずだ。なお、裏切りを阻止すると謙信はいったん姿を消すので、そのあいだに直江兼続、村上義清らを倒して東砦を落としておくといい。

東砦を落としたら、ミッション5の発生地点である西へ向かっておこう。

ミッション7に備えて、上杉本陣で景勝が乗っている馬を奪うのも手だ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	天梯破壊！ ～天梯車を破壊して西門を守れ！～ 【条件】シナリオ開始直後	天梯車が[Y]に到着する前に、天梯車を破壊する。	獲得勲功100功
ミッション	2	－	墨俣城奪還！ ～墨俣城を奪還し、正門を守れ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、墨俣城内の柿崎景家を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	3	－	男気！ ～上杉謙信を前田慶次に近づけるな！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1終了 ●ミッション2終了 ●前田慶次が健在	前田慶次より先に上杉謙信1に近づく。	獲得勲功300功 失敗時▶前田慶次が敵軍に寝返る。
ミッション	4	－	裏切り者を許すな！ ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3失敗	前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功 成功時▶明智光秀が撤退。
ミッション	5	－	軍神と軍団と ～乱波を逃亡させるな！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3終了 ●ミッション4終了（ミッション3失敗時のみ） ●直江兼続・村上義清を撃破する	隠密頭が[Z]に到着する前に、隠密頭を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	謙信をおびき出せ！ ～上杉本陣を落とせ！～ 【条件】ミッション5終了	一定時間内に、上杉景勝と宇佐美定満を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	7	－	白い牙 ～上杉軍を岐阜城内に侵入させるな！～ 【条件】ミッション6終了	上杉謙信2が岐阜城内に到着する前に、謙信2を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	A	色部勝長出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2失敗 ●ミッション4発生 ●プレイヤー武将がAに進入	－	色部勝長が出現。
イベント	2	A	鬼小島弥太郎・直江景綱出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション5発生 ●プレイヤー武将がAに進入	－	鬼小島弥太郎・直江景綱が出現。
イベント	3	－	丹羽長秀・滝川一益出現 【条件】ミッション5成功	－	丹羽長秀と滝川一益が出現。
イベント	4	－	岐阜城開門 【条件】ミッション4成功	－	岐阜城の門が開く。
イベント	5	－	岐阜城西門開門 【条件】天梯車が[Y]に到着してからまもなく	－	[Z]の門が開く。
イベント	6	－	上杉軍本陣開門 【条件】ミッション6発生後、本庄繁長と上杉軍本陣付近の守備頭をすべて撃破する	－	上杉軍本陣の門が開く。

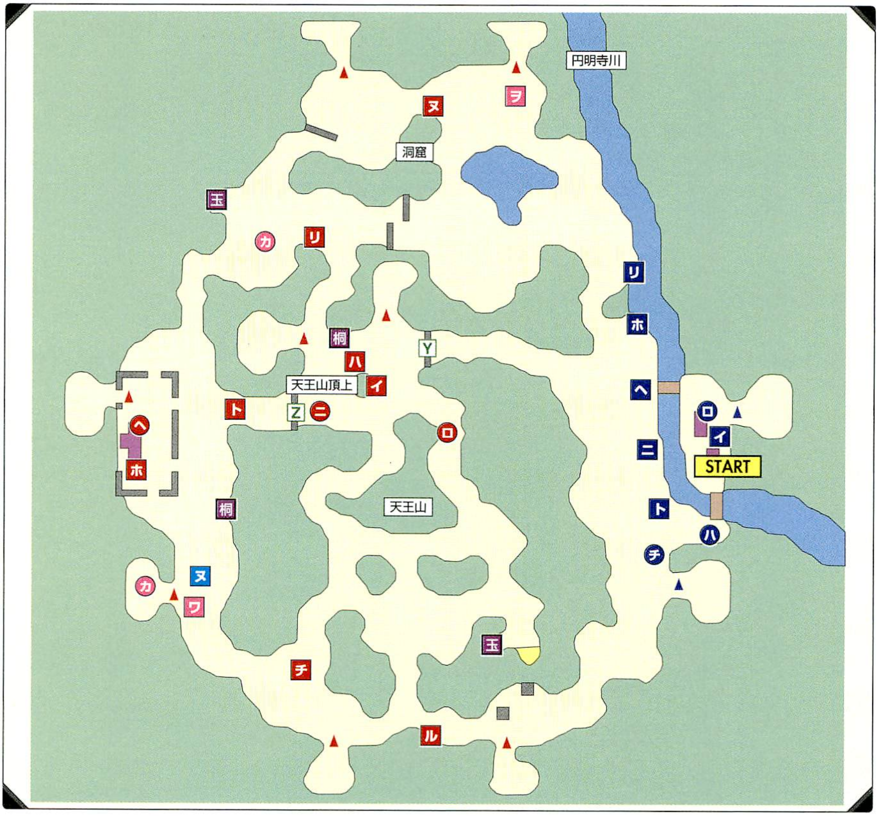
織田信長の章　シナリオ5B

山崎の戦い

野戦

YAMAZAKI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	織田信長以外の自軍全武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	−
ロ	織田信忠	−
ハ	前田利家	−
ニ	森蘭丸	−
ホ	滝川一益	−
ヘ	佐々成政	−
ト	柴田勝家	−
チ	丹羽長秀	−
リ	佐久間信盛	−
ヌ	羽柴秀吉	−
イ	明智光秀	−
ロ	松田政近	桐箱
ハ	細川藤孝	小判
ニ	細川忠興	玉手箱
ホ	筒井順慶	小判
ヘ	井戸良弘	玉手箱
ト	明智秀満	桐箱
チ	明智茂朝	玉手箱
リ	斎藤利三	桐箱
ヌ	津田信春	玉手箱
ル	阿閉貞征	桐箱
ヲ	雑賀孫市	金塊
ワ	真田幸村	金塊
カ	くのいち※	玉手箱

※明智茂朝を撃破していると、くのいちは洞窟内に出現します。

ミッション1は天王山に入らずに攻略する

兵力で勝る明智軍に勝利するには、ミッション1、6、7を順にクリアしていく必要がある。だがミッション発生中はステージに霧がかかるため、周囲が見えにくくなり、敵の居場所を判別しづらくなる。失敗条件は天王山で光秀と出会ってしまうことなので、天王山に入らないようにステージの外周を回るようにしてミッションをこなしていこう。

時間が経つと敵武将が増えるので、勲功を稼ぐならあえて出現させてもいい。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**袋の鼠** ～敵武将を撃破し、天王山を包囲せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	織田軍の誰かが天王山頂上に進入する前に、斎藤利三・明智秀満・明智茂朝を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	**魔弾の射手** ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは明智茂朝を撃破する	雑賀孫市が織田軍武将の誰かを撃破する前に、孫市を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	**士道の守り手** ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始からしばらく時間が経過 ●津田信春撃破する	真田幸村が織田軍武将の誰かを撃破する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	**秀吉孤立** ～孤立した羽柴秀吉と合流せよ！～ 【条件】ミッション1を失敗しておらず、筒井順慶が健在のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●佐久間信盛か丹羽長秀が撃破される ●雑賀孫市を撃破する	一定時間内に羽柴秀吉と合流する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	**ああ、無情** ～くのいちと幸村の合流を阻止せよ！～ 【条件】真田幸村が健在で以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始からしばらく時間が経過する ●ミッション3失敗	真田幸村とくのいちが合流する前に、幸村かくのいちを撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	**勝利への道** ～森蘭丸を明智光秀のもとへ導け！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が織田信長である ●ミッション1成功 ●森蘭丸が健在 ●信長と明智光秀が交戦していない	プレイヤー武将が明智光秀と交戦する前に、森蘭丸が天王山南の広場に到着。	獲得勲功100功
ミッション	7	－	**霧を裂き敵を討つ** ～霧の中、明智光秀に奇襲をかけよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が織田信長である ●ミッション6成功 ●信長と明智光秀が交戦していない	森蘭丸が健在で、一定時間内に明智光秀と交戦する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**天王山全門開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が天王山に進入する ●ミッション1成功前にイベント3発生 ●ミッション6失敗	－	Y・Zの門が開く。
イベント	2	－	**霧発生** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●斎藤利三・明智茂朝・明智茂満の誰かを撃破する ●プレイヤー武将が真田幸村か雑賀孫市と交戦する	－	ステージ全体に霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
イベント	3	－	**霧が晴れる** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション6失敗 ●ミッション7終了 ●ミッション1発生中に柴田勝家・滝川一益が撃破される ●ミッション1発生中に森蘭丸が敵軍と交戦する	－	ステージ全体の霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。

明智光秀の章

斎藤家に仕えていた光秀は、稲葉山城で織田軍と激突。そこで敵の大将である信長の目にとまり、斎藤家滅亡後に織田家へ仕えるようになる。織田家では当初からめざましい活躍を見せていたが、次第に信長の戦略に疑問を抱くようになり……。

シナリオフローチャート

シナリオ 1 稲葉山城防衛戦 ～稲葉山城外　斎藤軍 ▶P076

↓

シナリオ 2 伊勢長島殲滅戦 ～伊勢長島　織田軍 ▶P078

↓

シナリオ 3 本能寺の変 ～本能寺　明智軍 ▶P080

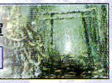
↓

- シナリオ3のミッション5を成功
  - ↓ **シナリオ 4A** 山崎の戦い ～山崎　明智軍 ▶P082

  - ↓ **シナリオ 5A** 岐阜城潜入 ～稲葉山城内　明智軍 ▶P084

  - ↓ エンディングへ
- シナリオ3のミッション5を成功していない
  - ↓ **シナリオ 4B** 安土城防衛戦 ～安土城外　明智軍 ▶P086

  - ↓ **シナリオ 5B** 山崎の戦い ～山崎　明智軍 ▶P088



  - ↓ 実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ		鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	169	体力ゲージ	170
攻撃力	110	攻撃力	170
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン		皆伝 カイデン	
無双ゲージ	168	無双ゲージ	185
防御力	90	防御力	170
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

護身

いなし イナシ		意地 イジ	
無双ゲージ	185	無双ゲージ	185
移動力	170	移動力	170
技能ポイント	1000	技能ポイント	1000

属性

袈裟斬 ケサギリ		百烈(チャージ3-2) ヒャクレツ	
—	—	—	—
—	—	—	—
技能ポイント	200	技能ポイント	200

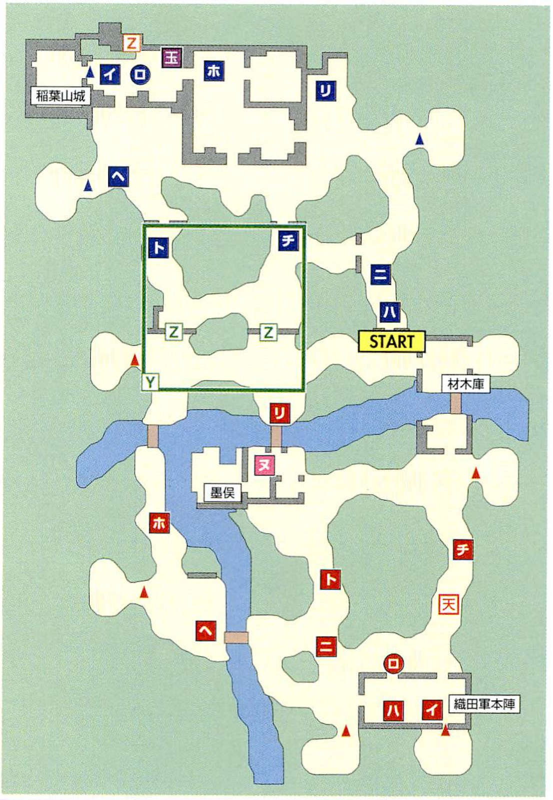
明智光秀の章　シナリオ1

稲葉山城防衛戦

野戦

INABAYAMAJO BOEISEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	斎藤義龍の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 斎藤義龍	―
ロ 長井道利	―
ハ 明智光秀	―
ニ 森蘭丸	―
ホ 安藤守就	桐箱

武将名	アイテム
ヘ 氏家卜全	―
ト 稲葉一鉄	―
チ 日根野弘就	―
リ 竹中半兵衛	玉手箱
イ 織田信長	―

武将名	アイテム
ロ 前田利家	玉手箱
ハ 濃姫	金塊
ニ お市	金塊
ホ 柴田勝家	玉手箱
ヘ 丹羽長秀	桐箱

武将名	アイテム
ト 佐久間信盛	小判
チ 蜂須賀小六	桐箱
リ 佐々成政	砂金
ヌ 羽柴秀吉	小判

スタート直後から時間との勝負

同時発生するミッション1と2は、イベント1が発生するまでにクリアしなくてはならない。あまり時間に余裕はないので、ムダなく行動していこう。そのためには、ミッション1→2の順で進めていくこと。先にミッション2から始めると、材木庫の門が開いていないため、材木庫に入るのに織田軍側から迂回してこなくてはならないのだ。

蜂須賀小六と戦う際には、材木庫の門付近にある「銅鏡」を利用したい。

墨俣城には東から侵入する

墨俣城に北側から攻め込むと、なかにいる羽柴秀吉と戦っているあいだに、佐久間信盛がやってきてしまうことがある。そこで、まずは材木庫を南に抜けて織田軍側に進入し、イベント1が発生する前に墨俣城の南側にいる信盛を倒しておこう。それから墨俣城に侵入し、秀吉と戦うのだ。このとき秀吉を城の北側にいる日根野弘就ところまで誘い出せれば、より有利に戦うことができる。

場合によっては日根野弘就だけではなく、森蘭丸も秀吉と戦わせることができる。

秀吉を撃破したら、謀叛を起こす竹中半兵衛を撃破するために北へ向かおう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**堅城・稲葉山** ～敵前線部隊を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント1発生前に、柴田勝家・佐々成政を撃破する。	獲得勲功100功
	2	－	**木材が狙われる** ～材木庫の敵部隊を撃破せよ！～ 【条件】材木庫に天梯車が到着し、蜂須賀小六が進入	イベント1発生前に、蜂須賀小六を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	**決意** ～一夜城を奪い、砲撃を停止させよ！～ 【条件】イベント1発生	羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	**実力主義** ～織田軍全武将を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が濃姫と交戦する	すべての敵武将を撃破してから織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**竹中半兵衛謀反** ～竹中半兵衛隊の謀反を阻止せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1・2成功 ●竹中半兵衛が健在 ●ミッション3成功からまもなく	竹中半兵衛がZに到着する前に、半兵衛を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	－	**一夜城** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	－	羽柴秀吉が出現。Yにいる自軍がダメージを受ける。Zの門が開く。
	2	－	**材木庫開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2終了 ●ミッション1を成功し、ミッション2発生後、プレイヤー武将が材木庫に近づく	－	材木庫が開門。
	3	－	**織田軍本陣開門** 【条件】ミッション3成功	－	織田軍本陣の門が開く。

明智光秀の章　シナリオ2

伊勢長島殲滅戦

野戦

ISENAGASHIMA SENMETSUSEN

制限時間	30分
勝利条件	民兵の全滅、あるいは民兵の戦場離脱
敗北条件	織田信長の敗走

武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	丹羽長秀	－
ハ	織田信忠	－
ニ	前田慶次	－
ホ	明智光秀	－

	武将名	アイテム
ヘ	森蘭丸	－
ト	柴田勝家	－
チ	滝川一益	－
リ	九鬼嘉隆	－
ヌ	羽柴秀吉	－

	武将名	アイテム
イ	証恵	玉手箱
ロ	雑賀孫市	金塊
ハ	服部友貞	桐箱
ニ	法師1	金塊
ホ	法師2	金塊

	武将名	アイテム
ヘ	法師3	金塊
ト	法師4	金塊
チ	法師5	玉手箱
リ	法師6	桐箱
ヌ	法師7	玉手箱

砦制圧と武将の救援を両立する

ミッション1～3をすべて成功させるには、砦の落とし方がカギを握る。まずはミッション3で羽柴秀吉の進行ルートとなる北砦を落とし、秀吉の進路を確保しよう。次に九鬼嘉隆のもとへ向かい周囲の敵を倒したら、南砦を落として嘉隆を攻撃する部隊への増援を断ち切るのだ。なお、南砦を落としたあとは、嘉隆の近くにある「戦草鞋」を使って、秀吉の救援に向かうこと。

南砦を落としておけば嘉隆の周囲の敵が少なくなるので、安心して秀吉の救援に向かえる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	**火計準備 ～守備僧兵を撃破し、砦を制圧せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、法師1～4のうち2人以上撃破する。丹羽長秀・織田信忠・柴田勝家の誰かが撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	–	**砲撃準備 ～砲撃まで、大筒部隊を救援せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●九鬼嘉隆隊が3人になる	一定時間、九鬼嘉隆が撃破されないように護衛する。	獲得勲功150功
	3	–	**再生の炎 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～** 【条件】ミッション1成功	一定時間内に羽柴秀吉がWに到着するか、法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功250功
	4	–	**火計工作 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～** 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に羽柴秀吉がXに到着するか、法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	5	–	**砦制圧指令 ～四方の敵砦を完全制圧せよ！～** 【条件】ミッション3か4を失敗する	法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	6	–	**降伏の使者 ～敵の降伏を阻止せよ！～** 【条件】ミッション3・4・5のいずれかを成功する	雑賀孫市と証恵が織田本陣に入る前に、孫市を撃破するか、証恵を撃破して一定時間経過する。	獲得勲功200功
	7	–	**命は力なんだ～服部友貞を撃破し、退却路を作れ！～** 【条件】ミッション6終了	服部友貞を撃破する。もしくはY・Zの守備頭を撃破する。	獲得勲功200功
	8	–	**民を逃がせ！ ～民兵を無事退却させろ！～** 【条件】ミッション6終了	民兵を2軍以上退却させる。	獲得勲功200功
イベント	1	–	**羽柴秀吉出現** 【条件】ミッション1終了	–	羽柴秀吉が出現。
	2	–	**民軍団出現1** 【条件】証恵か雑賀孫市を、織田軍本陣に到着する前に撃破する	–	法師5～7が出現。
	3	–	**民軍団出現2** 【条件】ミッション6失敗	–	法師5～7が出現。
	4	–	**中央砦東門開門** 【条件】ミッション6発生	–	Yの門が開く。
	5	–	**中央砦全門開門** 【条件】ミッション6終了	–	中央砦のすべての門が開く。
	6	–	**業火** 【条件】ミッション3か4成功	–	Zに火が回る。

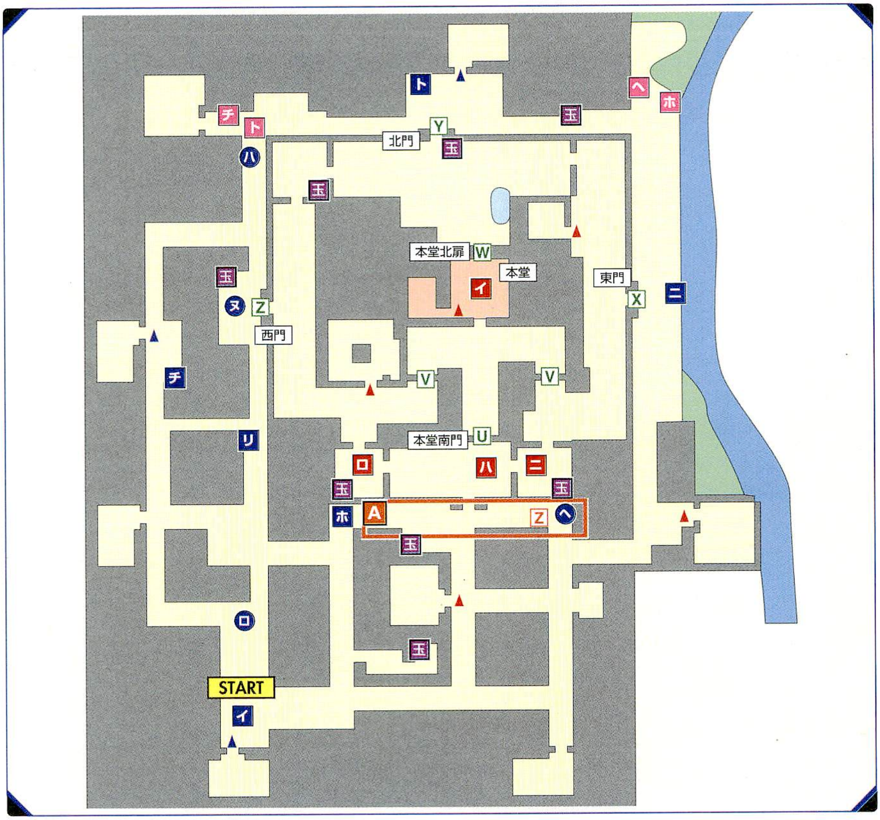
明智光秀の章　シナリオ3

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破、あるいは織田信長の脱出地点への到着
敗北条件	明智光秀の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 明智光秀	―
ロ 細川忠興	―
ハ 細川藤孝	―
ニ 津田信春	―
ホ 斎藤利三	―

武将名	アイテム
ヘ 阿閉貞征	―
ト 明智茂朝	―
チ 明智秀満	―
リ 筒井順慶	―
ヌ 松田政近	―

武将名	アイテム
イ 織田信長	―
ロ 濃姫	金塊
ハ 森蘭丸	金塊
ニ お市	桐箱
ホ 前田慶次1	金塊

武将名	アイテム
ヘ 羽柴秀吉1	小判
ト 前田慶次2	金塊
チ 羽柴秀吉2	小判

織田信長の脱出地点へ急行せよ

織田信長を撃破できるかどうかによって、このあとのシナリオが分岐する。信長の撃破をめざすなら、脱出地点へ到達させないことが重要だ。脱出地点はミッション2の終了後に決まり、そのあとに信長はそこへ向かって移動する。必ずプレイヤーから離れた場所にある詰所が脱出地点となるので、確実に追いつくためには、シナリオ開始直後に近くにいる馬に乗って行動するといいだろう。

脱出地点で迎え撃てば、濃姫とお市の撃破が目的のミッション3と4も同時にクリアできる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**さよならを教えて ～森蘭丸を倒し、南門を突破せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	ミッション2終了前に森蘭丸を撃破する。織田信長が脱出を開始したら失敗。	獲得勲功300功
ミッション	2	A	**桔梗と炎 ～火計部隊を敵から守れ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1発生 ●プレイヤー武将がAに進入	火計部隊がZへ到着する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	**死者との約束 ～濃姫をこの場で撃破せよ！～** 【条件】プレイヤー武将が濃姫に近づく	濃姫を撃破する。濃姫と離れすぎると失敗。	獲得勲功150功
ミッション	4	－	**無垢は罪か ～お市をこの場で撃破せよ！～** 【条件】プレイヤー武将がお市に近づく	お市を撃破する。お市と離れすぎると失敗。	獲得勲功150功
ミッション	5	－	**相克 ～織田信長を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が明智光秀である ●光秀と織田信長が近づく	織田信長が脱出拠点に到達する前に、信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**本能寺本堂南門開門** 【条件】ミッション1成功	－	Uの門が開く。
イベント	2	－	**本能寺本堂全門開門** 【条件】ミッション2成功	－	U・V・Wの門が開く。
イベント	3	－	**本能寺本堂北扉開扉** 【条件】以下のいずれかを達成する ●ミッション1を成功していない／ミッション2成功／森蘭丸がWに近づく、のすべてを満たす ●ミッション1成功していない／ミッション2成功／森蘭丸が撃破されている、のすべてを満たす	－	Wの門が開く。
イベント	4	－	**本能寺東門開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●Xにいる守備頭を撃破する ●織田信長がX門に近づく	－	Xの門が開く。
イベント	5	－	**本能寺北門開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●Yにいる守備頭を撃破する ●織田信長がYに近づく	－	Yの門が開く。
イベント	6	－	**本能寺西門開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●Zにいる守備頭を撃破する ●織田信長がZに近づく	－	Zの門が開く。
イベント	7	－	**森蘭丸奮戦** 【条件】ミッション1発生中に森蘭丸の体力が少なくなる。	－	森蘭丸が強くなる。

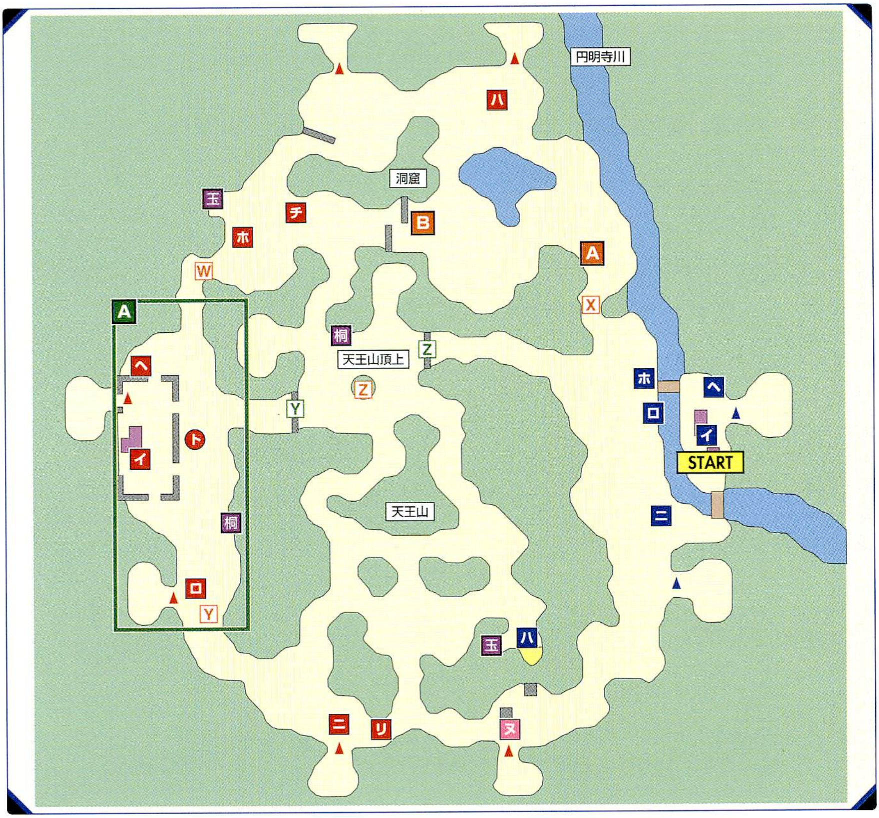
明智光秀の章　シナリオ4A　武▶P266

山崎の戦い

野戦

YAMAZAKI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	羽柴秀吉の撃破
敗北条件	明智光秀の敗走、あるいは明智光秀以外の自軍全武将の敗走



◇武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	－
ロ	津田信春	－
ハ	松田政近	－
ニ	斎藤利三	－

	武将名	アイテム
ホ	阿閉貞征	－
ヘ	明智茂朝	－
イ	羽柴秀吉	－
ロ	お市	金塊

	武将名	アイテム
ハ	前田慶次	金塊
ニ	中川清秀	桐箱
ホ	黒田官兵衛	玉手箱
ヘ	堀秀政	金塊

	武将名	アイテム
ト	原長頼	玉手箱
チ	中村一氏	桐箱
リ	高山重友	玉手箱
ヌ	丹羽長秀	桐箱

士気を上昇させて味方武将を救え

味方武将が全滅すると敗北となってしまうため、ミッションを素早くクリアして自軍の士気を高めていくこと。ミッション3ですべての敵を倒そうとすると時間がかかってしまう。そこで、軍団長や部隊長に狙いをしぼって撃破していこう。そうすれば配下の武将や一般兵は退却していくので、効率よくミッションを達成できるはずだ。

ミッション6で義民兵軍の隊長を倒すときは、戦況マップを見て探し出そう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**天王山門閉鎖 ～守備隊を倒し敵陣への門を塞げ！～** 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、敵守備隊を3部隊撃破。味方守備部隊が2部隊以上撃破されると失敗。	獲得勲功100功
	2	－	**松田軍救出 ～敵軍を撃破し、松田政近を救え！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●中川清秀か高山重友が健在で、ミッション1成功 ●中川清秀か高山重友かお市が健在で、ミッション1失敗	松田政近が撃破される前に、中川清秀･高山重友を撃破する。ミッション1失敗時はお市も撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	**天王山を制する者は ～天王山頂の敵を撃破し、制圧せよ！～** 【条件】ミッション2終了。もしくはミッション1終了後、ミッション2が発生していないときに、天王山に敵軍が1部隊以上いる	一定時間内に、Z付近にいる敵軍をすべて撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	**援軍合流阻止 ～本隊と合流前に丹羽長秀隊を倒せ！～** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	丹羽長秀がYに進入する前に長秀を撃破する。	獲得勲功150功
	5	－	**大虎 ～前田慶次を倒し、阿閉貞征を救え！～** 【条件】ミッション3を成功し、前田慶次軍と阿閉貞征軍が交戦する	阿閉貞征が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	**戦に非ず ～義民兵軍を制圧せよ！～** 【条件】ミッション4成功	義民兵軍の隊長がXに進入する前に、隊長を撃破する。	獲得勲功200功
	7	A	**洞窟を抜けろ ～速やかに洞窟を突破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が明智光秀である ●ミッション3終了していない ●光秀がAに進入	一定時間内に、Wに到着。洞窟から出ると失敗。	獲得勲功100功
	8	B	**猿知恵見破り ～津田軍を救出し、黒田軍を倒せ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3失敗 ●ミッション6を終了していない ●黒田官兵衛が健在 ●津田信春がBに進入 ●プレイヤー武将がステージ西の本陣に進入していない	津田信春が撃破される前に、黒田官兵衛を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	**丹羽長秀出現** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	－	丹羽長秀が出現。
	2	－	**義民、起つ** 【条件】ミッション4成功からまもなく	－	義民兵が出現。
	3	A	**天王山東門開門** 【条件】ミッション1失敗で以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3終了 ●ミッション3終了前に、プレイヤー武将がAに進入	－	Yの門が開く。
	4	－	**天王山西門開門** 【条件】ミッション1成功後、ミッション3終了	－	Zの門が開く。
	5	－	**天王山西門閉門** 【条件】ミッション1成功	－	Yの門が閉じる。
	6	－	**天王山東門閉門** 【条件】ミッション1失敗	－	Zの門が閉じる。

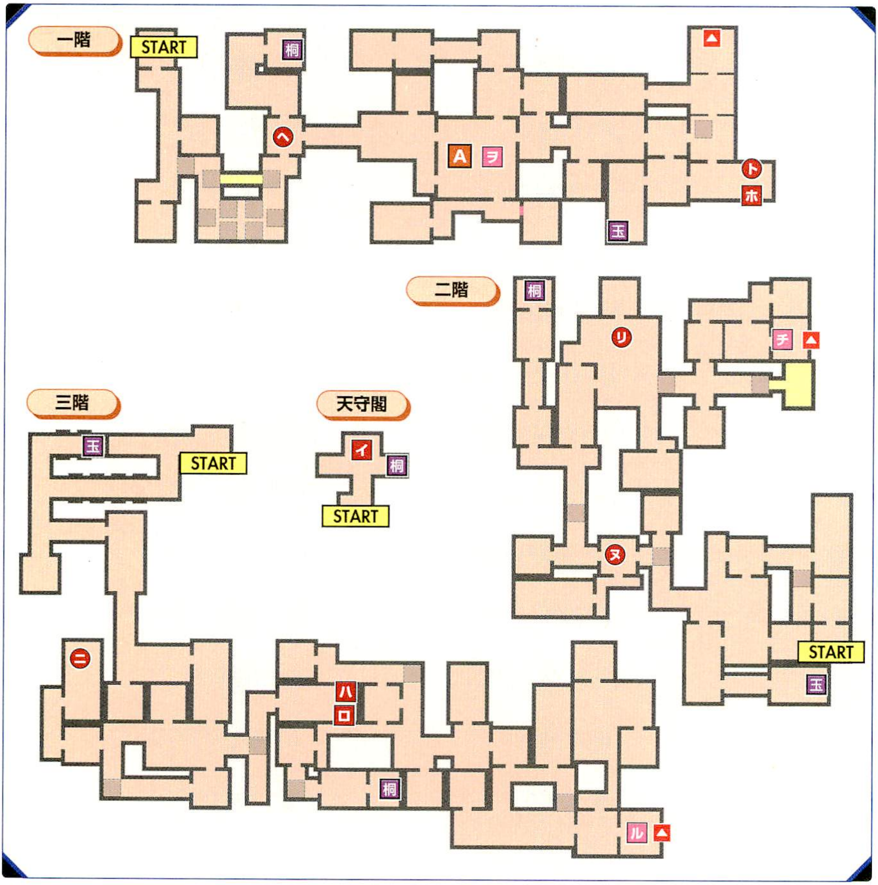
明智光秀の章　シナリオ5A

岐阜城潜入

城内

GIFUJO SENNYU

制限時間	25分
勝利条件	森蘭丸の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



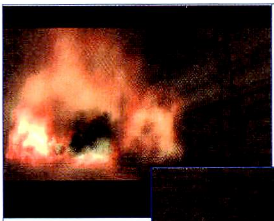
武将データ

	武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム
イ	森蘭丸	―	ニ	丹羽長秀	桐箱	ト	堀秀政	小判	ヌ	鈴木重朝	玉手箱
ロ	柴田勝家	玉手箱	ホ	前田利家	小判	チ	雑賀孫市	金塊	ル	石川五右衛門	金塊
ハ	滝川一益	小判	ヘ	佐々成政	桐箱	リ	岡吉正	小判	ヲ	服部半蔵	金塊

素早い行動が必須のシナリオ

シナリオ開始から一定時間が経過すると、イベント1によって城内に火が回り、徐々に体力を奪われるようになる。これを避けるために、城内ではつねに素早い行動を心がけよう。また火が回ってしまったときも、素早く行動して体力が尽きる前にシナリオをクリアしなくてはならない。

そのためには、敵を無視して先を急ぐことと、敵武将を短時間で撃破することの2点が大切。城内には服部半蔵、雑賀孫市、石川五右衛門といった攻撃力の高い敵が出現するので、「卑弥呼符」を装備しておきたい。なお、回復アイテムを入手するタイミングにも気を付けてほしい。



イベント1の炎を消す方法はない。急いでシナリオクリアをめざそう。

三階以降には回復アイテムがないので、敵を倒して入手するしかない。

どんでん返しに注意して蘭丸を撃破

森蘭丸と戦うことになる天守閣には、壁にどんでん返しが仕掛けられているので気をつけほしい。ヘタに壁際で戦うと、敵の攻撃で弾き飛ばされたときにそのトラップによってダメージを受けてしまう。したがって戦うときはトラップが発動しない部屋の中央か、トラップが仕掛けられていない階段の近くにいるようにしたい。また、壁際には「団子」が入っている桶があるが、これを取るときも不用意に近づくとどんでん返しが作動するので、シフト移動を使うなどして慎重に近づくこと。

弾き飛ばしの効果があるチャージ攻撃などで、蘭丸をどんでん返しにぶつけるのも手だ。

階段付近にある桶には「どぶろく」が入っている。こちらは近くにトラップがないので安心して取れる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	忍ばない者 ～敵忍者部隊を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がAに進入	一定時間内に、部屋内の忍者をすべて撃破する。撃破せずに二階へ移動すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	親玉 ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了	二階へ移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	－	美しき獲物たち ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】二階の上り階段部屋に進入	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	不法侵入 ～石川五右衛門を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	信念 ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】天守閣に到着	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	火計 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	－	城内に火が回る。

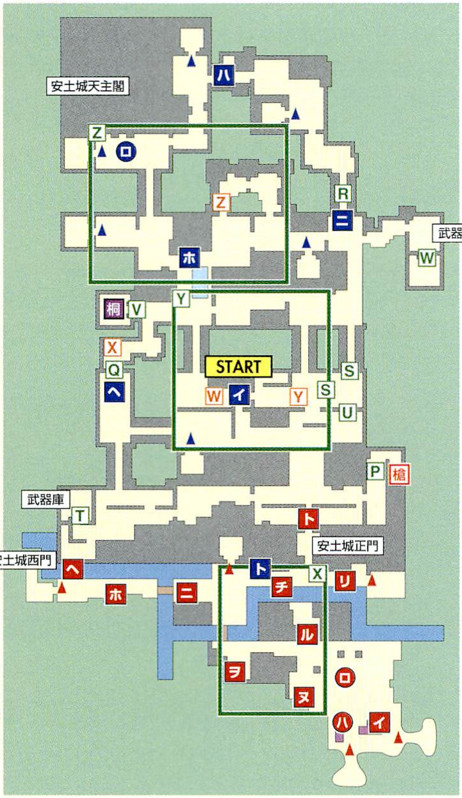
明智光秀の章　シナリオ4B

安土城防衛戦

野戦

AZUCHIJO BOEISEN

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	明智光秀の敗走、あるいは安土城天主の陥落



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	－
ロ	松田政近	－
ハ	津田信春	－
ニ	斎藤利三	－
ホ	明智茂朝	－

	武将名	アイテム
ヘ	明智秀満	－
ト	阿閉貞征	－
イ	織田信長	－
ロ	お市	桐箱
ハ	森蘭丸	玉手箱

	武将名	アイテム
ニ	前田利家	金塊
ホ	丹羽長秀	金塊
ヘ	羽柴秀吉	玉手箱
ト	佐々成政	砂金
チ	織田信忠	金塊

	武将名	アイテム
リ	滝川一益	桐箱
ヌ	蜂須賀小六	小判
ル	柴田勝家	桐箱
ヲ	佐久間信盛	玉手箱

安土城正門に火計部隊を閉じこめろ

複数のミッションが、ステージの各地で同時に発生する。すべてを成功させるには素早い移動が必須になるので、「天狗下駄」を装備しておきたい。特に安土城正門に閉じこめられるミッション6がやっかいなので、このときに滝川一益と織田信忠をいっしょに正門内に閉じこめ、ミッション1と6を同時にクリアするといった工夫も必要になる。

火計部隊が入ると同時にプレイヤー武将が入れば、閉じこめることができる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	炎を止めろ ～敵火計工作隊を撃破せよ！～ 【条件】イベント10発生	Wに到着する前に、滝川一益・織田信忠を撃破する。	獲得勲功300功
	2	—	火の手が伸びる ～敵部隊の城門突破を阻止せよ！～ 【条件】羽柴秀吉がステージ中央より西側に進入	羽柴秀吉軍が門を越えてXに進入する前に、秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	3	—	突破予告 ～敵槍大筒隊の城門突破を阻止せよ！～ 【条件】柴田勝家がステージ中央に進入	柴田勝家軍が門を越えてYに進入する前に、勝家を撃破する。	獲得勲功100功
	4	—	羽柴を水際で止めろ ～織田軍を天主閣へ近づけるな！～ 【条件】羽柴秀吉・前田利家・丹羽長秀の誰かが明智茂朝と交戦する	羽柴秀吉・前田利家・丹羽長秀を撃破する。	獲得勲功200功
	5	—	柴田を水際で止めろ ～織田軍を天主閣へ近づけるな！～ 【条件】柴田勝家・蜂須賀小六・佐久間信盛の誰かが健在で、斎藤利三が撃破される	柴田勝家・蜂須賀小六・佐久間信盛を撃破する。	獲得勲功100功
	6	—	飛んで火にいる ～城門内の織田軍部隊を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が安土城正門に進入	安土城正門の中にいる敵兵をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	7	—	聖域無し ～敵の火計工作を阻止せよ！～ 【条件】滝川一益か織田信忠が健在で、ミッション1失敗から一定時間経過する	Zに到着する前に、滝川一益・織田信忠を撃破する。	獲得勲功200功
	8	—	魔王の進撃 ～織田信長隊を天主に近づけるな！～ 【条件】ミッション7失敗。もしくは、前田利家・羽柴秀吉・佐々成政・蜂須賀小六・柴田勝家のいずれか3人以上を撃破する。	織田信長を撃破する。	獲得勲功400功
イベント	1	—	織田信忠・滝川一益出現 【条件】ミッション1発生時	—	織田信忠・滝川一益が出現。
	2	—	槍大筒部隊出撃 【条件】柴田勝家がPに到着	—	槍大筒部隊が出現。
	3	—	安土城城門開門1 【条件】明智秀満が撃破される	—	Qの門が開く。
	4	—	安土城城門開門2 【条件】斎藤利三が撃破される	—	Rの門が開く。
	5	—	安土城城門開門3 【条件】Sの守備頭を撃破する。もしくは槍大筒隊が門に近づく	—	Sの門が開く。
	6	—	安土城城門開門4 【条件】プレイヤー武将がTの門に近づく	—	Tの門が開く。
	7	—	安土城城門開門5 【条件】プレイヤー武将がUの門に近づく	—	Uの門が開く。
	8	—	安土城城門開門6 【条件】プレイヤー武将がVの門に近づく	—	Vの門が開く。
	9	—	安土城城門開門7 【条件】プレイヤー武将がWの門に近づく	—	Wの門が開く。
	10	—	火計1 【条件】シナリオ開始直後	—	Xに火が回る。
	11	—	火計2 【条件】ミッション1か7失敗	—	ミッション1失敗時はYに、ミッション7失敗時はZに火が回る。

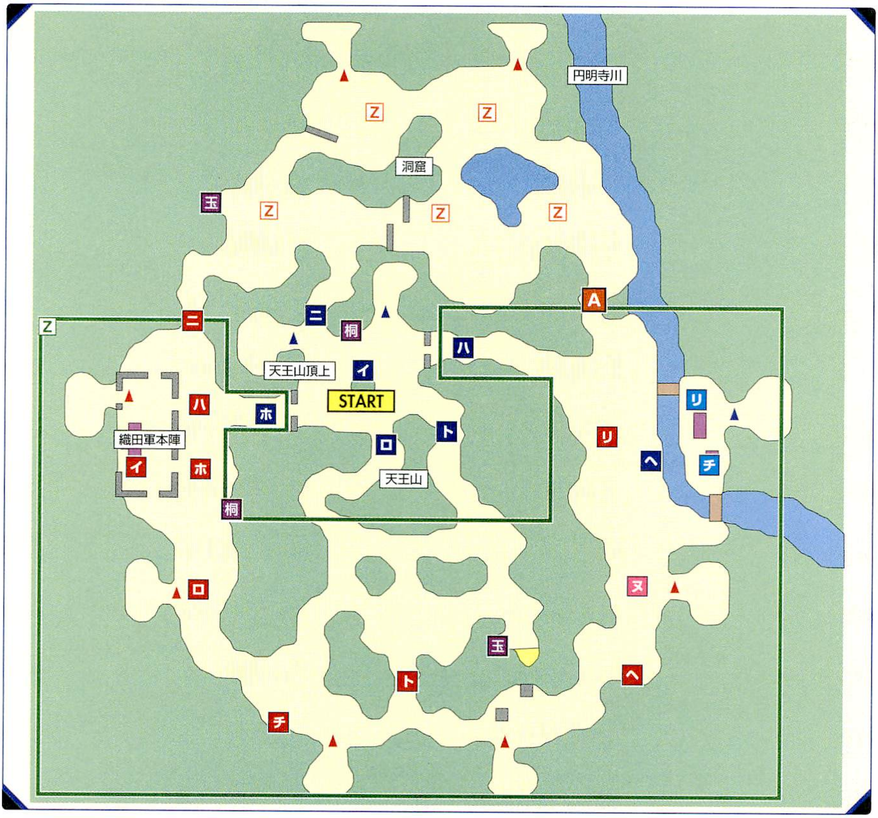
明智光秀の章　シナリオ5B

山崎の戦い

野戦

YAMAZAKI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	明智光秀以外の自軍全武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	―
ロ	松田政近	―
ハ	阿閉貞征	―
ニ	明智秀満	―
ホ	明智茂朝	―

	武将名	アイテム
ヘ	細川忠興	―
ト	細川藤孝	―
チ	津田信春	―
リ	斎藤利三	―
イ	織田信長	―

	武将名	アイテム
ロ	森蘭丸	金塊
ハ	滝川一益	玉手箱
ニ	柴田勝家	桐箱
ホ	丹羽長秀	砂金
ヘ	織田信忠	玉手箱

	武将名	アイテム
ト	佐久間信盛	桐箱
チ	前田利家	金塊
リ	佐々成政	桐箱
ヌ	羽柴秀吉	金塊

天王山の防衛が最優先

天王山の東門もしくは正門を突破されると、味方武将が退却してしまい大きく不利になるので、これらの防衛を最優先にしよう。ほかのミッションは、東西の門を攻める敵武将がいないときに進めていくのだ。なお、佐々成政と滝川一益を撃破すれば、いったんは敵の攻撃を退けるが、羽柴秀吉が出現するとふたたび攻撃されるので、出現したときはすぐにその撃退に向かうこと。

門を突破されたら、味方武将たちが退却を完了する前に信長を撃破しないと負けになってしまう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	東門を守れ ～織田軍の東門突破を阻止せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	阿閉貞征が健在のとき、佐々成政が天王山頂上に進入する前に撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	2	－	西門を守れ ～織田軍の西門突破を阻止せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	明智茂朝が健在のとき、滝川一益が天王山頂上に進入する前に撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	A	闇に蠢く者 ～洞窟内の伏兵を全て撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がAに近づく	Zに出現する伏兵をすべて撃破する。織田軍が天王山に突撃開始後、阿閉貞征か明智茂朝が撃破されると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	4	－	仇敵 ～羽柴秀吉を撃破し東門を防衛せよ！～ 【条件】阿閉貞征が健在で、ミッション1成功から一定時間経過する	阿閉貞征が健在のとき、羽柴秀吉が天王山頂上に進入する前に秀吉を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	5	－	理性 ～森蘭丸を攻撃せずに耐え続けろ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が明智光秀である ●ミッション1成功 ●光秀と森蘭丸が近づく	一定時間、森蘭丸を撃破しない。蘭丸と明智光秀の距離が離れたり、織田信長が天王山に突撃開始後、阿閉貞征か明智茂朝が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
ミッション	6	－	信長自ら進む ～攻め込まれる前に信長を止めろ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が明智光秀である ●ミッション2成功後、明智茂朝が健在である ●シナリオ開始から一定時間経つか、ミッション1失敗（無双演武の場合、光秀と織田信長が近づく／ミッション6を成功していない、の2つを満たすと発生しない）	明智茂朝が撃破される前に、明智光秀が織田信長に近づく。	獲得勲功150功
イベント	1	－	津田信春出現 【条件】ミッション2成功	－	津田信春が出現。
イベント	2	－	羽柴秀吉出現 【条件】ミッション1成功から一定時間経過	－	羽柴秀吉が出現。
イベント	3	－	斎藤利三出現 【条件】ミッション4成功	－	斎藤利三が出現。
イベント	4	－	織田本陣開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●織田軍全軍が天王山に向けて突撃を開始 ●丹羽長秀を撃破したあと、ミッション4を発生させる ●丹羽長秀を撃破してからしばらく時間が経過する	－	織田軍本陣の門がすべて開門。
イベント	5	－	霧発生 【条件】シナリオ開始直後	－	Zに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
イベント	6	－	霧が晴れる 【条件】明智茂朝・阿閉貞征が健在／シナリオ開始から一定時間経過／ミッション4発生、のすべてを満たす	－	Zの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。

石川五右衛門の章

天下の大泥棒として名高い五右衛門は、最高のお宝を求め各地を飛び回っていた。お目当ては黄金でできた「千鳥の香炉」。その手がかりを得るべく、東奔西走していた五右衛門の前に、舞姫・阿国が現れる。お宝と美女、五右衛門はどちらを選ぶのか!?

シナリオフローチャート

シナリオ1 岐阜城無断侵入 石川五右衛門
～稲葉山城内 ▶P092

↓

シナリオ2 京洛の舞 傾奇者
～本能寺 ▶P094

- シナリオ2のミッション7を成功
  - ↓ **シナリオ3A** 神君伊賀越え 明智軍
～伊賀 ▶P096
  - ↓ **シナリオ4A** 大坂城無断侵入 石川五右衛門
～大坂城内 ▶P098
  - シナリオ4Aのミッション6を成功
▶実機エンディングへ
  - ↓ **シナリオ5A** 五右衛門大暴れ 石川五右衛門
～本能寺 ▶P100
  - ↓ エンディング1へ
- シナリオ2のミッション6を成功
  - ↓ **シナリオ3B** 大坂の舞 雑賀衆
～大坂城外 ▶P102
  - ↓ **シナリオ4B** 伊勢長島の舞 阿国
～伊勢長島 ▶P104
  - ↓ **シナリオ5B** 安土城の舞 石川五右衛門
～安土城内 ▶P106
  - ↓ エンディング2へ

習得したい技能

習得レベル1のものです。

分類	技能	項目	数値	技能	項目	数値
猛攻	怒髪（ドハツ）	体力ゲージ	187	硬骨（コウコツ）	体力ゲージ	200
		攻撃力	110		攻撃力	170
		技能ポイント	250		技能ポイント	1000
武技	虎乱（コラン）	無双ゲージ	139	無刀取り（ムトウドリ）	無双ゲージ	170
		防御力	80		防御力	170
		技能ポイント	250		技能ポイント	1000
護身	薬活（ヤッカツ）	無双ゲージ	137	意地（イジ）	無双ゲージ	150
		移動力	70		移動力	120
		技能ポイント	150		技能ポイント	1000
属性	鉄球撃(チャージ2−2)（テッキュウゲキ）	−	−	名乗り(チャージ2−3)（ナノリ）	−	−
		−	−		−	−
		技能ポイント	200		技能ポイント	200

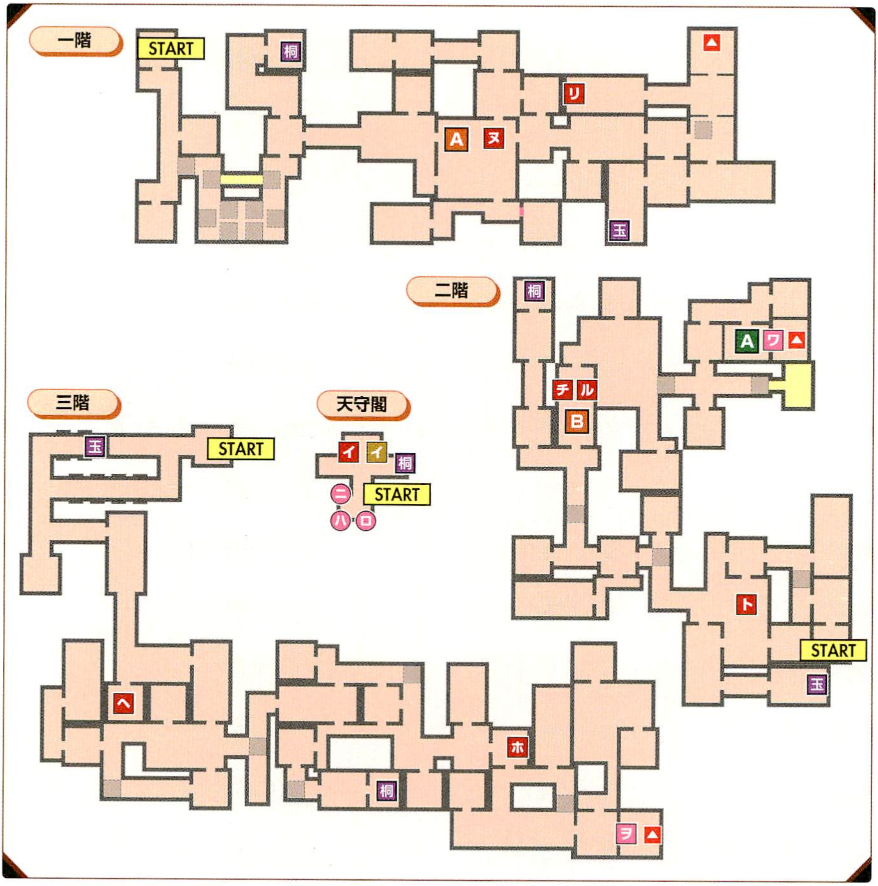
石川五右衛門の章　シナリオ1

岐阜城無断侵入

城内

GIFUJO MUDANSHINNYU

制限時間	25分
勝利条件	千鳥の香炉の獲得
敗北条件	プレイヤーの敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	―
ロ	佐々成政	玉手箱
ハ	佐久間信盛	玉手箱
ニ	堀秀政	桐箱

	武将名	アイテム
ホ	丹羽長秀	砂金
ヘ	織田信忠	小判
ト	中川重政	砂金
チ	濃姫	金塊

	武将名	アイテム
リ	森可成	小判
ヌ	森蘭丸1	金塊
ル	森蘭丸2	金塊
ヲ	服部半蔵	金塊

	武将名	アイテム
ワ	前田利家	小判
イ	くのいち	桐箱

戦闘よりもお宝集めを優先する

ミッション1では敵との戦いをなるべく避けてお宝集めに集中しよう。お宝とは「桐箱」と「玉手箱」で、各階でどれかひとつを入手すれば上層階への通行が可能になる。また一階で出現する森蘭丸は、その場で撃破しておきたい。なぜなら撃破せずに二階へ上がると濃姫のいる場所に蘭丸が出現し、2対1の状況になってしまうからだ。

階段に近い場所のお宝を狙うと、時間をかけずに次の階層へ進むことができる。

光秀の援軍に注意しよう

天守閣に到達すると、明智光秀とくのいちのふたりを相手に戦闘が始まる。2対1という不利な状況下での戦いになるので、危険なときは部屋の西側にある「団子」で回復するといい。

また、先にくのいちを撃破すると「織田軍救援部隊出現」イベントが発生して敵が増えてしまい、さらに厳しい戦いになる。したがって、体力に余裕がない場合は光秀を先に撃破すること。

「団子」が置いてある近くの壁には、どんでん返しが仕掛けられているので触れないように注意。

援軍の兵士が「般若湯」を落とすことがある。残り体力が少ないときはこれを狙うといいだろう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	お宝いただき！ 〜各階層でお宝を集め、上を目指せ！〜 【条件】シナリオ開始直後	各階層で「桐箱」か「玉手箱」を入手して、天守閣に到着する。	獲得勲功300功
ミッション	2	A	青二才 〜森蘭丸を撃破せよ！〜 【条件】プレイヤー武将がAに進入	二階へ移動する前に、森蘭丸を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	B	お高くとまりやがって！ 〜濃姫を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将がBに進入 ●ミッション2成功	三階へ移動する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	B	人妻と青年 〜濃姫・森蘭丸を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将がBに進入 ●ミッション2失敗	三階へ移動する前に、森蘭丸と濃姫をふたりとも撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	―	無視かよ！ 〜服部半蔵を撃破せよ！〜 【条件】三階の上り階段部屋に進入	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	―	千客万来 〜明智光秀を撃破せよ！〜 【条件】天守閣に到着	明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	A	前田利家出現 【条件】Aに到着する	―	前田利家が出現。
イベント	2	―	織田軍救援部隊出現 【条件】天守閣にいるくのいちを撃破する	―	佐々成政、佐久間信盛、堀秀政が出現。

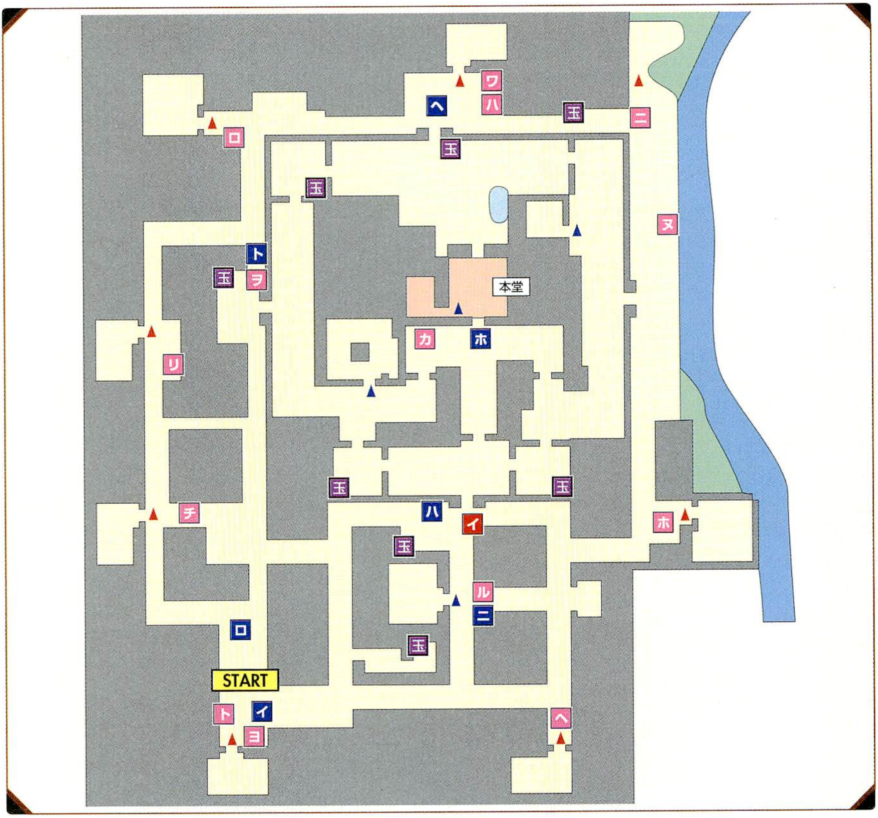
石川五右衛門の章　シナリオ2

京洛の舞

野戦

KYORAKU NO MAI

制限時間	45分
勝利条件	前田慶次の撃破
敗北条件	阿国の敗走



◇武将データ

	武将名	アイテム
イ	石川五右衛門	–
ロ	阿国	–
ハ	傾奇者1	–
ニ	傾奇者2	–
ホ	傾奇者3	–
ヘ	傾奇者4	–

	武将名	アイテム
ト	傾奇者5	–
イ	前田慶次1	小判
ロ	金森長近	小判
ハ	河尻秀隆	小判
ニ	九鬼嘉隆	桐箱
ホ	中川重政	桐箱

	武将名	アイテム
ヘ	丹羽長秀	桐箱
ト	蜂屋頼隆	桐箱
チ	堀秀政	桐箱
リ	荒木村重	桐箱
ヌ	池田恒興	砂金
ル	前田慶次2	小判

	武将名	アイテム
ヲ	前田慶次3	小判
ワ	前田慶次4	小判
カ	前田慶次5	小判
ヨ	前田慶次6	–

阿国を敗走させないことが肝心

プレイヤー武将の移動力がかなり高くないと、傾奇者を全員守るのは難しい。そのうえ一定時間経つと織田軍の援軍が出現し、傾奇者を攻撃しはじめるのだ。したがって、ここでは阿国の護衛を優先すること。また、織田軍と戦うときにやっかいな弓兵は、敵武将を倒せば撤退するので、弓兵にはかまわず敵武将の撃破に専念しよう。

前田慶次や織田軍を追いかけるのに、あらかじめ「馬鞍」を装備しておくといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**思い込んだら命がけ** 〜阿国より先に前田慶次を攻撃せよ!〜 【条件】プレイヤー武将が石川五右衛門でスタート位置から少し東へ移動する	阿国より先に前田慶次に近づく。	獲得勲功100功
	2	—	**神出鬼没** 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ!〜 【条件】ミッション1終了後、傾奇者2が健在で前田慶次2が出現	傾奇者2が撃破される前に、前田慶次2を撃破する。	獲得勲功100功
	3	—	**神出鬼没・再** 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ!〜 【条件】ミッション1終了後、傾奇者5が健在で前田慶次3が出現	傾奇者5が撃破される前に、前田慶次3を撃破する。	獲得勲功200功
	4	—	**神出鬼没・再々** 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ!〜 【条件】ミッション1終了後、傾奇者4が健在で前田慶次4が出現	傾奇者4が撃破される前に、前田慶次4を撃破する。	獲得勲功200功
	5	—	**神出鬼没・終** 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ!〜 【条件】ミッション1終了後、傾奇者3が健在で前田慶次5が出現	傾奇者3が撃破される前に、前田慶次5を撃破する。	獲得勲功200功
	6	—	**招かれざる客** 〜織田の援軍を撃破せよ!〜 【条件】イベント2が発生する	合計9回出現する織田軍を、すべて撃破する。	獲得勲功200功
	7	—	**輪廻停止** 〜前田慶次との決着をつけろ!〜 【条件】ミッション2〜5を終了する(傾奇者が撃破され、そのミッションが未発生でも終了扱いとなる)	ミッション5終了後に出現する前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	—	**前田慶次復活** 【条件】前田慶次1〜5を撃破してからまもなく	—	前田慶次を倒すごとに、慶次2〜6が出現。
	2	—	**金森長近出現** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	—	金森長近が出現。
	3	—	**河尻秀隆出現** 【条件】イベント2発生から一定時間経過するか、金森長近を撃破する	—	河尻秀隆が出現。
	4	—	**九鬼嘉隆出現** 【条件】イベント3発生から一定時間経過するか、河尻秀隆を撃破する	—	九鬼嘉隆が出現。
	5	—	**中川重政出現** 【条件】イベント4発生から一定時間経過するか、九鬼嘉隆を撃破する	—	中川重政が出現。
	6	—	**丹羽長秀出現** 【条件】イベント5発生から一定時間経過するか、中川重政を撃破する	—	丹羽長秀が出現。
	7	—	**蜂屋頼隆出現** 【条件】イベント6発生から一定時間経過するか、丹羽長秀を撃破する	—	蜂屋頼隆が出現。
	8	—	**堀秀政出現** 【条件】イベント7発生から一定時間経過するか、蜂屋頼隆を撃破する	—	堀秀政が出現。
	9	—	**荒木村重出現** 【条件】イベント8発生から一定時間経過するか、堀秀政を撃破する	—	荒木村重が出現。
	10	—	**池田恒興出現** 【条件】イベント9発生から一定時間経過するか、荒木村重を撃破する	—	池田恒興が出現。

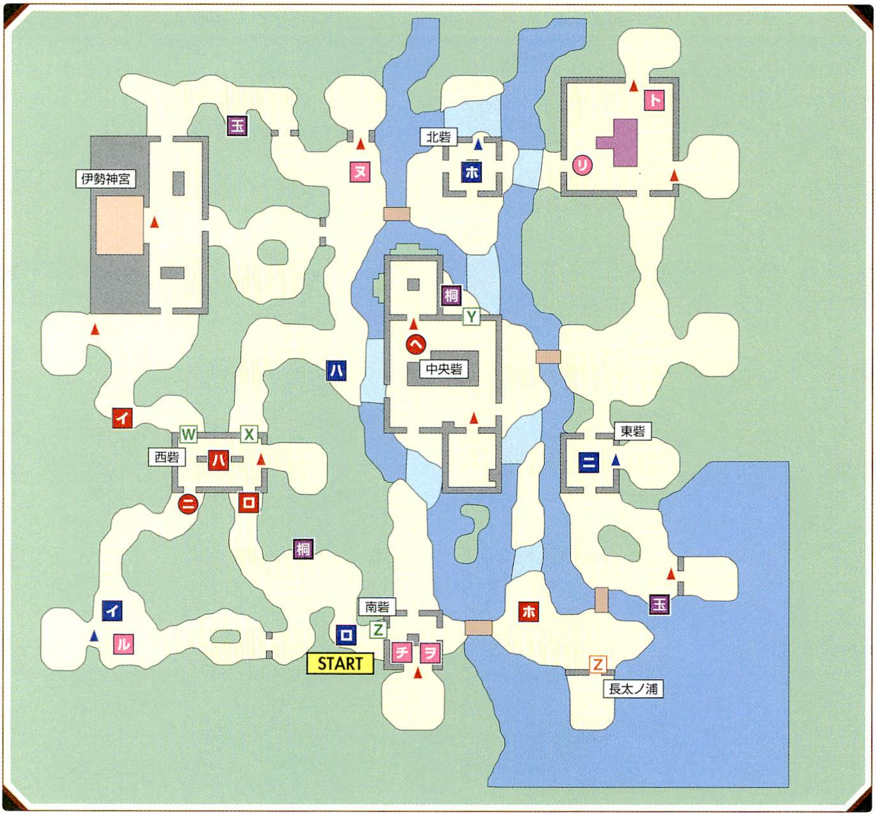
石川五右衛門の章　シナリオ3A

神君伊賀越え

野戦

SHINKUN IGAGOE

制限時間	30分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	明智光秀の敗走、あるいは徳川家康の長太ノ浦への到達



武将データ

武将名	アイテム
イ 明智光秀	－
ロ 石川五右衛門	－
ハ 雑賀孫市	－
ニ 斎藤利三	－
ホ 明智秀満	－

武将名	アイテム
イ 徳川家康1	金塊
ロ 服部半蔵1	玉手箱
ハ 本多忠勝	砂金
ニ 石川数正	桐箱

武将名	アイテム
ホ 酒井忠次	玉手箱
ヘ 本多正信	玉手箱
ト 徳川家康2	玉手箱
チ 徳川家康3	桐箱

武将名	アイテム
リ 榊原康政	桐箱
ヌ 服部半蔵2	桐箱
ル 服部半蔵3	小判
ヲ 穴山梅雪	砂金

※徳川家康2と3は、先に撃破した方が偽物となり、残った方が本物となります。
本物の徳川家康を撃破するとシナリオクリアとなり、アイテムは獲得できません。

本物の家康を捜し出せ

シナリオをとおしてすべき行動は、本物の徳川家康を見つけること。そのためのポイントは4つある。1つめは何度か出現する徳川家康の倒し方で、初めに出現する家康以外は倒してはならない。

2つめはシナリオ開始直後、ミッション6発生時、ミッション7発生時の計3回出現する服部半蔵を、すべて撃破すること。また3つめは中央砦にいる雑賀孫市に接近し、彼と会話しておくことだ。これはどのタイミングでもかまわないが、ミッション6で半蔵を倒すときに行うのがいいだろう。

そして4つめは、とにかく撃破数を稼ぐこと。ミッション7で半蔵を倒すときに撃破数が一定数以上になっているとそこで、イベントが発生して家康の影武者が正体をばらすのだ。

ミッション3で出現する徳川家康をひとりでも倒すと、ミッション3は失敗となる。

半蔵の動きは非常に早いので、ミッション1で家康が乗っている馬を奪っておきたい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	神君を止めろ ～徳川家康を撃破せよ! 【条件】シナリオ開始直後	徳川家康がZに到達する前に、家康を撃破する	獲得勲功100功
ミッション	2	－	偽りの罠 ～伏兵部隊を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1成功後、プレイヤー武将が伊勢神宮に入る	伊勢神宮内に出現した伏兵をすべて撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	影武者はどっち? ～本物の徳川家康を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1成功	イベント1で現れた本物の徳川家康を撃破する。本物が出現する前に、偽者を撃破すると失敗。	獲得勲功500功
ミッション	4	－	捨て身の罠 ～榊原康政を撃破せよ!～ 【条件】徳川家康2を撃破して、プレイヤー武将がステージ北東の砦に進入	榊原康政を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	逃亡阻止 ～徳川家康の逃亡を阻止せよ!～ 【条件】ミッション3失敗	本物の徳川家康が戦場から離脱する前に撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	空蝉 ～雑賀孫市を援護せよ!～ 【条件】プレイヤー武将が雑賀孫市以外である／ミッション2成功か未発生／服部半蔵1を撃破、のすべてを満たす	雑賀孫市に近づく前に、服部半蔵2を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	7	－	影の本体 ～服部半蔵を撃破せよ!～ 【条件】プレイヤー武将が明智光秀以外のときは、ミッション6終了で発生。プレイヤー武将が雑賀孫市のときは、服部半蔵2を撃破すると発生する	服部半蔵3を撃破する。半蔵が明智光秀に出会い、光秀の体力が半分になると失敗。	獲得勲功200功
イベント	1	－	徳川家康出現 【条件】プレイヤー武将が雑賀孫市・明智光秀以外／ミッション6と7を成功／一定数以上の敵を撃破／雑賀孫市に近づく、のすべてを満たす	－	本物の徳川家康が出現。
イベント	2	－	西砦北西門開門 【条件】本多忠勝を撃破する	－	Wの門が開く。
イベント	3	－	西砦北東門開門 【条件】Xにいる守備頭を撃破する	－	Xの門が開く。
イベント	4	－	中央砦北門開門 【条件】Yにいる守備頭を撃破する	－	Yの門が開く。
イベント	5	－	南砦西門開門 【条件】Zにいる守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。

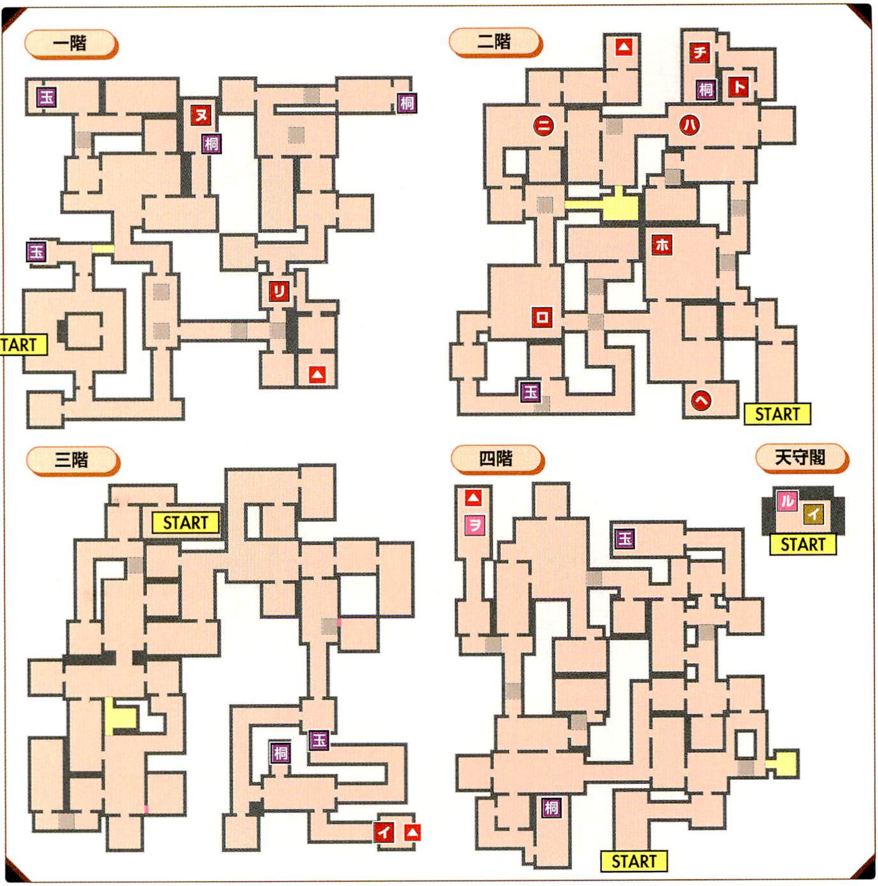
石川五右衛門の章　シナリオ4A　武▶P265 レ▶P271

大坂城無断侵入

城内

OSAKAJO MUDANSHINNYU

制限時間	35分
勝利条件	千鳥の香炉の獲得
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	前田慶次	金塊
ロ	福島正則	小判
ハ	小西行長	砂金
ニ	明石全登	玉手箱

	武将名	アイテム
ホ	加藤清正	砂金
ヘ	片桐且元	砂金
ト	石田三成	桐箱
チ	黒田官兵衛	小判

	武将名	アイテム
リ	くのいち	金塊
ヌ	脇坂安治	砂金
ル	羽柴秀吉	−
ヲ	真田幸村	金塊

	武将名	アイテム
イ	服部半蔵	−

ミッション3に時間を取られるな

お宝は「桐箱」と「玉手箱」で、そのうち3つを手に入れたら二階へ行くことが可能になる。また、中央北側にある桐箱の手前の部屋には武将がいるので、戦闘を避けたい場合はそれ以外のお宝を入手するといい。ミッション3では、二階のすべての部屋を回らなくてはならない。ここで時間を取られるとタイムオーバーになりやすいので、残り時間が10分を切ったら三階へ向かった方がいい。

ミッション1では一階に計4つある「桐箱」と「玉手箱」のうち、3つを取れば成功になる。

敵兵は無視して武将を討て

三階に出現する前田慶次と四階に出現する真田幸村は、それぞれ階段の前に待ちかまえていて、彼らを撃破しないと先へ進むことができない。したがって途中の敵はできるだけ無視していき、体力を温存してこれらの戦いにのぞみたい。

また幸村が待つ部屋へ行くときには、手前の廊下に仕掛けられている、返し壁を壊さないでおくといい。そうすれば追いかけてくる敵兵を足止めすることができ、幸村と1対1の状況で戦えるようになるのだ。

間接攻撃なら、返し壁ごしに攻撃ができる。ただし近づきすぎると敵の攻撃が当たることもある。

前田慶次との戦いで気をつけるのは彼の特殊技。技を出しはじめたらすぐに緊急回避で避けること。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	お宝発見 ～大坂城一階のお宝をたくさん頂け！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が石川五右衛門である ●シナリオ開始直後	「桐箱」か「玉手箱」を合計3つ以上入手する。	獲得勲功150功
ミッション	2	－	不肖の弟子 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】くのいちと交戦する	二階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	3	－	まだ終わらんよ ～二階を全て巡り千鳥の香炉を探せ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が石川五右衛門である ●二階に到達する	三階へ移動する前に、二階のすべての部屋に入る。	獲得勲功300功
ミッション	4	－	城を震わせろ ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	心燃え尽きるほど ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】四階の上り階段部屋に進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	禁じられた大筒 ～爆音を立てずに服部半蔵を倒せ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が石川五右衛門である ●天守閣に到着	大砲攻撃を使わずに、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	羽柴秀吉出現 【条件】ミッション6失敗	－	羽柴秀吉が出現。

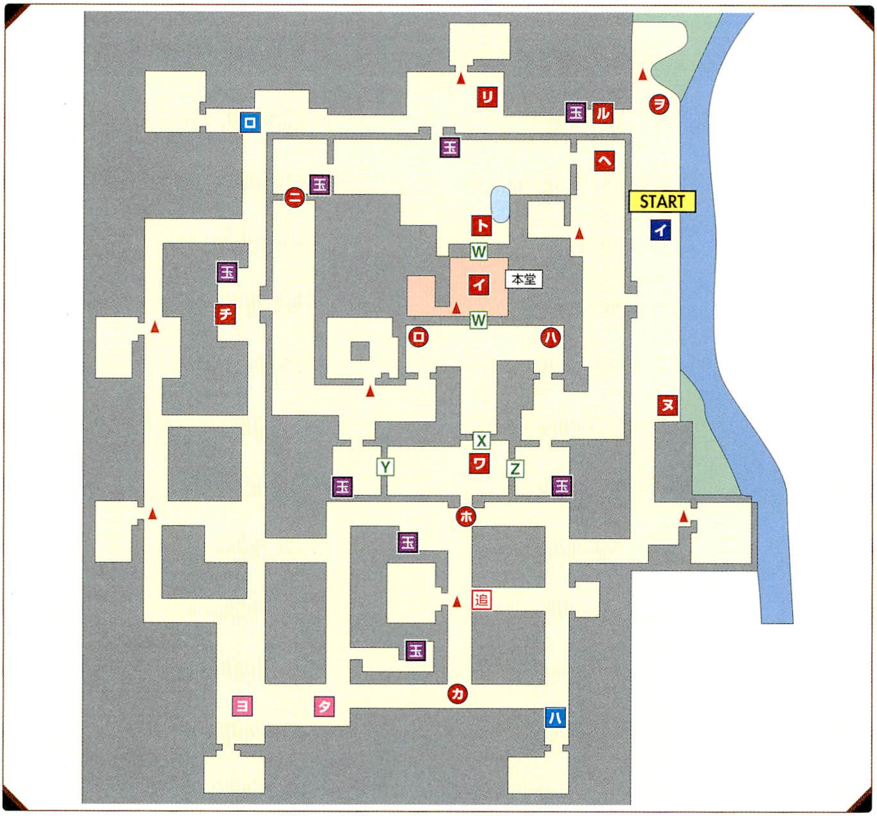
石川五右衛門の章　シナリオ5A

五右衛門大暴れ

野戦

GOEMON OABARE

制限時間	45分
勝利条件	豊臣秀吉の撃破
敗北条件	石川五右衛門の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	石川五右衛門	―
ロ	前田慶次	―
ハ	阿国	―
イ	豊臣秀吉	―
ロ	糟屋武則	砂金

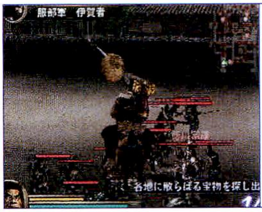
	武将名	アイテム
ハ	片桐且元	砂金
ニ	脇坂安治	砂金
ホ	小西行長	砂金
ヘ	石田三成	砂金
ト	加藤清正	砂金

	武将名	アイテム
チ	福島正則	砂金
リ	加藤嘉明	砂金
ヌ	平野長泰	砂金
ル	黒田官兵衛	桐箱
ヲ	黒田長政	砂金

	武将名	アイテム
ワ	真田幸村	桐箱
カ	くのいち	桐箱
ヨ	徳川家康	桐箱
タ	服部半蔵	桐箱

お宝を集めつつ敵を撃破しよう

お宝は全部で8つあり、本能寺内と本能寺外に4つずつ配置されている。まずは外から集めていき、途中にいる敵武将も倒していこう。そうすれば援軍で現れる前田慶次や阿国が撃破される危険性も低くなる。なお、道中はかなりの距離を移動するので、できれば「馬鞍」を装備しておきたい。



本能寺の敷地外では徳川家康を撃破して、ミッション2もクリアしておくといい。

外のお宝を集め終わったら、真田幸村を倒して本能寺南門から本能寺内に入ろう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	俺のものは俺のもの 〜各地に散らばる宝物を探し出せ！〜 【条件】シナリオ開始直後	ステージ上の「玉手箱」をすべて入手する。	獲得勲功300功
	2	–	八つ当たり 〜徳川家康を撃破せよ！〜 【条件】イベント1発生	徳川家康を撃破する。	獲得勲功200功
	3	–	泥棒猿！ 〜豊臣秀吉を撃破せよ！〜 【条件】ミッション1・2成功	豊臣秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	4	–	人という字は支えあって 〜阿国か慶次の力を借りて、門を開けろ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3発生 ●プレイヤー武将が本能寺本堂に近づく	阿国か前田慶次とともに、本能寺本堂へ進入。	獲得勲功100功
	5	–	愛のために 〜阿国を救い出せ！〜 【条件】阿国が真田幸村軍と交戦する	阿国に近づく。	獲得勲功100功
	6	–	やれやれだぜ 〜前田慶次を救い出せ！〜 【条件】ミッション4未発生のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●前田慶次が豊臣秀吉軍と交戦する ●前田慶次が福島正則軍と交戦する ●前田慶次が徳川家康軍と交戦する ●前田慶次が加藤嘉明軍と交戦する	前田慶次に近づく。	獲得勲功100功
イベント	1	–	徳川家康・服部半蔵出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	–	徳川家康と服部半蔵が出現。
	2	–	前田慶次出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●ミッション1・2成功	–	前田慶次が出現。
	3	–	阿国出現 【条件】イベント2発生からまもなく	–	阿国が出現。
	4	–	本能寺本堂扉開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が本堂に到着 ●前田慶次か阿国が本堂に到着 ●ミッション4発生	–	Wの門が開く。
	5	–	本能寺南門開門 【条件】真田幸村を撃破する	–	X・Y・Zの門が開く。
	6	–	官兵衛の野望 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2成功 ●黒田官兵衛・黒田長政が健在	–	黒田官兵衛が退却を開始。

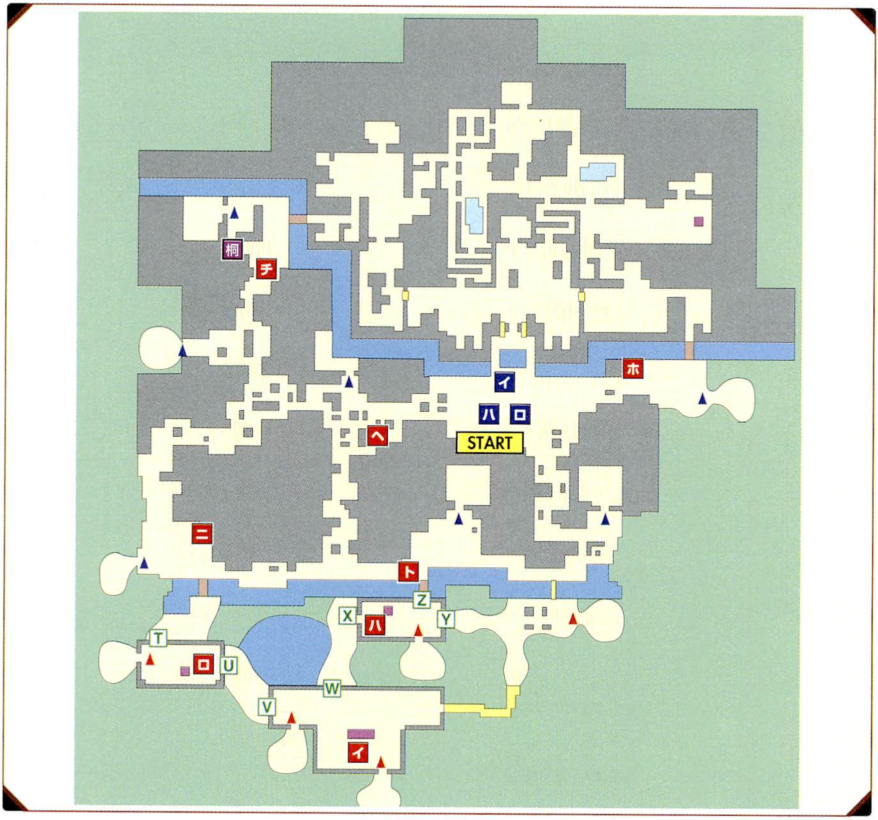
石川五右衛門の章　シナリオ3B

大坂の舞

野戦

OSAKA NO MAI

制限時間	60分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	雑賀孫市あるいは阿国の敗走、あるいは堺の町の壊滅



武将データ

武将名		アイテム
イ	雑賀孫市	―
ロ	阿国	―
ハ	石川五右衛門	―

武将名		アイテム
イ	織田信長	―
ロ	濃姫	金塊
ハ	お市	金塊

武将名		アイテム
ニ	滝川一益	桐箱
ホ	前田利家	金塊
ヘ	丹羽長秀	小判

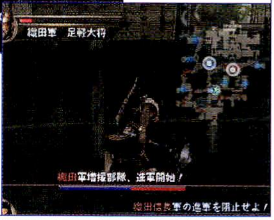
武将名		アイテム
ト	佐久間信盛	玉手箱
チ	蜂須賀小六	砂金

進軍する順を知っておく

自軍の詰所が3つ以上落とされる前に織田信長を倒すと、ミッション1と4の両方をクリアできる。基本的に詰所は、そこを攻めている敵武将を撃破すれば守りきれるので、いかに効率よくそれらの武将を撃破していけるかがポイントになる。

詰所を攻撃する武将は、丹羽長秀→佐久間信盛→蜂須賀小六→前田利家→滝川一益という順で進軍してくるので、この順に迎え撃つといい。また、一益を倒したあとに濃姫を倒しておけば、ミッション3もクリアできる。そうして詰所の安全を確保したら、織田信長を倒しにいく前にお市を撃破しよう。これでミッション2もクリアできるのだ。

詰所の近くにいる敵武将は馬に乗っているので、撃破したら馬を奪っておこう。



信長が動きはじめると敵増援がくるので、信長は素早く撃破すること。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	勝利の女神 ～敵の襲撃から、堺の町を防衛せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	味方の詰所が3つ以上制圧される前に、ミッション4を成功する。	獲得勲功400功
	2	－	遊んでる場合ですよ ～お市軍の進軍を阻止せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が、進軍を開始したお市と交戦する	お市を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	被虐愛 ～濃姫を撃破し、進軍を許すな！～ 【条件】濃姫が進軍を開始する前に、プレイヤー武将と濃姫が交戦する	濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	侵略者を撃て ～織田信長軍の進軍を阻止せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が織田信長と戦闘を開始	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	増援部隊出現 【条件】イベント2発生から一定時間経過	－	織田軍が出現。
	2	－	信長始動！ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生からしばらく時間が経過 ●お市・滝川一益・前田利家・丹羽長秀・佐久間信盛・蜂須賀小六をすべて撃破する	－	T・U・V・W・X・Y・Zの門が開く。
	3	－	砦東門開門 【条件】お市が健在で以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生から一定時間経過 ●滝川一益・前田利家・丹羽長秀・佐久間信盛・蜂須賀小六をすべて撃破する	－	Zの門が開く。
	4	－	砦二ノ門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1発生 ●お市を撃破する	－	Xの門が開く。
	5	－	砦一ノ門開門 【条件】ミッション3成功	－	Uの門が開く。
	6	－	砦西門開門 【条件】Tにいる守備頭を撃破する	－	Tの門が開く。
	7	－	織田本陣西門開門 【条件】Vにいる守備頭を撃破する	－	Vの門が開く。
	8	－	織田本陣北門開門 【条件】Wにいる守備頭を撃破する	－	Wの門が開く。
	9	－	砦三ノ門開門 【条件】Yにいる守備頭を撃破する	－	Yの門が開く。

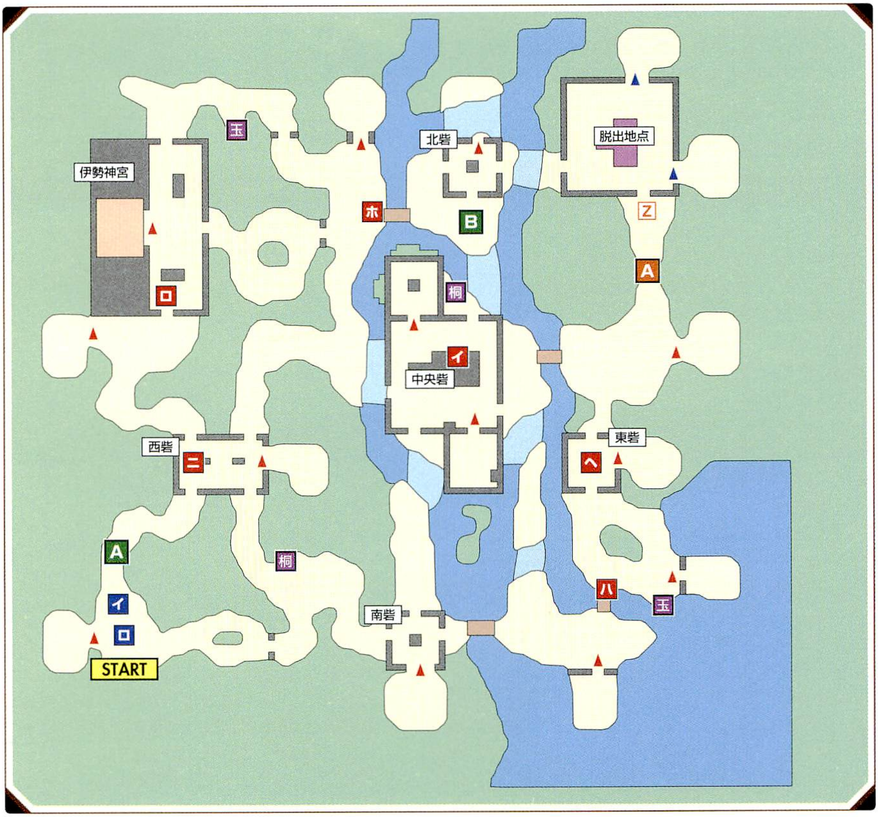
石川五右衛門の章　シナリオ4B

伊勢長島の舞

野戦

ISENAGASHIMA NO MAI

制限時間	30分
勝利条件	石川五右衛門および阿国の脱出地点への到達
敗北条件	阿国あるいは石川五右衛門の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 阿国	ー	イ 明智光秀	金塊	ハ 服部半蔵	金塊	ホ 丹羽長秀	玉手箱
ロ 石川五右衛門	ー	ロ 森蘭丸	金塊	ニ 滝川一益	金塊	ヘ 織田信忠	金塊

阿国に敵を近づかせないように注意

阿国の近くに敵がいると、阿国はそれらを全滅させるまでは脱出地点に向かわなくなる。したがって、つねに阿国とともに移動して、近づいてくる敵を排除しながら進んでいこう。また阿国から離れて一定時間が経過するとミッション1が失敗になるので、「こないなトコで～」というメッセージが出たら、すぐに阿国のもとへ駆けつけよう。

ミッション1が失敗したら、敵武将を全滅させて阿国の士気低下を防ごう。

織田軍の進入を許すな

ミッション1を成功させると、織田軍の援軍が出現してミッション2が発生する。このとき敵がひとりでも脱出地点に進入するとミッションが失敗となってしまうので、プレイヤー武将は脱出地点にある砦の前で待ちかまえておこう。そして、向かってくる敵をひとり残らず撃破していくのだ。

援軍は3回出現する。敵武将はいないので広範囲の技で一掃してしまおう。

砦に向かってくる敵を発見したら、間接攻撃で先制攻撃をしかけるといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	一心同体 ～阿国から離れずに進め！～ 【条件】シナリオ開始直後	プレイヤー武将と阿国がZに進入。阿国と離れたまま、一定時間経過すると失敗。	獲得勲功500功
ミッション	2	A	何人たりともここは通さん！ ～敵兵を一人も先に通すな！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が石川五右衛門である ●五右衛門と阿国がAに進入	イベント1～3で出現する敵軍をすべて撃破する。敵軍がZに進入すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	–	立ちはだかるのは少年 ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】森蘭丸と戦闘を開始する	森蘭丸を撃破する。蘭丸と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	4	–	先読み ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】明智光秀と戦闘を開始する	明智光秀を撃破する。光秀と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	5	–	最強の障害 ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】服部半蔵と戦闘を開始する	服部半蔵を撃破する。半蔵と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
イベント	1	–	援軍出現1 【条件】ミッション2発生		敵の援軍が出現。
イベント	2	–	援軍出現2 【条件】ミッション2発生からまもなく	–	敵の援軍が出現。
イベント	3	–	援軍出現3 【条件】ミッション2発生からまもなく	–	敵の援軍が出現。
イベント	4	A	序盤無限雑魚 【条件】プレイヤー武将か阿国がAに進入	–	敵の援軍が出現。
イベント	5	B	中盤伏兵 【条件】プレイヤー武将か阿国がBに進入	–	敵の援軍が出現。

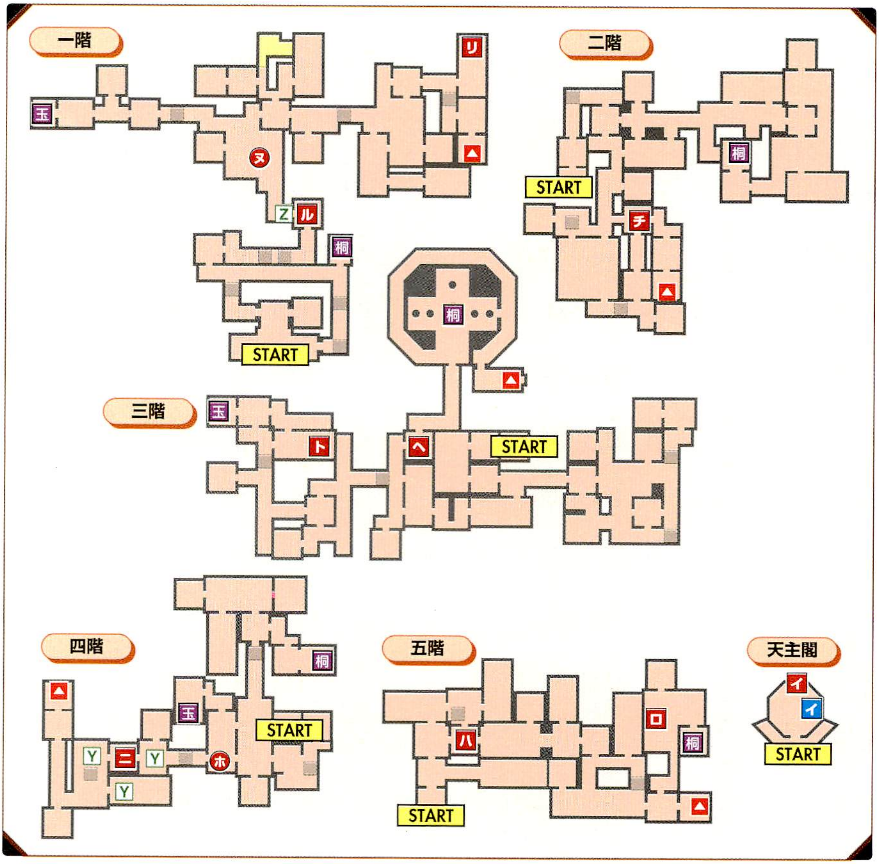
石川五右衛門の章　シナリオ5B

安土城の舞

城内

AZUCHIJO NO MAI

制限時間	45分
勝利条件	前田慶次の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	阿国	―
イ	前田慶次	―
ロ	前田利家	玉手箱
ハ	濃姫	金塊
ニ	滝川一益	小判
ホ	佐々成政	小判
ヘ	丹羽長秀	小判
ト	金森長近	小判
チ	お市	金塊
リ	柴田勝家	小判
ヌ	森可成	桐箱
ル	佐久間信盛	小判

ミッションを素早くクリアしていこう

ミッションはどれも敵武将を倒すというもの。複雑な行動は必要ないので、すべてのミッションを成功させたうえで、素早くシナリオクリアしたい。

敵武将の中で注意してほしいのは四階にいる滝川一益だ。彼を倒すミッションのみ制限時間があり、それに失敗すると援軍が出現してしまうため、連続技を決めて素早く撃破しよう。

また、前田慶次と戦う天主閣では、阿国が仲間として登場する。阿国を撃破されると敗北になってしまうが、プレイヤー武将が積極的に攻撃していけば慶次が阿国を狙うことはないので、とにかく慶次の撃破に集中すればいい。

ミッションをクリアしなくても天主閣までは行けるので、体力が少ないときは戦いを避けてもいい。

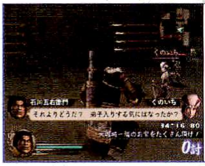
天主閣では阿国に攻撃が当たらないように、慶次を自分の方に引きつけながら戦うこと。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	自宅案内 ～お市を撃破せよ！～ 【条件】お市と戦闘を開始する	三階へ移動する前に、お市を撃破する。	獲得勲功200功
	2	－	見回り ～滝川隊を撃破し、増援を阻止せよ！～ 【条件】滝川一益と戦闘を開始する	一定時間内に滝川一益を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	三食昼寝付き ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】濃姫と戦闘を開始する	天主閣へ移動する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	家系 ～前田利家を撃破せよ！～ 【条件】前田利家と戦闘を開始する	天主閣へ移動する前に、前田利家を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	護衛 ～前田慶次の手から阿国を守りぬけ！～ 【条件】前田慶次と戦闘を開始する	阿国が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	増援部隊出現 【条件】ミッション2失敗	－	敵の増援部隊がYに出現。
	2	－	安土城一階扉開門 【条件】佐久間信盛を撃破する	－	Zの門が開く。

家族とともに釜ゆでにされる

戦国時代に実在した盗賊・石川五右衛門には、さまざまな伝説が残されているが、実際のところ出身地など、詳しいことはわかっていない。ただし、京都三条川原で釜ゆでの刑に処せられたというのは本当のようだ。そのとき五右衛門は、自分の家族とともに生きたまま油の入った釜でゆでられたらしい。



19歳で忍術をすべて会得した五右衛門。ゲームでは同じ忍のくのいちを高く評価しているようだ。

上杉謙信の章

川中島の戦いに勝利した謙信は、その後も永遠の宿敵・武田信玄を執拗に追い回す。しかし、信玄は謙信との直接対決を避け、北条軍や真田軍を当たらせた。どうにか彼らを撃破した謙信は、信玄との因縁に決着をつけるべく最終決戦の地に向かうのだった。

シナリオフローチャート

シナリオ 1 川中島の戦い 〜川中島 上杉軍 ▶P110

↓

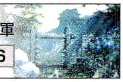
シナリオ 2 小田原城潜入 〜小田原城内 上杉軍 ▶P112

↓

シナリオ 3 上田城攻略戦 〜上田城外・城内 上杉軍 ▶P114

↓

シナリオ 4 岐阜城攻略戦 〜稲葉山城外・城内 上杉軍 ▶P116



- シナリオ4のミッション1〜4(城内)のうち3つ以上成功
  ↓
  シナリオ 5A 川中島宿命戦 〜川中島 上杉軍 ▶P118

  ↓
  エンディングへ

- シナリオ4のミッション1〜4(城内)のうち2つ以上失敗
  ↓
  シナリオ 5B 姉川の戦い 〜姉川 上杉軍 ▶P120

  ↓
  実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ	
体力ゲージ	173
攻撃力	90
技能ポイント	250

鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	190
攻撃力	170
技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン	
無双ゲージ	152
防御力	130
技能ポイント	250

鼓舞 コブ	
無双ゲージ	142
防御力	75
技能ポイント	100

護身

薬活 ヤッカツ	
無双ゲージ	144
移動力	90
技能ポイント	150

意地 イジ	
無双ゲージ	155
移動力	130
技能ポイント	1000

属性

斬落し(チャージ2−2) キリオトシ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4) マキコミ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

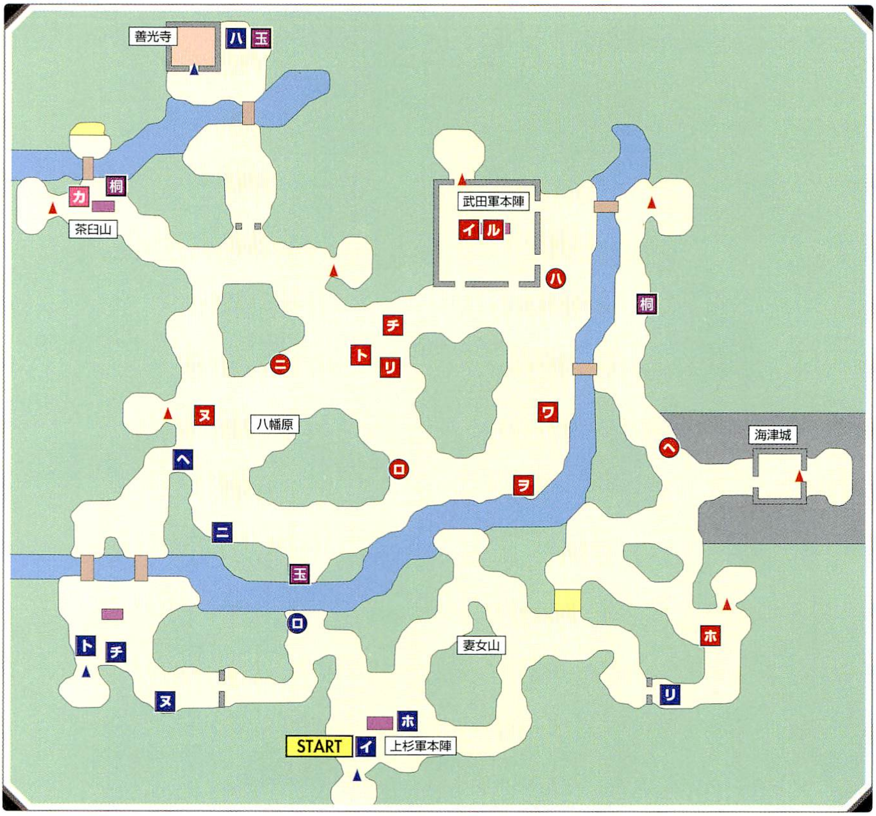
上杉謙信の章　シナリオ1

川中島の戦い

野戦

KAWANAKAJIMA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	武田信玄の撃破
敗北条件	上杉謙信の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 上杉謙信	―	ト 本庄繁長	―	ハ 穴山信君	砂金	リ 小山田信茂	小判
ロ 宇佐美定満	―	チ 色部勝長	―	ニ 内藤昌豊	桐箱	ヌ 武田信廉	金塊
ハ 上杉景信	―	リ 鬼小島弥太郎	―	ホ 真田幸村	金塊	ル 山本勘助	玉手箱
ニ 柿崎景家	―	ヌ 直江兼続	―	ヘ くのいち	玉手箱	ヲ 高坂昌信	小判
ホ 甘粕景継	―	イ 武田信玄	―	ト 原昌胤	玉手箱	ワ 山県昌景	玉手箱
ヘ 村上義清	―	ロ 武田信繁	桐箱	チ 馬場信房	桐箱	カ 武田義信	桐箱

向かうのは八幡原の方だ

開始直後にミッション1と2の二者択一を迫られるが、ここはミッション1の八幡原に向かうのが正解。というのもミッション2の海津城には真田幸村とくのいちの強敵2人が待ちかまえているからだ。一方の八幡原は周囲に味方武将が多く、目標の武田信廉も撃破しやすい。さらに次に発生するミッションの目的地も近く、ミッションを進めやすいのだ。

その後に発生するミッション5と6は、時間制限がある5を優先していこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	**これは啄木鳥だ！ 〜八幡原にいる敵を撃破せよ！〜** 【条件】シナリオ開始直後	真田幸村が妻女山入る前に、武田信廉を撃破する。真田幸村を撃破するか、ミッション2を成功すると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	2	–	**海津城制圧 〜海津城を制圧せよ！〜** 【条件】シナリオ開始直後	真田幸村・海津城の詰所頭を撃破する。真田幸村が妻女山に入るか、ミッション1を成功すると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	3	–	**戦国一の名勝負 〜速やかに武田本陣へ突撃せよ！〜** 【条件】プレイヤー武将が上杉謙信でミッション1成功	真田幸村が八幡原に進入する前に、上杉謙信が武田軍本陣に進入。真田幸村を撃破するか、イベント2発生で失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	–	**露払い 〜上杉謙信を敵本陣へ突撃させよ！〜** 【条件】プレイヤー武将が上杉謙信以外でミッション1成功	真田幸村が八幡原に進入する前に、上杉謙信が武田軍本陣に進入。真田幸村を撃破するか、イベント2発生で失敗。	獲得勲功200功
ミッション	4	–	**啄木鳥を落とす 〜真田幸村を撃破せよ！〜** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3を成功して、真田幸村が八幡原に進入 ●ミッション3失敗	真田幸村を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	5	–	**お祈りは？ 〜善光寺封鎖を阻止せよ！〜** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功 ●ミッション3成功でミッション6発生	善光寺の詰所を制圧される前に、武田義信を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	–	**行くことは流れのごとし 〜山本勘助を撃破せよ！〜** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3か5成功 ●ミッション3発生中に、真田幸村を撃破する ●ミッション7成功	山本勘助を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	7	–	**挟撃 〜真田幸村と武田信廉を撃破せよ！〜** 【条件】真田幸村・武田信廉・柿崎景家・甘粕景継が健在で、ミッション1・2失敗	柿崎景家か甘粕景継が撃破される前に、真田幸村と武田信廉を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	8	–	**一矢報いん 〜武田軍本陣に突入せよ！〜** 【条件】ミッション5か7を失敗するかミッション6未発生	一定時間内に上杉謙信が武田軍本陣に進入する。	獲得勲功100功
イベント	1	–	**茶臼山武田軍増援** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功 ●ミッション3成功でミッション6発生 ●ミッション7成功でミッション6発生	–	武田義信が出現。
イベント	2	–	**山本勘助突撃** 【条件】山本勘助健在でミッション4発生のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション5成功 ●ミッション8発生前にミッション3成功 ●真田幸村を撃破していて、ミッション3発生中 ●ミッション7成功後、真田幸村と武田信廉を撃破	–	ミッション3の成功条件に影響。

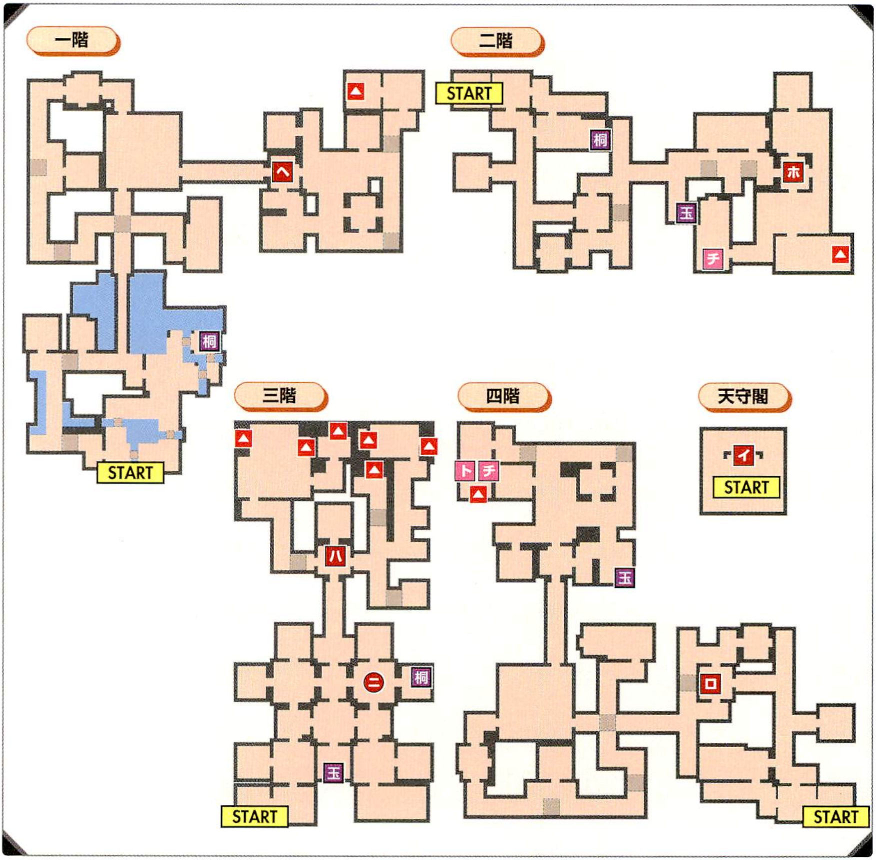
上杉謙信の章　シナリオ2

小田原城潜入

城内

ODAWARAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	北条氏政の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	北条氏政	―
ロ	北条氏照	桐箱
ハ	北条氏邦	玉手箱
ニ	松田憲秀	小判
ホ	北条氏規	玉手箱
ヘ	北条綱成	金塊
ト	真田幸村	金塊
チ	くのいち※	金塊

※二階でミッション1を成功してない場合、四階の真田幸村の位置に出現します。

二階にいるくのいちは必ず撃破せよ

二階の南東にある部屋にはくのいちが隠れており、部屋に入ると襲いかかってくる。ここで倒さなくても次の階には進めるが、撃破しておかないと三階で対戦する真田幸村のところにふたたび出現してしまう。ただでさえ強力な幸村にくのいちが加わると、非常にやっかいな相手になるので、先に二階で撃破しておいた方が賢明だ。

くのいちは階段よりも先の奥まった部屋にいる。見逃さないようにしよう。

幸村との決戦前に回復をしておくこと

四階から天守閣へ続く階段は真田幸村が陣取り、彼を倒さないと先へは進めない。また、交戦状態になると部屋の扉が閉じられ、決着がつくまで出られなくなる。こうなると体力を回復できないので、その前にほかの敵武将を倒して回復アイテムを入手しておこう。なお、くのいちと同時に出現した場合は、ふたりとも倒さないと進めない。

二階でくのいちを倒しておいた方が、得られる勲功の合計が高くなるのだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	存じません ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】くのいちと戦闘を開始	三階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功300功
	2	－	時間稼ぎ ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1成功 ●四階の上り階段部屋に進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功400功
	3	－	思わせぶり ～真田幸村、くのいちを撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗か未発生 ●四階の上り階段部屋に進入	真田幸村・くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	後の祭り ～北条氏政を撃破せよ！～ 【条件】天守閣に到着	北条氏政を撃破する。	獲得勲功300功

信仰心の厚かった軍神・謙信

戦場で無類の強さを発揮し、戦国最強の武将との呼び声が高い謙信だが、一方でその篤い信仰心も有名だ。居城である春日山城に「毘沙門丸」という建造物を造り、そこに毘沙門天、諏訪、護摩をまつる3つの堂を建てている。ちなみに謙信という名も、彼が40歳のときに入道した際の号名だ。

合戦前に毘沙門堂で戦略を練っていたといわれる謙信。本作でも戦闘前には必ず祈りを捧げている。

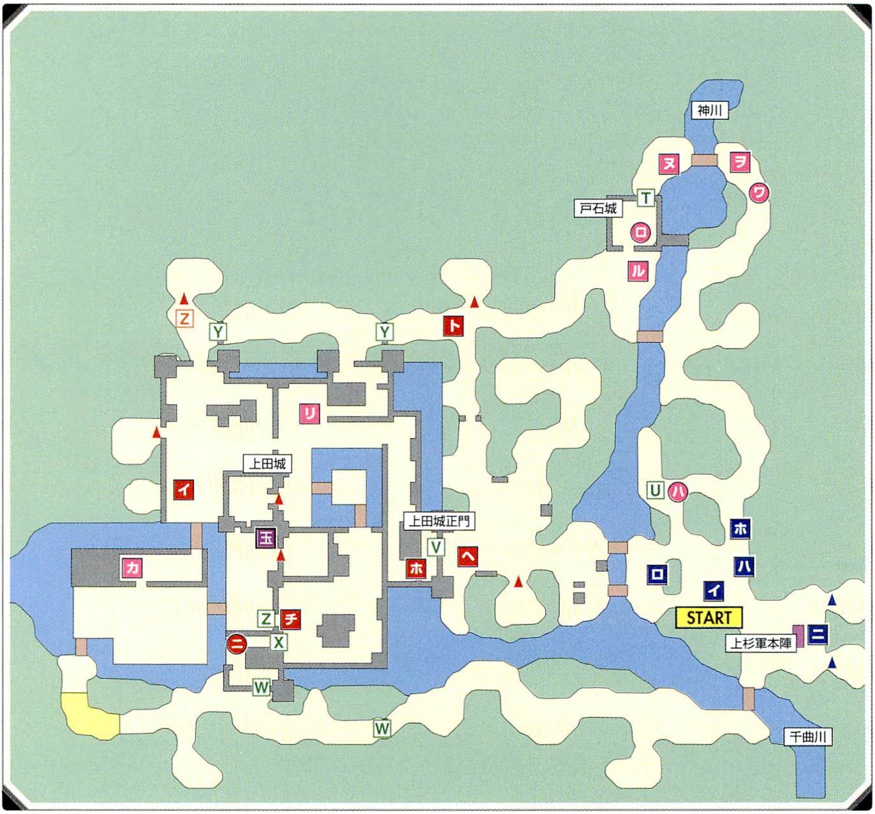
上杉謙信の章　シナリオ3

上田城攻略戦

攻城

UEDAJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：30分／城内：35分
勝利条件	野戦：真田昌幸の撃破／城内：真田昌幸の撃破
敗北条件	野戦：上杉謙信の敗走、あるいは上杉本陣の陥落／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成させるため、掲載していません。

武将データ

武将名	アイテム
イ 上杉謙信	－
ロ 柿崎景家	－
ハ 鬼小島弥太郎	－
ニ 宇佐美定満	－
ホ 直江景綱	－
イ 真田昌幸	－
ロ 真田幸村2	桐箱

武将名	アイテム
ハ 真田幸村3	玉手箱
ニ くのいち1	小判
ホ 真田信之	桐箱
ヘ 真田幸村1	小判
ト 高坂昌信	玉手箱
チ 山県昌景	桐箱
リ 真田幸村4	小判

武将名	アイテム
ヌ 武田信玄	金塊
ル 内藤昌豊	玉手箱
ヲ 馬場信房	桐箱
ワ 仁科盛信	砂金
カ くのいち2	小判
城 矢沢頼貞	砂金
城 矢沢頼綱	砂金

武将名	アイテム
城 唐沢玄蕃	砂金
城 鈴木重則	砂金
城 真田昌幸	－
城 真田幸村	小判
城 くのいち	小判
城 真田信之	小判

クリア優先なら本陣から離れずに戦おう

ミッション2はふたりいる真田幸村のうち一方を撃破するというものだが、ここでは本陣近くに出現する方を撃破しよう。この段階で本陣近くの幸村を倒しておかないと、直後に発生するミッション4と5を失敗してしまう可能性が高くなるからだ。なお、北に出現する幸村の攻撃によって直江景綱が苦境に立たされるが、本陣を守るためには彼の救援は行わない方がいい。

ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	真田のせがれ 〜上田城門前の真田幸村を撃破せよ!〜 【条件】シナリオ開始直後	直江景綱が戸石城に到着する前に、真田幸村1を撃破する。	獲得勲功150功
	2	–	影武者 〜真田幸村の攻撃を退けよ!〜 【条件】ミッション1成功	真田幸村2か3を撃破する。柿崎景家・鬼小島弥太郎・直江景綱の誰かが撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	3	–	幻影 〜敵軍の味方本陣進入を阻止せよ!〜 【条件】ミッション1失敗	真田幸村1か2、およびくのいち1を撃破する。自軍の本陣に進入されると失敗。	獲得勲功100功
	4	–	幻惑 〜敵軍の味方本陣進入を阻止せよ!〜 【条件】ミッション2成功	真田幸村2か3・真田信之・くのいちが自軍の本陣に進入する前に撃破する。	獲得勲功150功
	5	–	本陣挟撃! 〜敵軍の味方本陣進入を阻止せよ!〜 【条件】ミッション2失敗	真田幸村2か3・くのいちを撃破する。自軍の本陣に進入されると失敗。	獲得勲功100功
	6	–	追い討ち! 〜真田信之の本陣進入を阻止せよ!〜 【条件】ミッション3か5成功	真田信之が自軍の本陣に進入する前に撃破する。	獲得勲功100功
	7	–	そこか! 宿敵! 〜武田信玄を撃破せよ!〜 【条件】ミッション4か6終了	武田信玄がZに到着する前に撃破する。	獲得勲功300功
	8	–	城内決戦! 〜真田昌幸を撃破せよ!〜 【条件】ミッション7終了後、真田信之・真田幸村1〜3・くのいち・高坂昌信・武田信玄・内藤昌豊・馬場信房をすべて撃破する	真田昌幸を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	–	敵援軍出現 【条件】ミッション4か6終了	–	武田信玄・内藤昌豊・馬場信房が出現。
	2	–	上田城各門開門 【条件】ミッション1失敗か、ミッション2成功	–	V・Wの門が開く。
	3	–	上田城城門開門 【条件】真田幸村3を撃破してミッション2成功	–	Xの門が開く。
	4	–	上田城正門開門 【条件】ミッション6発生	–	Vの門が開く。
	5	–	上田城北間道の門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4か6失敗 ●ミッション4か6成功から一定時間経過、プレイヤー武将が上杉謙信で武田信玄に近づいてない、のすべてを満たす	–	Yの門が開く。
	6	–	上田城南門開門 【条件】山県昌景を撃破する	–	Zの門が開く。

ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	三つ指突いて 〜くのいちを撃破せよ!〜 【条件】くのいちと戦闘を開始	地下二階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
	2	–	真田の兄 〜真田信之を撃破せよ!〜 【条件】地下一階の下り階段部屋に進入	真田信之を撃破する。	獲得勲功200功
	3	–	真田の弟 〜真田幸村を撃破せよ!〜 【条件】地下二階の下り階段部屋に進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功200功
	4	–	兄弟仁義 〜くのいち、真田幸村を撃破せよ!〜 【条件】プレイヤー武将が真田幸村・くのいちと交戦	真田幸村・くのいちを撃破する。	獲得勲功300功
	5	–	真田の父 〜真田昌幸を撃破せよ!〜 【条件】ミッション4成功後、プレイヤー武将が真田昌幸と交戦	真田昌幸を撃破する。	獲得勲功100功

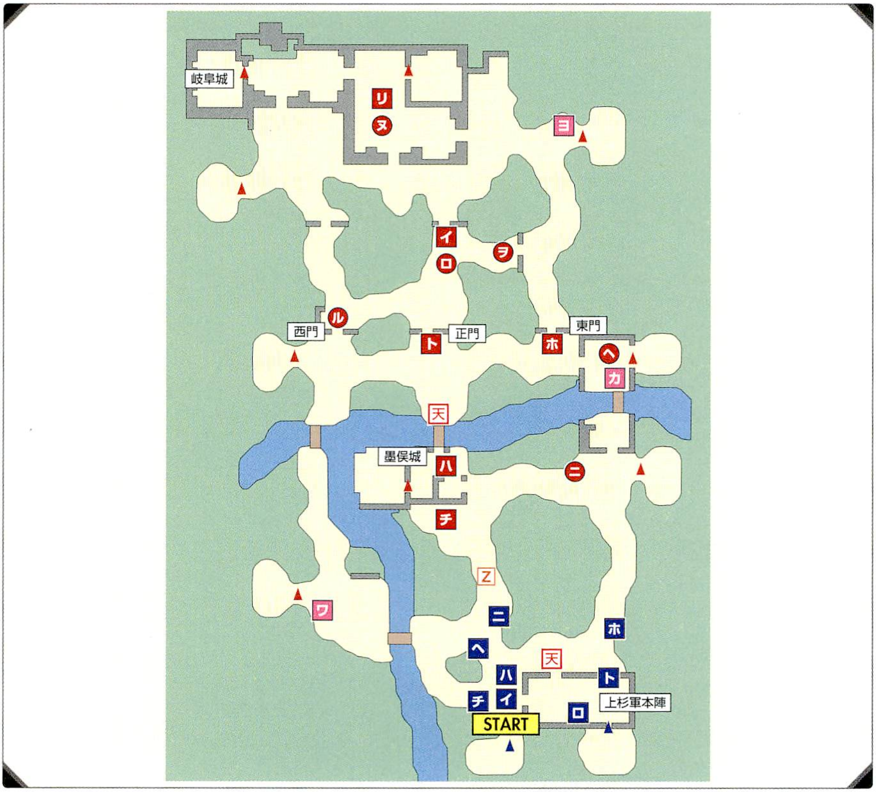
上杉謙信の章　シナリオ4

岐阜城攻略戦

攻城

GIFUJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：30分／城内：25分
勝利条件	野戦：織田軍全武将の撃破／城内：織田信長の撃破
敗北条件	野戦：上杉謙信の敗走、あるいは上杉本陣の陥落／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成させるため、掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	－
ロ	宇佐美定満	－
ハ	直江景綱	－
ニ	直江兼続	－
ホ	柿崎景家	－
ヘ	鬼小島弥太郎	－
ト	北条高広	－
チ	甘粕景継	－

	武将名	アイテム
イ	織田信長	砂金
ロ	森蘭丸	玉手箱
ハ	羽柴秀吉	砂金
ニ	蜂須賀小六	玉手箱
ホ	明智光秀	桐箱
ヘ	明智秀満	玉手箱
ト	前田慶次	金塊
チ	柴田勝家	桐箱

	武将名	アイテム
リ	濃姫	桐箱
ヌ	お市	桐箱
ル	前田利家	砂金
ヲ	佐々成政	砂金
ワ	丹羽長秀	玉手箱
カ	滝川一益	玉手箱
ヨ	竹中半兵衛	桐箱
城	織田信長	－

	武将名	アイテム
城	前田慶次	小判
城	滝川一益	砂金
城	柴田勝家	砂金
城	丹羽長秀	砂金
城	森蘭丸	小判
城	森可成	砂金
城	濃姫	小判
城	明智光秀	小判

城内突入前に前田慶次を撃破すること

ミッション1と2をクリアすると、天梯車を守るミッション3と前田慶次を撃破するミッション4が同時に発生するが、4のクリアを優先した方がいい。なぜならこの時点で彼を倒しておかないと、城内戦でふたたび出現するからだ。城内戦のクリアタイムはシナリオの分岐条件にあたるので、早くクリアしたいなら強敵は少ない方がいい。

慶次をここで撃破しておくと、シナリオ5で彼を味方にすることができる。

ミッション＆イベントデータ（野戦）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	鬼柴田、猪柴田 ～柴田勝家をおびき寄せろ！！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に柴田勝家をZに誘い出す。直江兼続が撃破されると失敗。	獲得勲功100功
	2	－	天に梯子をかけるが如く ～天梯車を守り、秀吉を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功	一定時間内に天梯車を墨俣城に到着させ、羽柴秀吉を撃破する。前田慶次が明智光秀を倒すと失敗。	獲得勲功200功
	3	－	墨俣城を落せ！ ～天梯車を守り、秀吉を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に天梯車を墨俣城に到着させ、羽柴秀吉を撃破する。前田慶次が明智光秀を倒すと失敗。	獲得勲功200功
	4	－	正面突破！ ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が上杉謙信で、自軍の武将を1人も撃破されずにミッション2を成功	ミッション5を成功する前に前田慶次を撃破する。	獲得勲功100功
	5	－	左方展開 ～天梯車を護衛し、西門を突破せよ！～ 【条件】ミッション2か3成功	天梯車が西門に到着する。	獲得勲功100功
	6	－	西の猛者 ～前田慶次を撃破し、正面門を突破せよ！～ 【条件】前田慶次が健在で、ミッション2か3失敗	前田慶次を撃破し、正門を突破する。	獲得勲功100功
	7	－	東の策士～明智光秀を撃破し、東門を突破せよ！～ 【条件】明智光秀が健在、ミッション2か3失敗	明智光秀を撃破し、東門を突破する。	獲得勲功100功
	8	－	神と魔王 ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4か5成功	織田信長が岐阜城に進入する前に信長を撃破する。	獲得勲功200功
	9	－	相手にならず ～城内の織田信長を撃破せよ！～ 【条件】ミッション6か7成功	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	10	－	城内制圧！ ～城内の織田信長を撃破せよ！～ 【条件】ミッション8失敗	織田信長を撃破する。	獲得勲功100功
	11	－	掃討戦！ ～織田軍の武将を全て撃破せよ！！～ 【条件】ミッション8か9か10成功。もしくはミッション8発生前に織田信長を撃破する	織田軍の武将をすべて撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	－	滝川一益・丹羽長秀出現 【条件】ミッション5～8のいずれかを成功。もしくはミッション4発生前に織田信長を撃破する	－	滝川一益・丹羽長秀が出現。
	2	－	前田慶次出現 【条件】ミッション3・イベント1発生後	－	前田慶次が出現。
	3	－	竹中半兵衛出現 【条件】ミッション7成功。もしくはミッション10発生	－	竹中半兵衛が出現。

ミッション＆イベントデータ（城内）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	一階威圧 ～速やかに、岐阜城第一階層を突破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に二階に到着する。	獲得勲功300功
	2	－	二階抑圧 ～速やかに、岐阜城第二階層を突破せよ！ 【条件】二階に到着	一定時間内に三階に到着する。	獲得勲功200功
	3	－	三階高圧 ～速やかに、岐阜城第三階層を突破せよ！～ 【条件】三階に到着	一定時間内に天守閣に到着する。	獲得勲功300功
	4	－	四階制圧 ～速やかに織田信長を撃破せよ！～ 【条件】天守閣に到着	一定時間内に織田信長を撃破する。	獲得勲功200功

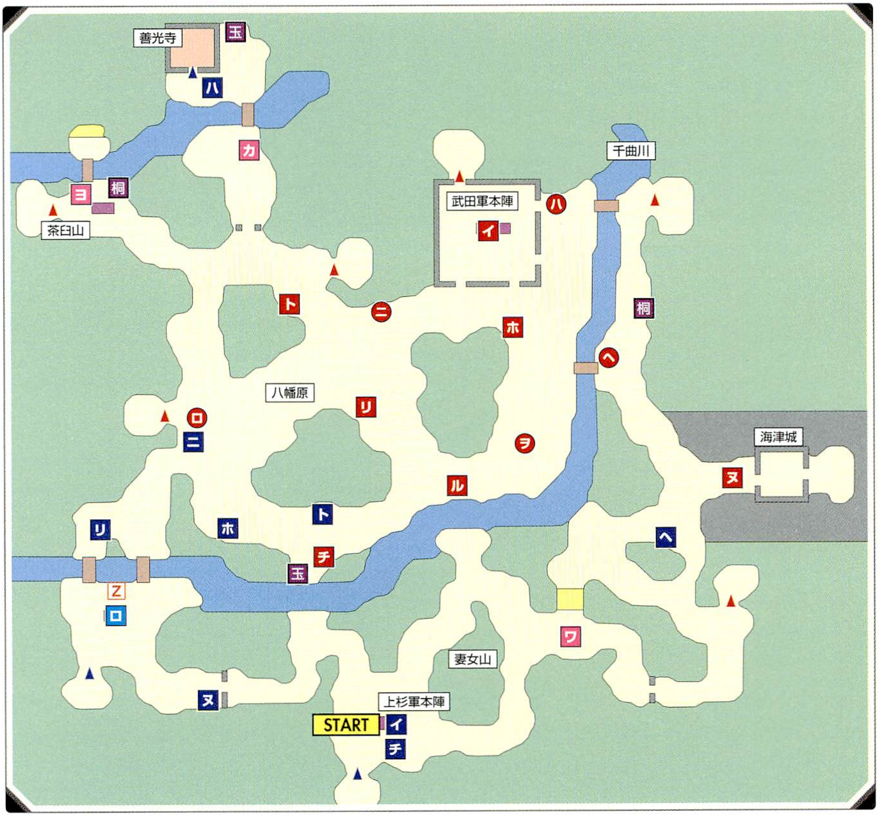
上杉謙信の章　シナリオ5A　武▶P266 レ▶P271

川中島宿命戦

野戦

KAWANAKAJIMA SHUKUMEISEN

制限時間	60分
勝利条件	武田信玄の撃破
敗北条件	上杉謙信の敗走、あるいは上杉謙信以外の自軍全武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	―
ロ	前田慶次	―
ハ	直江兼続	―
ニ	柿崎景家	―
ホ	北条高広	―
ヘ	上杉景勝	―
ト	村上義清	―
チ	甘粕景継	―
リ	鬼小島弥太郎	―
ヌ	上条政繁	―
イ	武田信玄	―
ロ	武田信廉	砂金
ハ	土屋昌次	玉手箱
ニ	穴山信君	砂金
ホ	真田幸村	金塊
ヘ	くのいち	小判
ト	山県昌景	桐箱
チ	内藤昌豊	桐箱
リ	馬場信房	桐箱
ヌ	小山田信茂	玉手箱
ル	高坂昌信	玉手箱
ヲ	仁科盛信	砂金
ワ	服部半蔵	小判
カ	原昌胤	桐箱
ヨ	武田勝頼	玉手箱

八幡原、善光寺、妻女山の順に攻略していこう

シナリオ開始直後に八幡原と海津城のどちらかを攻めることになるが、ここは真田幸村とくのいちという強力コンビが待ち受ける海津城に向かうより、八幡原へ行くのがオススメ。八幡原の方が、次に発生するミッション3の目標地点に近いというメリットがあり、八幡原を攻略する前に山県昌景を攻撃してダメージを与えておけば、ミッション4もクリアしやすくなるのだ。

同時に発生するミッション6と8は、8→6の順番でクリアしないと、ミッション8が失敗になる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	八幡原主導権 ～八幡原の武田信廉を撃破せよ～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に武田信廉を撃破する。ミッション2を成功すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	2	—	海津城攻撃 ～海津城の小山田信茂を撃破せよ！ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に小山田信茂を撃破する。ミッション1を成功すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	3	—	妻女山防衛 ～服部半蔵を撃破し、本陣を護れ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1か2成功 ●シナリオ開始からしばらく時間が経過	甘粕景継が撃破される前に、服部半蔵を撃破する。ミッション6発生で失敗。	獲得勲功200功
ミッション	4	—	善光寺防衛 ～山県昌景を撃破し、善光寺を護れ！～ 【条件】ミッション1成功	直江兼継が撃破される前に、山県昌景を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	—	奪還阻止 ～真田幸村を撃破し、海津城を護れ！～ 【条件】ミッション2成功	上杉景勝が撃破される前に、真田幸村を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	—	一時撤退 ～上杉軍全軍、一時退避せよ！～ 【条件】ミッション3終了後、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4終了から一定時間経過 ●ミッション5終了から一定時間経過	上杉軍のすべての武将がZに到着。	獲得勲功100功
ミッション	7	—	最後の単騎突入 ～武田本陣に単騎で突入せよ！～ 【条件】ミッション6成功	上杉謙信が武田信玄と戦闘を開始。	獲得勲功200功
ミッション	8	—	茶臼山攻撃 ～茶臼山の武田勝頼を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3・4成功 ●ミッション3・5成功	武田勝頼を撃破する。ミッション6を成功すると失敗。	獲得勲功200功
イベント	1	—	服部半蔵出現 【条件】ミッション3発生	—	服部半蔵出現。
イベント	2	—	武田勝頼出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3・4終了から一定時間経過 ●ミッション3・5終了から一定時間経過	—	武田勝頼が出現。
イベント	3	—	原昌胤出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント2発生 ●ミッション4失敗	—	原昌胤が出現。
イベント	4	—	前田慶次出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント2発生からまもなく ●シナリオ4でミッション4(城外)を成功している	—	前田慶次出現。
イベント	5	—	海津城正門開門 【条件】ミッション2成功	—	海津城正門が開門。

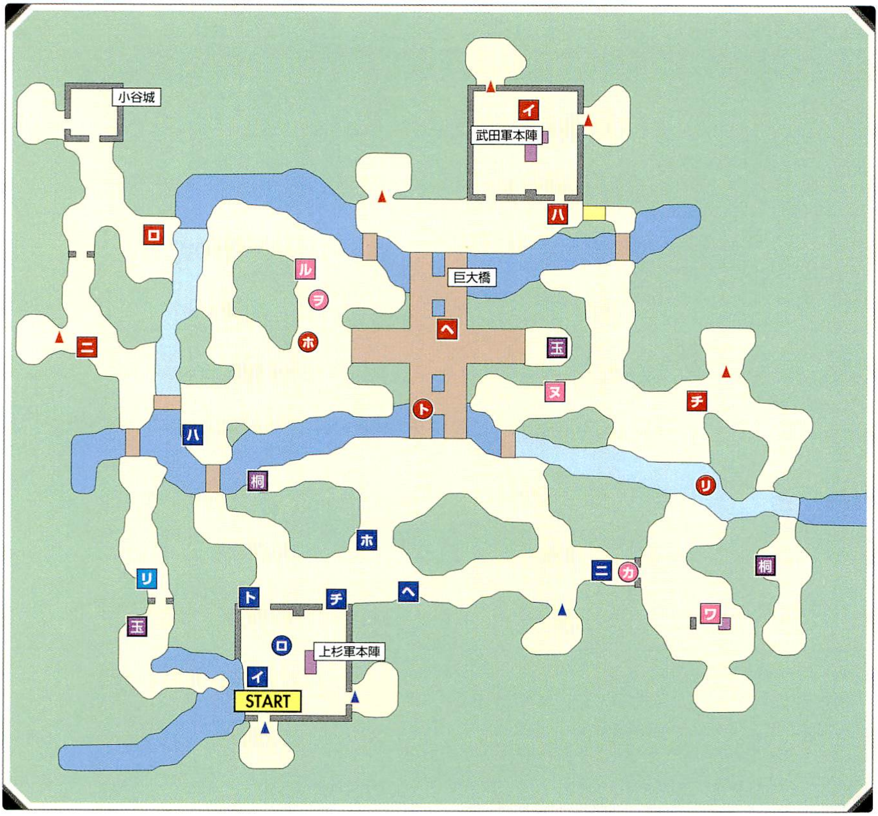
上杉謙信の章　シナリオ5B

姉川の戦い

野戦

ANEGAWA NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	武田信玄の撃破
敗北条件	上杉謙信の敗走、あるいは上杉謙信以外の自軍全武将の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 上杉謙信	－	ト 上杉景勝	－	ニ 内藤昌豊	玉手箱	ヌ 武田信廉	桐箱
ロ 直江兼続	－	チ 本庄繁長	－	ホ 穴山信君	小判	ル 武田勝頼	玉手箱
ハ 宇佐美定満	－	リ 前田慶次	－	ヘ 馬場信房	桐箱	ヲ 仁科盛信	小判
ニ 鬼小島弥太郎	－	イ 武田信玄	－	ト 小山田信茂	桐箱	ワ 高坂昌信	桐箱
ホ 柿崎景家	－	ロ 真田幸村	金塊	チ 山県昌景	玉手箱	カ 土屋昌次	玉手箱
ヘ 上杉景虎	－	ハ くのいち	金塊	リ 原昌胤	砂金		

狙いは敵軍団長のみにしぼれ

このシナリオで発生するミッションのほとんどは、敵武将の撃破が成功条件になっている。しかし敵武将はどれも強敵なうえに、このシナリオでは敵一般兵も手強い。すべての敵を倒そうとすると体力がもたないので、軍団長や部隊長に狙いを定め、効率よく敵の数を減らしていきたい。

また、敵武将と戦うときは、周辺にいる突忍や旋忍、爆忍を先に倒しておこう。彼らの攻撃は非常に強力で、もっともやっかいになる。しかし撃破することで一時能力アップアイテムを落とすので、それを入手すれば敵武将との戦いをより有利に進めていけるようになるはずだ。

シナリオ4は制限時間があるので、発生前に敵武将から馬を奪っておくといい。

自軍武将の敗走も敗北条件なので、幸村などに襲われていたら真っ先に助けよう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	決戦開始 〜宇佐美定満軍を救援せよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	宇佐美定満が撃破される前に、内藤昌豊を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	−	波状攻撃 〜柿崎景家軍を救援せよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	柿崎景家が撃破される前に、馬場信房を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	−	疾きこと風の如し 〜鬼小島弥太郎軍を救援せよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	鬼小島弥太郎が撃破される前に、山県昌景を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	−	徐かなること林の如し 〜武田軍本陣へ急げ！〜 【条件】ミッション5発生前に、以下の条件をすべて満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●ミッション1〜3のうち2つが終了	武田軍本陣に進入する。	獲得勲功200功
ミッション	5	−	侵掠すること火の如し 〜武田軍全武将を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション4成功 ●プレイヤー武将が武田軍本陣に進入	武田軍の武将をすべて撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	−	動かざること山の如し 〜武田信玄との決着をつけろ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が上杉謙信である ●ミッション5成功	武田信玄を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	−	援軍出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●上杉謙信が健在 ●武田信玄が健在 ●ミッション4発生前に武田軍本陣に進入するか、ミッション4成功	−	武田信廉・武田勝頼・高坂昌信が出現。
イベント	2	−	前田慶次出現 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●シナリオ4でミッション4（城外）成功している ●ミッション5発生からまもなく	−	前田慶次が出現。
イベント	3	−	小谷城開門1 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が上杉謙信以外 ●ミッション4発生前に武田軍本陣に進入するか、ミッション4成功	−	小谷城が開く。
イベント	4	−	小谷城開門2 【条件】ミッション6発生	−	小谷城が開く。

お市の章

初めは生家である織田家に属して戦っていたお市だが、兄・信長のため浅井長政の元へと嫁ぐ。しかし運命のいたずらか、織田家と浅井家は不仲となり、次第に対立の度合いを深めていく。お市は兄と夫の確執を取り除くために奔走するのだった。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
桶狭間の戦い 織田軍
～桶狭間
▶P124

↓

シナリオ 2
稲葉山城攻略戦 織田軍
～稲葉山城外・城内
▶P126

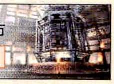
↓

シナリオ 3
姉川の戦い 浅井・朝倉軍
～姉川
▶P128

シナリオ3のミッション5を成功 の場合:

↓

シナリオ 4A
安土城潜入 お市
～安土城内
▶P130



↓

シナリオ 5A
本能寺の変 織田軍
～本能寺
▶P132

↓

エンディングへ

シナリオ3のミッション5を成功していない の場合:

↓

シナリオ 4B
安土城攻略戦 浅井軍
～安土城外・城内
▶P134

↓

シナリオ 5B
本能寺の戦い 浅井軍
～本能寺
▶P136

↓

実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

威圧 イアツ		剛力 ゴウリキ	
体力ゲージ	142	体力ゲージ	136
攻撃力	125	攻撃力	95
技能ポイント	150	技能ポイント	100

武技

虎乱 コラン		乗り崩し ノリクズシ	
無双ゲージ	163	無双ゲージ	176
防御力	75	防御力	150
技能ポイント	250	技能ポイント	100

護身

薬活 ヤッカツ		いなし イナシ	
無双ゲージ	163	無双ゲージ	180
移動力	140	移動力	190
技能ポイント	150	技能ポイント	1000

属性

名乗り(チャージ2−3) ナノリ		巻込み(チャージ3−2) マキコミ	
―	―	―	―
―	―	―	―
技能ポイント	200	技能ポイント	200

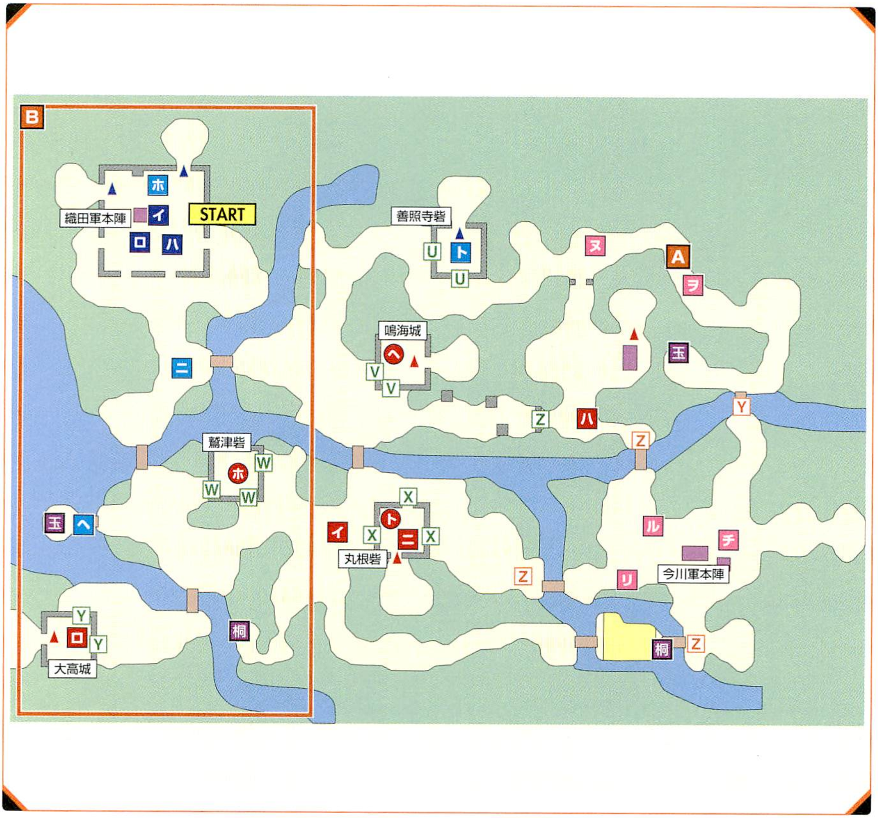
お市の章　シナリオ1

桶狭間の戦い

野戦

OKEHAZAMA NO TATAKAI

制限時間	30分
勝利条件	今川義元の撃破
敗北条件	織田信長の敗走、あるいは織田本陣の陥落



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	濃姫	－
ハ	お市	－
ニ	河尻秀隆	－
ホ	柴田勝家	－
ヘ	佐久間信盛	－
ト	羽柴秀吉	－
イ	朝比奈泰朝	小判
ロ	鵜殿長照	桐箱
ハ	岡部元信	玉手箱
ニ	徳川家康	金塊
ホ	酒井忠次	砂金
ヘ	鳥居元忠	砂金
ト	本多忠勝	小判
チ	今川義元	－
リ	井伊直盛	桐箱
ヌ	葛山氏元	桐箱
ル	松井宗信	玉手箱
ヲ	服部半蔵	金塊

敵武将を倒しながら進もう

シナリオ開始と同時に発生するミッション1は、鷲津砦と鳴海城に攻撃を仕掛けるというもの。これは門の前にいる守備頭を倒すだけで成功となるので、その中にいる武将を倒す必要はないのだが、この先の展開を有利にするためにも、酒井忠次と鳥居元忠を撃破しておくといいだろう。また、丸根砦の近くにいる朝比奈泰朝もついでに倒しておくと、展開がより有利になる。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	撹乱戦 ～今川軍前線砦を攻撃せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント4発生前に鳴海城と鷲津砦の守備頭を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	2	−	斥候秀吉 ～善照寺砦付近の敵を一掃せよ！～ 【条件】ミッション1成功	羽柴秀吉が撃破される前に、善照寺砦付近の敵をすべて撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Uの門が開く。 失敗時▶X・Yの門が開く。
ミッション	3	−	電撃戦 ～山道より今川本陣を奇襲せよ！～ 【条件】イベント5発生	Yの道を通って今川軍本陣に進入する。Zに進入すると失敗。	獲得勲功200功 服部半蔵が出現。
ミッション	4	A	嵐呼ぶ稲妻に ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3発生後、プレイヤー武将か織田信長がAに進入する	ミッション3を失敗する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Xの門が開く。
ミッション	5	−	旧友よ ～本多忠勝を撃破せよ！～ 【条件】徳川家康・本多忠勝が健在のとき、ミッション4成功	徳川家康を撃破する前に、本多忠勝を撃破する。	獲得勲功150功 成功時▶徳川軍が寝返る。
ミッション	6	−	全てを我が手に ～今川義元の配下武将を殲滅せよ！～ 【条件】ミッション3終了	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元をすべて撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	7	−	東海一の弓取り ～今川軍主力武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元・徳川家康をすべて撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	8	B	影よりも速く ～服部半蔵に先を越されるな！～ 【条件】ミッション7発生／徳川家康を撃破／今川軍武将を5人以上撃破／プレイヤー武将がBに進入、のすべてを満たす	服部半蔵よりも先に今川義元に近づく。もしくは服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功 今川義元・服部半蔵が出現。
イベント	1	−	河尻秀隆出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、岡部元信が健在／ミッション1発生中／鳴海城の守備頭を撃破、のすべてを満たす	−	河尻秀隆が出現。
イベント	2	−	佐久間信盛出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、朝比奈泰朝が健在／ミッション1発生中／鷲津砦の守備頭を撃破、のすべてを満たす	−	佐久間信盛が出現。
イベント	3	−	柴田勝家出現 【条件】ミッション2失敗／シナリオ開始からしばらく経過／河尻秀隆か佐久間信盛を撃破／今川軍の武将が織田軍本陣に近づく、のいずれかを満たす	−	柴田勝家が出現。
イベント	4	−	今川軍出現1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過	−	今川義元・井伊直盛・葛山氏元・松井宗信・服部半蔵が出現。 V・W・X・Yの門が開く。
イベント	5	−	今川軍出現2 【条件】ミッション2成功後、織田信長と羽柴秀吉が近づく。もしくはミッション2成功後、一定時間経過	−	今川義元・井伊直盛・松井宗信が出現。Yの門が開く。
イベント	6	−	羽柴秀吉・葛山氏元出現 【条件】ミッション1成功	−	羽柴秀吉・葛山氏元が出現。
イベント	7	−	今川軍援軍出現 【条件】ミッション2失敗	−	井伊直盛・松井宗信が出現。
イベント	8	−	今川軍陣門開門 【条件】岡部元信を撃破／ミッション1発生中に鳴海城の守備頭を撃破／イベント4発生、のいずれかを満たす	−	Zの門が開く。

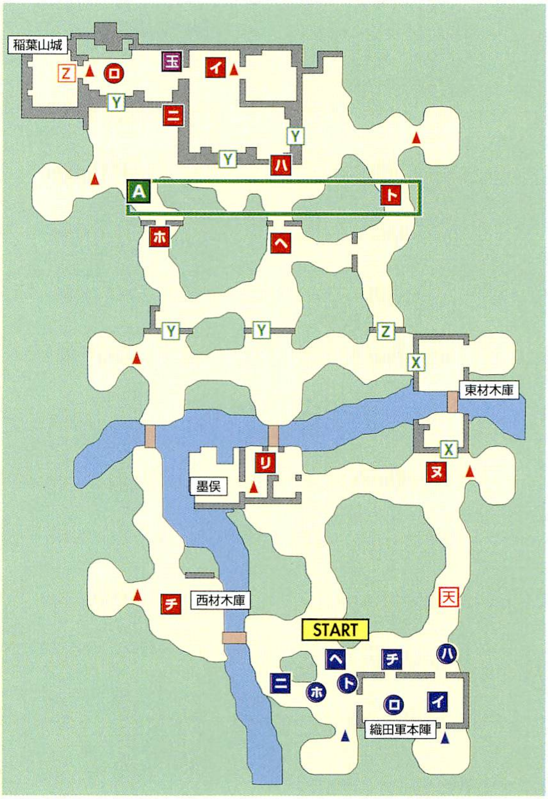
お市の章　シナリオ2

稲葉山城攻略戦

攻城

INABAYAMAJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：30分／城内：25分
勝利条件	野戦：斎藤義龍の撃破／城内：斎藤義龍の撃破
敗北条件	野戦：織田信長の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	前田利家	－
ハ	佐久間信盛	－
ニ	濃姫	－
ホ	丹羽長秀	－
ヘ	お市	－
ト	蜂須賀小六	－

	武将名	アイテム
チ	羽柴秀吉	－
イ	斎藤義龍	－
ロ	長井道利	桐箱
ハ	明智光秀	金塊
ニ	森蘭丸	玉手箱
ホ	竹中半兵衛	金塊
ヘ	日根野弘就	玉手箱

	武将名	アイテム
ト	土岐頼元	桐箱
チ	安藤守就	小判
リ	氏家卜全	桐箱
ヌ	稲葉一鉄	小判
城	斎藤義龍	－
城	斎藤龍興	金塊

	武将名	アイテム
城	明智光秀	金塊
城	竹中半兵衛	小判
城	氏家卜全	小判
城	稲葉一鉄	小判
城	安藤守就	小判
城	森蘭丸	金塊

逃げる斎藤義龍を追いつめろ

一夜城が完成したあとに、明智光秀と森蘭丸を撃破すると斎藤義龍が退却しはじめる。したがってミッション5では、光秀と蘭丸を最後に倒そう。また、義龍は一度逃げはじめるとひたすら脱出地点をめざすので、光秀と蘭丸を撃破する前に、ある程度体力を減らしておくといいだろう。

ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	墨俣一夜城 ～墨俣の氏家卜全隊を撃破せよ!～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント5発生前に氏家卜全を撃破。羽柴秀吉が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	–	木材を奪え ～西材木庫の安藤守就隊を撃破せよ!～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント5発生前に安藤守就を撃破。羽柴秀吉が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	3	–	砦を越えろ! ～天梯車を護衛せよ!～ 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	天梯車が設置されるまで天梯車と羽柴秀吉を護衛する。	獲得勲功200功
	4	–	工作発覚 ～斎藤軍の妨害部隊を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1～2成功後、羽柴秀吉が東西の材木庫から木材を調達して墨俣に到着	イベント5発生前に土岐頼元を撃破する。羽柴秀吉が撃破されると失敗。	獲得勲功200功
	5	–	無謀なる突撃 ～斎藤軍全武将を撃破せよ!～ 【条件】イベント5発生	斎藤軍の武将をすべて撃破して、斎藤義龍がZに到着する前に義龍を撃破する。	獲得勲功300功
	6	–	茨の道を行く ～斎藤義龍隊を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1～4のいずれかを失敗。もしくはイベント5発生前に羽柴秀吉が撃破される	斎藤義龍がZに退却する前に義龍を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	–	東材木庫開門 【条件】羽柴秀吉が木材を川に流している/イベント5発生/ミッション3失敗/羽柴秀吉と天梯車が東材木庫に到着、のすべてを満たす	–	Xの門が開く。
	2	–	稲葉山城門開門 【条件】イベント5発生	–	Yの門が開く。
	3	–	迂回路開門 【条件】ミッション6発生	–	Zの門が開く。
	4	A	斎藤義龍の罠 【条件】ミッション5発生後、竹中半兵衛か日根野弘就が健在で、プレイヤー武将がAよりも北に進入する。	–	イベント6の発生条件に影響。Yの門が開く。
	5	–	一夜城 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション4成功後に羽柴秀吉が一夜城に到着 ●シナリオ開始から一定時間経過する	–	ミッション1・2・4の成功条件、ミッション5の発生条件、イベント1・2・6の発生条件に影響。
	6	–	斎藤義龍退却開始 【条件】イベント4発生後、日根野弘就・竹中半兵衛が健在で、森蘭丸・明智光秀を撃破する。もしくはイベント5発生後、蘭丸・光秀を撃破する	–	斎藤義龍がZに向けて移動を開始。

ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	才気煥発 ～森蘭丸を撃破せよ!～ 【条件】森蘭丸と戦闘を開始	二階に移動する前に、森蘭丸を撃破する。	獲得勲功300功
	2	–	埋伏の陣 ～竹中半兵衛を撃破せよ!～ 【条件】城外で竹中半兵衛を撃破していない/半兵衛と戦闘を開始する、の2つを満たす	天守閣に移動する前に、竹中半兵衛を撃破する。	獲得勲功100功
	3	–	固い男 ～明智光秀を撃破せよ!～ 【条件】明智光秀と戦闘を開始	天守閣に移動する前に、明智光秀を撃破する。	獲得勲功300功
	4	–	蝮のやり方 ～斎藤義龍を撃破せよ!～ 【条件】天守閣に到着	斎藤義龍を撃破する。	獲得勲功300功

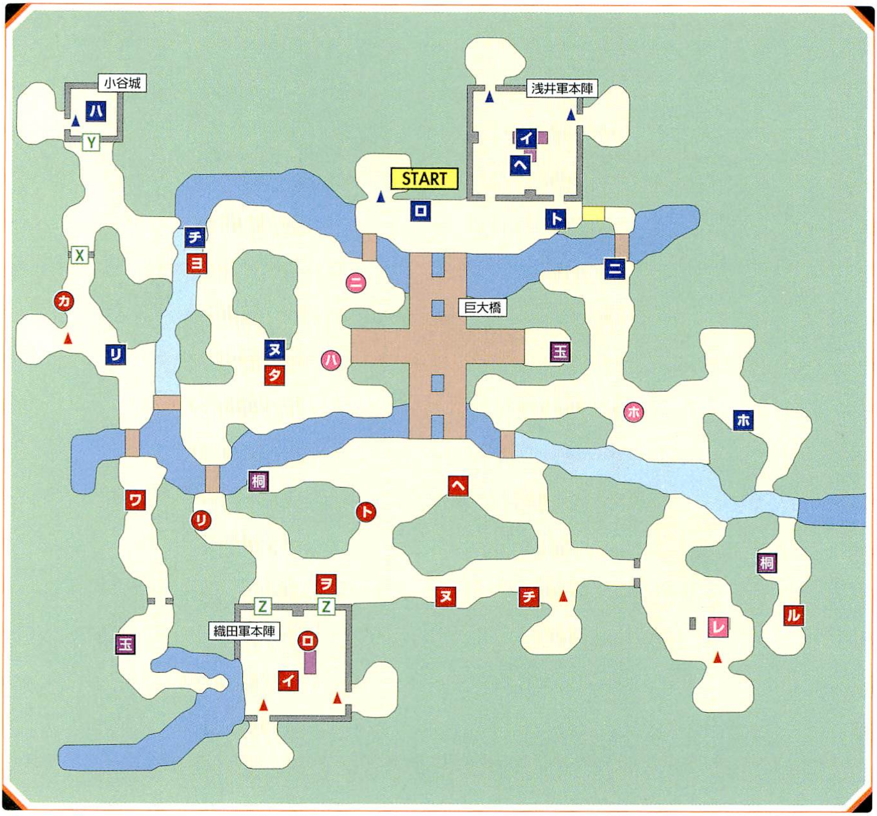
お市の章　シナリオ3　武▶P266

姉川の戦い

野戦

ANEGAWA NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	浅井長政あるいはお市の敗走



◇武将データ

	武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム
イ	浅井長政	–	チ	朝倉景健	–	ホ	安藤守就	砂金	ヲ	森可成	桐箱
ロ	お市	–	リ	前波新八	–	ヘ	明智光秀	金塊	ワ	徳川家康	小判
ハ	朝倉義景	–	ヌ	朝倉景紀	–	ト	佐久間信盛	砂金	カ	榊原康政	–
ニ	新庄直頼	–	イ	織田信長	–	チ	羽柴秀吉	桐箱	ヨ	石川数正	玉手箱
ホ	阿閉貞秀	–	ロ	森蘭丸	小判	リ	池田恒興	砂金	タ	酒井忠次	玉手箱
ヘ	浅井政澄	–	ハ	氏家卜全	玉手箱	ヌ	前田慶次	金塊	レ	濃姫	玉手箱
ト	磯野員昌	–	ニ	稲葉一鉄	桐箱	ル	柴田勝家	桐箱			

効率よく敵武将を倒していこう

シナリオがスタートしたら、すぐに明智光秀の撃破に向かうといい。ここで光秀を倒しておかないと、ミッション2で前田慶次と戦うときに光秀も参戦してきてしまうのだ。

光秀を倒したあとは徳川家康を撃破してミッション1をクリアする。すると慶次が浅井軍本陣に向けて移動しはじめるので、これを巨大橋の上で迎え撃とう。なお、このあとのミッション3は急いでクリアする必要がないので、濃姫のもとに向かう前にほかの敵武将を撃破しておきたい。ただし織田信長に近づきすぎると、ミッション5が発生しなくなるということは忘れないでほしい。

ミッション3発生までは時間に余裕がないので、武将以外は無視しよう。

濃姫のもとへ向かう前に、敵武将だけではなく詰所も押さえておきたい。

濃姫の居場所を知る手段

ミッション3が発生すると、戦況マップ上に濃姫の居場所が点滅する。しかし、これ以降は戦況マップを見ても、情報画面を見ても濃姫の居場所が表示されなくなってしまう。そこで濃姫に会いに行くときは、履歴を頼りにするといい。濃姫は移動しないので、履歴を見てミッション3が発生した場所に行けば見つけられるはずだ。

濃姫に会うと、イベント後に戦闘になる。あらかじめ体力を回復しておこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	**迎撃！ 〜徳川家康を撃破し、進軍を止めよ！〜** 【条件】シナリオ開始直後	朝倉軍本陣前の守備頭が撃破される前に、徳川家康を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	−	**踊る慶次 〜前田慶次の本陣進入を阻止せよ！〜** 【条件】ミッション1終了後、前田慶次が健在	前田慶次が浅井軍本陣に進入する前に、慶次を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	−	**お義姉さまの道 〜濃姫を撃破せよ！〜** 【条件】プレイヤー武将がお市である／ミッション2終了／プレイヤー武将が濃姫に近づく、のすべてを満たす	濃姫を撃破する。ミッション発生後、濃姫と離れすぎると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	4	−	**美濃三人衆 〜敵増援部隊の本陣進入を阻止せよ！〜** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将がお市のとき、ミッション3を終了するか織田信長に近づく ●プレイヤー武将がお市以外のとき、ミッション2終了	氏家卜全・安藤守就・稲葉一鉄を撃破する。この3人の誰かが浅井軍本陣に進入すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	5	−	**兄と妹 〜速やかに織田信長を撃破せよ！〜** 【条件】ミッション1〜4成功／織田信長に一度も近づいていない、の2つを満たす	一定時間内に織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	−	**朝倉陣一の門開門** 【条件】Xにいる守備頭が撃破される	−	Xの門が開く。
イベント	2	−	**朝倉軍本陣開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1成功 ●Yにいる守備頭が撃破される	−	Yの門が開く。
イベント	3	−	**織田軍本陣開門** 【条件】森可成を撃破する	−	Zの門が開く。

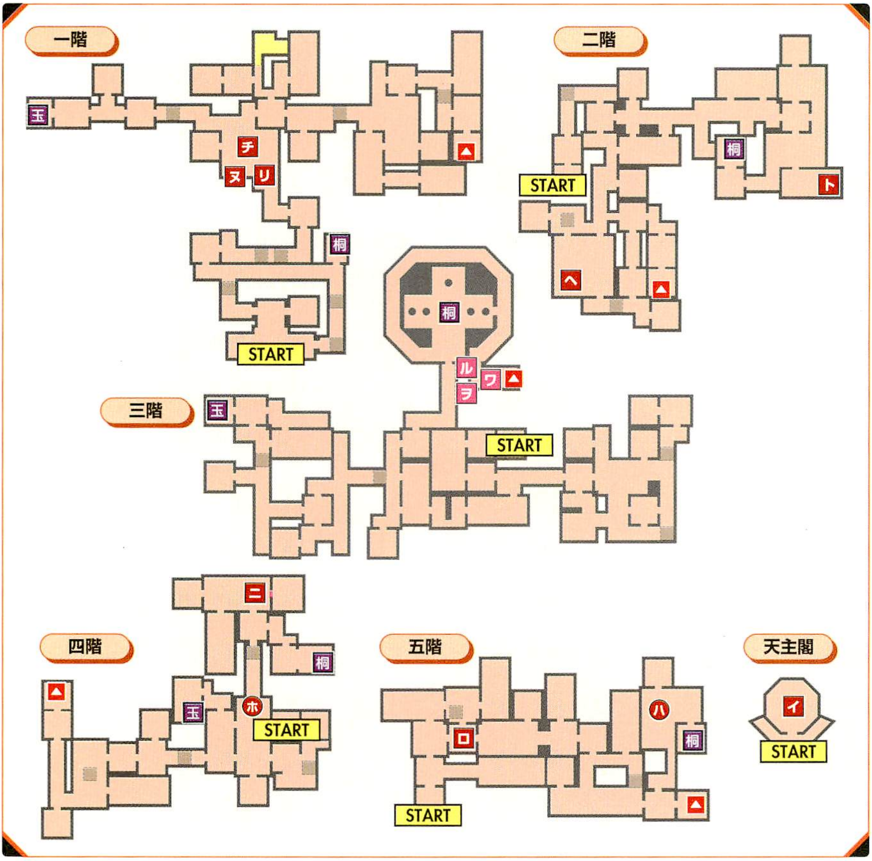
お市の章　シナリオ4A

安土城潜入

城内

AZUCHIJO SENNYU

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	－
ロ	前田慶次	金塊
ハ	丹羽長秀	小判
ニ	柴田勝家	桐箱

	武将名	アイテム
ホ	池田恒興	小判
ヘ	森可成	小判
ト	佐久間信盛	小判

	武将名	アイテム
チ	氏家卜全1	小判
リ	稲葉一鉄1	小判
ヌ	安藤守就1	玉手箱

	武将名	アイテム
ル	氏家卜全2	小判
ヲ	稲葉一鉄2	小判
ワ	安藤守就2	玉手箱

「霊鏡」を使って美濃三人衆を蹴散らせ

ミッション1で安藤守就・氏家卜全・稲葉一鉄の3人と戦うときは、3人がいる部屋の葛籠に入っている「霊鏡」を利用してダメージを与えていきたい。「霊鏡」の効果はアイテムを入手した瞬間から10秒間しかないので、出現させてもすぐには入手しないで3人を十分に引きつけておいてから取り、すぐに無双奥義を発動するようにしよう。

3人を倒したら、北東の端にある部屋で「握り飯3個」を入手しておこう。

ミッション2の美濃三人衆と戦う

ミッション1を成功させたときに起こるミッション2と、失敗したときに起こるミッション3はまったく同じ内容。しかしミッション3のときの方が、美濃三人衆が強くなっているのだ。どちらのミッションも獲得できる勲功は同じなので、ミッション1を成功させた方が断然お得。したがって、一階では必ず美濃三人衆を倒しておくこと。

攻撃を分散すると体力を回復されてしまうので、ひとりずつ倒すといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	美濃三人衆 ～立ちはだかる美濃三人衆を撃破せよ！～ 【条件】安藤守就1・氏家卜全1・稲葉一鉄1のいずれかと戦闘を開始	安藤守就1・氏家卜全1・稲葉一鉄1を撃破する。撃破せずに二階へ移動すると失敗。	獲得勲功250功
	2	―	三人寄れば文殊の知恵？ ～行く手をふさぐ美濃三人衆を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功後、安藤守就2・氏家卜全2・稲葉一鉄2のいずれかと戦闘を開始	安藤守就2・氏家卜全2・稲葉一鉄2を撃破する。	獲得勲功250功
	3	―	三人寄れば文殊の知恵！ ～行く手をふさぐ美濃三人衆を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗後、安藤守就2・氏家卜全2・稲葉一鉄2のいずれかと戦闘を開始	安藤守就2・氏家卜全2・稲葉一鉄2を撃破する。	獲得勲功250功
	4	―	華のない喧嘩 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】前田慶次と戦闘を開始	天主閣へ移動する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
	5	―	神様！ お兄様！ 光秀様？ ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】明智光秀と戦闘を開始	明智光秀を撃破する。	獲得勲功250功

本当に夫婦仲がよかったお市と長政

お市は21歳のときに浅井長政のもとへ嫁いだ。もとは政略結婚だったが、夫婦仲はむつまじかったようで、浅井家が滅びるときには、お市も夫に殉じて自害しようとしたほど。また、ふたりのあいだには二男三女が生まれている。長女の茶々は豊臣秀吉の側室となり、豊臣家の跡取り・秀頼を産んだ。

お市と長政の仲のよさは有名で、ゲーム中にもそれを感じとれる場面が、数多く見受けられる。

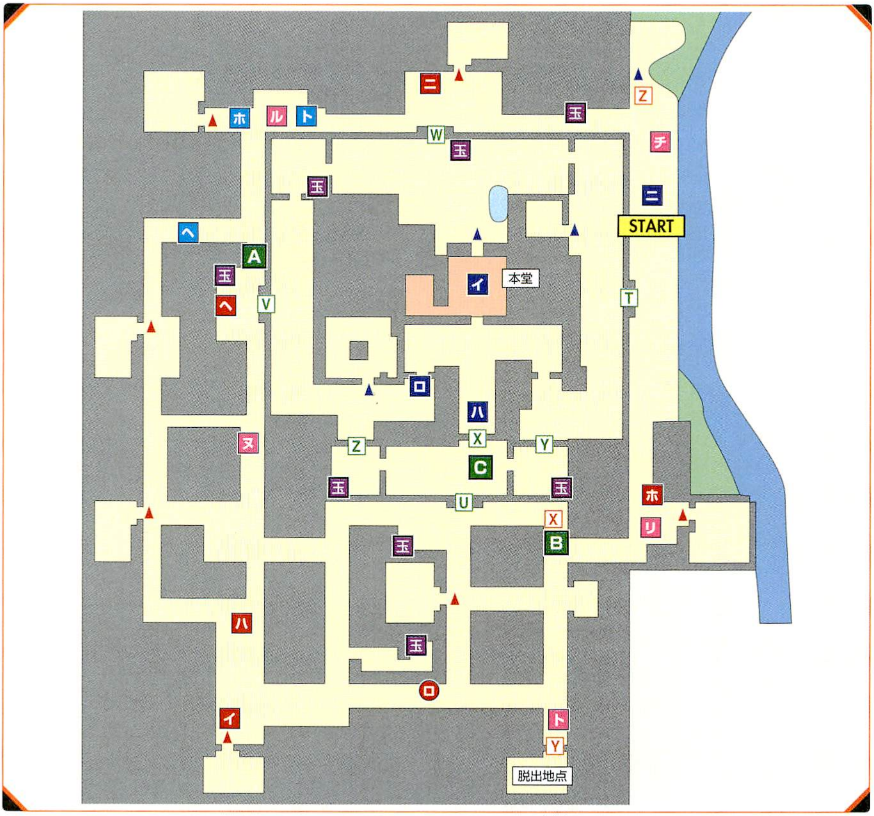
お市の章　シナリオ5A

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	45分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	織田信長あるいはお市の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	−
ロ	濃姫	桐箱
ハ	森蘭丸	−
ニ	お市	−
ホ	浅井長政	−

	武将名	アイテム
ヘ	磯野員昌	−
ト	宮部継潤	−
イ	明智光秀	−
ロ	明智秀満	金塊
ハ	斎藤利三	玉手箱

	武将名	アイテム
ニ	津田信春	桐箱
ホ	松田政近	玉手箱
ヘ	阿閉貞征	砂金
ト	明智茂朝	小判
チ	細川藤孝	玉手箱

	武将名	アイテム
リ	細川忠興	砂金
ヌ	筒井順慶	桐箱
ル	井戸良弘	砂金

本能寺西門付近が正念場

最大の難所は、ミッション6で織田信長が本能寺西門を通過したあと。そこには数多くの鉄砲隊が出現するので、西の詰所を制圧したらすぐに鉄砲隊を一掃しよう。また、明智茂朝を撃破する前に信長が脱出地点に到着するとミッション6が失敗になるので、鉄砲隊を片づけて近くにいる敵武将を倒したら、すぐに明智茂朝の撃破に向かうこと。

ミッション1を失敗すると本能寺内に火が回るので、必ず成功させたい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	**火の用心 〜明智秀満を撃破せよ！〜** 【条件】シナリオ開始直後	明智秀満がXに近づく前に秀満を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	−	**兄妹 〜織田信長を本能寺から救出せよ！〜** 【条件】ミッション1終了	濃姫よりも先に織田信長に近づく。(ミッション4成功済みの場合は、信長に近づくだけでいい)	獲得勲功200功
ミッション	3	−	**捨てられぬ命 〜森蘭丸を救援せよ！〜** 【条件】森蘭丸の体力か士気が低い	森蘭丸が撃破される前に蘭丸に近づく。	獲得勲功150功
ミッション	4	−	**お兄様とお義姉さま 〜濃姫を救援せよ！〜** 【条件】ミッション2を失敗していない／濃姫の体力か士気が低い、の2つを満たす	濃姫が撃破される前に濃姫に近づく。	獲得勲功150功
ミッション	5	−	**血闘 〜濃姫を撃破せよ！〜** 【条件】ミッション2失敗	濃姫を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	6	−	**都のたつみ鹿ぞ住む 〜織田信長を南東へ脱出させろ！〜** 【条件】ミッション2か5を成功する	織田信長がYに到着する前に、明智茂朝を撃破する。	獲得勲功200功 発生時▶明智茂朝が出現
ミッション	7	−	**鬼門 〜織田信長を北東へ脱出させろ！〜** 【条件】ミッション6失敗	織田信長がZに到着。	獲得勲功150功
ミッション	8	−	**精算 〜明智光秀を撃破せよ！〜** 【条件】ミッション6か7を成功する	明智光秀を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	A	**筒井順慶・井戸良弘出現** 【条件】ミッション6発生後、織田信長がAに進入	−	筒井順慶・井戸良弘が出現。
イベント	2	−	**浅井長政・磯野員昌・宮部継潤出現** 【条件】イベント1発生からまもなく	−	浅井長政・磯野員昌・宮部継潤が出現。
イベント	3	B	**細川藤孝・細川忠興出現** 【条件】ミッション7発生後、織田信長がBに進入	−	細川藤孝・細川忠興が出現。
イベント	4	−	**本能寺全門開門** 【条件】ミッション1失敗	−	T・U・V・Wの門が開く。
イベント	5	−	**本能寺南門開門** 【条件】ミッション2発生からまもなく	−	Uの門が開く。
イベント	6	−	**本能寺西門開門** 【条件】ミッション2発生からまもなく	−	Vの門が開く。
イベント	7	C	**本能寺北門開門** 【条件】イベント6発生／津田信春が健在／プレイヤー武将がCに進入するかミッション2失敗、のすべてを満たす	−	Wの門が開く。
イベント	8	−	**本能寺本堂南門開門** 【条件】ミッション3失敗。もしくはプレイヤー武将がXの門に近づく	−	Xの門が開く。
イベント	9	−	**本能寺東堂北扉開扉** 【条件】プレイヤー武将がYの門に近づく	−	Yの門が開く。
イベント	10	−	**本能寺西堂北扉開扉** 【条件】プレイヤー武将がZの門に近づく	−	Zの門が開く。
イベント	11	−	**本能寺閉門** 【条件】イベント4発生後、ミッション2か5を成功	−	T・U・Wの門が閉じる。

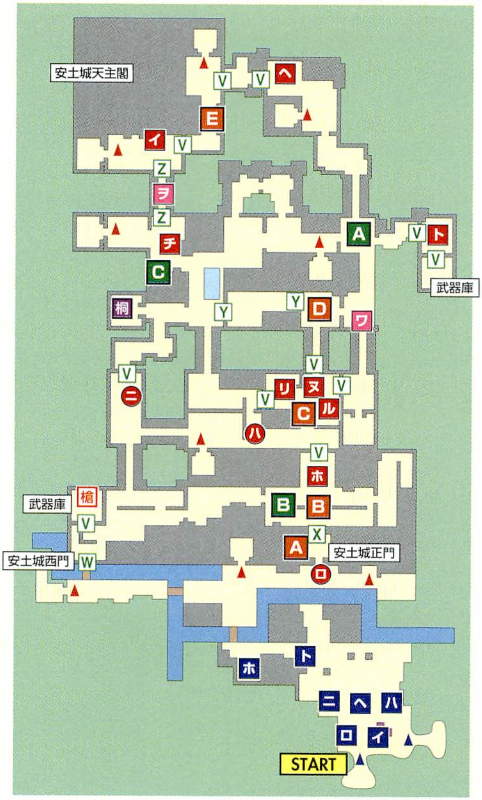
お市の章　シナリオ4B

安土城攻略戦

攻城

AZUCHIJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：45分／城内：45分
勝利条件	野戦：織田信長の撃破／城内：織田信長の撃破
敗北条件	野戦：浅井長政あるいはお市の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	浅井長政	－
ロ	お市	－
ハ	浅井政澄	－
ニ	阿閉貞秀	－
ホ	赤尾清綱	－
ヘ	新庄直頼	－
ト	磯野員昌	－

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	森可成	桐箱
ハ	池田恒興	玉手箱
ニ	丹羽長秀	桐箱
ホ	明智光秀	小判
ヘ	森蘭丸	小判
ト	佐久間信盛	玉手箱

	武将名	アイテム
チ	羽柴秀吉	小判
リ	氏家卜全	桐箱
ヌ	稲葉一鉄	玉手箱
ル	安藤守就	玉手箱
ヲ	前田慶次	金塊
ワ	柴田勝家	砂金
城	織田信長	－

	武将名	アイテム
城	羽柴秀吉	金塊
城	滝川一益	金塊
城	森蘭丸	金塊
城	前田利家	小判
城	佐々成政	小判
城	明智光秀	金塊

安土城西門から攻めるには

普通に進んでいくと安土城正門から攻め込むことになるが、敵が多い正門を避けて安土城西門から進入することも可能だ。

そのやり方は、まず安土城正門前にいる森可成の体力をある程度減らす。するとイベント4が発生して、可成が西門に向かって逃げ始める。これを撃破せずに西門までたどり着くのを待てば、安土城西門が開門するのだ。なお、このイベント以外で西門を開ける手段はないので、可成を攻撃するときはまちがっても撃破しないでおくこと。

ミッション&イベントデータ（野戦）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	巨大城門突破 ～敵伏兵部隊を殲滅せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がAに進入	Aに出現した敵兵をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	2	B	広場制圧 ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】浅井長政軍かプレイヤー武将がBに進入	明智光秀を撃破する。	獲得勲功100功
	3	C	三人揃えば…… ～美濃三人衆を撃破せよ！～ 【条件】浅井長政軍かプレイヤー武将がCに進入	安藤守就・氏家卜全・稲葉一鉄を撃破する。	獲得勲功100功
	4	D	鉄砲隊殲滅作戦 ～鉄砲隊を一掃し、羽柴軍を脅かせ！～ 【条件】浅井長政軍かプレイヤー武将がDに進入	羽柴秀吉に近づかずに羽柴軍鉄砲隊をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	5	－	勘違い ～羽柴秀吉を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4失敗。もしくはミッション4発生前にプレイヤー武将が羽柴秀吉に近づく	一定時間内に羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	威圧 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4成功かミッション5失敗	前田慶次を撃破する。	獲得勲功300功
	7	－	楯となる ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】浅井長政軍かプレイヤー武将が森蘭丸と戦闘開始	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功100功
	8	－	浅井軍の天下か ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】ミッション5成功後、浅井長政軍かプレイヤー武将が織田軍本陣に進入	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	9	E	お市の勝利か ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】ミッション8発生前に、プレイヤー武将か浅井長政がEにいる守備頭を撃破する	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	前田慶次出現 【条件】ミッション6か8発生	－	前田慶次が出現。
	2	A	柴田勝家出現 【条件】イベント8発生後、浅井長政がAに進入	－	柴田勝家が出現。
	3	－	各門開門 【条件】Vの各門近くの敵武将や守備頭を撃破する	－	撃破した敵武将や守備頭の近くにあるVの門が開く。
	4	－	安土城西門開門 【条件】森可成がWの門に近づく	－	Wの門が開く。
	5	B	安土城巨大城門開門 【条件】ミッション1発生前に、プレイヤー武将がBに進入。もしくはミッション1成功	－	Xの門が開く。
	6	－	二ノ丸一ノ門・二ノ門開門 【条件】Y付近の羽柴鉄砲軍団を撃破する	－	撃破した鉄砲軍団の近くにあるYの門が開く。
	7	－	安土城本丸北門開門 【条件】ミッション4を成功していない／ミッション5を失敗していない／羽柴秀吉を撃破、のすべてを満たす	－	Zの門が開く。
	8	C	浅井軍迂回！ 【条件】ミッション6発生後、お市以外の浅井軍武将がCに進入	－	イベント1・2の発生条件に影響する。

ミッション&イベントデータ（城内）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	開幕戦 ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】一階の上り階段部屋に進入	明智光秀を撃破する。	獲得勲功250功
	2	－	身を呈して ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	森蘭丸を撃破する	獲得勲功250功
	3	－	空気の読めぬ猿一匹 ～羽柴秀吉を撃破せよ！～ 【条件】五階で羽柴秀吉と戦闘を開始	天主閣へ移動する前に羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功250功
	4	－	兄弟対決最終戦 ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】天主閣で織田信長と戦闘を開始	織田信長を撃破する	獲得勲功250功

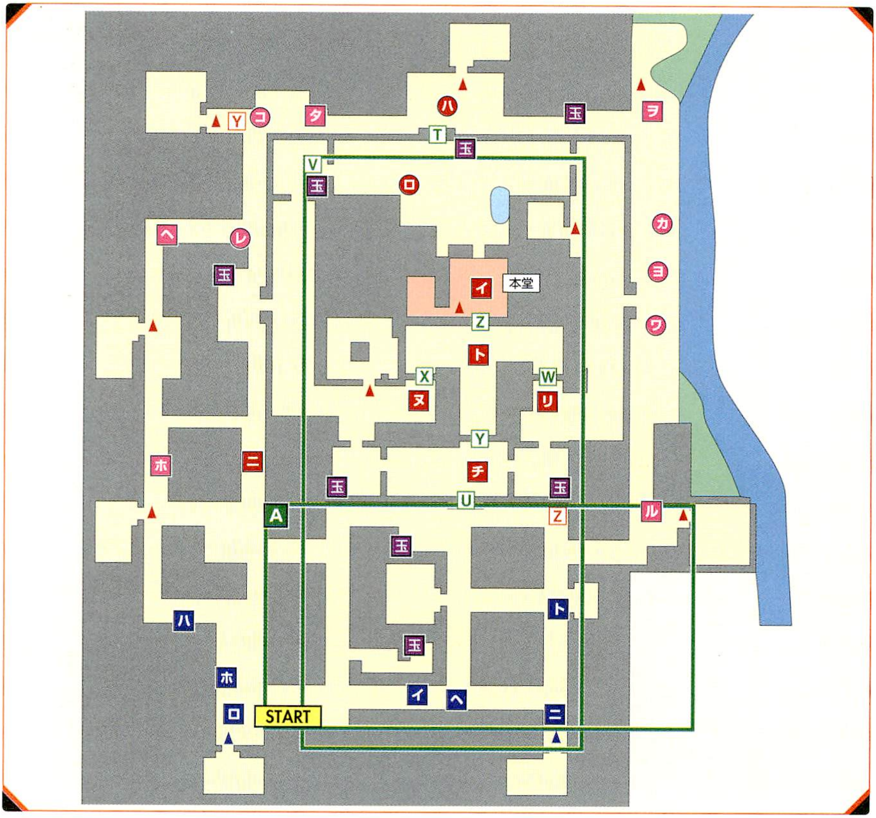
お市の章　シナリオ5B

本能寺の戦い

野戦

HONNOJI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	濃姫の撃破
敗北条件	浅井長政あるいはお市の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	浅井長政	–
ロ	お市	–
ハ	磯野員昌	–
ニ	宮部継潤	–
ホ	阿閉貞征	–
ヘ	遠藤直経	–
ト	赤尾清綱	–

	武将名	アイテム
イ	濃姫	–
ロ	織田信忠	砂金
ハ	稲葉一鉄	砂金
ニ	明智光秀	小判
ホ	筒井順慶	桐箱
ヘ	斎藤利三	桐箱
ト	森蘭丸	小判

	武将名	アイテム
チ	前田慶次	桐箱
リ	柴田勝家	桐箱
ヌ	丹羽長秀	桐箱
ル	服部半蔵	桐箱
ヲ	徳川家康	小判
ワ	本多忠勝	桐箱
カ	榊原康政	桐箱

	武将名	アイテム
ヨ	井伊直政	砂金
タ	羽柴秀吉	小判
レ	黒田官兵衛	砂金
コ	竹中半兵衛	砂金

光秀をできるだけ南で倒す

宮部継潤は本能寺のすぐ近くにいるので、ミッション2の制限時間はかなり短い。そのためシナリオ開始と同時に明智光秀のもとへ向かい、できるだけ南でミッション1を成功させるようにしよう。またミッション4～8は敵武将の数が多く、かなり難易度が高い。目的の敵武将だけを敵が少ないところまで誘い出してから、戦うようにしよう。

ミッション2をこなすときは、光秀の馬を奪い取って移動するといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**光秀の野望** ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	明智光秀がYに到着する前に光秀を撃破する。	獲得勲功200功
	2	－	**長政の業** ～浅井長政の火計を中止させよ！～ 【条件】ミッション1成功	宮部継潤がZに近づく前に、浅井長政に近づく。	獲得勲功100功
	3	－	**焦り** ～浅井長政の火計を中止させよ！～ 【条件】ミッション1失敗	宮部継潤がZに近づく前に、浅井長政に近づく。	獲得勲功100功
	4	－	**横恋慕** ～羽柴秀吉を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2成功	羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**猿と狸の化かし合い** ～羽柴秀吉、徳川家康を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗	羽柴秀吉･徳川家康を撃破する。	獲得勲功150功
	6	－	**業を生み出しても** ～羽柴秀吉、明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3成功	羽柴秀吉･明智光秀を撃破する。	獲得勲功150功
	7	－	**天下三すくみ！？** ～羽柴秀吉、徳川家康、明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3失敗	羽柴秀吉･明智光秀･徳川家康を撃破する。	獲得勲功200功
	8	－	**取らぬ狸の** ～徳川家康を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4か6発生から一定時間経過	徳川家康を撃破する。	獲得勲功200功
	9	－	**やらせない！** ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】イベント6発生	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功100功
	10	－	**さようなら、ありがとう、義姉様** ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●森蘭丸を撃破する ●ミッション8･9を成功し、ミッション4か6成功 ●プレイヤー武将が本能寺の敷地内に進入 ●お市と浅井長政以外の味方武将が、すべて撃破されるか本堂より北側にいる	濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**援軍出現1** 【条件】ミッション2か3終了	－	羽柴秀吉軍が出現。
	2	－	**援軍出現2** 【条件】ミッション2失敗	－	徳川家康軍･羽柴秀吉軍が出現。
	3	－	**援軍出現3** 【条件】ミッション3成功	－	明智光秀軍・羽柴秀吉軍が出現。
	4	－	**援軍出現4** 【条件】ミッション3失敗	－	明智光秀軍･羽柴秀吉軍･徳川家康軍が出現。
	5	－	**援軍出現5** 【条件】ミッション4か6発生後、一定時間経過するかプレイヤー武将が本堂より東側にいる	－	徳川家康軍が出現。
	6	A	**服部半蔵出現** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●徳川家康を撃破してから一定時間経過 ●プレイヤー武将がAにいない ●ミッション5･7のいずれかを成功する。もしくはミッション8を成功し、ミッション4･6のいずれかを成功する。	－	服部半蔵が出現。
	7	－	**本能寺北門開門** 【条件】稲葉一鉄を撃破する。もしくはミッション2か3を失敗	－	Tの門が開く。
	8	－	**本能寺南門開門** 【条件】ミッション2か3を失敗	－	Uの門が開く。 Vに火が回り、木の柵が消える。
	9	－	**本能寺本堂各門開門** 【条件】W･X･Y･Zにいる敵武将を撃破する	－	撃破した敵武将の近くの門が開く。

阿国の章

出雲大社の修繕費用を稼ぐため、旅をしながら各地で舞を披露していく阿国。旅路の途中、数々の武将に気を惹かれ、さまざまな災禍に巻き込まれるが、なんとか費用は集められた。しかし、そんな彼女が最後に向かったのは、京ではなく安土城だった。

シナリオフローチャート

シナリオ1　京洛の舞 〜本能寺　傾奇者　▶P140

↓

シナリオ2　大坂の舞 〜大坂城外　雑賀衆　▶P142

→ 阿国の無双演武をクリア済みで、以下のいずれかの条件
たしてシナリオ2をクリアする
- 濃姫より先に織田信長と出会い、自軍詰所が1〜2カ所制圧
ている状態で、信長以外の敵武将をすべて撃破
- 織田信長より先に濃姫と出会い、自軍詰所が1〜2カ所制圧
ている状態で、濃姫以外の敵武将をすべて撃破
- 自軍詰所がすべて健在の状態で、一定時間内にクリア

▶実機エンディングへ

↓

シナリオ3　伊勢長島の舞 〜伊勢長島　阿国　▶P144

→ 阿国の無双演武をクリア済みで、以下のいずれかの条件
たしてシナリオ3をクリアする
- ミッション3成功後、森蘭丸以外の織田軍の援軍をすべて撃破
- ミッション5成功後、明智光秀以外の織田軍の援軍をすべて撃
- ミッション7成功後、服部半蔵以外の織田軍の援軍をすべて撃

▶実機エンディングへ

↓

シナリオ4　川中島の舞 〜川中島　阿国　▶P146

→ 阿国の無双演武をクリア済みで、以下のいずれかの条件
たしてシナリオ4をクリアする
- ミッション5成功時に武田信玄以外の全武将を撃破
- ミッション8成功時に上杉謙信以外の全武将を撃破
- ミッション11成功時に真田幸村以外の全武将を撃破

▶実機エンディングへ

↓

シナリオ5　安土城の舞 〜安土城内　阿国　▶P148

↓

シナリオ5を石川五右衛門が
健在の状態でクリアする
▶エンディングへ

シナリオ5を石川五右衛門が
撃破された状態でクリアする
▶実機エンディングへ

舞

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

分類	技能	項目	数値	技能	項目	数値
猛攻	怒髪 ドハツ	体力ゲージ	180	鉄壁 テッペキ	体力ゲージ	185
		攻撃力	140		攻撃力	160
		技能ポイント	250		技能ポイント	1000
武技	皆伝 カイデン	無双ゲージ	200	無刀取り ムトウドリ	無双ゲージ	200
		防御力	160		防御力	160
		技能ポイント	1000		技能ポイント	1000
護身	薬活 ヤッカツ	無双ゲージ	185	意地 イジ	無双ゲージ	200
		移動力	70		移動力	130
		技能ポイント	150		技能ポイント	1000
属性	追撃(チャージ3-3) ツイゲキ	―	―	足払い(チャージ3-2) アシバライ	―	―
		―	―		―	―
		技能ポイント	200		技能ポイント	200

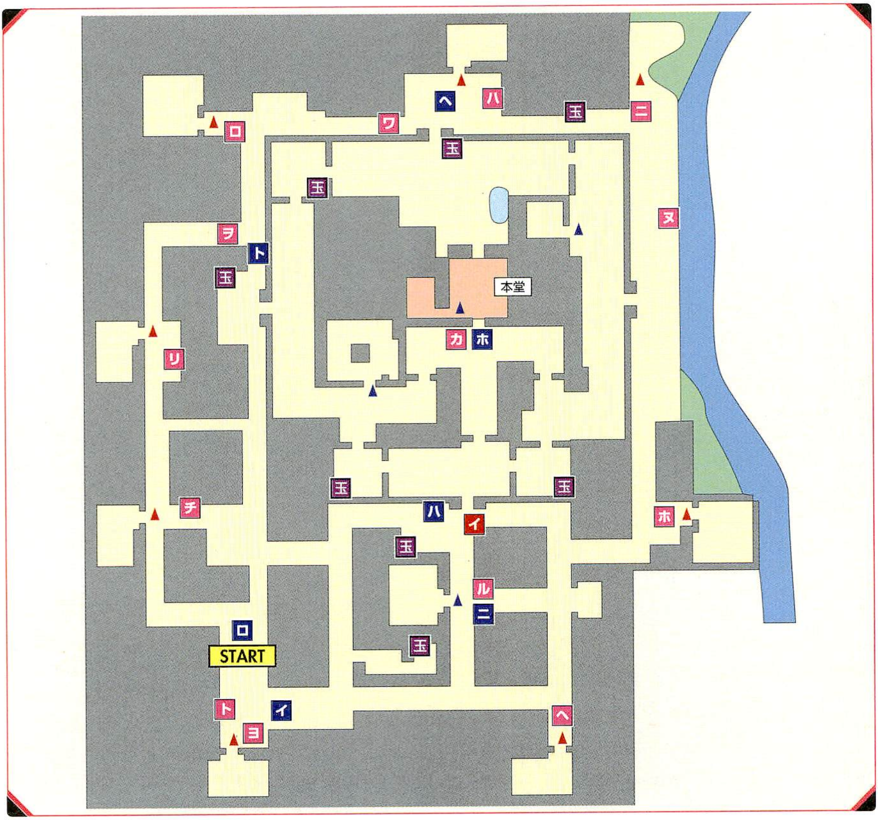
阿国の章　シナリオ1

京洛の舞

野戦

KYORAKU NO MAI

制限時間	45分
勝利条件	前田慶次の撃破
敗北条件	石川五右衛門の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	石川五右衛門	―
ロ	阿国	―
ハ	傾奇者1	―
ニ	傾奇者2	―
ホ	傾奇者3	―
ヘ	傾奇者4	―

	武将名	アイテム
ト	傾奇者5	―
イ	前田慶次1	小判
ロ	金森長近	小判
ハ	河尻秀隆	小判
ニ	九鬼嘉隆	桐箱
ホ	中川重政	桐箱

	武将名	アイテム
ヘ	丹羽長秀	桐箱
ト	蜂屋頼隆	桐箱
チ	堀秀政	桐箱
リ	荒木村重	桐箱
ヌ	池田恒興	砂金
ル	前田慶次2	小判

	武将名	アイテム
ヲ	前田慶次3	小判
ワ	前田慶次4	小判
カ	前田慶次5	小判
ヨ	前田慶次6	―

状況によって撃破する相手を変えよう

ミッション1〜4で出現する傾奇者を全員守りきるのは至難の業なので、敗北条件に含まれる石川五右衛門の護衛を優先した方がいい。また、ミッション5は目的によって対処を変えていこう。アイテムや勲功がほしいときは、ここで出現する敵武将をすべて撃破し、クリアタイムを短縮したいときはミッション6の前田慶次の撃破をめざすのだ。

織田軍の兵は弓兵が非常に多いので、「獅子母衣」を装備しておくといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	神出鬼没 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●傾奇者2が健在 ●前田慶次が出現（一度前田慶次を撃破する必要がある）	傾奇者2が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	2	−	神出鬼没・再 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ！〜 【条件】傾奇者3が健在で、前田慶次が出現	傾奇者3が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	−	神出鬼没・再々 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ！〜 【条件】傾奇者4が健在で、前田慶次が出現	傾奇者4が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	−	神出鬼没・終 〜前田慶次を撃破し傾奇者を守れ！〜 【条件】傾奇者5が健在で、前田慶次が出現	傾奇者5が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	−	招かれざる客 〜織田の援軍を撃破せよ！〜 【条件】イベント2発生	織田軍が合計9回出現するので、すべて撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	−	輪廻停止 〜前田慶次との決着をつけろ！〜 【条件】ミッション1〜4終了（前田慶次出現前に傾奇者が撃破されていた場合も終了扱い）	ミッション4終了後に出現する前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	−	前田慶次復活 【条件】前田慶次1〜5を撃破してからまもなく	−	前田慶次を倒すごとに、慶次2〜6が出現。
イベント	2	−	金森長近出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	−	金森長近が出現。
イベント	3	−	河尻秀隆出現 【条件】イベント2発生から一定時間経過するか、金森長近を撃破する	−	河尻秀隆が出現。
イベント	4	−	九鬼嘉隆出現 【条件】イベント3発生から一定時間経過するか、河尻秀隆を撃破する	−	九鬼嘉隆が出現。
イベント	5	−	中川重政出現 【条件】イベント4発生から一定時間経過するか、九鬼嘉隆を撃破する	−	中川重政が出現。
イベント	6	−	丹羽長秀出現 【条件】イベント5発生から一定時間経過するか、中川重政を撃破する	−	丹羽長秀が出現。
イベント	7	−	蜂屋頼隆出現 【条件】イベント6発生から一定時間経過するか、丹羽長秀を撃破する	−	蜂屋頼隆が出現。
イベント	8	−	堀秀政出現 【条件】イベント7発生から一定時間経過するか、蜂屋頼隆を撃破する	−	堀秀政が出現。
イベント	9	−	荒木村重出現 【条件】イベント8発生から一定時間経過するか、堀秀政を撃破する	−	荒木村重が出現。
イベント	10	−	池田恒興出現 【条件】イベント9発生から一定時間経過するか、荒木村重を撃破する	−	池田恒興が出現。

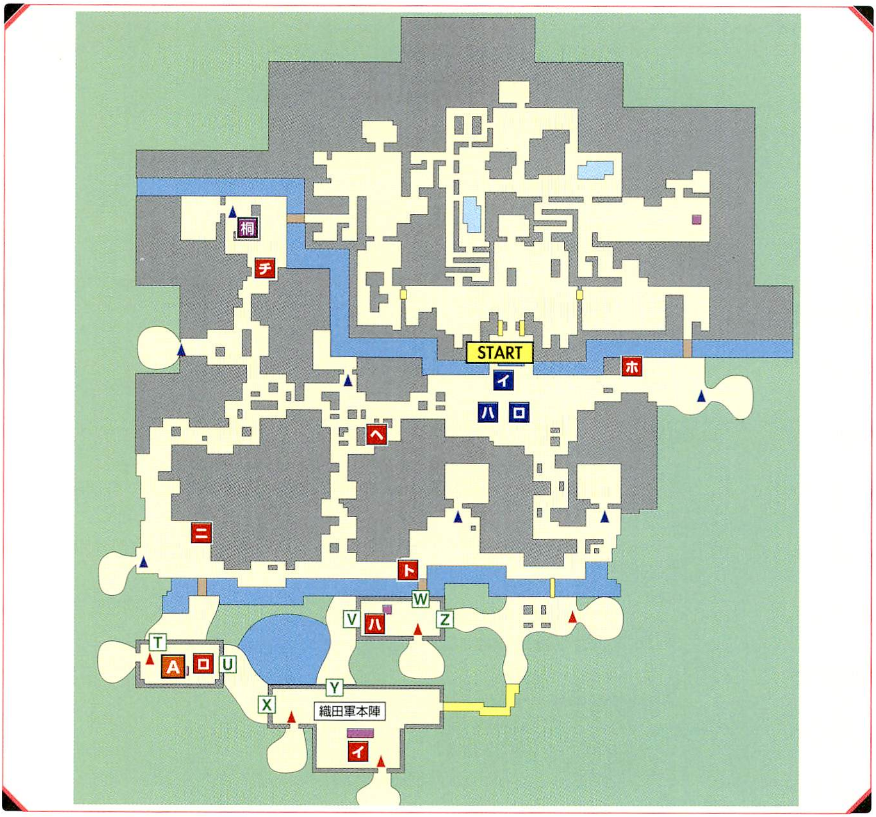
阿国の章　シナリオ2

大坂の舞

野戦

OSAKA NO MAI

制限時間	60分
勝利条件	堺衆の完全勝利
敗北条件	雑賀孫市の敗走、あるいは堺の町の壊滅



武将データ

武将名	アイテム
イ 雑賀孫市	―
ロ 阿国	―
ハ 石川五右衛門	―

武将名	アイテム
イ 織田信長	―
ロ 濃姫	金塊
ハ お市	金塊

武将名	アイテム
ニ 滝川一益	桐箱
ホ 前田利家	金塊
ヘ 丹羽長秀	小判

武将名	アイテム
ト 佐久間信盛	玉手箱
チ 蜂須賀小六	砂金

初めの5人を効率よく撃破する

ミッション1をクリアするために、各詰所の近くにいる敵武将を効率よく撃破していこう。まずは中央にいる丹羽長秀を撃破し、次に蜂須賀小六を倒す。以降は滝川一益→佐久間信盛→前田利家という順で北西から反時計回りに撃破していくのだ。また途中の一益がいるあたりから南へ行き、濃姫を倒しておけばミッション3もクリアできる。

そうやって5人の武将と濃姫を撃破してから、ミッション2で南から進軍してくるお市を迎え撃とう。なお、ミッション2でお市を撃破してしまうと、濃姫を撃破するミッション3が発生しなくなるので気をつけてほしい。

5人の敵武将はみな馬に乗っているので、それを奪って移動手段にしよう。

一定の条件を満たしてステージクリアすると、エンディングになる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	勝利の女神 ～敵の襲撃から、堺の町を防衛せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	味方の詰所を3つ以上敵に制圧される前に、ミッション4を成功する。	獲得勲功400功
	2	－	遊んでる場合ですよ ～お市軍の進軍を阻止せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が、進軍開始したお市と交戦	お市を撃破する。	獲得勲功200功
	3	A	被虐愛 ～濃姫を撃破し、進軍を許すな！～ 【条件】プレイヤー武将がAに進入し、濃姫と交戦する	お市を撃破する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	侵略者を撃て ～織田信長軍の進軍を阻止せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が織田信長と戦闘を開始	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	増援部隊出現 【条件】イベント2発生から一定時間経過	－	織田軍が出現。
	2	－	信長始動！ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生からしばらく時間が経過 ●お市・滝川一益・前田利家・丹羽長秀・佐久間信盛・蜂須賀小六をすべて撃破する	－	TUVWXYZの門が開く。
	3	－	砦東門開門 【条件】お市が健在で以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生から一定時間経過 ●滝川一益・前田利家・丹羽長秀・佐久間信盛・蜂須賀小六をすべて撃破する	－	Wの門が開く。
	4	－	砦二ノ門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1発生 ●イベント3未発生 ●お市を撃破する	－	Vの門が開く。
	5	－	砦一ノ門開門 【条件】ミッション3成功	－	Uの門が開く。
	6	－	砦西門開門 【条件】Tにいる守備頭を撃破する	－	Tの門が開く。
	7	－	織田軍本陣西門開門 【条件】Xにいる守備頭を撃破する	－	Xの門が開く。
	8	－	砦三ノ門開門 【条件】Zにいる守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。
	9	－	織田軍本陣北門開門 【条件】Yにいる守備頭を撃破する	－	Yの門が開く。

阿国の章　シナリオ3　武 ▶P266

伊勢長島の舞

野戦

ISENAGASHIMA NO MAI

制限時間	30分
勝利条件	阿国および五右衛門の脱出地点への到達
敗北条件	阿国あるいは石川五右衛門の敗走

武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 阿国	―	イ 明智光秀	金塊	ハ 服部半蔵	金塊	ホ 丹羽長秀	玉手箱
ロ 石川五右衛門	―	ロ 森蘭丸	金塊	ニ 滝川一益	金塊	ヘ 織田信忠	金塊

先回りして敵武将を撃破せよ

石川五右衛門は敵と交戦せずに脱出地点まで行く。いっしょに移動しながら敵武将を倒していくと、置き去りにされる可能性が高いので、五右衛門が通過するルートを先回りしよう。なお途中にいる森蘭丸、明智光秀、服部半蔵のうち、誰を初めに倒したかによってシナリオの最後に発生するミッションが異なり、そのミッションを成功すると対応する武将とのエンディングを迎える。したがってシナリオ4に進みたい場合は、最後のミッションを失敗するか、その3人を撃破しないでおくこと。

「こないなとこ〜」というメッセージが出たら危険信号なので、すぐに五右衛門のもとへもどること。

3人の中では光秀が特に手強い。戦うときは周りの敵が落とす「黒漆太刀」を利用しよう。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	一心同体 〜石川五右衛門から離れずに進め！〜 【条件】シナリオ開始直後	石川五右衛門とともにZに進入。石川五右衛門と離れて、一定時間経過すると失敗。	獲得勲功500功
ミッション	2	－	立ちはだかるのは少年 〜森蘭丸を撃破せよ！〜 【条件】森蘭丸と交戦する	森蘭丸を撃破する。森蘭丸と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	3	A	蘭丸君こそ運命の人 〜森蘭丸以外の敵を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション2成功 ●ミッション1を失敗していない ●阿国がAに進入 ●阿国の無双演武を一度クリアしている	森蘭丸を撃破する前に、蘭丸とともに出現する敵兵をすべて撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	先読み 〜明智光秀を撃破せよ！〜 【条件】明智光秀と戦闘を開始	明智光秀を撃破する。明智光秀と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	5	A	光秀様こそ運命の人 〜明智光秀以外の敵を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション4成功 ●ミッション1を失敗していない ●阿国がAに進入 ●阿国の無双演武を一度クリアしている	明智光秀を撃破する前に、光秀とともに出現する敵兵をすべて撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	最強の障害 〜服部半蔵を撃破せよ！〜 【条件】服部半蔵と戦闘を開始	服部半蔵を撃破する。服部半蔵と離れすぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	7	A	半蔵様こそ運命の人 〜服部半蔵以外の敵を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション6成功 ●ミッション1を失敗していない ●阿国がAに進入 ●阿国の無双演武を一度クリアしている	服部半蔵を撃破する前に、半蔵とともに出現する敵兵をすべて撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	A	中盤伏兵 【条件】プレイヤー武将か阿国がAに進入	－	敵の援軍が出現。

阿国の章　シナリオ4

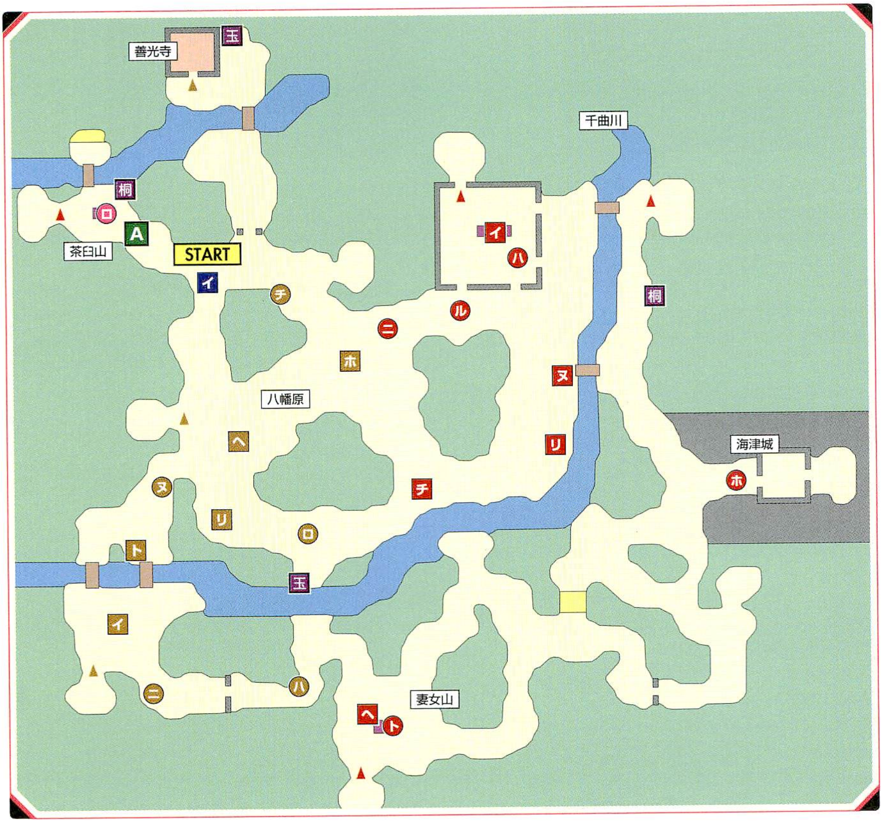
レ▶P271

川中島の舞

野戦

KAWANAKAJIMA NO MAI

制限時間	60分
勝利条件	武田、上杉両軍の戦場離脱
敗北条件	阿国の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	阿国	ー
イ	武田信玄	桐箱
ロ	武田義信	玉手箱
ハ	武田信廉	桐箱
ニ	山本勘助	砂金
ホ	高坂昌信	砂金
ヘ	真田幸村	玉手箱
ト	くのいち	桐箱
チ	武田信繁	桐箱
リ	内藤昌豊	玉手箱
ヌ	馬場信房	玉手箱
ル	原昌胤	桐箱
イ	上杉謙信	砂金
ロ	村上義清	砂金
ハ	斎藤朝信	砂金
ニ	鬼小島弥太郎	砂金
ホ	柿崎景家	砂金
ヘ	甘粕景継	砂金
ト	直江景綱	砂金
チ	本庄繁長	砂金
リ	宇佐美定満	砂金
ヌ	色部勝長	砂金

くのいちと幸村の強力コンビに注意

多くの敵武将が出現するため、過酷な戦いになる。なかでも強敵となるのが、真田幸村とくのいちだ。このふたりと戦うときは、防御力の低いくのいちに狙いをしぼり、無双奥義など強力な技を使って一気に倒してしまいたい。なお戦いが厳しいようであれば、早めに武田信玄と上杉謙信を撃破して、各軍の敵武将を撤退させるといい。

ミッション5、8、11は、成功するとエンディングにつながるミッションだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	川中島の舞 〜茶臼山で舞を披露せよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	武田義信を撃破後、プレイヤー武将が茶臼山に進入する。義信以外の敵武将を撃破するか、武田信玄・上杉謙信・真田幸村・くのいちの誰かに近づくと失敗。	獲得勲功200功
ミッション	2	–	信玄にお願い 〜武田信玄に会いにいこう！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が阿国である ●ミッション1成功	阿国が武田信玄に近づく。ミッション3を成功するか、ミッション9が発生すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	–	謙信にお願い 〜上杉謙信に会いにいこう！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が阿国である ●ミッション1成功	阿国が上杉謙信に近づく。ミッション2を成功するか、ミッション9が発生すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	4	–	別働隊救援 〜上杉謙信を撃破せよ！〜 【条件】ミッション2成功	武田信玄か真田幸村を撃破する前に、上杉謙信を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	5	–	信玄様こそ運命の人！ 〜武田信玄以外の全武将を撃破せよ！〜 【条件】阿国の無双演武をクリア済みで、ミッション4成功	武田信玄を撃破する前に、武田信玄以外のすべての敵武将を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	6	–	別働隊撃破 〜真田幸村を撃破せよ！〜 【条件】ミッション3成功	上杉謙信を撃破する前に、真田幸村を撃破する。ミッション9を成功すると失敗。	獲得勲功250功
ミッション	7	–	馬に蹴られて 〜武田信玄を撃破せよ！〜 【条件】ミッション6成功	上杉謙信を撃破する前に、武田信玄を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	8	–	謙信様こそ運命の人！ 〜上杉謙信以外の全武将を撃破せよ！〜 【条件】阿国の無双演武をクリア済みで、ミッション7成功	上杉謙信を撃破する前に、謙信以外のすべての敵武将を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	9	–	愛の一時撤退 〜海津城へ逃げ込め！〜 【条件】ミッション2・3・4・6いずれか発生中に、真田幸村に近づく	ミッション5発生前に、海津城に進入。真田幸村・くのいちを撃破すると失敗。	獲得勲功150功
ミッション	10	–	交錯してそうな思惑 〜くのいちを撃破せよ！〜 【条件】ミッション9成功	真田幸村を撃破する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	11	–	幸村様こそ運命の人！ 〜真田幸村以外の全武将を撃破せよ！〜 【条件】阿国の無双演武をクリア済みで、ミッション10成功	真田幸村を撃破する前に、幸村以外のすべての敵武将を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	12	–	最後は力ずく 〜武田・上杉両軍の総大将を倒せ！〜 【条件】ミッション5・8・11発生前に、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1・4・6・7のいずれかを失敗 ●プレイヤー武将が阿国以外のとき、ミッション1成功	武田信玄・上杉謙信を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	A	武田義信出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生中に阿国かプレイヤー武将がAに進入 ●ミッション1失敗	–	武田義信が出現。

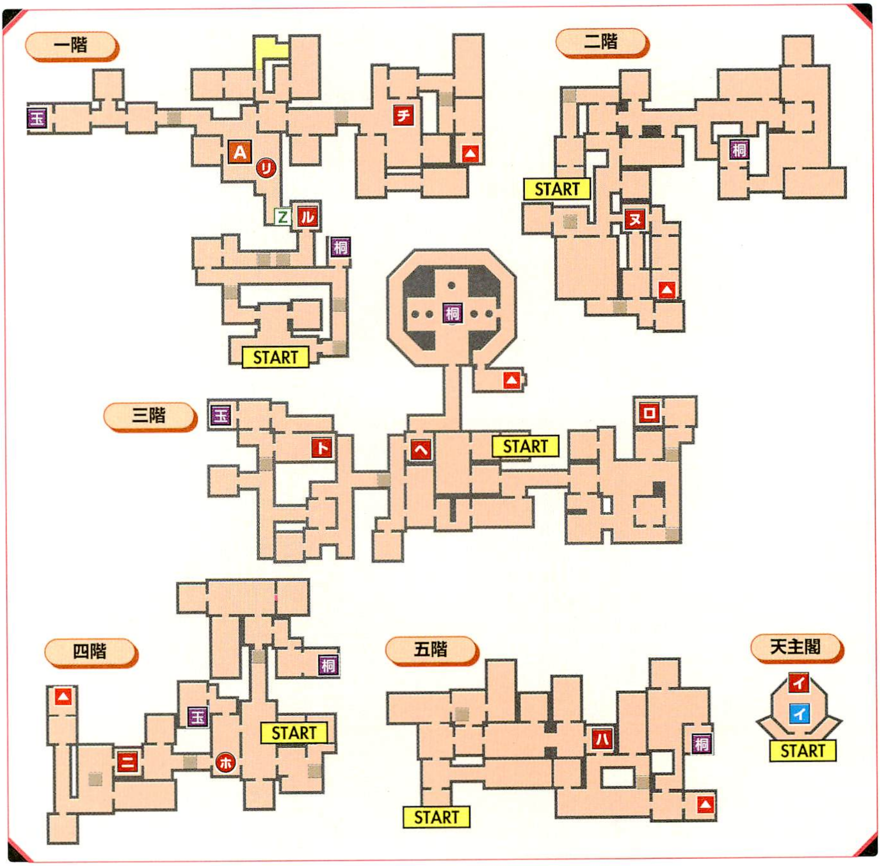
阿国の章　シナリオ5

安土城の舞

城内

AZUCHIJO NO MAI

制限時間	45分
勝利条件	前田慶次の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム
イ	石川五右衛門	ー	ハ	濃姫	金塊	ヘ	丹羽長秀	小判	リ	森可成	玉手箱
イ	前田慶次	ー	二	滝川一益	桐箱	ト	金森長近	小判	ヌ	柴田勝家	小判
ロ	前田利家	金塊	ホ	佐々成政	玉手箱	チ	お市	金塊	ル	佐久間信盛	小判

天主閣では前田慶次の撃破に集中せよ

トラップをしっかりかわしていければ、クリアは難しくないシナリオ。できればミッションをすべて成功させたうえで、勝利条件を達成したい。

ミッションはどれも各階にいる特定の敵武将を倒せば成功となる。一階ではお市、三階では前田利家、四階では滝川一益、五階では濃姫を撃破していこう。この中で気をつけてほしいのは、四階にいる一益だ。一定時間内に倒さないと援軍が出現してしまうので、敵兵にはかまわず、一益を集中的に攻撃して素早く撃破すること。

そして、天主閣では石川五右衛門とともに、前田慶次と戦うことになる。ここで五右衛門が撃破されても敗北にはならないが、撃破されるか否かによってエンディングが分岐するのだ。

天主閣に登る前には四階の階段近くにいる鉄砲頭を倒し、敵が落とす「握り飯3個」を入手しておこう。

プレイヤー武将が阿国なら、傘を使ったジャンプで城内のトラップを容易にかわしていける。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	**自宅案内 ～お市を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●お市についていってAに到着 ●お市についていく途中で、お市に攻撃する	二階へ移動する前に、お市を撃破する。	獲得勲功200功
	2	–	**見回り～滝川隊を撃破し、増援を阻止せよ！～** 【条件】滝川一益と戦闘を開始	一定時間内に滝川一益を撃破する。	獲得勲功200功
	3	–	**有閑 ～濃姫を撃破せよ！～** 【条件】濃姫と戦闘を開始	天主閣へ移動する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
	4	–	**家系 ～前田利家を撃破せよ！～** 【条件】前田利家と戦闘を開始	四階へ移動する前に、前田利家を撃破する。	獲得勲功200功
	5	–	**選択 ～前田慶次から石川五右衛門を守れ！～** 【条件】前田慶次と戦闘を開始	前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	–	**増援部隊出現** 【条件】ミッション2失敗	–	敵の増援部隊が出現。
	2	–	**安土城一階扉開扉** 【条件】佐久間信盛を撃破する	–	Zの門が開く。

歌舞伎の創始者・阿国

阿国は「出雲阿国」とも呼ばれ、歌舞伎の創始者といわれている。京の四条川原で小屋を建て、そこで「ややこ踊り」と呼ばれる踊りを披露したことが歌舞伎のルーツであるらしい。また、阿国はそれ以前にも春日大社で踊ったという説もあり、本作同様、各地で舞を披露していたのかもしれない。

本作では、全国各地で舞を披露する阿国。史実でも多くの人の心つかんでいたのだろうか。

くのいちの章

真田幸村につきしたがい、武田軍の戦に参戦するくのいち。戦場に城内にと、八面六臂の活躍を見せていたおり、天下取りをめざす徳川家康が上田城に向けて刺客を送り込んだ。くのいちは家康の野望を打ち砕くべく、その刺客の撃退に向かう。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
川中島の戦い 武田軍
～川中島
▶P152

↓

シナリオ 2
三方ヶ原の戦い 武田軍
～三方ヶ原
▶P154

↓

シナリオ 3
岐阜城潜入 真田軍
～稲葉山城内
▶P156

↓

シナリオ 4
上田城救出戦 真田軍
～上田城内
▶P158

- シナリオ4のミッション5を成功
  ↓
  シナリオ 5A
  大坂夏の陣 豊臣軍
  ～大坂城外
  ▶P160

  - シナリオ5Aのミッション8を成功し、服部半蔵を撃破する。▶エンディングへ
  - 左記の条件を満たしていない。▶実機エンディング1へ
- シナリオ4のミッション5を失敗
  ↓
  シナリオ 5B
  小田原城潜入 くのいち
  ～小田原城内
  ▶P162

  - 実機エンディング2へ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪（ドハツ）	
体力ゲージ	127
攻撃力	65
技能ポイント	250

硬骨（コウコツ）	
体力ゲージ	140
攻撃力	140
技能ポイント	1000

武技

皆伝（カイデン）	
無双ゲージ	160
防御力	170
技能ポイント	1000

無刀取り（ムトウドリ）	
無双ゲージ	160
防御力	170
技能ポイント	1000

護身

薬活（ヤッカツ）	
無双ゲージ	140
移動力	130
技能ポイント	150

燕返し（ツバメガエシ）	
無双ゲージ	155
移動力	180
技能ポイント	300

属性

斬上げ(チャージ3-2)（キリアゲ）	
―	―
―	―
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4)（マキコミ）	
―	―
―	―
技能ポイント	200

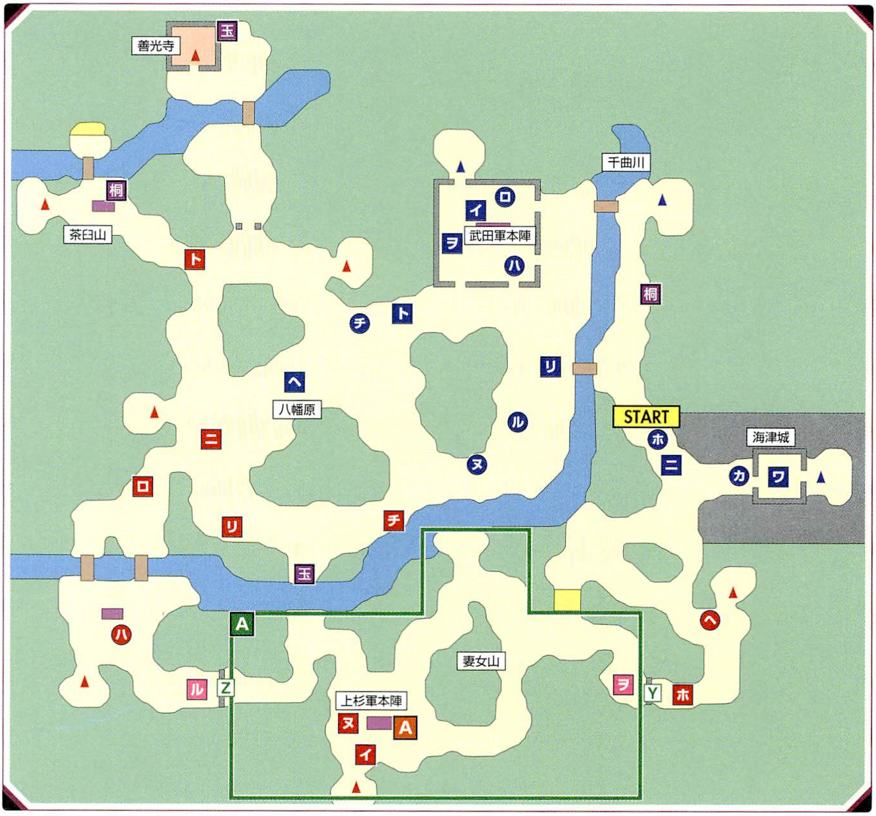
くのいちの章　シナリオ1

川中島の戦い

野戦

KAWANAKAJIMA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	–
ロ	武田義信	–
ハ	山県昌景	–
ニ	真田幸村	–
ホ	くのいち	–
ヘ	武田信繁	–
ト	原昌胤	–

	武将名	アイテム
チ	武田信廉	–
リ	馬場信房	–
ヌ	穴山信君	–
ル	内藤昌豊	–
ヲ	山本勘助	–
ワ	小山田信茂	–
カ	高坂昌信	–

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	–
ロ	上杉景信	玉手箱
ハ	北条高広	桐箱
ニ	柿崎景家	金塊
ホ	村上義清	桐箱
ヘ	上条政繁	桐箱
ト	直江景綱	玉手箱

	武将名	アイテム
チ	本庄繁長	金塊
リ	宇佐美定満	玉手箱
ヌ	色部勝長	玉手箱
ル	甘粕景継	砂金
ヲ	鬼小島弥太郎	金塊

本陣を守ってから幸村と合流

ミッション3と6は武田軍本陣に攻め込まれると失敗になる。そこでミッション3成功後は本陣に迫る本庄繁長、柿崎景家、宇佐美定満を倒しておくといい。そのあとにミッション3と同じ忍の道を通って、真田幸村と合流するのだ。なお、幸村は周りに敵がいると戦闘を優先してしまうので、敵武将や詰所頭を倒して敵を一掃しつつ下山していこう。

幸村が倒されることは少ないが、遅いと上杉軍が本陣まで来てしまう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッション内容～タイトル～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	啄木鳥の嘴 ～妻女山の敵本陣へ、奇襲をかけよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に妻女山東門から上杉軍本陣に進入。八幡原に出たり、真田幸村が撃破されると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	2	－	海津城防衛 ～海津城を防衛せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	高坂昌信が撃破される前に、村上義清・鬼小島弥太郎・色部勝長を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	くのいち飛翔！ ～忍の道を通り、味方本陣へ急げ！～ 【条件】ミッション1成功	上杉軍が武田軍本陣に進入する前に、くのいちが武田軍本陣に到着。真田幸村が撃破されると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	4	－	立つ鳥跡を濁さず ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション6成功	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功400功
ミッション	5	－	刀と軍配 ～至急、味方本陣へ駆けつけよ！～ 【条件】真田幸村が健在で、ミッション2を終了する	上杉軍が武田軍本陣に進入する前に、真田幸村・プレイヤー武将が武田軍本陣に到着。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	幸村救援 ～真田幸村を護衛し、妻女山を下れ！～ 【条件】ミッション3成功	上杉軍が武田軍本陣に進入する前に、真田幸村が妻女山を下山する。	獲得勲功300功
ミッション	7	－	力 ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション5終了 ●真田幸村が撃破されて、ミッション2終了	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	8	－	危機 ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3失敗	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	甘粕景継出現 【条件】ミッション1終了	－	甘粕景継が出現。
イベント	2	－	鬼小島弥太郎出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション3発生中にプレイヤー武将がYかZの門に近づく ●ミッション6発生中に、プレイヤー武将がYの門に近づく	－	鬼小島弥太郎が出現。
イベント	3	－	妻女山全門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●YとZの門が両方とも開いていない ●ミッション1失敗	－	YとZの門が開く。
イベント	4	－	妻女山東門開門 【条件】村上義清を撃破する	－	Yの門が開く。
イベント	5	－	妻女山西門開門 【条件】以下のいずれかを満たす ●甘粕景継を撃破する ●Zにいる守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。
イベント	6	A	霧発生 【条件】プレイヤー武将がAに進入	－	Aに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
イベント	7	－	霧が晴れる 【条件】ミッション1終了	－	Aの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。

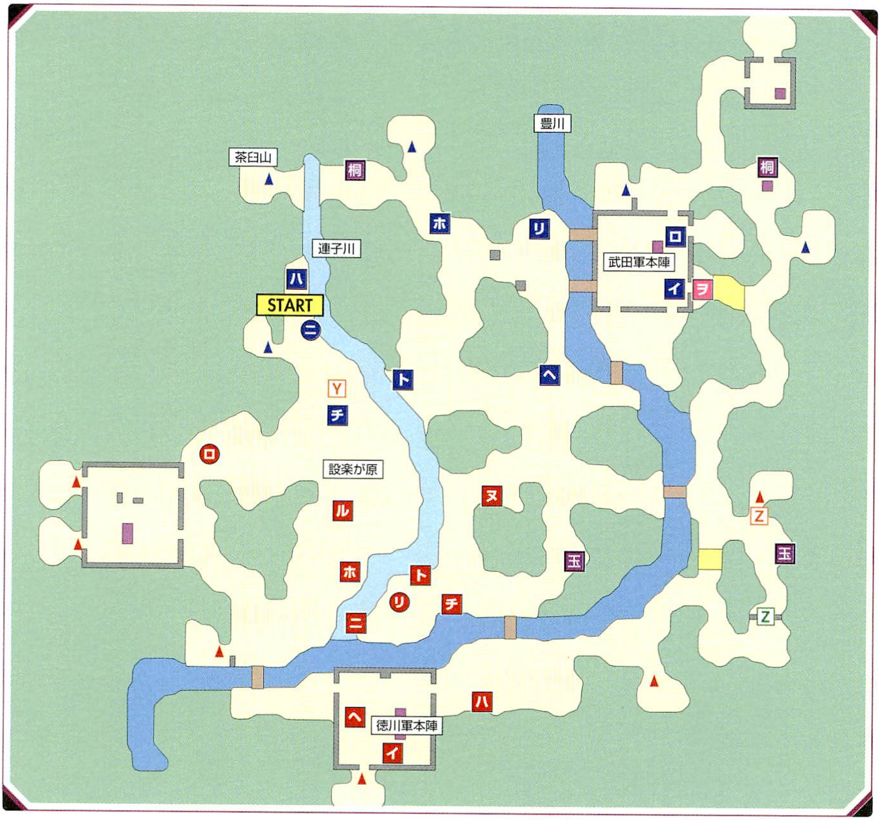
くのいちの章　シナリオ2

三方ヶ原の戦い

野戦

MIKATAGAHARA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	－
ロ	武田勝頼	－
ハ	真田幸村	－
ニ	くのいち	－
ホ	馬場信房	－
ヘ	内藤昌豊	－

	武将名	アイテム
ト	山県昌景	－
チ	小山田信茂	－
リ	穴山信君	－
イ	徳川家康	－
ロ	井伊直政	玉手箱
ハ	本多忠勝	金塊

	武将名	アイテム
ニ	鳥居元忠	玉手箱
ホ	榊原康政	桐箱
ヘ	大久保忠世	桐箱
ト	酒井忠次	玉手箱
チ	滝川一益	金塊
リ	佐久間信盛	桐箱

	武将名	アイテム
ヌ	平手汎秀	小判
ル	石川数正	玉手箱
ヲ	服部半蔵	金塊

家康のもとへ向かう半蔵を追撃せよ

ミッション5を失敗すると、自軍の士気が大きく下がってしまうので、同時期に発生するミッション2や4よりもこちらを優先すること。武田信玄を暗殺した服部半蔵は、豊川の南の道を通って徳川軍の本陣に向かうので、先回りして迎え撃とう。なお、半蔵はプレイヤー武将の攻撃を受けると応戦し始めるので、あとは撃破すればいいだけだ。

プレイヤー武将が離れすぎると、半蔵はふたたび逃走を開始する。

忠勝を倒して家康を追いかけろ

服部半蔵を倒したら、ミッション2の本多忠勝の撃破に向かおう。忠勝はかなりの強敵なので、半蔵との戦いで大きなダメージを負っているようなら、しっかりと体力を回復してから戦った方がいい。また、その忠勝を撃破すると敵総大将の徳川家康が退却を開始する。家康はステージ西の砦に立ち寄ってから茶臼山に向けて移動していくので、そのあいだに追いついて撃破してしまおう。

本陣内や本陣付近には回復アイテムが多いので、体力回復には困らない。

退却を開始してからすぐに追いかければ、通常移動でも追いつけるはずだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	**それが若さか** 〜徳川軍を引きつけ、前進を控えよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	酒井忠次・平手汎秀・石川数正の誰かを撃破、またはその3人か榊原康政をYに誘導する。南に出すぎると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	2	−	**虎の頭に本多平八** 〜本多忠勝を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3終了 ●徳川家康が移動を開始	プレイヤー武将が本多忠勝を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	3	−	**沈む船から** 〜撤退する滝川一益を撃破せよ！〜 【条件】ミッション1終了からまもなく	滝川一益がZに到着する前に、一益を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	4	−	**高すぎた授業料** 〜徳川家康を追撃し、撃破せよ！〜 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3終了 ●ミッション1終了から一定時間経過	徳川家康が茶臼山に到着する前に、家康を撃破する。ミッション6が発生すると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	5	−	**忍びの名にかけて** 〜半蔵を撃破し、信玄の死を隠せ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●くのいちが健在である ●ミッション4発生からまもなく	服部半蔵が徳川家康と合流する前に、半蔵を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	6	−	**本陣死守！** 〜徳川軍全武将の本陣侵入を防げ！〜 【条件】ミッション5失敗	徳川軍武将の誰かが武田軍本陣に到着する前に、徳川家康を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	−	**徳川軍本陣開門** 【条件】ミッション4発生	−	Zの門が開く。

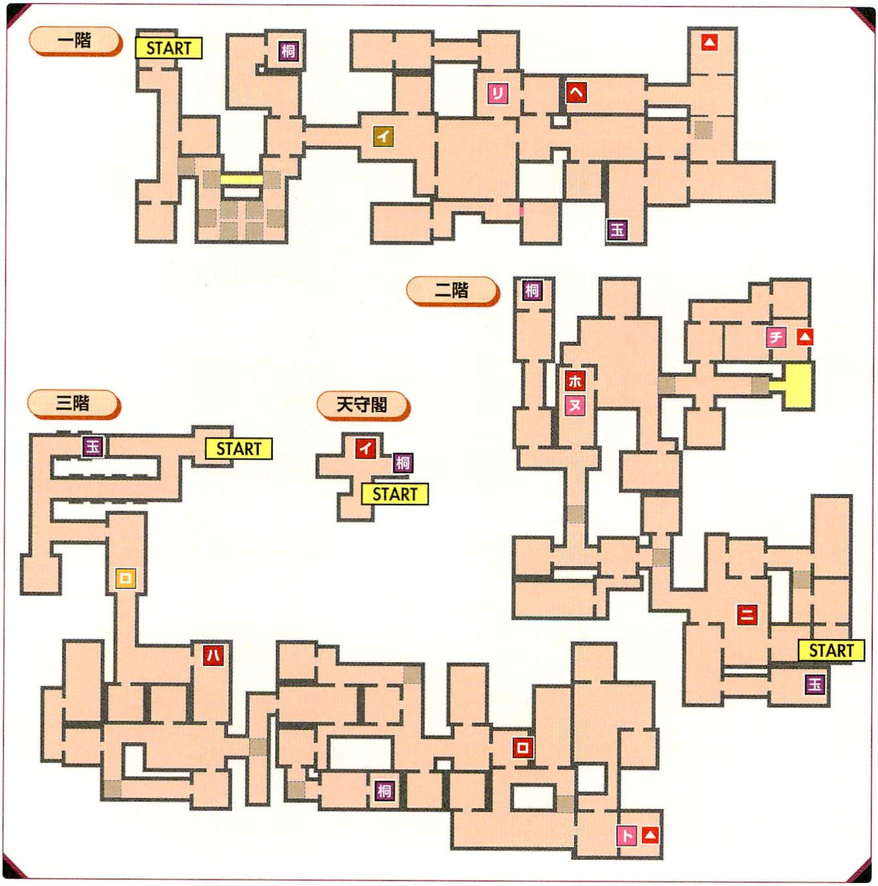
くのいちの章　シナリオ3

岐阜城潜入

城内

GIFUJO SENNYU

制限時間	25分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	–
ロ	丹羽長秀	桐箱
ハ	池田恒興	小判
ニ	織田信忠	小判
ホ	濃姫	玉手箱
ヘ	森可成	小判
ト	服部半蔵	金塊
チ	前田利家	小判
リ	森蘭丸1	金塊
ヌ	森蘭丸2	金塊
イ	石川五右衛門1	金塊
ロ	石川五右衛門2	金塊

鉄砲頭を倒して体力を回復する

各階に石川五右衛門、森蘭丸、濃姫、服部半蔵、明智光秀といった強敵が待ちかまえている。そのうえ、ほかの城内ステージと同じく回復アイテムには恵まれていないので、余計な戦闘は避けて天守閣をめざそう。なお、三階の半蔵がいる部屋の前には鉄砲兵がいて、撃破すると「握り飯」を落とす。半蔵と戦う前や天守閣に登る前には、この鉄砲頭を倒して体力回復しておくといい。

プレイヤー武将が2段ジャンプを使えれば、二階で「握り飯3個」を入手できる。

半蔵を倒すまで最低ひとりは鉄砲頭を残しておき、光秀との戦いに備えたい。

光秀を階段付近まで誘い込め

明智光秀と戦うときに注意してほしいのが、壁に仕掛けられたどんでん返しだ。敵の攻撃で弾き飛ばされたりすると、これにかかって余計なダメージを受けてしまう。また自分が攻撃するときも、動きの大きいチャージ攻撃を仕掛けたりするとトラップにかかることがある。したがって、天守閣ではどんでん返しがない階段付近で戦おう。

壁際にあるアイテムを取るときも、どんでん返しに注意して近づいていこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	**五右衛門騒動** ～石川五右衛門を撃破せよ！～ 【条件】石川五右衛門と戦闘を開始	二階へ移動する前に、石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	―	**真面目君** ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】森蘭丸と戦闘を開始	二階へ移動する前に、森蘭丸を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	―	**蝮の娘、うつけの妻** ～濃姫を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2成功 ●濃姫と戦闘を開始	三階へ移動する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	―	**人妻と青年** ～濃姫・森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2失敗 ●濃姫か森蘭丸と戦闘を開始	三階へ移動する前に、濃姫と森蘭丸を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	―	**五右衛門爆発** ～石川五右衛門を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗 ●石川五右衛門と戦闘を開始	天守閣へ移動する前に、石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	6	―	**最強伝説半蔵** ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	7	―	**嘘と涙と復讐と** ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】天守閣に到着	明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	―	**前田利家出現** 【条件】二階の上り階段に到着	―	前田利家が出現。

くのいちの章　シナリオ4

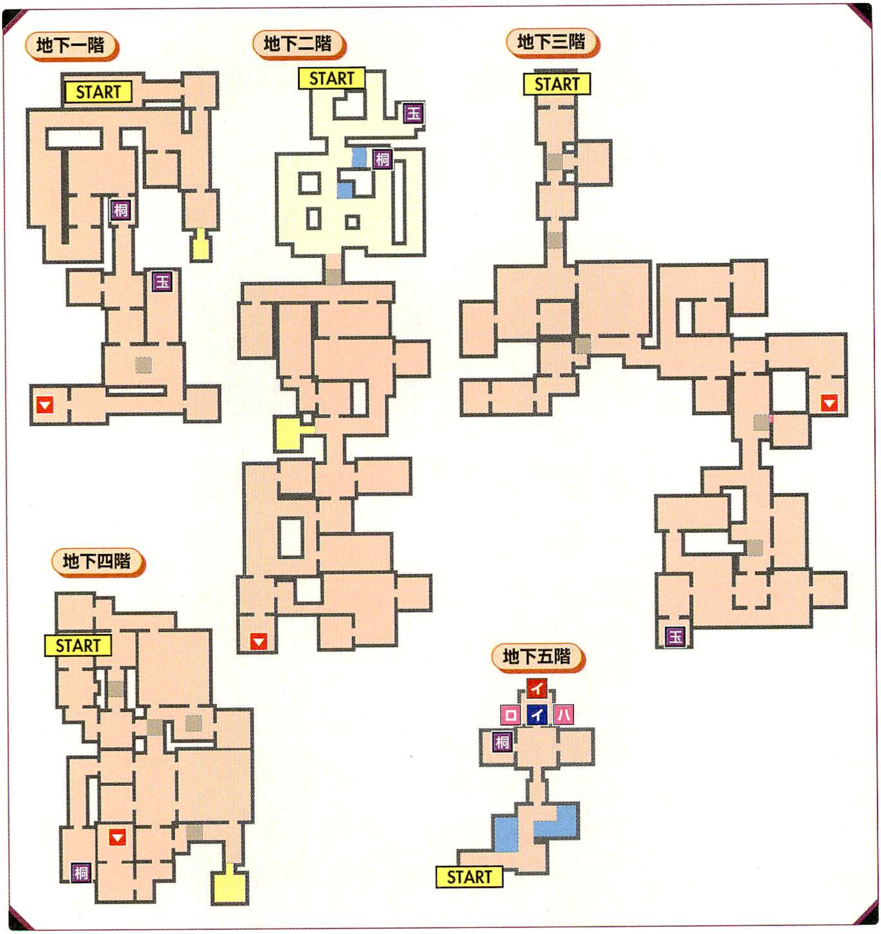
武 ▶P267 レ ▶P271

上田城救出戦

城内

UEDAJO KYUSHUTSUSEN

制限時間	35分
勝利条件	服部半蔵の撃破
敗北条件	真田幸村の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 真田幸村	—	イ 服部半蔵	—	ロ 服部半蔵(分身1)	金塊	ハ 服部半蔵(分身2)	金塊

幸村と半蔵が待つ地下五階に急行せよ

ミッション5の成否によってシナリオが分岐する。これを成功させたければ、ミッション1～4をクリアしておくことが大切。なぜなら、ミッション1～4をひとつ失敗するごとに、ミッション5で登場する真田幸村の体力が減ってしまうからだ。しかもすべて失敗すると、その時点で敗北となってしまう。したがってシナリオがスタートしたら、すべての敵を無視して地下五階をめざそう。

また、地下五階で服部半蔵と戦うときには、半蔵を倒すことよりも、幸村を守ることを優先しよう。つねに幸村の近くで戦い、迫り来る敵を迎撃していくのだ。そのうち半蔵の体力が半分以下になったら、半蔵に攻撃対象をしぼり、素早く撃破するといい。なお、半蔵は分身の術を使ってくるが、体力ゲージを見れば見分けることができる。ゲージが長いのが本物だ。

地下五階には「団子」があるので、体力が少なくなったらこれで回復しよう。

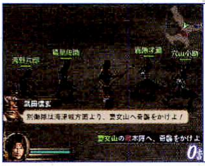
半蔵の分身は倒しても倒しても出現するので、本物に狙いをしぼって戦うのだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	風になる ～速やかに上田城地下二階へ向かえ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に地下二階へ移動する。	獲得勲功200功
	2	－	盗んだ足袋で…… ～速やかに上田城地下三階へ向かえ！～ 【条件】地下二階に到着	一定時間内に地下三階へ移動する。	獲得勲功250功
	3	－	光の速さで明日へ…… ～速やかに上田城地下四階へ向かえ！～ 【条件】地下三階に到着	一定時間内に地下四階へ移動する。	獲得勲功200功
	4	－	終止符の向こうへ！ ～速やかに上田城地下五階へ向かえ！～ 【条件】地下四階に到着	一定時間内に地下五階へ移動する。	獲得勲功150功
	5	－	伊賀秘奥義・分身 ～真田幸村を救援し服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】地下五階の奥の部屋に進入	真田幸村の体力が半分以下になる前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	火計1 【条件】シナリオ開始から一定時間経過しても、地下五階に到着していない	－	城内に火が回る。
	2	－	火計2 【条件】イベント1発生から一定時間経過しても、地下五階に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

真田家を支えた忍者集団

本作でのくのいちは、真田幸村を影から支える女忍びとして描かれている。真田家は幸村の父・昌幸の代から諜報活動をさかんに行っており、それがあまりに優れていたため「真田は忍の集団を使う」という印象を人々に与えた。そういった忍集団の中にくのいちのような女忍びもいたのかもしれない。



真田家が使う忍としては、真田十勇士が有名だ。彼らも護衛兵として本作に登場している。

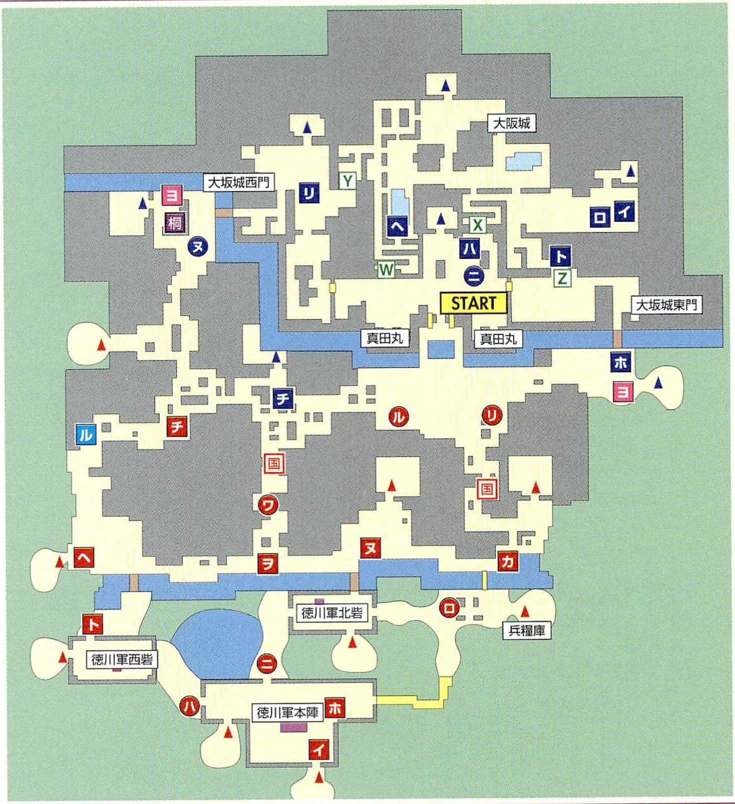
くのいちの章　シナリオ5A

大坂夏の陣

野戦

OSAKA NATSUNOJIN

制限時間	60分
勝利条件	徳川家康の撃破あるいは服部半蔵の撃破
敗北条件	豊臣秀頼の敗走あるいは真田幸村の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	豊臣秀頼	―
ロ	大野治長	―
ハ	真田幸村	―
ニ	くのいち	―
ホ	後藤又兵衛	―
ヘ	長宗我部盛親	―
ト	木村重成	―

	武将名	アイテム
チ	薄田兼相	―
リ	毛利勝永	―
ヌ	塙団右衛門	―
ル	明石全登	―
イ	徳川家康	―
ロ	徳川秀忠	砂金
ハ	井伊直孝	砂金

	武将名	アイテム
ニ	大久保忠世	小判
ホ	服部半蔵	―
ヘ	本多忠政	桐箱
ト	本多正信	砂金
チ	松平忠輝	玉手箱
リ	松平忠直	砂金
ヌ	上杉景勝	小判

	武将名	アイテム
ル	前田利常	砂金
ヲ	藤堂高虎	桐箱
ワ	坂崎直盛	桐箱
カ	細川忠興	玉手箱
ヨ	伊達政宗※	小判

※伊達政宗の出現位置は、イベント5の発生情況によって変化します。

半蔵を逃さずに撃破しよう

このシナリオでミッション8を成功し、服部半蔵を撃破して勝利すれば、くのいちの特殊なエンディングを見ることができる。半蔵と戦うときに注意してほしいのは、半蔵から目を離さないこと。目を離すと半蔵は、一気に自軍本陣まで移動してしまうのだ。そうなると豊臣秀頼が狙われて、敗北してしまう危険があるので、戦闘前に体力を回復しておき、間をおかないように撃破しよう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	真田の退き兵 ～敵前線部隊を真田丸前に誘い込め！～ 【条件】シナリオ開始直後	真田丸から離れずに、一定時間内に前田利常・松平忠直を真田丸に引きつける	獲得勲功100功
ミッション	2	－	泰山鳴動して鼠一匹 ～敵軍国崩し砲の動きを止めろ！～ 【条件】ミッション1成功からまもなく。もしくはミッション1失敗	国崩し砲が大坂城東門前に進入する前に、すべて撃破するかその運転手を落とす。	獲得勲功100功
ミッション	3	－	信頼に応える者 ～伊達政宗の大坂城内侵入を阻止せよ！～ 【条件】伊達政宗が大坂城西門前に出現	豊臣秀頼の士気を低くせずに伊達政宗を大坂城に進入する前に、撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	4	－	覚悟とは ～真田幸村の突撃を援護せよ！～ 【条件】ミッション3成功から一定時間経過／ミッション3失敗／ミッション5成功／ミッション5失敗で伊達政宗を撃破、のいずれかを満たす	真田幸村が徳川軍本陣に進入。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	焼け石に水 ～伊達政宗軍を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗から一定時間経過	伊達政宗が大坂城に進入する前に、政宗を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	脅迫 ～幸村より先に、味方本陣へと帰還せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がくのいちでミッション2成功	真田幸村より先に、豊臣秀頼に近づく。	獲得勲功150功
ミッション	7	－	道を拓く ～忍の道を通り、敵本陣に侵入せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がくのいちでミッション6成功から一定時間経過	くのいちが徳川軍本陣に進入。	獲得勲功350功
ミッション	8	－	せっかくだから ～徳川軍兵糧庫を制圧せよ！～ 【条件】ミッション7発生後、徳川軍の兵糧庫に進入	ミッション7を成功する前に、徳川秀忠を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	－	大坂城全門開門 【条件】ミッション2失敗	－	大坂城のすべての門が開く。
イベント	2	－	大坂城各門開門 【条件】ミッション3終了後に各門に近づく。もしくは門の前にいる味方武将が撃破される	－	W・X・Y・Z・大坂城西門・大坂城東門の各門が開く。
イベント	3	－	大坂城西門開門 【条件】ミッション6発生中に真田幸村が大坂城西門に近づく	－	大坂城西門が開く。
イベント	4	－	大坂城一の丸西門開門 【条件】真田幸村・毛利勝永が健在／ミッション6が終了していない／イベント3発生／真田幸村がYの門に近づく、のすべてを満たす	－	Yの門が開く。
イベント	5	－	徳川軍北砦・西砦開門 【条件】プレイヤー武将がくのいちで、服部半蔵と徳川家康が健在のとき、ミッション7を成功させる	－	徳川軍北砦と西砦が開く。
イベント	6	－	真田丸始動 【条件】ミッション1成功	－	前田利常軍・松平忠直軍にダメージを与える。
イベント	7	－	伊達政宗出現 【条件】ミッション2失敗から一定時間経過／ミッション6終了、のいずれかを満たす	－	大坂城西門前に伊達政宗が出現。ミッション2失敗かミッション6成功の場合は、大坂城東門前に出現する。

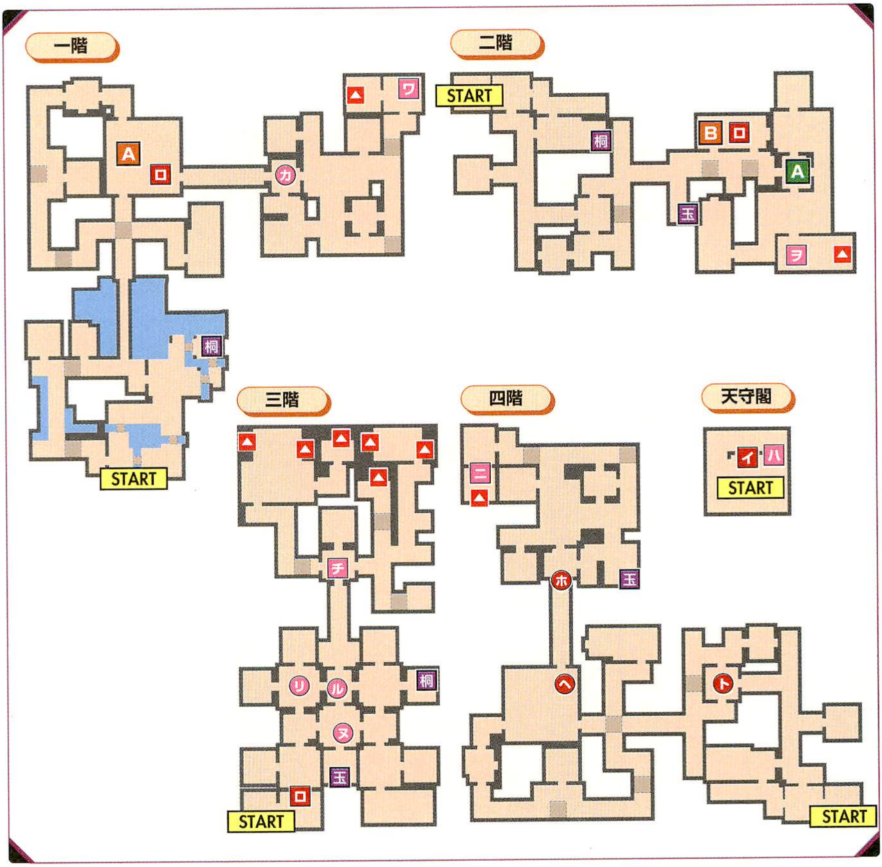
くのいちの章　シナリオ5B

小田原城潜入

城内

ODAWARAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



◇武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	桐箱
ロ	石川五右衛門	金塊
ハ	服部半蔵	—
ニ	伊達政宗	桐箱
ホ	片倉小十郎	桐箱
ヘ	鬼庭綱元	小判
ト	伊達成実	玉手箱
チ	藤堂高虎	団子
リ	前田利常	団子
ヌ	松平忠輝	団子
ル	大久保忠世	団子
ヲ	榊原康政	団子
ワ	本多忠政	団子
カ	井伊直孝	団子

五右衛門を倒して上階へ進め

一階から三階まで石川五右衛門が毎フロア登場するので、これを確実に倒しておこう。また、体力が少ないときは戦いを避けて上層階へ向かってもいいが、プレイヤー武将がくのいちのなら、最低でも1回は倒しておくこと。そうしないと、徳川家康と戦うときに五右衛門が出現してしまうのだ。家康のあとには服部半蔵との戦いが控えているので、そこでムダな体力は消費したくない。

半蔵との戦闘中に体力を回復したいときは、周囲の敵兵を倒して回復アイテムを入手するといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	五右衛門、再び 〜五右衛門を撃破し、黙らせろ！〜 【条件】プレイヤー武将がAに進入	石川五右衛門を撃破する。 Aの部屋から出ると失敗。	獲得勲功200功
	2	B	もういっちょ！ 〜五右衛門を撃破し、黙らせろ！〜 【条件】イベント4発生前に、プレイヤー武将がBに進入	石川五右衛門を撃破する。 Bの部屋から出ると失敗。	獲得勲功200功
	3	−	いいかげんにして！〜五右衛門を撃破し、家に帰らせろ！〜 【条件】三階に到着	石川五右衛門を撃破する。ミッションが発生した部屋から出ると失敗。	獲得勲功200功
	4	−	竜狐相撃 〜伊達軍全武将を撃破せよ！〜 【条件】四階に到着	イベント2を発生させて、伊達政宗を撃破する。伊達政宗出現前に天守閣へ移動すると失敗。	獲得勲功150功
	5	−	暗殺です！〜徳川家康を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1〜3のいずれかを成功する ●天守閣に到着	徳川家康を撃破する。	獲得勲功150功
	6	−	やられました！〜服部半蔵を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション5成功 ●ミッション7成功	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功100功
	7	−	大爆発五秒前！！〜石川五右衛門、徳川家康を撃破せよ！〜 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1〜3をすべて成功していない ●天守閣に到着	徳川家康と石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	−	服部半蔵出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション5成功 ●ミッション7成功	−	服部半蔵が出現。
	2	−	伊達政宗出現 【条件】片倉小十郎·鬼庭綱元·伊達成実をすべて撃破する	−	伊達政宗が出現。
	3	−	本田忠政軍出現 【条件】ミッション1失敗	−	本田忠政軍が出現。
	4	A	榊原康政出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2未発生 ●プレイヤー武将がAに進入	−	榊原康政が出現。
	5	−	藤堂高虎軍出現 【条件】ミッション3失敗	−	藤堂高虎軍が出現。

雑賀孫市の章

苛烈な侵略を進める織田信長を、一揆衆の傭兵として迎え撃つ孫市。しかし奮戦むなしく、信長の勢いを止めることはできなかった。とうとう一揆衆は信長の前に降伏。同志を失った孫市は、歴史の表舞台から姿を消したように見えたが……。

シナリオフローチャート

シナリオ 1　伊勢長島殲滅戦　本願寺家
～伊勢長島
▶P166

↓

シナリオ 2　山崎銃撃戦　本願寺家
～山崎
▶P168

↓

シナリオ 3　越前防衛戦　本願寺家
～近江
▶P170

↓

シナリオ 4　京洛抵抗戦　本願寺家
～本能寺
▶P172

↓

シナリオ 5　安土城潜入　雑賀孫市
～安土城内
▶P174

↓ エンディングへ

シナリオ2のミッション2／シナリオ3のミッション6／シナリオ4のミッション3、のうち1つでも失敗している
▶実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪（ドハツ）		鉄壁（テッペキ）	
体力ゲージ	162	体力ゲージ	170
攻撃力	120	攻撃力	160
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

武技

強弾（キョウダン）		無刀取り（ムトウドリ）	
無双ゲージ	190	無双ゲージ	190
防御力	170	防御力	170
技能ポイント	1000	技能ポイント	1000

護身

燕返し（ツバメガエシ）		蜻蛉返り（トンボガエリ）	
無双ゲージ	165	無双ゲージ	190
移動力	100	移動力	160
技能ポイント	300	技能ポイント	1000

属性

神弾（シンダン）		斬上げ(チャージ3-3)（キリアゲ）	
—	—	—	—
—	—	—	—
技能ポイント	200	技能ポイント	200

雑賀孫市の章　シナリオ1

伊勢長島殲滅戦

野戦

ISENAGASHIMA SENMETSUSEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	証恵あるいは雑賀孫市の敗走

武将データ

	武将名	アイテム
イ	証恵	−
ロ	雑賀孫市	−
ハ	法師1	−
ニ	法師2	−
ホ	法師3	−
ヘ	法師4	−
ト	法師5	−
イ	織田信長	−
ロ	羽柴秀吉	玉手箱
ハ	丹羽長秀	玉手箱
ニ	織田信忠	桐箱
ホ	前田慶次	金塊
ヘ	明智光秀	金塊
ト	森蘭丸	玉手箱
チ	滝川一益	桐箱
リ	九鬼嘉隆	桐箱
ヌ	氏家卜全	玉手箱
ル	柴田勝家	金塊
ヲ	稲葉一鉄	桐箱

証恵と民兵の両方を守りきるには

ミッション5ですべての民兵を解放できれば、より多くの勲功を得られる。これを成功させるコツは、ミッション5発生前に敵武将を倒しておくこと。

ミッション3は、プレイヤー武将と証恵が同時に敵本陣に近づかないかぎり、ミッションが進行しない。そこで、まずはプレイヤー武将だけで先に進み、敵本陣の近くにいる丹羽長秀と織田信忠を撃破しておこう。そうやって証恵の退却路を確保したら、プレイヤー武将は証恵が来る前に敵本陣から離れる。これにより証恵が倒される危険がなくなり、次のミッションが発生することもなくなるので、各地に点在する敵武将を倒しに行ける。

民兵を撤退させるときは民兵を率いる法師に近づこう。すると移動を開始する。

長秀や信忠の撃破に手こずると、証恵がやってきて織田軍本陣が開門してしまう。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**大筒 ～敵大筒隊を倒し、砲撃を阻止せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に九鬼嘉隆を撃破する。法師1か法師3のどちらかが撃破されると失敗。	獲得勲功200功
	2	－	**砲撃 ～敵大筒隊を撃破し、民兵を守れ！～** 【条件】ミッション1失敗	九鬼嘉隆を撃破する。法師1か法師3の両方が撃破されると失敗。	獲得勲功100功
	3	－	**護衛 ～証恵を織田本陣まで護衛せよ！～** 【条件】イベント4発生	丹羽長秀を撃破し、プレイヤー武将と証恵が織田軍本陣に到着。	獲得勲功200功
	4	－	**退却 ～民兵を導き、戦場より退却せよ！～** 【条件】森蘭丸と西の民兵が健在でミッション3成功	西の民兵が撃破される前に、森蘭丸を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**確保 ～森蘭丸隊を撃破し、退路を確保せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4成功 ●ミッション4失敗後、森蘭丸を撃破する ●イベント3発生	民兵がすべて撃破される前に、民兵を退却させる。	獲得勲功100功 獲得勲功200功 （全民兵退却時）
	6	－	**信長狙撃・序弾～狙撃のため織田信長に接近せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション5発生から一定時間経過 ●民兵が1部隊以上、退却しているか撃破されている	織田信長に近づく。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**柴田勝家出現** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション4発生 ●民兵が2部隊以上撃破されるか、北の民兵が伊勢神宮に到着	－	柴田勝家が出現。
	2	－	**織田軍本陣開門** 【条件】ミッション3成功	－	Yの門が開く。
	3	－	**降伏拒否** 【条件】ミッション3成功	－	ミッション5の発生条件に影響する。 証恵が撃破される。
	4	－	**業火** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1成功から一定時間経過 ●ミッション2終了から一定時間経過 ●ミッション1成功かミッション2を終了しているときで、民軍がひん死状態になる	－	ミッション3の発生条件に影響する。 Zに火が回る。

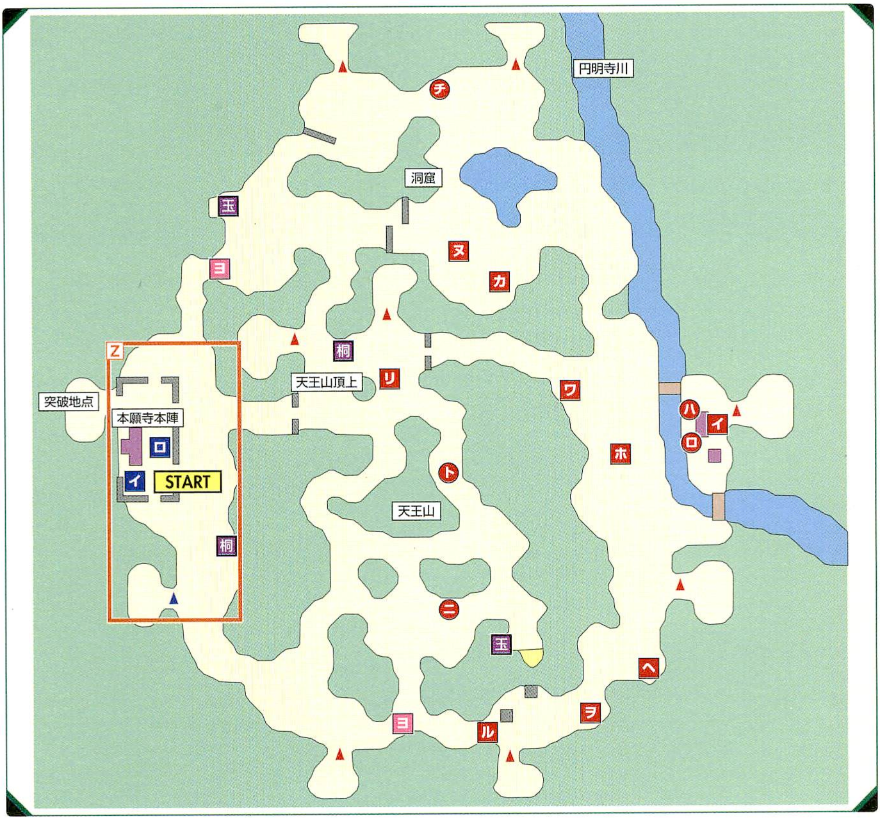
雑賀孫市の章　シナリオ2

山崎銃撃戦

野戦

YAMAZAKI JUGEKISEN

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	本願寺顕如の敗走、あるいは織田信長の突破地点への到達



武将データ

	武将名	アイテム
イ	本願寺顕如	ー
ロ	雑賀孫市	ー
イ	織田信長	ー
ロ	お市	小判
ハ	濃姫	小判

	武将名	アイテム
ニ	織田信忠	桐箱
ホ	前田慶次	小判
ヘ	明智光秀	小判
ト	蜂屋頼隆	桐箱
チ	中川重政	玉手箱

	武将名	アイテム
リ	滝川一益	小判
ヌ	柴田勝家	桐箱
ル	丹羽長秀	玉手箱
ヲ	佐久間信盛	桐箱
ワ	前田利家	玉手箱

	武将名	アイテム
カ	佐々成政	玉手箱
ヨ	羽柴秀吉※	小判

※ミッション4の発生時にプレイヤー武将がいる場所によって、羽柴秀吉の出現位置は変化します。

信長への狙撃を成功させよう

「孫市の章」はシナリオ2・3・4で織田信長の狙撃に成功しないと、シナリオ5に進むことができない。このシナリオ2ではミッション2がそれに当たり、信長を狙撃するチャンスはミッション1終了後、ミッション3終了後、ミッション4終了後の3回ある。このときは信長が一定の位置にとどまるので、見つからないように近づき、間接攻撃を放つのだ。なお、オススメのタイミングはミッション1終了後。北の洞窟から近づき、信長が見えたらすぐに立ち止まって狙撃しよう。

ミッション2発生後に狙おうとすると、先鋒隊に本陣を突破されてしまう危険がある。

北の洞窟から近づいていけば、どのタイミングのときも信長に見つかりにくい。

南方の憂いを断ち信長を倒しにいく

織田信長を狙撃したら、織田軍第二陣を片づけ、南方からやってくる羽柴秀吉を倒しにいく。本陣の南は守りが手薄なので、秀吉とあとに登場する明智光秀は早めに倒そう。なお最後は信長との対決になるが、配下にお市と濃姫がおり、前田慶次が合流していることもある。一度に相手にすると危険なので、なるべく分散させて戦うこと。

迅速な移動を要求されるので、スタート地点にいる馬に乗って行動しよう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	**西進掃討戦開始** ～織田軍先鋒隊を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	柴田勝家・丹羽長秀・滝川一益がZに進入する前に、この3人をすべて撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	2	―	**信長狙撃・初弾** ～織田信長を狙撃せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が雑賀孫市である ●ミッション1発生からまもなく	織田信長に洞窟側から間接攻撃を当てる。狙撃のチャンスを3回逃すか、織田信長と戦闘を開始すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	―	**猛攻** ～織田軍第二陣を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了（ミッション1の成否により、ミッション3が発生するタイミングが異なる）	佐久間信盛・佐々成政・前田利家がZに進入する前に、この3人をすべて撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	4	―	**伏兵の名は** ～羽柴秀吉を撃破し、進軍を止めよ！～ 【条件】ミッション3終了（ミッション3の成否により、ミッション4が発生するタイミングが異なる）	羽柴秀吉が本願寺顕如に近づく前に、秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	―	**抵抗を止めよ、と光秀は言う** ～明智光秀を撃破し、進軍を止めよ！～ 【条件】明智光秀が健在で、ミッション4成功からまもなく	明智光秀が本願寺顕如に近づく前に、光秀を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	―	**戦う理由** ～前田慶次を撃破し、進軍を止めよ！～ 【条件】前田慶次が健在で、ミッション4成功からまもなく	前田慶次が本願寺顕如に近づく前に、慶次を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	―	**羽柴秀吉出現** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●佐久間信盛・佐々成政・前田利家を撃破して、ミッション1終了からまもなく ●ミッション3終了からまもなく	―	羽柴秀吉が出現。

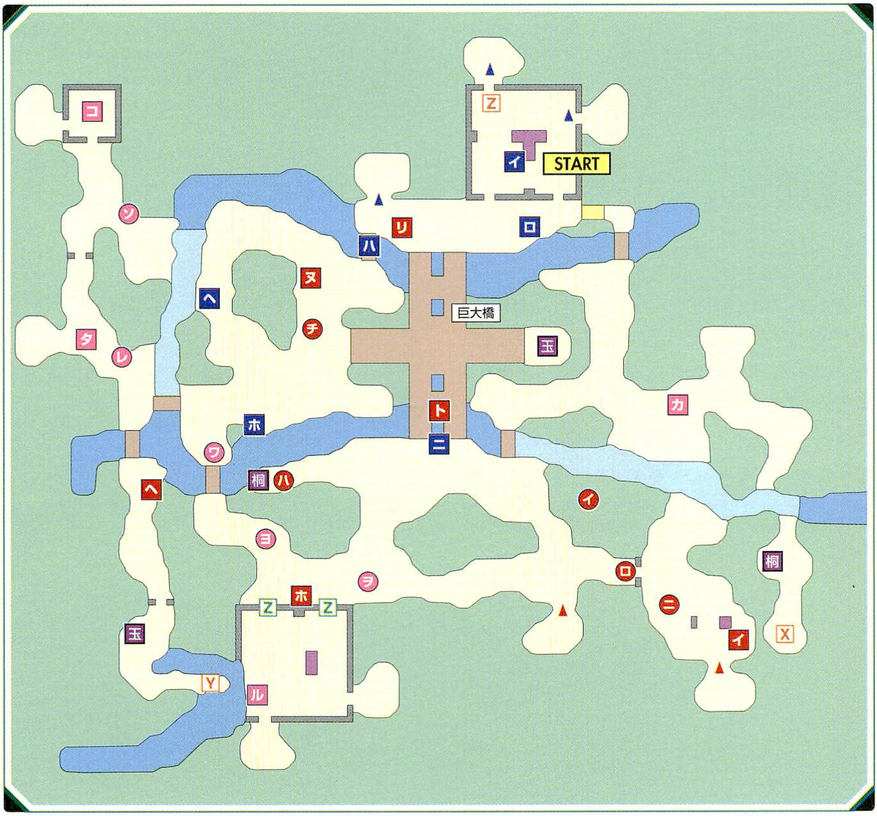
雑賀孫市の章　シナリオ3　武▶P267

越前防衛戦

野戦

ECHIZEN BOEISEN

制限時間	45分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	雑賀孫市の敗走、あるいは法師の全滅



武将データ

	武将名	アイテム
イ	雑賀孫市	―
ロ	法師1	砂金
ハ	法師2	砂金
ニ	法師3	砂金
ホ	法師4	砂金
ヘ	法師5	砂金
イ	明智光秀	小判

	武将名	アイテム
ロ	お市	砂金
ハ	蒲生氏郷	砂金
ニ	服部半蔵	小判
ホ	前田慶次	小判
ヘ	森蘭丸	砂金
ト	池田恒興	砂金

	武将名	アイテム
チ	金森長近	桐箱
リ	柴田勝家	砂金
ヌ	佐久間信盛	玉手箱
ル	織田信長	―
ヲ	織田信忠	砂金
ワ	荒木村重	桐箱

	武将名	アイテム
カ	丹羽長秀	砂金
ヨ	滝川一益	砂金
タ	前田利家	玉手箱
レ	原長頼	玉手箱
コ	佐々成政	玉手箱
ソ	堀秀政	桐箱

狙撃地点までは遠回りして行く

織田信長を狙撃するミッション6を発生させるには、ミッション2と3の成功が必須。そこで、まずはミッション2発生時に、巨大橋周辺から西側にいる敵武将を撃破しておこう。これでミッション3を成功させやすくなる。次に明智光秀の狙撃へ向かうのだが、このときは川の北側の道を通ってXの狙撃地点に向かうこと。川の中を通っていくと、敵兵に見つかり、失敗となってしまうのだ。

光秀を狙撃したら来た道をもどろう。川の中を通ると敵に見つかり、ミッション4が発生しなくなる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**救いの主か破滅の使者か** ～柴田勝家、佐久間信盛を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に柴田勝家・佐久間信盛を撃破する。一揆衆が撃破されると失敗。	獲得勲功100功
	2	－	**光秀狙撃** ～密かに明智光秀を狙撃せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション1終了 ●雑賀孫市が明智軍に見つかっていない	Xから明智光秀に間接攻撃を当てる。明智光秀軍に発見されるか、Xの近くに敵兵が進入すると失敗。	獲得勲功150功
	3	－	**逃亡** ～一揆衆の撤退を援護せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が雑賀孫市で、ミッション2成功 ●プレイヤー武将が雑賀孫市以外で、ミッション1終了	一揆衆の軍団が1部隊以上Zに到着する。	獲得勲功100功 （1～2部隊退却時） 獲得勲功200功 （3～4部隊退却時） 獲得勲功300功 （全5部隊退却時）
	4	－	**狩人か獲物か** ～服部半蔵から身を隠せ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3発生後まもなく（無双演武のみ） ●ミッション3発生（模擬演武のみ）	服部半蔵が戦場を巡回しているあいだ、プレイヤー武将か雑賀孫市が半蔵や明智光秀軍に見つからない。	獲得勲功150功
	5	－	**影と躍れ** ～服部半蔵をすみやかに撃破せよ！～ 【条件】ミッション4を服部半蔵に見つかって失敗する	一定時間内に服部半蔵を撃破する。明智光秀軍に見つかると失敗。	獲得勲功100功
	6	－	**信長狙撃・弐弾** ～織田信長を狙撃せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす（無双演武のみ） ●ミッション3・4成功 ●ミッション3・5成功	一定時間内にYから織田信長に間接攻撃を当てる。明智光秀軍に見つかると失敗。	獲得勲功200功
	7	－	**勝手に逃げろ** ～脱出地点へ急げ！～ 【条件】一揆衆が撤退を完了しているときに、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション6終了 ●ミッション8成功 ●模擬演武でこのシナリオをプレイしてミッション4か5を成功する	プレイヤー武将がZに到着。	獲得勲功100功
	8	－	**才能** ～織田全軍を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2か5を失敗／ミッション4発生前に明智光秀軍に見つかる／明智光秀軍に見つかってミッション4を失敗する、のいずれかを満たす	織田軍の武将をすべて撃破するか撤退させる。	獲得勲功150功
イベント	1	－	**増援部隊出現** 【条件】ミッション1成功	－	敵増援部隊が出現。
	2	－	**丹羽長秀・滝川一益出現** 【条件】ミッション5失敗	－	丹羽長秀・滝川一益が出現。
	3	－	**織田軍出現1** 【条件】ミッション3成功	－	織田信長・織田信忠・荒木村重・滝川一益・丹羽長秀が出現。
	4	－	**織田軍出現2** 【条件】ミッション8を成功するか、模擬演武でこのシナリオをプレイしてミッション4か5を成功する	－	織田信長・織田信忠・荒木村重・丹羽長秀・滝川一益が出現。
	5	－	**織田軍本陣開門** 【条件】ミッション6を終了するかイベント4発生	－	Zの門が開く。

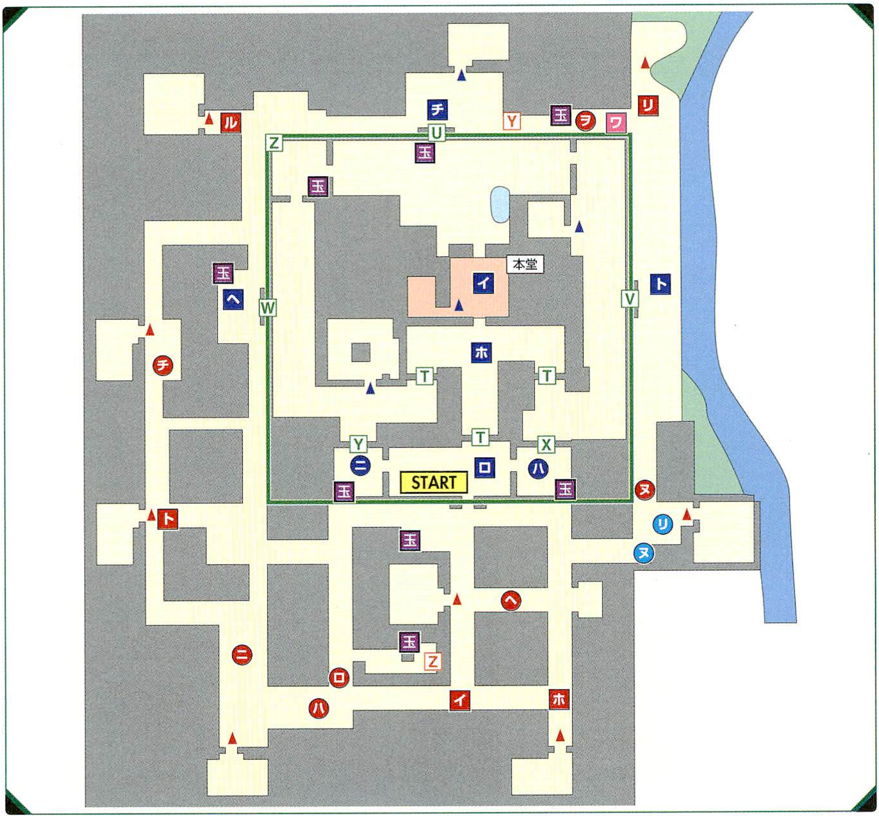
雑賀孫市の章　シナリオ4

京洛抵抗戦

野戦

KYORAKU TEIKOSEN

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	本願寺顕如あるいは雑賀孫市の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 本願寺顕如	―
ロ 雑賀孫市	―
ハ 岡吉正	―
ニ 土橋守重	―
ホ 下間頼廉	砂金
ヘ 下間仲孝	砂金

武将名	アイテム
ト 下間頼竜	砂金
チ 七里頼周	砂金
リ 堀内氏善	―
ヌ 鈴木重朝	―
イ 織田信長	―
ロ 荒木村重	玉手箱

武将名	アイテム
ハ 織田信忠	玉手箱
ニ 前田利家	玉手箱
ホ 明智光秀	小判
ヘ 佐久間信盛	桐箱
ト 森蘭丸	小判
チ 丹羽長秀	桐箱

武将名	アイテム
リ 濃姫	小判
ヌ 滝川一益	桐箱
ル お市	小判
ヲ 柴田勝家	玉手箱
ワ 前田慶次	桐箱

民家の屋根から信長を狙撃

ミッション3では、本願寺顕如が織田信長のもとへ到着するまでに、信長を狙撃しなくてはならない。ミッション2で火計が起きている場合は本能寺の南門から、起きていない場合は東門から出てZの狙撃地点に行こう。そこで屋根に登り、信長に間接攻撃を当てるのだ。なおシナリオ2、3、4のいずれかで、一度でも狙撃に失敗していると、シナリオクリア後にエンディングを迎える。

この位置からジャンプすれば、民家の屋根に登れる。敵に見つかることはないのでしっかり狙おう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**前哨戦** ～南方の敵詰所を全て奪取せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、指定された3つの詰所を制圧する。	獲得勲功150功
ミッション	2	－	**馬鹿の一つ覚え** ～織田軍の火計を阻止せよ！～ 【条件】ミッション1成功もしくはミッション1発生から一定時間経過	織田軍火計部隊がYに到着する前に、隠密頭を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	－	**信長狙撃・参弾** ～織田信長を密かに狙撃せよ！～ 【条件】ミッション2成功／ミッション2失敗で本願寺顕如が本能寺の敷地内から出る、のいずれかを満たす（無双演武のみ）	Zから織田信長に間接攻撃を当てる。織田信長軍に発見されたり、本願寺顕如が信長に近づくと失敗。	獲得勲功300功
ミッション	4	－	**終幕への序曲** ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3成功 ●雑賀孫市と織田信長が戦闘を開始	雑賀衆が全滅する前に織田信長を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	5	－	**さらば戦いの日々** ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3失敗で、織田信長と戦闘を開始 ●ミッション2成功（模擬演武のみ） ●ミッション2失敗で本願寺顕如が本願寺の敷地内から出る（模擬演武のみ）	雑賀衆が全滅する前に織田信長を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	**前田慶次出現** 【条件】以下の条件をすべて満たす（無双演武のみ） ●ミッション2発生 ●シナリオ3のミッション3で一揆衆を半分以上撤退させている ●プレイヤー武将が本能寺敷地内から出る	－	前田慶次が出現。
イベント	2	－	**鈴木重朝・堀内氏善出現** 【条件】イベント3発生後、本願寺顕如が本能寺本堂から離れる	－	鈴木重朝と堀内氏善が出現。
イベント	3	－	**本能寺本堂全門開門** 【条件】ミッション2終了。もしくはミッション3が未発生で、プレイヤー武将が織田軍本陣に奇襲をかける	－	Tの門が開く。
イベント	4	－	**本能寺北門開門** 【条件】七里頼周が撃破される	－	Uの門が開く。
イベント	5	－	**本能寺東門開門** 【条件】下間頼竜が撃破される	－	Vの門が開く。
イベント	6	－	**本能寺西門開門** 【条件】下間仲孝が撃破される	－	Wの門が開く。
イベント	8	－	**本能寺東堂北扉開扉** 【条件】岡吉正が撃破される。もしくはミッション3発生前に、プレイヤー武将が織田軍本陣に奇襲をかける	－	Xの門が開く。
イベント	9	－	**本能寺西堂北扉開扉** 【条件】土橋守重が撃破される。もしくはミッション3発生前に、プレイヤー武将が織田軍本陣に奇襲をかける	－	Yの門が開く。
イベント	10	－	**火計** 【条件】ミッション2失敗	－	Zに火が回り、柵が焼失する。

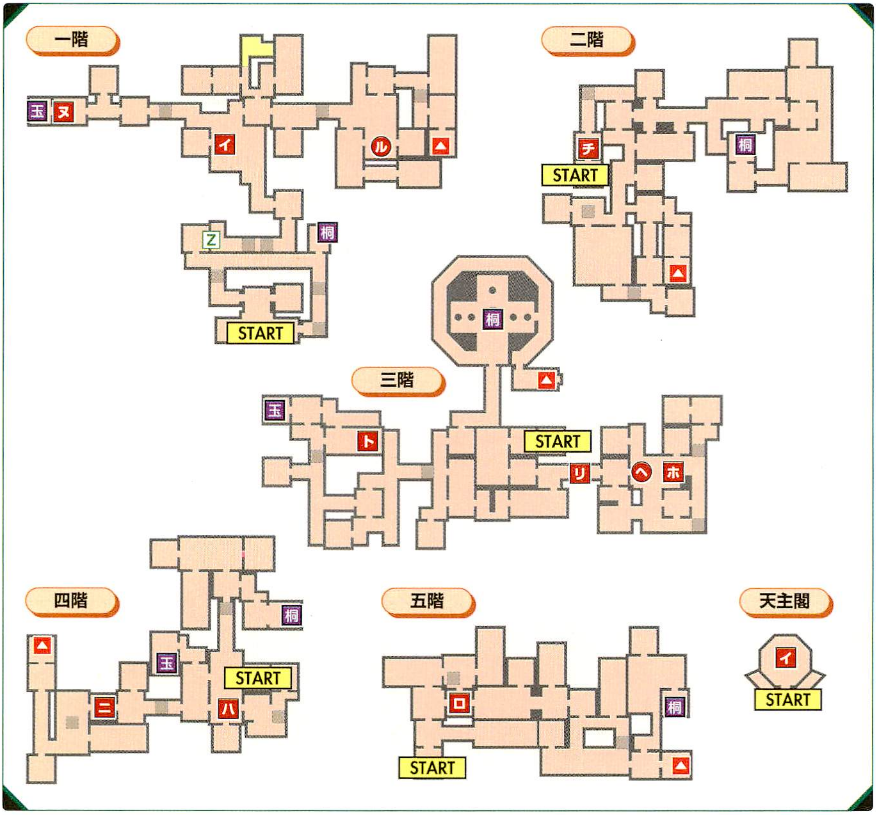
雑賀孫市の章　シナリオ5

安土城潜入

城内

AZUCHIJO SENNYU

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム
イ	織田信長	－	ニ	織田信忠	小判	ト	前田利家	金塊	ヌ	佐久間信盛	小判
ロ	濃姫	－	ホ	丹羽長秀	金塊	チ	服部半蔵	金塊	ル	原長頼	玉手箱
ハ	前田慶次	金塊	ヘ	堀秀政	桐箱	リ	お市	－			

女性に手をかけるのは御法度

お市が襲ってくるミッション3、濃姫が襲ってくるミッション5は、ともに彼女たちを撃破すると失敗になり、その時点で敗北になってしまう。このふたつを成功させるには、攻撃をかわしつつ、急いで上層階をめざすしかない。なお、お市がいる三階には、階段の近くに「戦草鞋」があるので、これを利用して逃げ切ろう。

敵の攻撃をかわすときは、タイミングを計って緊急回避を使うといい。

前田慶次とは一定距離を保って戦う

四階にいる前田慶次は手強い相手だが、相対してもいったん距離をとれば追いかけてこない。したがって、戦いで痛手を負ったときは、いったんその場から逃げるといい。そして周辺にいる敵部隊長を倒し、回復アイテムなどを手に入れてからもどるのだ。また、慶次がいる場所の西隣の部屋には「銅鏡」があるので、それも利用して戦いたい。

慶次戦の前に敵兵を撃破して、能力アップアイテムを入手しておこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	信長狙撃・終弾 ～織田信長を狙撃せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が雑賀孫市で織田信長に近づく	織田信長に間接攻撃を当てる。近づきすぎると失敗。	獲得勲功200功
	2	－	今日の俺は冴えている ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】二階に到着	三階へ移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	武士に非ず ～お市を撃破せず、上を目指せ！～ 【条件】お市と戦闘を開始	お市を撃破せずに、四階へ移動する。	獲得勲功200功
	4	－	戦いの挽歌 ～立ちはだかる前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】前田慶次と戦闘を開始	五階へ移動する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	紳士たれ ～濃姫を撃破せず、上を目指せ！～ 【条件】濃姫と戦闘を開始	濃姫を撃破せずに天主閣へ移動する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	安土城一階扉開門 【条件】安土城一階扉前の守備頭を倒す	－	Zの門が開く。
	2	－	服部半蔵出現 【条件】ミッション2失敗	－	天主閣に服部半蔵が出現。

信長を狙撃した男

雑賀孫市は、雑賀の国人衆の頭領だった鈴木重意の息子・鈴木重秀の別名だ。謎の多い人物で、孫市という名も彼だけが使っていたかどうかは定かではない。しかし彼が率いていた雑賀党が鉄砲名人の集団だったことは確かなようで、織田軍が石山本願寺に攻め入ったとき、信長は狙撃され、負傷している。

希代の鉄砲名人として知られる雑賀孫市。本作同様、史実でも彼が信長を狙撃したのかもしれない。

武田信玄の章

天下を手中に収めんとする信玄の前に、越後の龍・上杉謙信と戦国の覇王・織田信長が立ちはだかる。川中島と長篠で勝利を収め、いったんはふたりを退けた信玄。ふたたび襲いかかってきた強敵との決着をつけるため、最終決戦の場に出陣する。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
川中島の戦い 〜川中島
武田軍
▶P178

↓

シナリオ 2
小田原城潜入 〜小田原城内
武田軍
▶P180

↓

シナリオ 3
長篠の戦い 〜長篠
武田軍
▶P182

↓

シナリオ 4
安土城攻略戦 〜安土城外・城内
武田軍
▶P184

↓

- シナリオ4のミッション4に成功
  ↓
  シナリオ 5A
  山崎の戦い 〜山崎
  武田軍
  ▶P186

  ↓
  エンディングへ

- シナリオ4のミッション4を成功していない
  ↓
  シナリオ 5B
  川中島宿命戦 〜川中島
  武田軍
  ▶P188

  ↓
  実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ	
体力ゲージ	182
攻撃力	110
技能ポイント	250

鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	195
攻撃力	170
技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン	
無双ゲージ	142
防御力	165
技能ポイント	250

皆伝 カイデン	
無双ゲージ	145
防御力	185
技能ポイント	1000

護身

燕返し ツバメガエシ	
無双ゲージ	132
移動力	70
技能ポイント	300

意地 イジ	
無双ゲージ	145
移動力	120
技能ポイント	1000

属性

打上げ(チャージ2−1) ウチアゲ	
—	—
—	—
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4) マキコミ	
—	—
—	—
技能ポイント	200

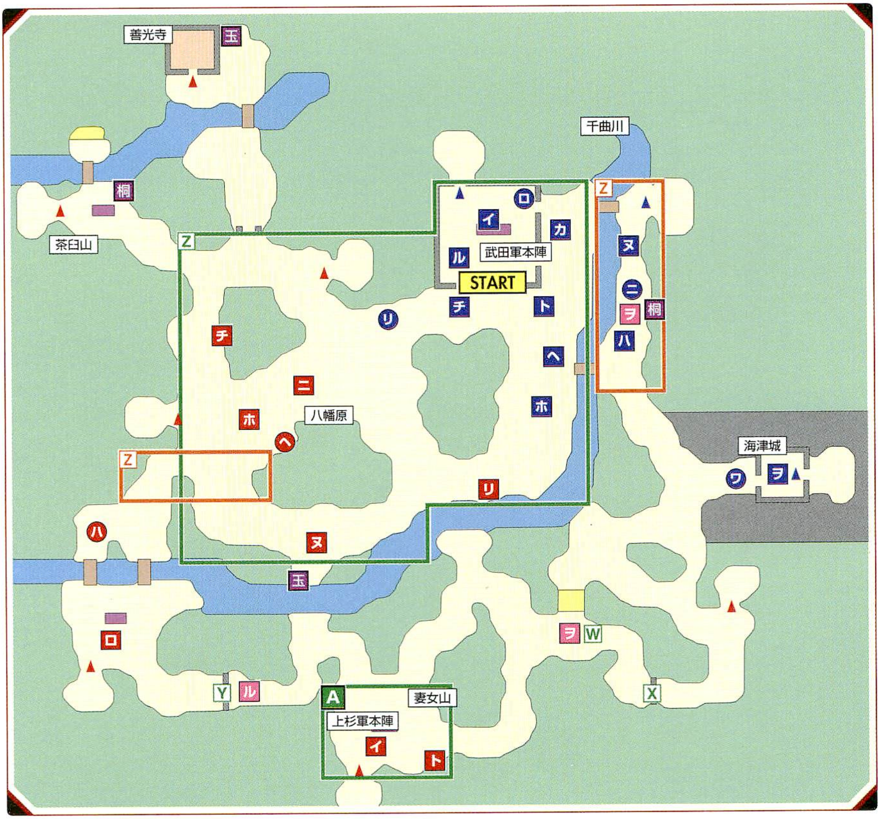
武田信玄の章　シナリオ1

川中島の戦い

野戦

KAWANAKAJIMA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	−
ロ	武田義信	−
ハ	真田幸村	−
ニ	くのいち	−
ホ	武田信繁	−
ヘ	穴山信君	−
ト	内藤昌豊	−

	武将名	アイテム
チ	原昌胤	−
リ	武田信廉	−
ヌ	馬場信房	−
ル	山本勘助	−
ヲ	高坂昌信	−
ワ	小山田信茂	−
カ	山県昌景	−

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	−
ロ	上杉景信	桐箱
ハ	宇佐美定満	玉手箱
ニ	柿崎景家	金塊
ホ	村上義清	桐箱
ヘ	北条高広	玉手箱
ト	上条政繁	砂金

	武将名	アイテム
チ	直江景綱	玉手箱
リ	本庄繁長	金塊
ヌ	色部勝長	玉手箱
ル	甘粕景継	桐箱
ヲ	鬼小島弥太郎	金塊

※鬼小島弥太郎の出現位置は、イベントの発生状況によって変化します。

ミッション2発生前に敵武将を倒す

ミッション2は大勢の敵軍から自軍本陣を守り抜くというもの。そこで、発生前にあらかじめ敵武将の数を減らしておけば、それだけミッション2を達成しやすくなる。ミッション1を素早くクリアして、敵武将の撃破に取りかかろう。ただしXの門が開くと八幡原に霧が発生するので、戦闘中はつねに自軍本陣の位置を確認しておくこと。

ミッション2のあとは、上杉謙信以外の敵武将を撃破して、勲功を稼ごう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	−	夜と霧の隅で 〜前線部隊を攻撃し、敵の目を欺け！〜 【条件】シナリオ開始直後	イベント6発生前に敵兵を一定数以上撃破するか、柿崎景家か本庄繁長を撃破する。Zに進入すると失敗。	獲得勲功300功
	2	−	本陣防衛 〜上杉軍の猛攻から、本陣を護れ！〜 【条件】プレイヤー武将が武田信玄のとき、ミッション1成功でイベント6発生か、ミッション1失敗	真田幸村が妻女山を下山するまで、武田軍本陣内の詰所を制圧されない。	獲得勲功300功
	2	−	幸村救援 〜真田幸村の妻女山下山を援護せよ！〜 【条件】プレイヤー武将が武田信玄以外のとき、ミッション1成功でイベント6発生か、ミッション1失敗	真田幸村が妻女山を下山するまで、武田軍本陣内の詰所を制圧されない。	獲得勲功300功
	3	−	立つ鳥跡を濁さず 〜上杉謙信を撃破せよ！〜 【条件】ミッション2成功	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功400功
	4	−	形勢変わらず 〜上杉謙信を撃破せよ！〜 【条件】ミッション2失敗	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	A	甘粕景継出現 【条件】ミッション1成功／イベント7発生／プレイヤー武将・真田幸村・馬場信房・高坂昌信の誰かがAに進入、のすべてを満たす	−	甘粕景継が出現。
	2	−	鬼小島弥太郎出現1 【条件】プレイヤー武将が武田信玄以外でミッション1成功後、上条政繁を撃破する。もしくはミッション1失敗	−	鬼小島弥太郎が出現。
	3	−	鬼小島弥太郎出現2 【条件】プレイヤー武将が武田信玄で、上条政繁を撃破してミッション1を成功する	−	鬼小島弥太郎が出現。
	4	−	謙信、雲隠れ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1成功で、プレイヤー武将・真田幸村・馬場信房・高坂昌信の誰かがWに近づく ●ミッション1失敗で、イベント8発生	−	上杉謙信が消える。
	5	−	謙信、八幡原に出現 【条件】イベント4発生後、上杉謙信が武田軍本陣に単騎突入する前に、イベント10を発生させる。もしくはミッション2を失敗する	−	上杉謙信が出現。
	6	−	妻女山東門開門 【条件】ミッション1発生後、Xにいる敵をすべて撃破する	−	Xの門が開く。
	7	−	妻女山西門開門 【条件】ミッション1成功後、プレイヤー武将・真田幸村・馬場信房・高坂昌信の誰かがWに進入。もしくはミッション1失敗	−	Yの門が開く。
	8	−	霧発生 【条件】ミッション1を失敗か、イベント6が発生	−	Zに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
	9	−	霧が晴れる 【条件】上杉謙信が武田軍本陣に単騎突入するか、イベント5が発生している	−	Zの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。
	10	−	武田軍合流 【条件】ミッション2成功	−	イベント5の発生条件に影響する。

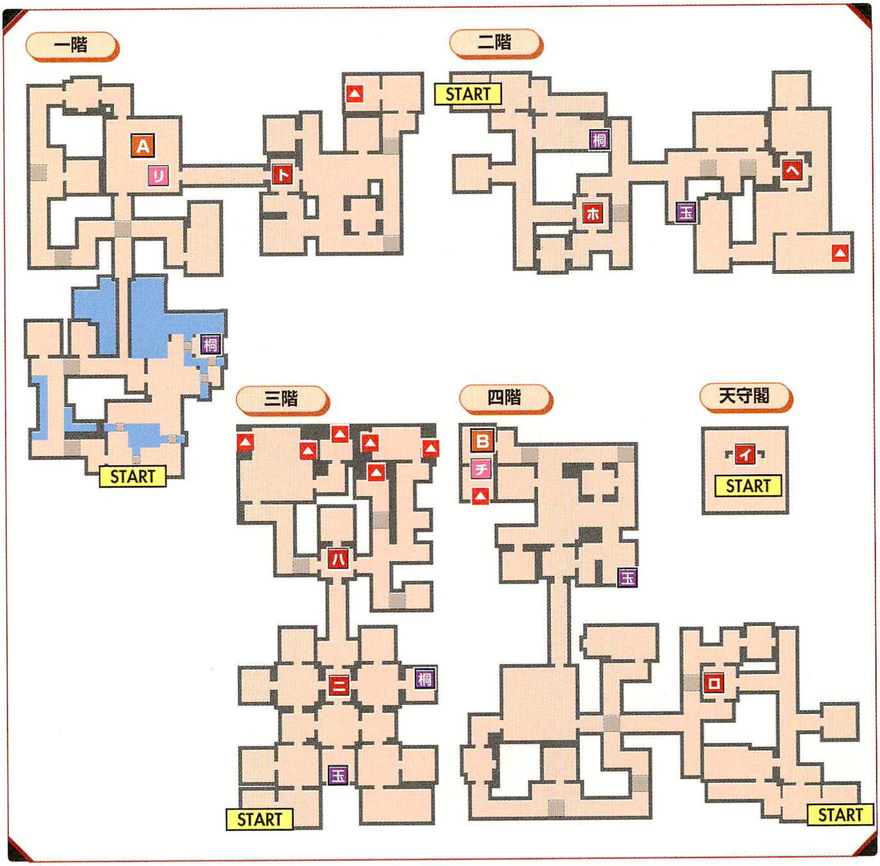
武田信玄の章　シナリオ2

小田原城潜入

城内

ODAWARAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	北条氏政の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	北条氏政	―
ロ	北条氏照	玉手箱
ハ	伊達政宗	金塊
ニ	片倉小十郎	玉手箱
ホ	北条氏邦	桐箱
へ	北条氏規	小判
ト	北条綱成	玉手箱
チ	上杉謙信	金塊
リ	服部半蔵	金塊

「戦草鞋」で抜床橋を切り抜けよう

一階には抜床橋があり、移動力の低い武将だとここを突破するのに時間がかかってしまう。すぐ近くに「戦草鞋」があるので、これを利用して切り抜けるといい。また「戦草鞋」の効果が切れないうちに次の階へと移動したいが、途中でミッション1が発生するので、ここはミッションを優先して服部半蔵を倒すようにしよう。

ミッション1を失敗しても半蔵は出現するが、こちらの方が勲功は低い。

敵武将のそばに潜む忍者に注意

三階の伊達政宗がいる部屋には忍者が潜んでいる。なかには強力なジャンプ攻撃をする飛忍もいるので、無双奥義など攻撃範囲の広い技で政宗とともにダメージを与えていきたい。また、天守閣の外周部分にも数多くの忍者が潜んでいる。北条氏政との戦闘中に奇襲攻撃を受けるとやっかいなので、なるべく中心部から動かずに戦おう。

外周部分に進入してしまったら、緊急回避を使って中心部までもどろう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	**影の恐怖 ～服部半蔵を撃破せよ！～** 【条件】プレイヤー武将がAに進入	二階へ移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功300功
	2	－	**恐怖はふたたび ～服部半蔵を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗 ●二階の上り階段部屋に進入	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	**北の国から ～伊達政宗を撃破せよ！～** 【条件】伊達政宗と戦闘を開始	四階へ移動する前に、伊達政宗を撃破する。	獲得勲功200功
	4	B	**宿敵登場 ～上杉謙信を撃破せよ！～** 【条件】プレイヤー武将がBに進入	上杉謙信を撃破する。	獲得勲功300功
	5	－	**人は石垣、人は城 ～北条氏政を撃破せよ！～** 【条件】天守閣に到着	北条氏政を撃破する。	獲得勲功200功

内政面でも優秀だった信玄

武田信玄といえば、軍略ばかりが注目されがちだが、実は内政面でも優れた力を発揮している。特に長年氾濫を繰り返し、農民を苦しめていた釜無川に堤防を築いた事業は有名で、そこには今でも「信玄堤」の名が残っている。このように信玄は内政を充実させたおかげで、軍資金を豊富に得られたのだ。

もし信玄が天下をとっていたなら、全国各地で大規模な治水工事が行われていたかもしれない。

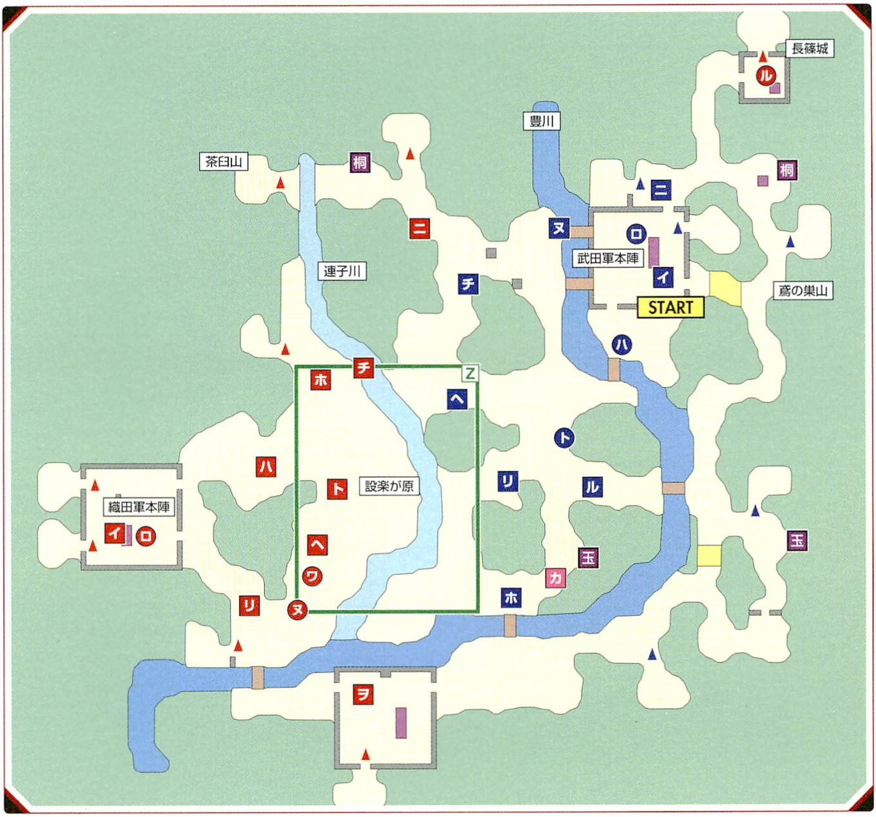
武田信玄の章　シナリオ3

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走、あるいは武田騎馬軍団の全滅



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	–
ロ	武田勝頼	–
ハ	武田信廉	–
ニ	真田幸村	–
ホ	山県昌景	–
ヘ	内藤昌豊	–
ト	穴山信君	–

	武将名	アイテム
チ	馬場信房	–
リ	原昌胤	–
ヌ	土屋昌次	–
ル	小山田信茂	–
イ	織田信長	–
ロ	織田信忠	桐箱
ハ	前田慶次	金塊

	武将名	アイテム
ニ	明智光秀	小判
ホ	柴田勝家	桐箱
ヘ	丹羽長秀	玉手箱
ト	前田利家	玉手箱
チ	滝川一益	桐箱
リ	徳川家康	金塊
ヌ	榊原康政	玉手箱

	武将名	アイテム
ル	奥平信昌	砂金
ヲ	本多忠勝	桐箱
ワ	井伊直政	玉手箱
カ	酒井忠次	桐箱

スタート直後に滝川一益をめざせ

長篠城には奥平貞昌がいるが、これを撃破しに向かうとミッション1に間に合わないので、長篠城にいる敵は無視して、シナリオ開始と同時に設楽が原にいる滝川一益を倒しに行こう。また発生するミッションは、早くこなさないと失敗してしまうものばかり。したがってプレイヤー武将の移動力が低い場合は、馬で移動するようにしたい。

柴田勝家が馬に乗っているので、ミッション1のあとに奪っておくといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	誘いの手を断ち切れ ～滝川一益を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	滝川一益を撃破する。内藤昌豊が撃破されるか、敵に誘導されると失敗。	獲得勲功150功
	2	－	背後 ～敵伏兵部隊を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功	酒井忠次を撃破する。山県昌景が撃破されるか、敵に誘導されると失敗。	獲得勲功150功
	3	－	牙を剥く猛虎 ～馬場信房の救援に向かえ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功 ●ミッション2発生から一定時間経過	馬場信房に近づく。馬場信房が撃破されるか、敵に誘導されると失敗。	獲得勲功150功
	4	－	策士の業 ～明智光秀を撃破し、敵を挟撃せよ！～ 【条件】ミッション1～3成功	武田軍武将の誰かが織田軍本陣に進入する前に、明智光秀を撃破する。	獲得勲功250功
	5	－	真打登場 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たして、織田軍本陣に近づく ●真田幸村が健在で、ミッション1～3成功 ●ミッション1･2を成功し、ミッション3発生前に明智光秀を撃破する ●ミッション6成功	武田軍武将の誰かが織田軍本陣に進入する前に、プレイヤー武将が前田慶次を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	力技 ～敵鉄砲隊を殲滅せよ！～ 【条件】ミッション1～3のいずれかを失敗	一定時間内に前田利家･滝川一益･丹羽長秀･井伊直政をすべて撃破するか、鉄砲隊をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	7	－	虎たちは魔王を狙う ～敵総大将･織田信長を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4成功 ●ミッション5･6成功 ●プレイヤー武将が真田幸村･武田信玄以外のとき、ミッション5成功	織田信長を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	酒井忠次出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1成功 ●ミッション1発生前に、滝川一益を撃破する	－	酒井忠次が出現。
	2	－	武田軍本陣開門1 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1･2成功 ●ミッション3成功か、ミッション3発生前に明智光秀を撃破する	－	武田軍本陣の門が開く。織田軍･徳川軍の鉄砲隊が雨のため発砲不能になる。
	3	－	武田軍本陣開門2 【条件】イベント4～6のいずれかが発生	－	武田軍本陣の門が開く。
	4	－	革命の轟砲1 【条件】ミッション1失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。内藤昌豊が撃破される。
	5	－	革命の轟砲2 【条件】ミッション2失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。山県昌景が撃破される。
	6	－	革命の轟砲3 【条件】ミッション3失敗	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。馬場信房が撃破される。

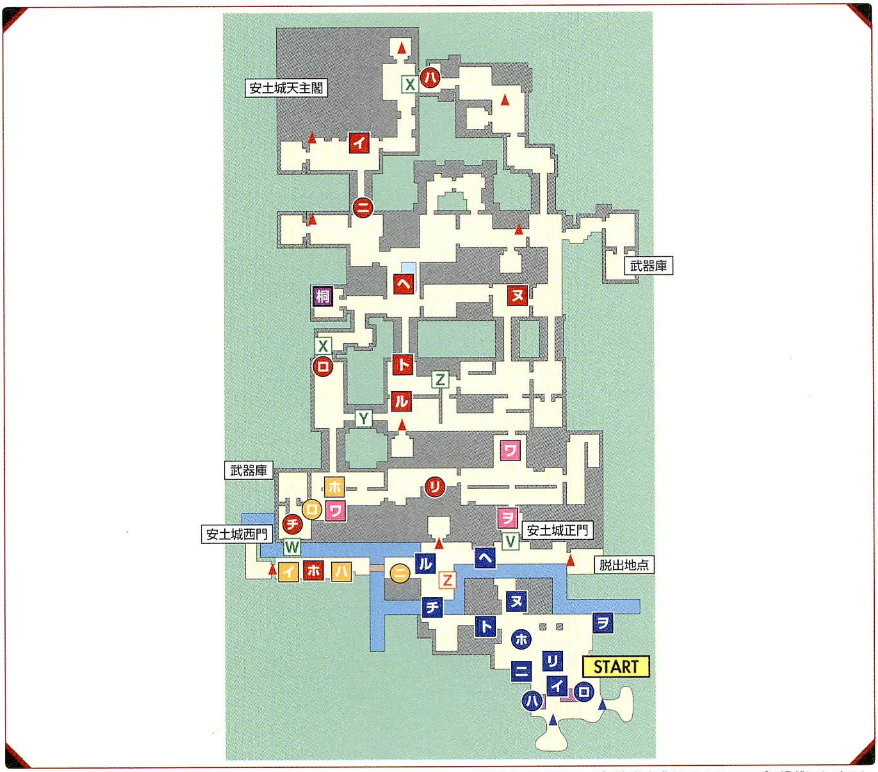
武田信玄の章　シナリオ4 レ▶P271

安土城攻略戦

攻城

AZUCHIJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：45分／城内：45分
勝利条件	野戦：織田信長の撃破／城内：織田信長の撃破
敗北条件	野戦：武田信玄の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	－
ロ	武田信廉	－
ハ	仁科盛信	－
ニ	真田幸村	－
ホ	くのいち	－
ヘ	山県昌景	－
ト	内藤昌豊	－
チ	馬場信房	－
リ	高坂昌信	－

	武将名	アイテム
ヌ	土屋昌次	－
ル	小山田信茂	－
ヲ	武田勝頼	－
イ	織田信長	－
ロ	織田信忠	玉手箱
ハ	池田恒興	玉手箱
ニ	森可成	桐箱
ホ	明智光秀1	砂金
ヘ	滝川一益	砂金

	武将名	アイテム
ト	柴田勝家	砂金
チ	佐々成政	砂金
リ	蒲生氏郷	桐箱
ヌ	丹羽長秀	砂金
ル	前田利家	砂金
ヲ	前田慶次	小判
ワ	明智光秀2※	砂金
イ	上杉謙信	玉手箱
ロ	上杉景勝	砂金

	武将名	アイテム
ハ	直江兼続	桐箱
ニ	鬼小島弥太郎	砂金
ホ	柿崎景家	砂金
城	織田信長	－
城	森蘭丸	金塊
城	前田慶次	金塊
城	佐久間信盛	金塊
城	お市	金塊
城	丹羽長秀	金塊

※明智光秀2はミッション1の成否により出現場所が異なります。

明智光秀にダメージを与えるな

ミッション2をクリアするには、明智光秀よりも先に織田信長と会う必要がある。このとき光秀を倒してしまうとミッション失敗となるので、光秀には手を出さないように。さらにミッション2をクリアすると光秀が自軍に寝返り、今度は彼を援護しなくてはならなくなる。光秀にダメージを与えていると、それだけミッション3の達成が難しくなってしまうのだ。なお光秀は安土城西門から北上して、中央にある池の先で東に迂回する。援護するときはこのルート上の敵を排除しておこう。

ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	安土炎上 ～織田軍の火計作戦を阻止せよ!～ 【条件】シナリオ開始直後	明智光秀1がZへ到着する前に、光秀1を撃破する。	獲得勲功200功
	2	–	在るべき場所 ～光秀より先に織田本陣へ侵入せよ!～ 【条件】ミッション1終了後、安土城西門か安土城正門を開ける	明智光秀2よりも先に織田信長に近づく。光秀2を撃破すると失敗。	獲得勲功200功
	3	–	輝きを失った刃 ～明智光秀の撤退を援護せよ!～ 【条件】明智光秀2が健在で、ミッション2成功	明智光秀2が脱出地点に到着する。	獲得勲功250功
	4	–	毘沙門天の試練 ～味方武将を撃破されずに勝利せよ!～ 【条件】上杉謙信が健在/ミッション3成功/武田信玄以外の武田軍の武将が1人以上健在、のすべてを満たす	織田信長を撃破する。ミッション発生後に武田軍の武将が1人でも撃破されるか、上杉謙信を撃破すると失敗。	獲得勲功350功
	5	–	首獲り合戦 ～自らの手で織田信長を撃破せよ!～ 【条件】ミッション2～4のどれかを失敗/上杉謙信が健在、の2つを満たす。もしくはミッション3成功で、武田信玄以外の武田軍武将が1人もいない	武田軍が織田信長を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	–	佐々成政出現 【条件】ミッション1終了	–	佐々成政が出現。
	2	–	上杉軍出現 【条件】ミッション2失敗かミッション3終了	–	上杉謙信・直江兼続・柿崎景家が出現。
	3	–	安土城正門開門 【条件】ミッション1終了	–	Vの門が開く。
	4	–	安土城西門開門 【条件】ミッションが1終了後、イベント2発生/佐々成政を撃破する/プレイヤー武将が安土城西門に裏側から近づく、のいずれかを満たす	–	Wの門が開く。
	5	–	安土城内城門開門1 【条件】門の前にいる武将を撃破するか、明智光秀2がXの門に近づく	–	Xとの門が開く。
	6	–	安土城内城門開門2 【条件】プレイヤー武将が武田信玄/Xの門が開いている/ミッション1成功/安土城敷地内に侵入する、のすべてを満たす	–	YとZの門が開く。

ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～/発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	–	先鋒、幼女 ～お市を撃破せよ!～ 【条件】二階の上り階段部屋に進入	お市を撃破する。	獲得勲功250功
	2	–	次鋒、怪力 ～前田慶次を撃破せよ!～ 【条件】四階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
	3	–	副将、小姓 ～森蘭丸を撃破せよ!～ 【条件】五階の上り階段部屋に進入	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功250功
	4	–	大将、魔王 ～織田信長を撃破せよ!～ 【条件】織田信長と戦闘を開始	織田信長を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	–	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天主閣に到着していない	–	城内に火が回る。
	2	–	火計2 【条件】イベント1からしばらく時間が経過しても、天主閣に到着していない	–	火の勢いが強くなる。

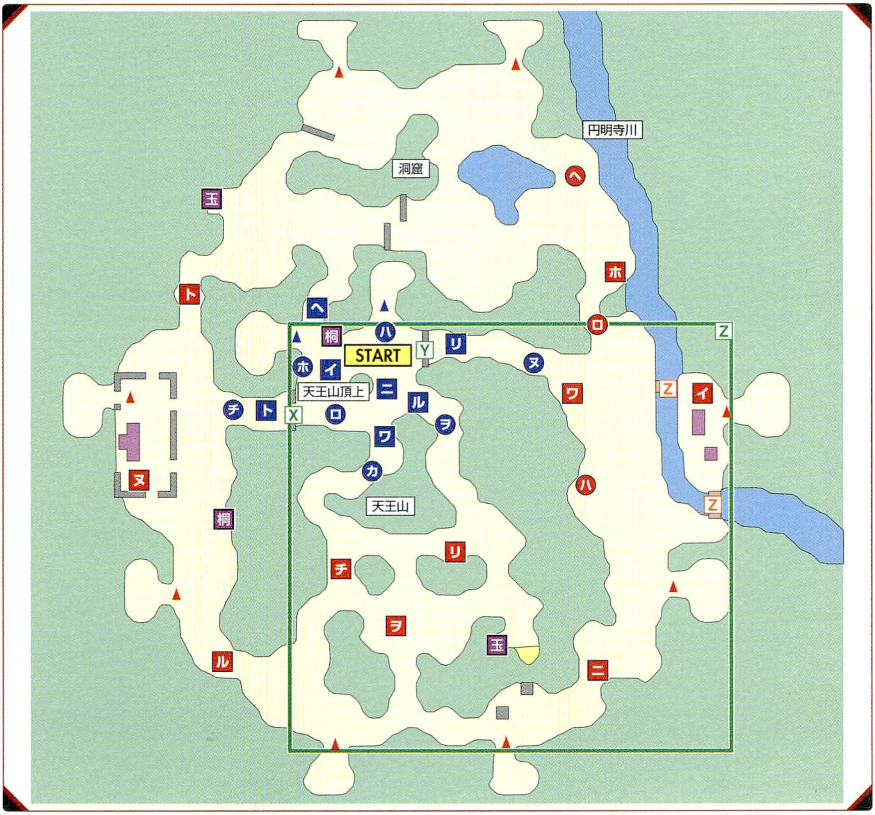
武田信玄の章　シナリオ5A

山崎の戦い

野戦

YAMAZAKI NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田信玄、真田幸村あるいは上杉謙信の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	―
ロ	武田信廉	―
ハ	武田勝頼	―
ニ	真田幸村	―
ホ	くのいち	―
ヘ	上杉謙信	―
ト	山県昌景	―

	武将名	アイテム
チ	仁科盛信	―
リ	内藤昌豊	―
ヌ	穴山信君	―
ル	馬場信房	―
ヲ	小山田信茂	―
ワ	高坂昌信	―
カ	土屋昌次	―

	武将名	アイテム
イ	織田信長	―
ロ	池田恒興	玉手箱
ハ	濃姫	金塊
ニ	前田慶次	金塊
ホ	羽柴秀吉	小判
ヘ	竹中半兵衛	桐箱
ト	滝川一益	玉手箱

	武将名	アイテム
チ	柴田勝家	砂金
リ	丹羽長秀	砂金
ヌ	織田信忠	桐箱
ル	佐久間信盛	玉手箱
ヲ	前田利家	桐箱
ワ	佐々成政	玉手箱

ミッションをこなす優先順位

柴田勝家と丹羽長秀を倒してミッション1をクリアする頃には、羽柴秀吉が自軍本陣に近づいている。それによりミッション2と7は同時に発生する確率が高い。このときミッション7の目的である秀吉の撃破を達成してから、ミッション2の目的である前田慶次のもとへ向かっても間に合わないので、先に慶次を撃破しにいく方がいい。またミッション2をクリアした直後にミッション3が発生するので、慶次から奪った松風に乗って秀吉もとへ行き、彼を撃破してから円明寺川へ向かおう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**突破口を開け！** ～柴田勝家・丹羽長秀を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	柴田勝家・丹羽長秀を天王山山頂進入前に撃破する。前田慶次と交戦すると失敗。	獲得勲功150功
	2	－	**花道を断て** ～前田慶次の天王山侵入を阻め！～ 【条件】前田慶次が健在で、ミッション1から5成功／ミッション1失敗でミッション5発生前に柴田勝家・丹羽長秀を撃破、のいずれかを満たす	前田慶次が天王山に進入する前に、慶次を撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	**霧中を駆ける** ～霧が晴れる前に円明寺川を突破せよ！～ 【条件】ミッション2を成功するか、イベント6発生前にミッション6を成功／ミッション2失敗でミッション6発生前に前田慶次を撃破する、のいずれかを満たす	イベント6発生前にZの橋を渡る。	獲得勲功200功
	4	－	**信長を探せ** ～織田信長軍を探し出せ！～ 【条件】ミッション3成功	霧が晴れる前に、織田信長と戦闘を開始する。	獲得勲功200功
	5	－	**挟撃阻止** ～天王山山頂の敵を撃退せよ！～ 【条件】柴田勝家か丹羽長秀が健在／プレイヤー武将が前田慶次と交戦していない／ミッション1失敗、のすべてを満たす	武田勝頼か武田信廉が撃破される前に、柴田勝家・丹羽長秀を撃破する。	獲得勲功100功
	6	－	**続・花道を断て** ～前田慶次の本陣侵入を阻め！～ 【条件】前田慶次が健在で、ミッション2を失敗する	前田慶次が天王山山頂に進入する前に、慶次を撃破する。	獲得勲功100功
	7	－	**洞窟からの刺客** ～羽柴秀吉の本陣侵入を阻止せよ！～ 【条件】羽柴秀吉が北の洞窟入り口近くにおり、武田信玄が武田軍本陣の中にいる	羽柴秀吉が天王山山頂に進入する前に、秀吉を撃破する。	獲得勲功200功
	8	－	**戦いの美学** ～上杉謙信を救援せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が武田信玄で、武田信玄と織田信長が戦闘を開始していないとき、以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始からしばらく時間が経過 ●ミッション3から5を失敗 ●武田信玄の士気が低い	ミッション発生後、一定時間内に上杉謙信に近づく。	獲得勲功300功
イベント	1	－	**天王山西門・東門開門1** 【条件】前田慶次・羽柴秀吉・柴田勝家・丹羽長秀を撃破／ミッション8が未発生か終了、のすべてを満たす	－	X・Yの門が開く。
	2	－	**天王山西門・東門開門2** 【条件】イベント7発生／ミッション1失敗／ミッション5未発生、のすべてを満たす	－	X・Yの門が開く。
	3	－	**天王山西門・東門開門3** 【条件】武田信廉か武田勝頼が撃破される	－	X・Yの門が開く。
	4	－	**天王山西門・東門開門4** 【条件】ミッション3発生	－	X・Yの門が開く。
	5	－	**霧が発生** 【条件】ミッション2終了	－	Zに霧が発生して戦況マップが見づらくなる。
	6	－	**霧が晴れる** 【条件】イベント3から5発生から一定時間経過する	－	Zの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。
	7	－	**前田慶次と戦闘開始** 【条件】ミッション2発生前で、ミッション5を失敗していないときに前田慶次と交戦する	－	ミッション2の発生条件に影響する。

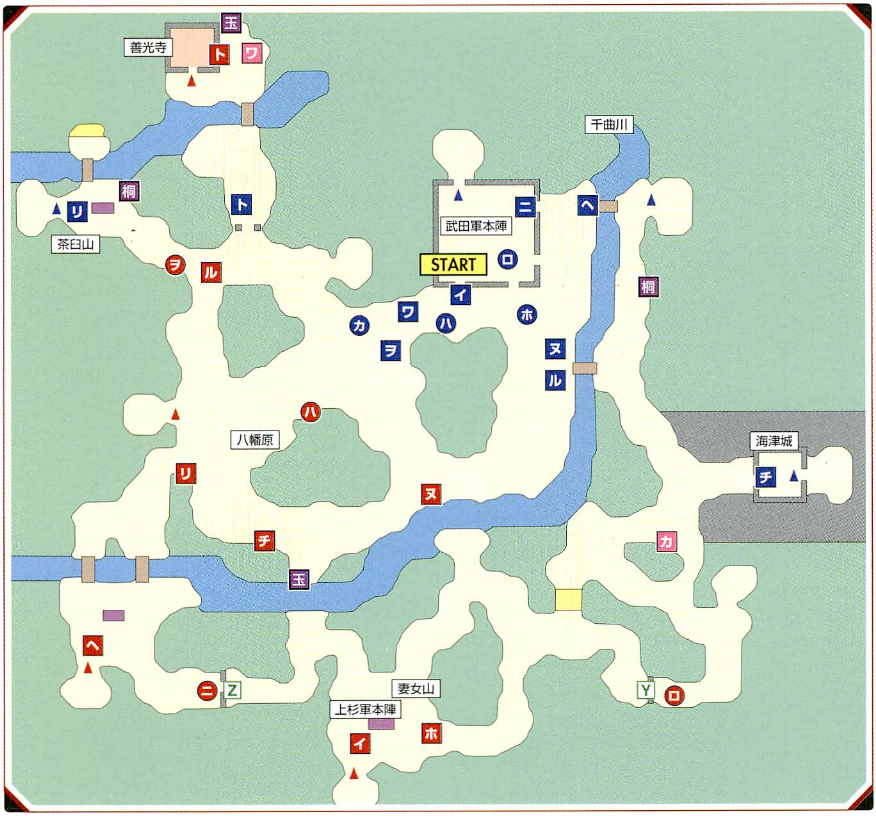
武田信玄の章　シナリオ5B　武 ▶P267

川中島宿命戦

野戦

KAWANAKAJIMA SHUKUMEISEN

制限時間	60分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	−
ロ	武田信廉	−
ハ	仁科盛信	−
ニ	山県昌景	−
ホ	土屋昌次	−
ヘ	高坂昌信	−
ト	内藤昌豊	−

	武将名	アイテム
チ	馬場信房	−
リ	武田勝頼	−
ヌ	原昌胤	−
ル	穴山信君	−
ヲ	小山田信茂	−
ワ	真田幸村	−
カ	くのいち	−

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	−
ロ	上条政繁	玉手箱
ハ	村上義清	桐箱
ニ	斎藤朝信	小判
ホ	鬼小島弥太郎	玉手箱
ヘ	前田慶次	桐箱
ト	直江兼続	金塊

	武将名	アイテム
チ	柿崎景家	玉手箱
リ	甘粕景継	玉手箱
ヌ	北条高広	金塊
ル	伊達政宗	桐箱
ヲ	片倉小十郎	小判
ワ	上杉景勝	金塊
カ	服部半蔵	桐箱

こなすミッションをしぼり込もう

ミッション1～8は、複数同時に発生する可能性が高い。また、味方武将が撃破されると失敗になってしまうものも多いので、素早い移動が必須になる。したがって、できれば「汗血馬鞍」か「松風鞍」を装備して戦闘にのぞんでほしい。なおそれらのアイテムがないときに、すべてをこなそうとするのは至難の業。この場合は、いくつかのミッションをあきらめる必要もあるだろう。

海津城に行くミッション3など、移動距離が長いミッションからあきらめていくのが無難だ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	牛に引かれて ～善光寺を制圧せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	内藤昌豊が撃破される前に、直江兼継を撃破し、善光寺の詰所を制圧する。	獲得勲功200功
ミッション	2	—	龍の下の独眼竜 ～茶臼山を防衛せよ！～ 【条件】ミッション1発生	武田勝頼が撃破される前に、伊達政宗を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	—	忍び寄る影 ～海津城を防衛せよ！～ 【条件】ミッション1か2を成功し、シナリオ開始から一定時間経過。もしくはミッション1と2の両方を成功	馬場信房が撃破される前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	4	—	独眼竜の快進撃 ～善光寺を防衛せよ！～ 【条件】ミッション1成功／ミッション2失敗／伊達政宗が健在、のすべてを満たす	内藤昌豊が撃破される前に、伊達政宗を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	—	お参りは済ませたか？ ～善光寺より迫る、敵軍団を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗から一定時間経過／ミッション6未発生／直江兼継が健在、のすべてを満たす	山県昌景・武田信廉が撃破される前に、上杉景勝・直江兼継を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	6	—	北の最終兵器 ～敵増援部隊、及び伊達政宗軍を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1か4失敗から一定時間経過／伊達政宗が健在／ミッション5未発生、のすべてを満たす	山県昌景・武田信廉が撃破される前に、上杉景勝・伊達政宗を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	7	—	夜を蹴散らせ ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション3を失敗後、上杉軍が武田軍本陣に近づく	山県昌景・武田信廉が撃破される前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	8	—	傾奇者出陣 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1～4のうち2つ以上成功か、ミッション7が発生	山県昌景・武田信廉が撃破される前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	9	—	逆単騎突入！ ～上杉軍本陣へ単騎突入せよ！～ 【条件】武田軍の武将が1人も上杉軍本陣にいない、柿崎景家・甘粕景継・北条高広・村上義清のうち2人以上を撃破し、以下のいずれかを満たす ●ミッション5～8のいずれかを成功して武田信廉・仁科盛信・山県昌景・土屋昌次以外の武田軍の武将が7人以上撃破されていないのすべてを満たす ●ミッション1・2・3・8をすべて成功	プレイヤー武将が上杉軍本陣へ進入する。上杉謙信が上杉軍本陣の外へ出ると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	10	—	最後の賭け ～上杉軍本陣へ単騎突入せよ！～ 【条件】武田軍武将が1人も上杉軍本陣にいない／武田軍の武将が6人以上撃破されている／ミッション5～8のうち1つでも成功、のすべてを満たす	プレイヤー武将が上杉軍本陣へ進入する。上杉謙信が上杉軍本陣の外へ出ると失敗。	獲得勲功300功
イベント	1	—	服部半蔵出現 【条件】ミッション3発生	—	服部半蔵が出現。
イベント	2	—	上杉景勝出現 【条件】ミッション5か6が発生	—	上杉景勝が出現。
イベント	3	—	妻女山全門開門 【条件】ミッション9か10発生からしばらく時間が経過しても、Y・Zの門がどちらも開いてない	—	YとZの門が開く。
イベント	4	—	妻女山東門開門 【条件】上条政繁を撃破するか、上杉軍が出陣を開始する	—	Yの門が開く。
イベント	5	—	妻女山西門開門 【条件】斎藤朝信を撃破するか、上杉軍が出陣を開始する	—	Zの門が開く。

伊達政宗の章

奥州を平定した政宗は、伊達の武名を天下に轟かせるために、武田、上杉、織田といった名将たちに勝負を挑んでいく。数々の合戦に乱入しながら名を挙げていき、ついに中央へ進出した政宗。彼が手にするのは、天下か、それとも……。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
川中島乱入
～川中島
伊達軍
▶P192

↓

シナリオ 2
桶狭間乱入
～桶狭間
伊達軍
▶P194

↓

シナリオ 3
伊勢長島乱入
～伊勢長島
伊達軍
▶P196

↓

シナリオ 4
長篠乱入
～長篠
伊達軍
▶P198

↓

シナリオ4のミッション5・6を成功
↓
シナリオ 5A
本能寺乱入
～本能寺
伊達軍
▶P200

↓
エンディングへ

シナリオ4のミッション5・6のいずれかを成功していない
↓
シナリオ 5B
小田原城乱入
～小田原城内
伊達軍
▶P202

↓
実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

威圧 イアツ	
体力ゲージ	135
攻撃力	50
技能ポイント	150

剛力 ゴウリキ	
体力ゲージ	143
攻撃力	110
技能ポイント	100

武技

乗り崩し ノリクズシ	
無双ゲージ	148
防御力	75
技能ポイント	100

鼓舞 コブ	
無双ゲージ	145
防御力	60
技能ポイント	100

護身

薬活 ヤッカツ	
無双ゲージ	157
移動力	170
技能ポイント	150

燕返し ツバメガエシ	
無双ゲージ	145
移動力	130
技能ポイント	300

属性

龍召喚(チャージ2−3) リュウショウカン	
−	−
−	−
技能ポイント	200

気絶(チャージ3−1) キゼツ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

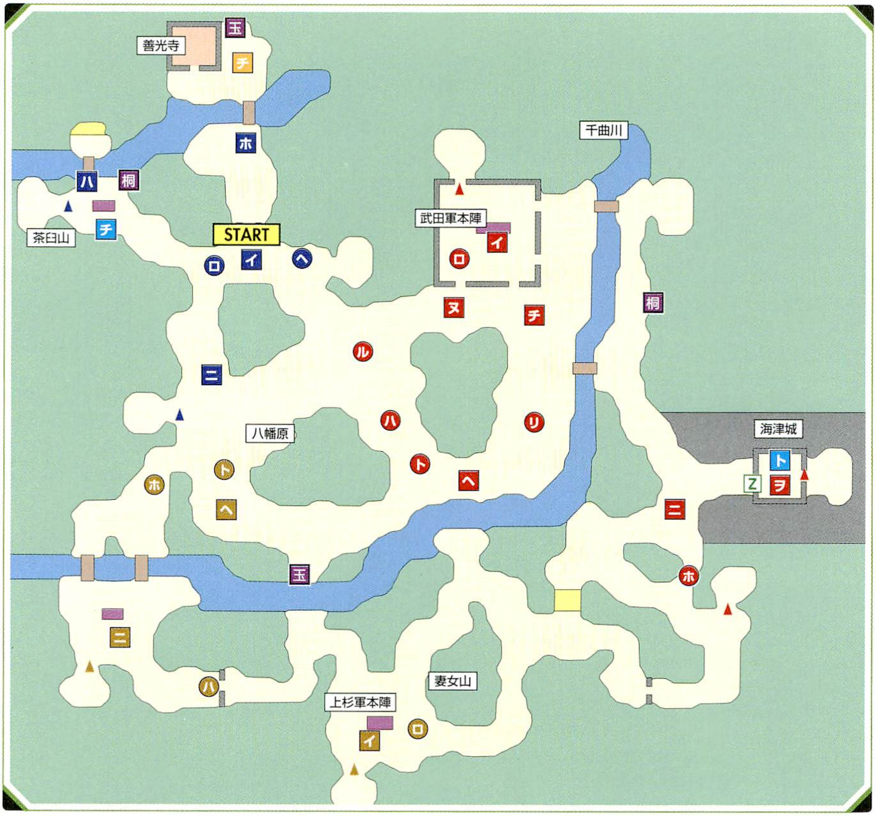
伊達政宗の章　シナリオ1

川中島乱入

野戦

KAWANAKAJIMA RANNYU

制限時間	60分
勝利条件	武田信玄および上杉謙信の撃破
敗北条件	伊達政宗の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 伊達政宗	–	チ 留守政景	–	ト 穴山信君	砂金	ロ 鬼小島弥太郎	砂金
ロ 支倉常長	–	イ 武田信玄	桐箱	チ 馬場信房	桐箱	ハ 村上義清	砂金
ハ 片倉小十郎	–	ロ 山本勘助	桐箱	リ 小山田信茂	砂金	ニ 宇佐美定満	玉手箱
ニ 鬼庭綱元	–	ハ 武田信繁	砂金	ヌ 山県昌景	小判	ホ 色部勝長	砂金
ホ 伊達成実	–	ニ 真田幸村	小判	ル 原昌胤	砂金	ヘ 柿崎景家	桐箱
ヘ 原田宗時	–	ホ くのいち	小判	ヲ 高坂昌信	玉手箱	ト 本庄繁長	砂金
ト 後藤信康	–	ヘ 内藤昌豊	玉手箱	イ 上杉謙信	桐箱	チ 直江景綱	玉手箱

退却する敵武将を逃すな

武田信玄を倒すと武田軍は海津城へ、上杉謙信を倒すと上杉軍は善光寺へ退却を始める。勲功を稼ぎたいときは、ミッションよりも逃げていく敵武将への追撃を優先しよう。このときの敵武将はこちらが攻撃を仕掛けても、反撃せずにひたすら逃げていくので、信玄や謙信を倒すときに馬を奪っておき、それに乗って追いかけるといい。

馬に乗って敵武将を追いかけるときは、騎乗攻撃を駆使して戦うといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	ー	**虎狩りの前哨戦** ～武田軍を先に潰す！～ 【条件】シナリオ開始直後	上杉謙信が真田幸村と交戦する前に、武田軍武将の誰かを撃破する。上杉軍武将を倒すと失敗。	獲得勲功300功
	2	ー	**虎退治** ～武田軍総大将、武田信玄を倒せ！～ 【条件】武田信玄が健在で、ミッション1成功	留守政景が撃破される前に、武田信玄を撃破する。上杉謙信を撃破すると失敗。	獲得勲功500功
	3	ー	**虎狩り** ～武田軍総大将、武田信玄を倒せ！～ 【条件】ミッション1を成功し、ミッション2が未発生のときに、真田幸村が上杉軍本陣に到着する	後藤信康が撃破される前に、武田信玄を撃破する。上杉謙信を撃破すると失敗。	獲得勲功300功
	4	ー	**増援軍撃破** ～上杉軍増援部隊直江景綱を倒せ！～ 【条件】上杉謙信が健在／内藤昌豊・馬場信房・山県昌景・高坂昌信の誰かが健在／武田信玄を撃破してから一定時間経過、のすべてを満たす	直江景綱を撃破する。	獲得勲功200功
	5	ー	**逃げ弾正** ～本隊と合流前に高坂昌信軍を倒せ！～ 【条件】武田信玄が健在のときに、上杉謙信を撃破する	高坂昌信が武田軍本陣に進入する前に昌信を撃破する。	獲得勲功200功
	6	ー	**龍退治の支度** ～上杉軍を先に潰す！～ 【条件】シナリオ開始直後	上杉謙信が真田幸村と交戦する前に、上杉軍武将の誰かを撃破する。武田軍武将を倒すと失敗。	獲得勲功300功
	7	ー	**龍退治** ～上杉軍総大将上杉謙信を倒せ！～ 【条件】上杉謙信が健在のときに、ミッション6成功	武田信玄を撃破する前に、上杉謙信を撃破する。留守政景が撃破されると失敗。	獲得勲功500功
	8	ー	**偽挟撃** ～真田幸村と挟撃し上杉謙信を倒せ！～ 【条件】ミッション1・6終了前に真田幸村が上杉謙信と交戦	上杉謙信を撃破する。武田信玄か真田幸村を撃破すると失敗。	獲得勲功300功
イベント	1	ー	**直江景綱出現** 【条件】上杉謙信が健在のときに、武田信玄を撃破する	ー	直江景綱が出現。
	2	ー	**留守政景出現1** 【条件】上杉謙信が健在のときに、ミッション4成功。もしくは、上杉謙信が健在／真田幸村が上杉軍本陣に到着していない／イベント4未発生／ミッション1成功、のすべてを満たす	ー	留守政景が出現。
	3	ー	**留守政景出現2** 【条件】武田信玄が健在のときに、ミッション6成功	ー	留守政景が出現。
	4	ー	**後藤信康出現1** 【条件】ミッション1成功／ミッション6失敗／イベント2・5・6未発生／真田幸村が上杉軍本陣に到着、のすべてを満たす	ー	後藤信康が出現。
	5	ー	**後藤信康出現2** 【条件】上杉謙信が健在のときに、真田幸村を撃破する	ー	後藤信康が出現。
	6	ー	**後藤信康出現3** 【条件】伊達政宗と武田信玄が健在のときにミッション5成功	ー	後藤信康が出現。
	7	ー	**海津城開門1** 【条件】武田信玄が健在のときに、上杉謙信を撃破する	ー	Zの門が開く。
	8	ー	**海津城開門2** 【条件】上杉謙信が健在／内藤昌豊・馬場信房・山県昌景・高坂昌信の誰かが健在／武田信玄を撃破、のすべてを満たす	ー	Zの門が開く。

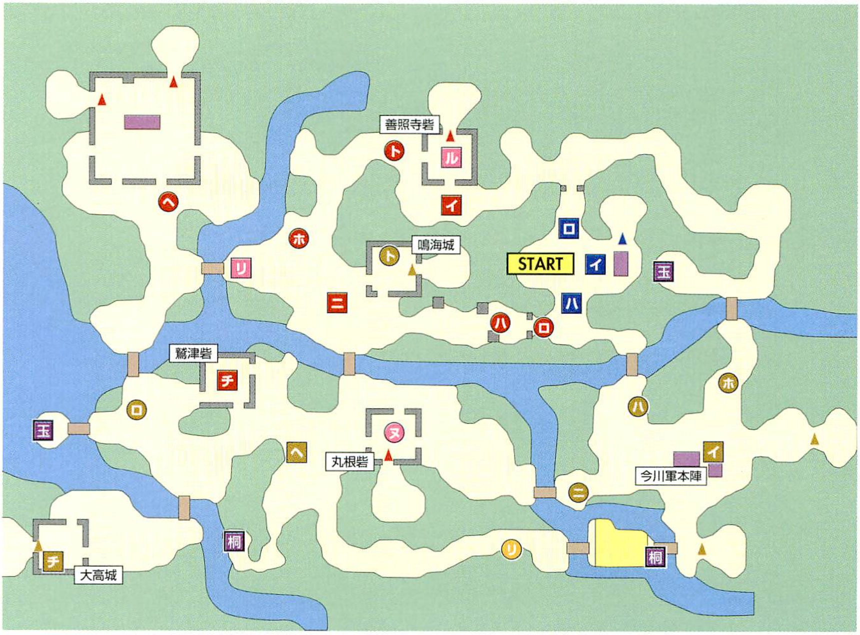
伊達政宗の章　シナリオ2

桶狭間乱入

野戦

OKEHAZAMA RANNYU

制限時間	30分
勝利条件	織田信長および今川義元の撃破
敗北条件	伊達政宗以外の自軍全武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	伊達政宗	−
ロ	伊達成実	−
ハ	片倉小十郎	−
イ	織田信長	玉手箱
ロ	森可成	砂金
ハ	佐々成政	砂金

	武将名	アイテム
ニ	お市	砂金
ホ	柴田勝家	砂金
ヘ	前田利家	砂金
ト	河尻秀隆	砂金
チ	織田信忠	砂金
リ	濃姫	玉手箱

	武将名	アイテム
ヌ	佐久間信盛	玉手箱
ル	羽柴秀吉	玉手箱
イ	今川義元	桐箱
ロ	朝比奈泰朝	砂金
ハ	井伊直盛	桐箱
ニ	松井宗信	砂金

	武将名	アイテム
ホ	葛山氏元	砂金
ヘ	徳川家康	玉手箱
ト	岡部元信	砂金
チ	鵜殿長照	砂金
リ	服部半蔵	桐箱

勲功を稼いでからステージクリア

両軍の総大将である今川義元と織田信長のふたりを撃破するとシナリオクリアになるため、ミッション1と2をクリアする前に、ほかの敵武将をできるだけ撃破して勲功を稼いでおくといい。ただし、イベント2が発生するとミッション1と2が失敗になってしまうので、ある程度武将を倒したらイベント2が発生する前に義元か信長のどちらかを撃破しておくこと。信長が今川軍本陣北の橋を渡るくらいまでは配下武将の撃破に専念し、橋を渡ったあたりでどちらかを倒しにいくといいだろう。

両者が遭遇するとミッション1と2が失敗になるので、その前にどちらかを倒そう。

どちらの軍の総大将を倒したかで、その次に発生するミッションが変わる。

今川義元の馬を利用する

今川義元を倒すとミッション3が発生する。これは羽柴秀吉が織田信長に近づく前に、彼を撃破するというもの。さらにミッション3成功後は、大高城に逃げる前に徳川家康を撃破するミッション4が発生する。どちらも素早く行動しないとクリアできないので、義元を倒したあとは彼の馬を奪い、それに乗って移動するといい。

秀吉も家康も最初から馬に乗っているので、移動速度が速いのだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**今川義元を討て ～今川義元を撃破せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	イベント2発生前に、今川義元を撃破する。	獲得勲功300功
	2	－	**織田信長を討て ～織田信長を撃破せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	イベント2発生前に、織田信長を撃破する。	獲得勲功300功
	3	－	**野心 ～羽柴秀吉が織田信長に合流するのを防げ！～** 【条件】ミッション1成功	羽柴秀吉が織田信長に近づく前に秀吉を撃破する。	獲得勲功100功
	4	－	**家康逃亡 ～徳川家康を退却前に撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3成功 ●徳川家康が健在	徳川家康が大高城に到着する前に家康を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**超・信長 ～織田信長を撃破せよ！～** 【条件】ミッション3失敗	織田信長を撃破する。	獲得勲功600功
	6	－	**妹 ～お市を撃破せよ！～** 【条件】ミッション2成功	お市を撃破する。	獲得勲功150功
	7	－	**疾風 ～徳川家康と服部半蔵の合流を阻止せよ！～** 【条件】ミッション2成功後、プレイヤー武将が徳川家康に近づく	徳川家康と服部半蔵が合流する前に、家康か半蔵を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	**羽柴秀吉・濃姫出現** 【条件】ミッション1成功	－	羽柴秀吉と濃姫が出現。
	2	－	**奇襲桶狭間** 【条件】織田信長が今川義元に近づく	－	ミッション1・2の成功条件に影響。

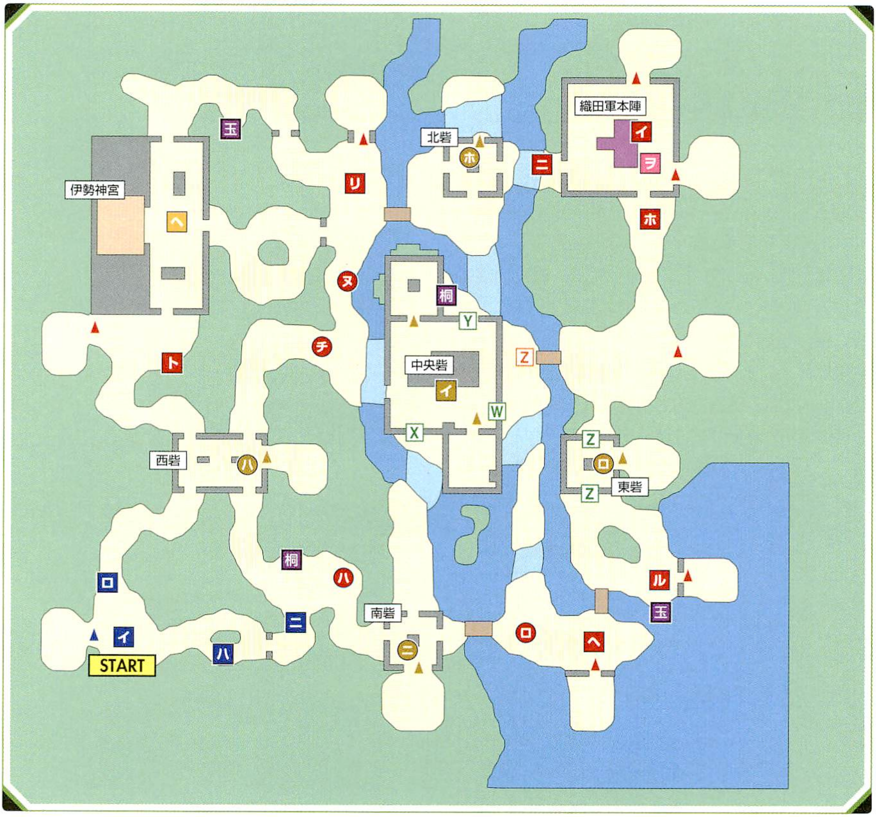
伊達政宗の章　シナリオ3

伊勢長島乱入

野戦

ISENAGASHIMA RANNYU

制限時間	30分
勝利条件	織田信長および証恵の撃破
敗北条件	伊達政宗の敗走、あるいは伊達政宗以外の自軍全武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	伊達政宗	－
ロ	片倉小十郎	－
ハ	伊達成実	－
ニ	鬼庭綱元	－
イ	織田信長	小判
ロ	稲葉一鉄	玉手箱

	武将名	アイテム
ハ	氏家卜全	桐箱
ニ	森蘭丸	玉手箱
ホ	前田慶次	桐箱
ヘ	明智光秀	小判
ト	柴田勝家	玉手箱
チ	佐々成政	砂金

	武将名	アイテム
リ	丹羽長秀	桐箱
ヌ	滝川一益	砂金
ル	九鬼嘉隆	桐箱
ヲ	羽柴秀吉	玉手箱
イ	証恵	小判
ロ	法師1	砂金

	武将名	アイテム
ハ	法師2	砂金
ニ	法師3	砂金
ホ	法師4	砂金
ヘ	雑賀孫市	小判

火計部隊は素早く撃破せよ

ミッション7を成功させるには、火計地点に到着する前に羽柴秀吉を撃破しなくてはならない。しかし秀吉は火計地点のすぐそばに出現するので、ミッション7が発生した直後に秀吉のもとへ向かわないと間に合わないのだ。ミッション7は中央砦に進入するだけでも発生するので、ミッション3をこなすときは先にミッション7をクリアしてから証恵を倒しに行くといい。

秀吉と戦うときに気をつけたいのが、近くにいる前田慶次だ。彼には近づかないようにすること。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	**一揆勢を討て ～一揆勢の西砦を制圧せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	ミッション2成功前で、ミッション7発生前に西砦を制圧。	獲得勲功200功
	2	―	**織田軍を討て ～織田軍の氏家卜全を撃破せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	ミッション1成功前で、ミッション7発生前に氏家卜全を撃破。	獲得勲功200功
	3	―	**僧官撃破 ～証恵を撃破せよ！～** 【条件】ミッション1成功	証恵を撃破する。雑賀孫市を撃破するか、ミッション7を失敗すると失敗。	獲得勲功100功
	4	―	**孫市遅参 ～雑賀孫市を撃破せよ！～** 【条件】ミッション7失敗	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功100功
	5	―	**逆殲滅戦！ ～織田軍を殲滅せよ！～** 【条件】ミッション4成功	明智光秀・柴田勝家・丹羽長秀・森蘭丸・前田慶次・羽柴秀吉・九鬼嘉隆を撃破してから、織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	6	―	**砲撃停止 ～大筒部隊、九鬼嘉隆を撃破せよ！～** 【条件】ミッション2を成功し、ミッション7が未発生	ミッション7未発生で織田信長を倒す前に九鬼嘉隆を撃破。	獲得勲功200功
	7	―	**火計阻止 ～火計部隊、羽柴秀吉を撃破せよ！～** 【条件】中央砦に進入／ミッション1・2発生中に南砦か織田軍本陣に進入／法師1・3・4をすべて撃破する／法師1・3・4が中央砦に集合する、のいずれかを満たす	羽柴秀吉がZに到着する前に秀吉を撃破する。織田信長を撃破すると失敗。	獲得勲功200功
	8	―	**信長撃破 ～織田信長を撃破せよ！～** 【条件】ミッション7成功	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	9	―	**迫り来る民 ～雑賀孫市を撃破せよ！～** 【条件】ミッション7成功	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	―	**雑賀孫市出現** 【条件】失敗。もしくはミッション8成功	―	雑賀孫市が出現。
	2	―	**全砦開門** 【条件】織田信長と証恵が健在／羽柴秀吉がZに到着してミッション7失敗／証恵を撃破／雑賀孫市・証恵が健在のときに織田信長を撃破、のいずれかを満たす	―	すべての砦の門が開く。
	3	―	**中央砦東門開門** 【条件】Wにいる守備頭を撃破するか、東砦の民が中央砦に到着	―	Wの門が開く。
	5	―	**中央砦南門開門** 【条件】Xにいる守備頭を撃破するか、南砦の民が中央砦に到着	―	Xの門が開く。
	6	―	**中央砦北門開門** 【条件】Yにいる守備頭を撃破するか、北砦の民が中央砦に到着	―	Yの門が開く。
	7	―	**東砦全門開門** 【条件】大筒部隊が砲撃を開始する。もしくはZにいる守備頭を撃破する	―	Zの門が開く。

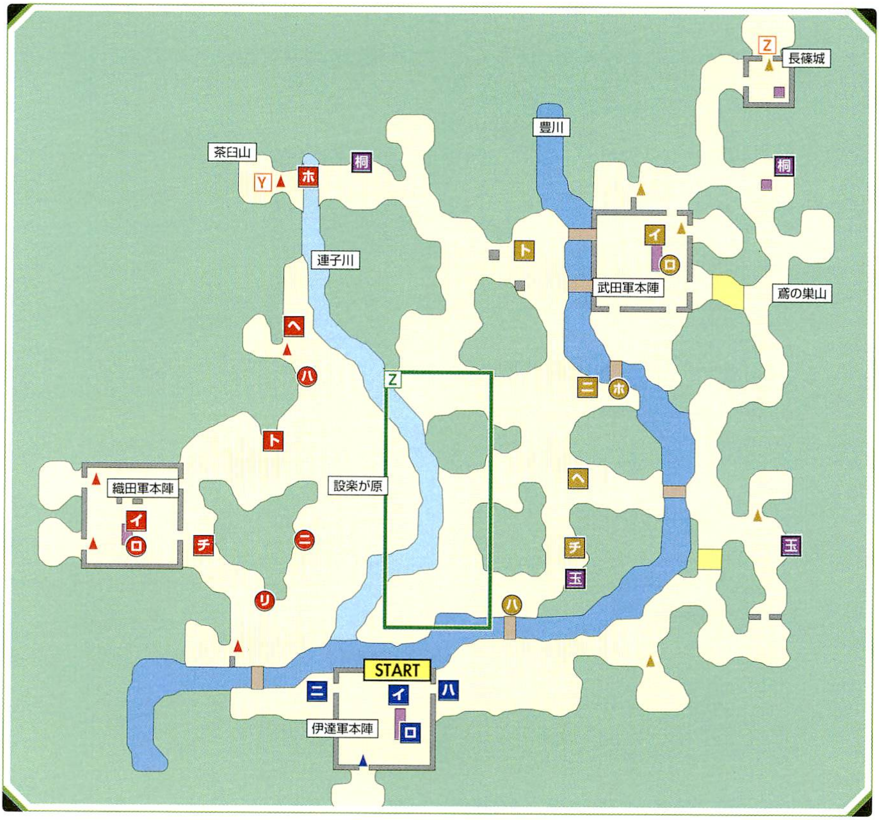
伊達政宗の章　シナリオ4

長篠乱入

野戦

NAGASHINO RANNYU

制限時間	60分
勝利条件	織田信長および武田信玄の撃破
敗北条件	伊達政宗の敗走、あるいは伊達軍本陣の陥落



武将データ

	武将名	アイテム
イ	伊達政宗	–
ロ	片倉小十郎	–
ハ	伊達成実	–
ニ	後藤信康	–
イ	織田信長	小判
ロ	織田信忠	玉手箱

	武将名	アイテム
ハ	前田利家	桐箱
ニ	滝川一益	玉手箱
ホ	前田慶次	小判
ヘ	柴田勝家	桐箱
ト	丹羽長秀	玉手箱
チ	徳川家康	小判

	武将名	アイテム
リ	本多忠勝	砂金
イ	武田信玄	小判
ロ	武田勝頼	砂金
ハ	仁科盛信	砂金
ニ	真田幸村	小判
ホ	くのいち	砂金

	武将名	アイテム
ヘ	内藤昌豊	桐箱
ト	馬場信房	玉手箱
チ	山県昌景	桐箱

イベントで武田騎馬軍団を弱らせよう

武田騎馬軍団の武将はみな強く、普通に戦うとかなり手こずるだろう。しかしイベント1が発生すれば力が弱まるので、武田騎馬軍団と戦うのはミッション2を成功させてからにするといい。なお、初めにミッション1をクリアした場合は無理に武田騎馬軍団を倒そうとはせずに、織田軍に狙いを定めてミッション3や5を進めた方が無難だ。

騎馬軍団の武将は集団で襲ってくるので、イベント1発生後も油断は禁物。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	鉄砲隊を打ち破れ ～本多忠勝を倒し鉄砲隊へ奇襲せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が伊達軍本陣より西に出る ●ミッション2発生 ●シナリオ開始から一定時間経過	一定時間内に本多忠勝を撃破する。本多忠勝以外の織田軍武将と戦闘を開始したり、真田幸村と戦闘を開始すると失敗。またプレイヤー武将が設楽が原に進入しても失敗になる。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	騎馬隊を打ち破れ ～設楽が原中央で耐え続けろ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が伊達軍本陣より東に出る ●ミッション1発生	一定時間内に真田幸村・内藤昌豊・馬場信房・山県昌景が設楽が原中央に進入。ミッション1を成功したり、武田信玄か武田勝頼と交戦すると失敗。またプレイヤー武将が設楽が原の外に出ても失敗になる。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	火縄には速度を ～織田軍鉄砲隊を叩き壊せ！～ 【条件】ミッション1成功	丹羽長秀・滝川一益・前田利家を撃破する。織田信長を撃破したり、武田騎馬軍団が設楽が原に進入したり、武田信玄か武田勝頼と交戦すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	騎馬には鉛を ～武田騎馬軍団を叩き潰せ！～ 【条件】ミッション2成功	一定時間内に真田幸村・内藤昌豊・馬場信房・山県昌景を撃破する。武田信玄・丹羽長秀・滝川一益・前田利家の誰かを倒したり、前田慶次が武田軍本陣に進入すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	殿軍の心得 ～織田信長の撤退を許すな！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3成功 ●丹羽長秀・滝川一益・前田利家を撃破する	織田信長がYに到着する前に撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	6	－	老兵は死なず ～武田信玄の撤退を許すな！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4成功 ●真田幸村・内藤昌豊・馬場信房・山県昌景を撃破する	武田信玄がZに到着する前に撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	7	－	鳴くまで待つは無能な理 ～徳川家康軍を止め本陣を死守せよ！～ 【条件】片倉小十郎・徳川家康が健在で、プレイヤー武将が伊達軍本陣内におらず、プレイヤー武将と家康が離れているときに、以下のいずれかを満たす ●ミッション1・2失敗 ●ミッション3か4失敗 ●ミッション3成功後、織田信長が退却を開始 ●ミッション4成功後、武田信玄が退却を開始 ●武田信玄を撃破して、武田軍が退却を開始 ●織田信長を撃破して、織田軍が退却を開始	片倉小十郎が撃破される前に、徳川家康を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	革命の轟砲 【条件】織田信長が健在のとき、ミッション2成功	－	Zにいる全軍がダメージを受ける。

伊達政宗の章　シナリオ5A

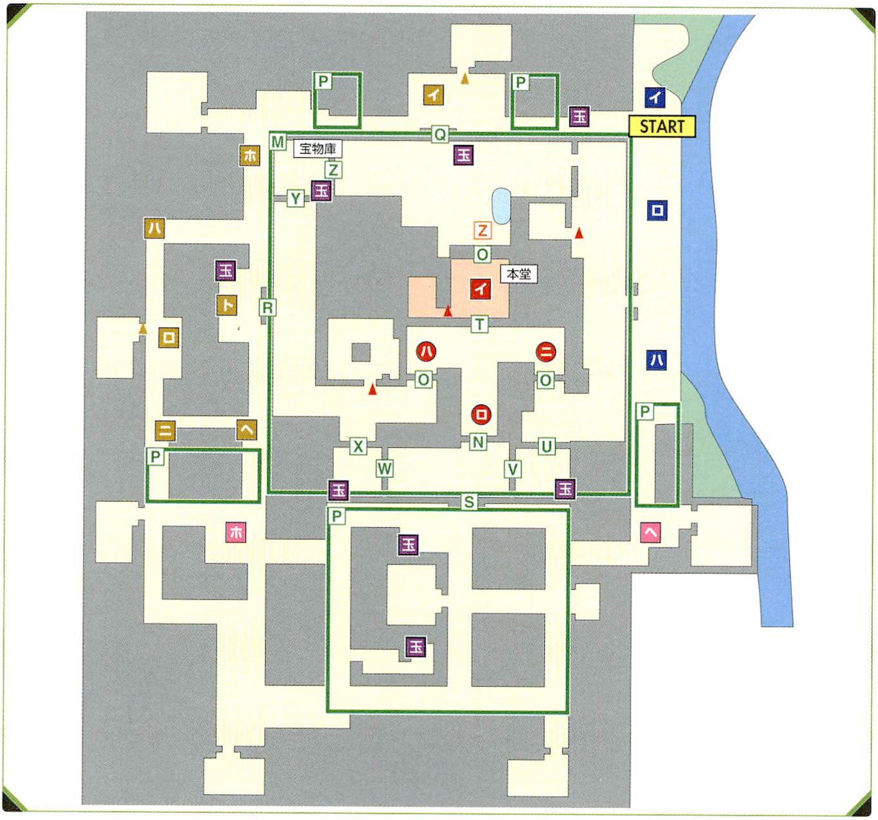
武 ▶P267

本能寺乱入

野戦

HONNOJI RANNYU

制限時間	45分
勝利条件	織田信長および明智光秀の撃破
敗北条件	伊達政宗の敗走、あるいは伊達政宗以外の自軍全武将の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 伊達政宗	－	ロ 森蘭丸	小判	ヘ 前田慶次	金塊	ニ 斎藤利三	桐箱
ロ 片倉小十郎	－	ハ 濃姫	桐箱	イ 明智光秀	金塊	ホ 阿閉貞征	桐箱
ハ 伊達成実	－	ニ お市	桐箱	ロ 明智秀満	砂金	ヘ 津田信春	桐箱
イ 織田信長	金塊	ホ 羽柴秀吉	桐箱	ハ 明智茂朝	砂金	ト 松田政近	桐箱

本能寺本堂北扉までのルートを把握しよう

ミッション1を成功させるには、明智光秀より先に本堂まで行かなくてはならない。しかし門や柵が通路をふさいでいるため、東から本能寺の敷地内に入り、南側から大きく遠回りをしていかないと本堂までたどり着くことができないのだ。途中で通過する門はその前にいる守備頭を倒さないと開かないので、余計な敵兵は無視して門をふさぐ守備頭のみを狙っていこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	終局へ ～明智軍の突入前に本堂に到達せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、プレイヤー武将がZに到着。	獲得勲功200功
	2	－	野望か、正義か、野望か ～明智軍総大将明智光秀を倒せ！～ 【条件】ミッション1成功	明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	信長の罠 ～織田軍主力武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2成功	織田信長以外の敵軍武将を援軍も含め撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	決着 ～織田軍総大将織田信長を倒せ！～ 【条件】ミッション1と2を成功し、織田信長と交戦する	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	謀反と野望 ～明智軍主力武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了	明智光秀以外の、明智軍全武将を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	迷い多き刀 ～明智軍総大将明智光秀を倒せ！～ 【条件】ミッション1を失敗し、明智光秀と交戦する	明智光秀を撃破する。	獲得勲功100功
	7	－	逃がしはしない！ ～織田信長の脱出を阻止せよ！～ 【条件】ミッション1失敗によりミッション5を発生させたあと、明智軍武将を2人以上倒すか、一定時間経過	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	火計 【条件】シナリオ開始直後	－	Mに火が回る。
	2	－	本能寺本堂全門開門 【条件】ミッション2成功	－	Pに火が回り、柵が焼失。 N・Oの門が開く。 織田信長・羽柴秀吉・前田慶次が出現。
	3	－	本能寺西門・北門開門 【条件】ミッション1成功	－	R・Qの門が開く。
	4	－	本能寺西門開門 【条件】ミッション1失敗	－	Rの門が開く。
	5	－	本能寺南門開門 【条件】ミッション3か7発生	－	Sの門が開く。
	6	－	本能寺本堂正門開門 【条件】ミッション7発生	－	Pに火が回り、柵が焼失。 T・Nの門が開く。
	7	－	本能寺東堂北扉開扉 【条件】イベント8発生前に、プレイヤー武将・伊達政宗・片倉小十郎・伊達成実の誰かがUに近づく	－	Uの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Vの門が開く。
	8	－	本能寺東堂西扉開扉 【条件】イベント7発生前に、プレイヤー武将・伊達政宗・片倉小十郎・伊達成実の誰かがVに近づく	－	Vの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Uの門が開く。
	9	－	本能寺西堂東扉開扉 【条件】イベント10発生前に、プレイヤー武将・伊達政宗・片倉小十郎・伊達成実の誰かがWに近づく	－	Wの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Xの門が開く。
	10	－	本能寺西堂北扉開扉 【条件】イベント9発生前に、プレイヤー武将・伊達政宗・片倉小十郎・伊達成実の誰かがXに近づく	－	Xの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Wの門が開く。
	11	－	本能寺宝物庫南門開門 【条件】イベント12が未発生で、自軍と明智軍のいずれかの武将がYに近づく	－	Yの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Zの門が開く。
	12	－	本能寺宝物庫東門開門 【条件】イベント11が未発生で、自軍と明智軍のいずれかの武将がZに近づく	－	Zの門が開く。 出現する伏兵部隊を撃破すれば、Yの門が開く。

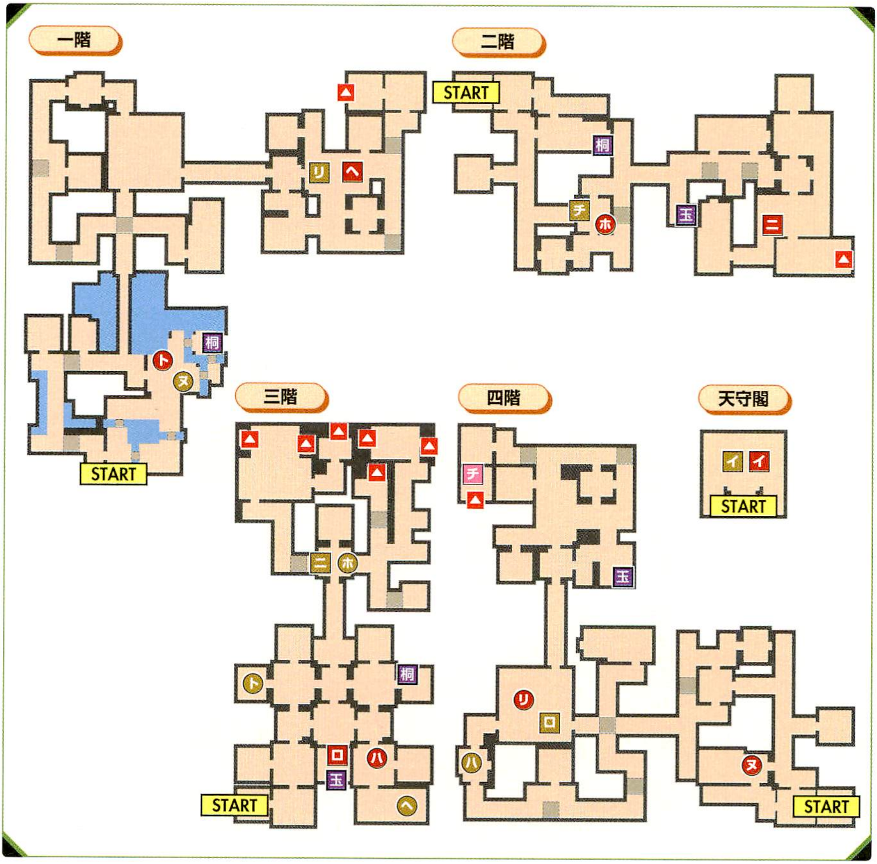
伊達政宗の章　シナリオ5B　レ ▶P271

小田原城乱入

城内

ODAWARAJO RANNYU

制限時間	35分
勝利条件	上杉謙信および武田信玄の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 上杉謙信	金塊
ロ 直江兼続	小判
ハ 村上義清	桐箱
ニ 上杉景信	砂金
ホ 柿崎景家	桐箱

武将名	アイテム
ヘ 本庄繁長	玉手箱
ト 色部勝長	砂金
チ 前田慶次	玉手箱
リ 宇佐美定満	砂金
ヌ 鬼小島弥太郎	砂金

武将名	アイテム
イ 武田信玄	金塊
ロ 内藤昌豊	桐箱
ハ 武田信廉	砂金
ニ 真田幸村	金塊
ホ くのいち	桐箱

武将名	アイテム
ヘ 小山田信茂	砂金
ト 馬場信房	砂金
チ 高坂昌信	砂金
リ 原昌胤	小判
ヌ 武田義信	玉手箱

幸村とくのいちはひとりずつ相手にする

三階には真田幸村とくのいちが待ちかまえていて、このふたりと戦闘を開始するとミッション2が発生する。幸村とくのいちはかなりの強敵なので、ふたりを同時に相手にするのではなく、どちらか一方に狙いをしぼって倒すようにしよう。幸村さえ撃破すればミッション2は成功となるので、幸村に狙いを定めた方が楽だが、勲功を稼ぎたいときはくのいちから倒した方がいい。

また、ふたりのいる部屋には鉄砲隊が控えているので、手前の通路におびき寄せてから戦うのがオススメ。三階の南側は部屋数が多く、幸村とくのいちを引き離しやすいというメリットもある。ただしその場合は、南側にいる直江兼続や小山田信茂などの敵武将をあらかじめ倒しておくこと。

幸村たちがいる部屋の障子を壊したとたんに鉄砲兵が発砲してくるので、緊急回避を使って避けよう。

南側に誘導するときは、武将だけでなく突忍などのやっかいな敵も倒しておくといい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	目立たない人 ～上杉景信に己の実力を知らしめろ！～ 【条件】上杉景信に近づく	三階へ移動する前に、上杉景信を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	愛だろ、愛？ ～幸村、くのいちの連携を打ち破れ！～ 【条件】真田幸村･くのいちに近づく	四階へ移動する前に、真田幸村･くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	－	自分との戦い ～急ぎ、小田原城四階を突破せよ！～ 【条件】四階に到着	一定時間内に天守閣に到着する。	獲得勲功300功
ミッション	4	－	男の戦い ～立ちはだかる前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】四階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	－	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	－	城内に火が回る。
イベント	2	－	火計2 【条件】イベント1発生からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

母親に毒殺されかかる

伊達政宗は、豊臣秀吉が小田原城を攻めたとき、参戦を要請されながらも遅参してしまう。これは弟･小次郎、母･義姫のふたりと確執があったためで、参陣直前に毒殺されかかり、後顧の憂いを絶たねば自国を離れられなかったのだ。政宗は弟を斬り、母を追放してから、ようやく参陣したのだった。

小田原到着後、政宗は覚悟のほどを見せるため、白い陣羽織を羽織り、死装束で秀吉に謁見した。

濃姫の章

父・斎藤道三から「織田信長を殺せ」との命を受け、信長の元に嫁いだ濃姫だが、次第に信長に惹かれていく。道三の娘として天命をまっとうするか、それとも信長の妻として生きるのか……、その決断が彼女の運命を大きく変えることになる。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
桶狭間の戦い 織田軍
～桶狭間
▶P206

↓

シナリオ 2
稲葉山城攻略戦 織田軍
～稲葉山城外・城内
▶P208

↓

シナリオ 3
姉川の戦い 織田・徳川軍
～姉川
▶P210

シナリオ3のミッション7に成功
↓

シナリオ 4A
本能寺の変 濃姫
～本能寺
▶P212

↓

シナリオ 5A
岐阜城潜入 濃姫
～岐阜城内
▶P214

↓

エンディングへ

シナリオ3のミッション7を成功していない
↓

シナリオ 4B
本能寺の変 織田軍
～本能寺
▶P216

↓

シナリオ 5B
安土城潜入 織田軍
～安土城内
▶P218

↓

実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

威圧 イアツ	
体力ゲージ	171
攻撃力	125
技能ポイント	150

鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	175
攻撃力	140
技能ポイント	1000

武技

皆伝 カイデン	
無双ゲージ	190
防御力	170
技能ポイント	1000

虎乱 コラン	
無双ゲージ	186
防御力	150
技能ポイント	250

護身

薬活 ヤッカツ	
無双ゲージ	165
移動力	110
技能ポイント	150

意地 イジ	
無双ゲージ	190
移動力	170
技能ポイント	1000

属性

切り倒し(チャージ3−2) キリタオシ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

巻き込み(チャージ4) マキコミ	
−	−
−	−
技能ポイント	200

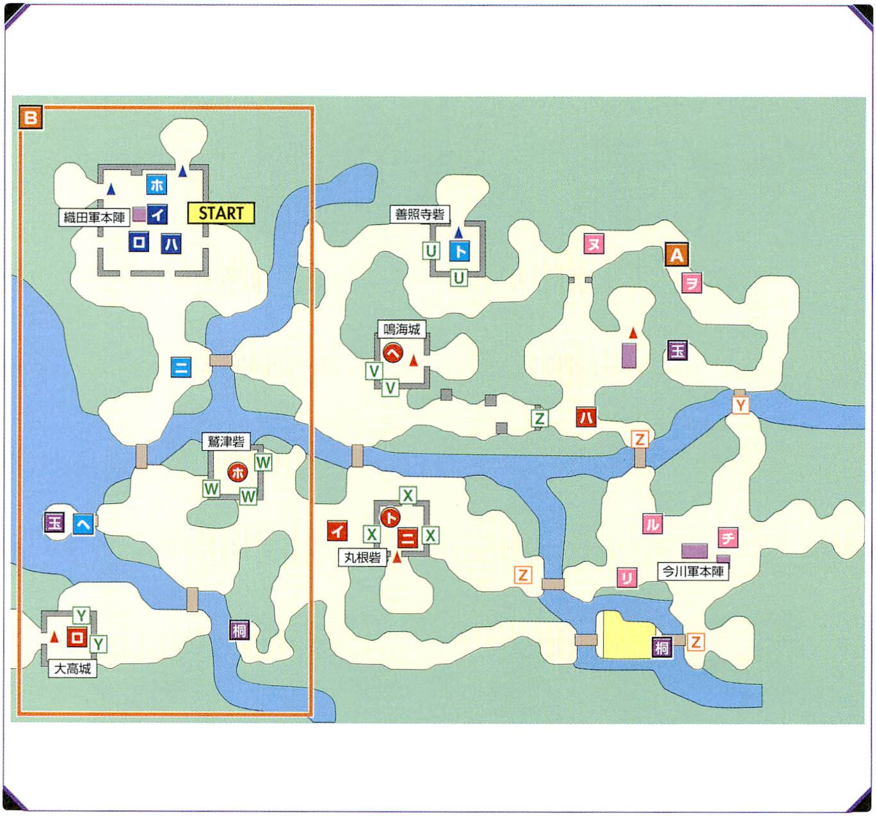
濃姫の章　シナリオ1

桶狭間の戦い

野戦

OKEHAZAMA NO TATAKAI

制限時間	30分
勝利条件	今川義元の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	濃姫	－
ハ	お市	－
ニ	河尻秀隆	－
ホ	柴田勝家	－

	武将名	アイテム
ヘ	佐久間信盛	－
ト	羽柴秀吉	－
イ	朝比奈泰朝	小判
ロ	鵜殿長照	桐箱
ハ	岡部元信	玉手箱

	武将名	アイテム
ニ	徳川家康	金塊
ホ	酒井忠次	砂金
ヘ	鳥居元忠	砂金
ト	本多忠勝	小判
チ	今川義元	－

	武将名	アイテム
リ	井伊直盛	桐箱
ヌ	葛山氏元	桐箱
ル	松井宗信	玉手箱
ヲ	服部半蔵	金塊

ミッションを効率よくこなしていくには

まずは鷲津砦の酒井忠次を撃破しにいこう。それから、鳴海城の鳥居元忠を倒してミッション1をクリアした方が、ミッション2の善照寺へ行くときに効率がいい。またミッション3で今川軍本陣へ行くときは、ステージ北東の道を通るといい。途中に出現する服部半蔵を倒せば、ミッション4をクリアできる。なお、以降のミッションをこなしたい場合は、今川軍本陣で今川義元を倒さないこと。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	撹乱戦 〜今川軍前線砦を攻撃せよ！〜 【条件】シナリオ開始直後	イベント4発生前に鳴海城と鷲津砦の守備頭を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	2	—	斥候秀吉 〜善照寺砦付近の敵を一掃せよ！〜 【条件】ミッション1成功	羽柴秀吉が撃破される前に、善照寺砦付近の敵をすべて撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Uの門が開く。 失敗時▶X・Yの門が開く。
ミッション	3	—	電撃戦 〜山道より今川本陣を奇襲せよ！〜 【条件】イベント5発生	Yの道を通って今川軍本陣に進入する。Zに進入すると失敗。	獲得勲功200功 服部半蔵が出現。
ミッション	4	A	嵐呼ぶ稲妻に 〜服部半蔵を撃破せよ！〜 【条件】ミッション3発生後、プレイヤー武将か織田信長がAに進入する	ミッション3を失敗する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功150功 発生時▶Xの門が開く。
ミッション	5	—	旧友よ 〜本多忠勝を撃破せよ！〜 【条件】徳川家康・本多忠勝が健在のとき、ミッション4成功	徳川家康を撃破する前に、本多忠勝を撃破する。	獲得勲功150功 成功時▶徳川軍が寝返る。
ミッション	6	—	全てを我が手に 〜今川義元の配下武将を殲滅せよ！〜 【条件】ミッション3終了	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元をすべて撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	7	—	東海一の弓取り 〜今川軍主力武将を撃破せよ！〜 【条件】ミッション2失敗	松井宗信・井伊直盛・朝比奈泰朝・岡部元信・鵜殿長照・葛山氏元・徳川家康をすべて撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	8	B	影よりも速く 〜服部半蔵に先を越されるな！〜 【条件】ミッション7発生／徳川家康を撃破／今川軍武将を5人以上撃破／プレイヤー武将がBに進入、のすべてを満たす	服部半蔵よりも先に今川義元に近づく。もしくは服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功 今川義元・服部半蔵が出現。
イベント	1	—	河尻秀隆出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、岡部元信が健在／ミッション1発生中／鳴海城の守備頭を撃破、のすべてを満たす	—	河尻秀隆が出現。
イベント	2	—	佐久間信盛出現 【条件】シナリオ開始から一定時間経過。もしくは、朝比奈泰朝が健在／ミッション1発生中／鷲津砦の守備頭を撃破、のすべてを満たす	—	佐久間信盛が出現。
イベント	3	—	柴田勝家出現 【条件】ミッション2失敗／シナリオ開始からしばらく経過／河尻秀隆か佐久間信盛を撃破／今川軍の武将が織田軍本陣に近づく、のいずれかを満たす	—	柴田勝家が出現。
イベント	4	—	今川軍出現1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過	—	今川義元・井伊直盛・葛山氏元・松井宗信・服部半蔵が出現。 V・W・X・Yの門が開く。
イベント	5	—	今川軍出現2 【条件】ミッション2成功後、織田信長と羽柴秀吉が近づく。もしくはミッション2成功後、一定時間経過	—	今川義元・井伊直盛・松井宗信が出現。Yの門が開く。
イベント	6	—	羽柴秀吉・葛山氏元出現 【条件】ミッション1成功	—	羽柴秀吉・葛山氏元が出現。
イベント	7	—	今川軍援軍出現 【条件】ミッション2失敗	—	井伊直盛・松井宗信が出現。
イベント	8	—	今川軍陣門開門 【条件】岡部元信を撃破／ミッション1発生中に鳴海城の守備頭を撃破／イベント4発生、のいずれかを満たす	—	Zの門が開く。

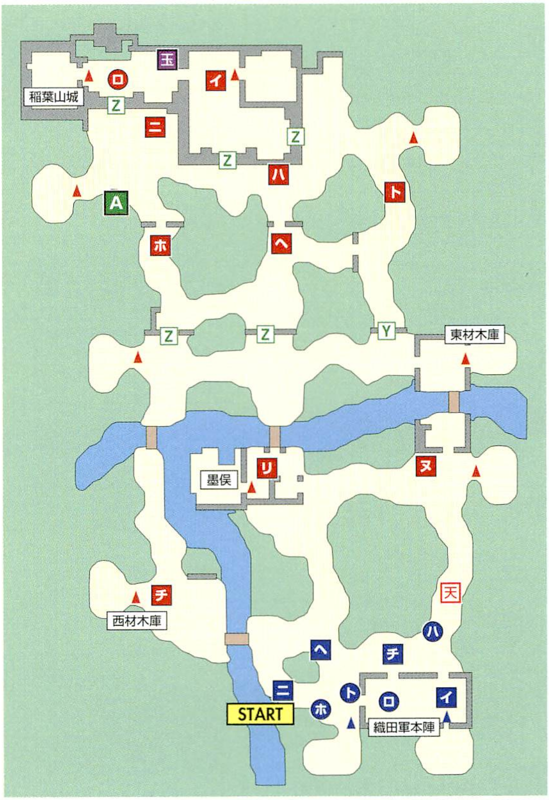
濃姫の章　シナリオ2

稲葉山城攻略戦

攻城

INABAYAMAJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：30分／城内：25分
勝利条件	野戦：斎藤義龍の撃破／城内：斎藤義龍の撃破
敗北条件	野戦：織田信長の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	前田利家	－
ハ	佐久間信盛	－
ニ	濃姫	－
ホ	丹羽長秀	－
ヘ	お市	－
ト	蜂須賀小六	－

	武将名	アイテム
チ	羽柴秀吉	－
イ	斎藤義龍	－
ロ	長井道利	桐箱
ハ	明智光秀	金塊
ニ	森蘭丸	玉手箱
ホ	竹中半兵衛	金塊
ヘ	日根野弘就	玉手箱

	武将名	アイテム
ト	土岐頼元	桐箱
チ	安藤守就	小判
リ	氏家卜全	桐箱
ヌ	稲葉一鉄	小判
城	斎藤義龍	－
城	斎藤龍興	小判
城	明智光秀	小判

	武将名	アイテム
城	氏家卜全	砂金
城	稲葉一鉄	砂金
城	安藤守就	砂金
城	森蘭丸	小判
城	竹中半兵衛	砂金

ステージ上を駆け回り一夜城を完成させよう

一夜城の完成をめざす羽柴秀吉をサポートする。プレイヤー武将は、西木材庫、墨俣(一夜城)の順に移動していき、周辺の敵武将や敵詰所を撃破しておこう。そして東木材庫にいる稲葉一鉄とその近くの詰所を撃破して、天梯車の安全を確保しておく。そのあとは西木材庫までもどり、敵増援を撃退していれば一夜城は完成する。

秀吉がピンチに陥るようなことがあったら、その救援を最優先にしたい。

ミッション&イベントデータ(野戦)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**墨俣一夜城** ～墨俣の氏家卜全隊を撃破せよ!～ 【条件】シナリオ開始直後	氏家卜全を撃破する。イベント5発生か羽柴秀吉を撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	—	**木材を奪え** ～西材木庫の安藤守就隊を撃破せよ!～ 【条件】シナリオ開始直後	安藤守就を撃破する。イベント5発生か羽柴秀吉を撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	3	—	**砦を越えろ!** ～天梯車を護衛せよ!～ 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	天梯車を護衛する。羽柴秀吉もしくは天梯車が撃破されると失敗。	獲得勲功200功
	4	—	**工作発覚** ～斎藤軍の妨害部隊を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1・2を成功し、羽柴秀吉が東西の材木庫から木材を調達して墨俣に到着している	土岐頼元を撃破する。イベント5発生か羽柴秀吉を撃破されると失敗。	獲得勲功200功
	5	—	**無謀なる突撃** ～斎藤軍全武将を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1～4成功後、イベント4が発生	斎藤軍の武将をすべて撃破して、斎藤義龍が離脱する前に、義龍を撃破。	獲得勲功300功
	6	—	**茨の道を行く** ～斎藤義龍隊を撃破せよ!～ 【条件】ミッション1～4のいずれかを失敗。もしくはイベント4発生前に羽柴秀吉が撃破される	斎藤義龍が戦場から離脱する前に、義龍を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	—	**ばれる秀吉** 【条件】ミッション1～3成功後に羽柴秀吉が墨俣に到着	—	Yの門が開く。
	2	—	**迂回路開門** 【条件】ミッション6発生で、イベント1未発生	—	Yの門が開く。
	3	A	**斎藤義龍の罠** 【条件】竹中半兵衛か日根野弘就が健在で、ミッション6発生後に、プレイヤー武将がAより北に進入	—	Zの門が開く。
	4	—	**一夜城** 【条件】羽柴秀吉が健在で、イベント5と6が発生	—	ミッション5・6の発生条件に影響する。Zの門が開く。
	5	—	**夜明け** 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過するか、イベント6発生	—	ミッション1・2・4の成功条件とイベント4の発生条件に影響する。
	6	—	**一夜城完成間近** 【条件】ミッション4成功	—	イベント4・5の発生条件に影響する。

ミッション&イベントデータ(城内)

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**才気煥発** ～森蘭丸を撃破せよ!～ 【条件】森蘭丸と戦闘を開始	二階に移動する前に、森蘭丸を撃破する	獲得勲功300功
	2	—	**埋伏の陣** ～竹中半兵衛を撃破せよ!～ 【条件】城外で竹中半兵衛を撃破していない／半兵衛と交戦、のふたつを満たす	四階に移動する前に、竹中半兵衛を撃破する。	獲得勲功100功
	3	—	**固い男** ～明智光秀を撃破せよ!～ 【条件】明智光秀と戦闘を開始	四階に移動する前に、明智光秀を撃破する。	獲得勲功300功
	4	—	**蝮のやり方** ～斎藤義龍を撃破せよ!～ 【条件】斎藤義龍と戦闘を開始	斉藤義龍を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	—	**火計1** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過しても、天守閣に到着していない	—	城内に火が回る。
	2	—	**火計2** 【条件】イベント1からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	—	火の勢いが強くなる。

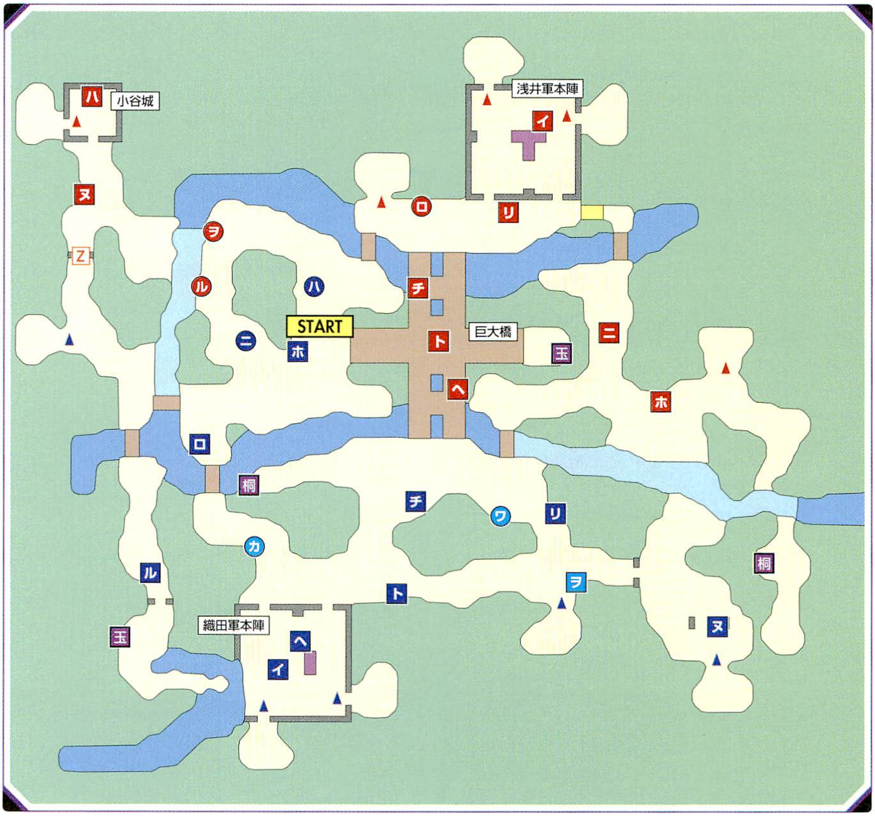
濃姫の章　シナリオ3

姉川の戦い

野戦

ANEGAWA NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	浅井長政の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

武将名	アイテム
イ 織田信長	―
ロ 徳川家康	―
ハ 石川数正	―
ニ 酒井忠次	―
ホ 濃姫	―
ヘ 森蘭丸	―
ト 前田慶次	―

武将名	アイテム
チ 明智光秀	―
リ 羽柴秀吉	―
ヌ 柴田勝家	―
ル 榊原康政	―
ヲ 氏家卜全	―
ワ 安藤守就	―
カ 稲葉一鉄	―

武将名	アイテム
イ 浅井長政	―
ロ お市	金塊
ハ 朝倉義景	金塊
ニ 海北綱親	小判
ホ 赤尾清綱	砂金
ヘ 磯野員昌	玉手箱
ト 浅井政澄	桐箱

武将名	アイテム
チ 阿閉貞秀	玉手箱
リ 新庄直頼	桐箱
ヌ 朝倉景健	金塊
ル 前波吉継	玉手箱
ヲ 朝倉景紀	桐箱

橋の中央の敵は後回し

シナリオが始まったら、すぐに赤尾清綱を撃破しにいこう。これによって南東の詰所を守ることができ、ミッション3と4を同時にクリアすることができる。そのあとミッション2が発生していたら小谷城にいる徳川家康の援護に向かう。このとき朝倉義景か朝倉景健を撃破すれば朝倉軍はすべて撤退していくが、ここで義景を倒しておかないとシナリオ分岐に関わるミッション7が発生しなくなる。

浅井長政の配下にいる、お市を撃破するかしないかで、この先のシナリオが分岐するのだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	先鋭 ～明智光秀を救援せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●シナリオ開始直後 ●明智光秀・磯野員昌・浅井政澄が健在	明智光秀が健在で、磯野員昌・浅井政澄を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	2	－	朝倉軍崩壊 ～徳川を援護し、朝倉軍を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●朝倉景健・徳川家康が健在 ●石川数正か酒井忠次が撃破されるか、シナリオ開始から一定時間経過	徳川家康が健在で、朝倉景健か朝倉義景を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	3	－	男！ 前田慶次 ～援軍到着まで前田慶次を援護せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1か2失敗、またはミッション1未発生 ●イベント2未発生 ●ステージ南東の詰所が制圧されていない ●前田慶次が健在	前田慶次が健在で、イベント2発生。ステージ南東の詰所を制圧されると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	4	－	詰所死守 ～援軍到着まで南東詰所を死守せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3発生 ●イベント2未発生 ●ステージ南東の詰所が制圧されていない	イベント2発生。ステージ南東の詰所を制圧されると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	5	－	側面攻撃 ～徳川軍の迂回作戦を援護せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●徳川家康・榊原康政・朝倉義景が健在 ●イベント2発生か、石川数正・酒井忠次が撃破される	榊原康政・朝倉義景が健在で、康政がZを通過する。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	弱気を挫き強きを避ける ～朝倉義景を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション5成功 ●徳川家康・榊原康政・朝倉義景が健在	朝倉義景を撃破する。氏家卜全・安藤守就・稲葉一鉄の誰かが、浅井軍本陣に進入すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	7	－	涙と革命 ～速やかに浅井長政を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●お市が健在 ●朝倉義景が撤退する。もしくは義景を撃破する	お市を撃破せずに、浅井長政を撃破する。お市と長政を同時に撃破しても失敗。	獲得勲功300功
イベント	1	－	お市再登場 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント3未発生 ●お市を撃破してからまもなく	－	お市が出現。
イベント	2	－	美濃衆の援軍 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ステージ南東の詰所を制圧されていない ●シナリオ開始からしばらく時間が経過	－	美濃衆の援軍が出現。
イベント	3	－	お市抹殺指令 【条件】お市健在で以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2～6のいずれかを失敗 ●ミッション7発生 ●プレイヤー武将が小谷城か浅井軍本陣に進入	－	イベント1の発生条件に影響する。

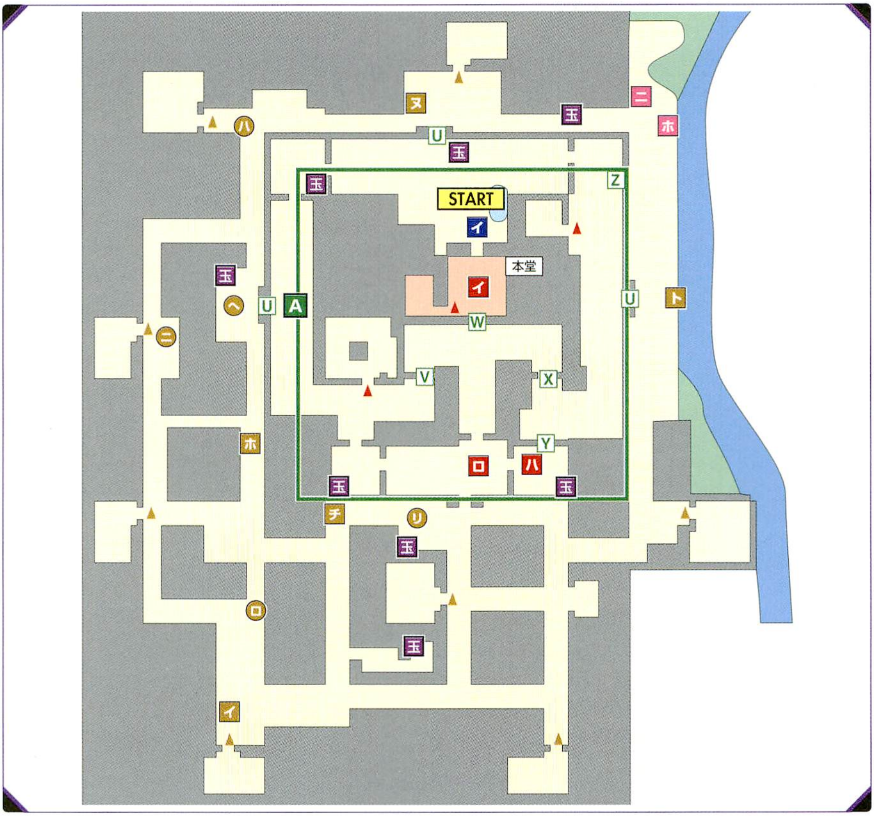
濃姫の章　シナリオ4A 武▶P267

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	濃姫の敗走、あるいは織田信長の本能寺脱出失敗



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 濃姫	―	ニ 前田慶次	桐箱	ハ 細川藤孝	砂金	ト 津田信春	砂金
イ 織田信長	桐箱	ホ 羽柴秀吉	桐箱	ニ 明智秀満	桐箱	チ 斎藤利三	砂金
ロ 森蘭丸	砂金	イ 明智光秀	砂金	ホ 筒井順慶	砂金	リ 阿閉貞征	桐箱
ハ お市	桐箱	ロ 細川忠興	桐箱	ヘ 松田政近	砂金	ヌ 明智茂朝	砂金

信長とお市を倒し本能寺から脱出

本能寺に火が回ると徐々に体力を奪われてしまうので、本能寺内で行うミッション1～4は素早く達成しよう。まずは本堂西門にいる守備頭を倒し本堂に突入。そこで織田信長を撃破したら、本堂東門を開けてお市も倒す。最後に本能寺東門から脱出すれば、ミッション1～4のクリアとなる。なお、このあとに森蘭丸と明智光秀を撃破すれば、すべてのミッションを成功させることが可能だ。

「桐箱」を落とす敵武将が多く出現するので、武器収集にはもってこいのシナリオといえるだろう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**本堂を目指せ ～炎が回りきる前に本堂へ向かえ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●プレイヤー武将が本能寺西門に近づく	ミッション発生から一定時間内に、本能寺本堂西門前の守備頭を撃破して本能寺本堂西門内へ進入。	獲得勲功200功
	2	－	**妖花 ～速やかに織田信長を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1成功 ●プレイヤー武将が本能寺本堂南扉に近づいて、本能寺本堂西門が閉じる	ミッション発生から一定時間内に織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	**炎の脱出 ～速やかに本能寺より脱出せよ！～** 【条件】ミッション2成功	ミッション発生から一定時間内に本能寺の敷地内から出る。プレイヤー武将が濃姫以外なら、濃姫とともに出る。	獲得勲功200功
	4	－	**悲しみの連鎖 ～速やかにお市を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3発生で終了していない ●プレイヤー武将がお市に近づく	ミッション3成功前にお市を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**子供にはわからない ～森蘭丸を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が濃姫である ●ミッション3成功 ●プレイヤー武将が森蘭丸に近づく	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	**焦りは身を滅ぼす ～明智光秀を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3成功 ●濃姫と明智光秀が近づく	明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**前田慶次・羽柴秀吉出現** 【条件】ミッション2成功	－	前田慶次と羽柴秀吉が出現。
	2	－	**本能寺東・西・北門開門** 【条件】ミッション2成功	－	Uの門が開く。
	3	－	**本能寺本堂西門開門** 【条件】Vにいる守備頭を撃破する	－	Vの門が開く。
	4	－	**本能寺本堂南扉開扉** 【条件】ミッション2発生	－	Wの門が開く。
	5	－	**本能寺本堂東門・西門開門** 【条件】ミッション2成功後、VかXに近づく	－	V・Xの門が開く。
	6	－	**本能寺東堂北扉開扉** 【条件】ミッション3を成功する。もしくはミッション2成功後、Yに近づく	－	Yの門が開く。
	7	－	**本能寺東・西・北門閉門** 【条件】ミッション3失敗	－	Uの門が閉じる。
	8	－	**本能寺本堂西門閉門** 【条件】ミッション1成功後、Vに近づく	－	Vの門が閉じる。
	9	A	**炎上！　本能寺** 【条件】シナリオ開始から一定時間経過するか、Aに進入	－	Zに火が回る。

濃姫の章　シナリオ5A

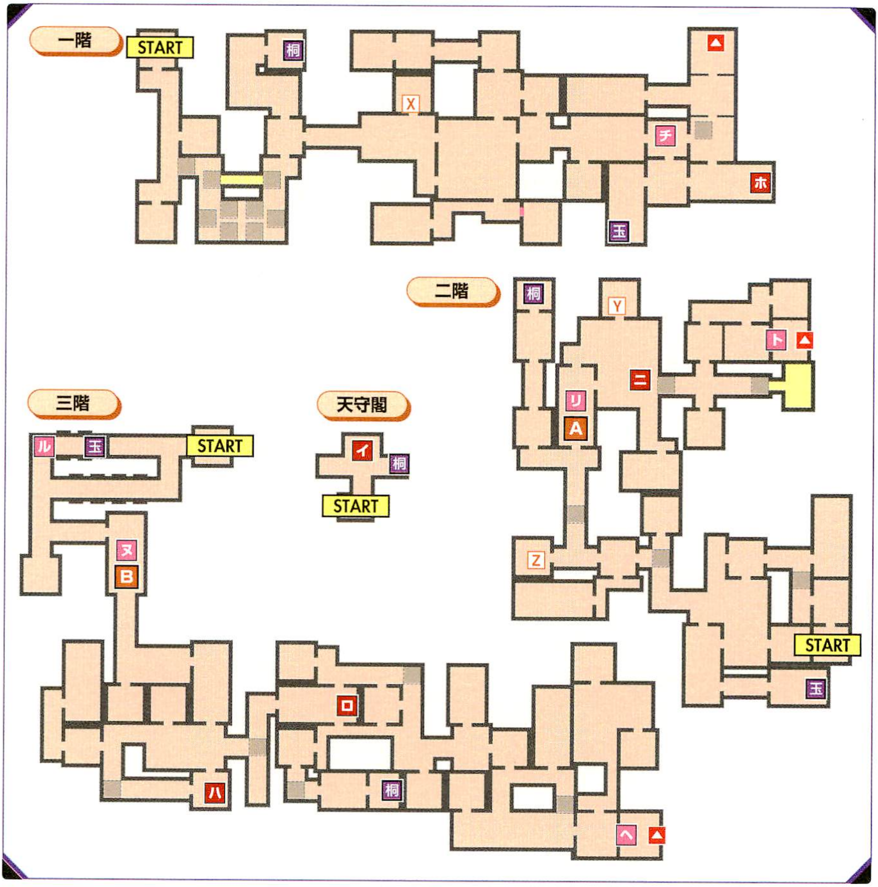
レ▶P271

岐阜城潜入

城内

GIFUJO SENNYU

制限時間	25分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	ー
ロ	森可成	小判
ハ	池田恒興	小判
ニ	雑賀孫市1	金塊
ホ	佐久間信盛	玉手箱
ヘ	森蘭丸	金塊
ト	前田慶次	金塊
チ	くのいち1	金塊
リ	くのいち2	金塊
ヌ	くのいち3	金塊
ル	雑賀孫市2	金塊

孫市は二階で撃破しておこう

二階にいる雑賀孫市は、プレイヤー武将を見ると逃げ出していく。ここで倒さなくても先へは進めるが、三階でふたたび登場し、倒さないと天守閣へ上がれない。つまり必ず倒さなくてはならないので、二階の時点で倒しておこう。なぜなら、二階の孫市は逃げて行くので、こちらが攻撃を仕掛けても反撃してくることが少ないからだ。

孫市が逃げても周りの鉄砲兵は逃げないので、孫市を孤立させられる。

信長はおびき出してから撃破せよ

織田信長は大勢の鉄砲兵を率いて天守閣の奥の部屋に陣取っている。このまま突入すると鉄砲兵の餌食にされてしまうので、いったん部屋の手前で立ち止まろう。そこで信長をおびき出してから、攻撃を開始するのだ。なお、信長とともに動き出す鉄砲兵が部屋の入り口付近に集まっていたら、無双奥義などで一掃してしまうといい。

奥の部屋にある「団子」を取りに行くときは、緊急回避を使って進もう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	逃げる狐 ～くのいちを逃がさず、撃破せよ！～ 【条件】くのいちと戦闘を開始	くのいちがXに到着する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	A	追う蝮 ～くのいちを逃がさず、撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗／ミッション3発生／Aにてくのいちと戦闘を開始、のすべてを満たす	くのいちがYに到着する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	3	－	執念の狙撃 ～雑賀孫市を逃がさず、撃破せよ！～ 【条件】雑賀孫市と戦闘を開始	雑賀孫市がZに到着する前に、孫市を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	4	－	正直者 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】二階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	5	B	絶望をあなたに ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2失敗 ●Bにてくのいちと戦闘を開始	天守閣へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	修羅の門 ～森蘭丸を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	森蘭丸を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	7	－	主義と信念 ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3失敗 ●森蘭丸を撃破する	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	8	－	だから…… ～織田信長を撃破しろ！～ 【条件】織田信長と戦闘を開始	織田信長を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	－	城内に火が回る。
イベント	2	－	火計2 【条件】イベント1発生から一定時間経過しても、天守閣に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

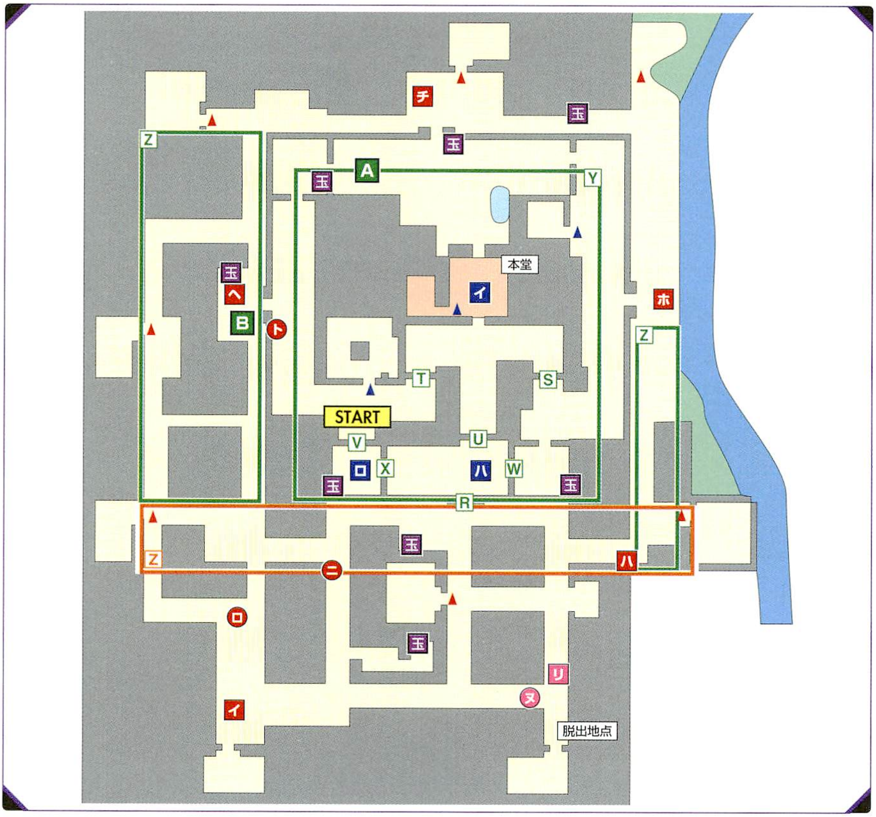
濃姫の章　シナリオ4B

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の脱出地点への到着
敗北条件	織田信長あるいは濃姫の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	濃姫	－
ハ	森蘭丸	－
ニ	お市	－

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	金塊
ロ	細川忠興	桐箱
ハ	斎藤利三	金塊
ニ	阿閉貞征	桐箱

	武将名	アイテム
ホ	津田信春	金塊
ヘ	筒井順慶	小判
ト	松田政近	桐箱
チ	明智茂朝	桐箱

	武将名	アイテム
リ	明智秀満	桐箱
ヌ	細川藤孝	桐箱

ミッション1と2を同時に進める

まずはミッション2にかかわる敵武将を倒しにいこう。成功条件の対象となる3人は、筒井順慶→明智茂朝→津田信春という順で倒すと効率がいい。そして津田信春を倒したら、すぐに本堂へ向かい織田信長と合流する。これでミッション1もクリアできるはずだ。なお途中で、「至急、信長の所へ向かえ！」というメッセージが出たら、何よりも優先して信長の救援に向かうこと。

信長と脱出地点に向かうときは、先回りして詰所や敵武将を排除しておくと安心して進める。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	導く者 ～速やかに織田信長を救出せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に織田信長に近づく。	獲得勲功200功
	1	―	導く者 ～速やかに濃姫を信長の場所へ導け！～ 【条件】プレイヤー武将が濃姫以外で、シナリオ開始直後	一定時間内に濃姫を織田信長のもとへ連れて行く。	獲得勲功200功
	2	―	愛を守る者 ～本能寺に進入する敵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1発生	ミッション1発生中に筒井順慶・明智茂朝・津田信春をすべて撃破する。	獲得勲功300功
	3	―	君の行く道は果てしなく遠い ～森蘭丸と共に本能寺から脱出せよ！～ 【条件】森蘭丸が健在のとき、織田信長がZに進入する	森蘭丸が健在で、織田信長が脱出地点に到着。	獲得勲功300功
	4	―	棘 ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1・2成功 ●ミッション3を失敗していない ●明智光秀が健在 ●織田信長と森蘭丸が合流している	織田信長が脱出地点に到着する前に、明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	―	明智秀満出現 【条件】ミッション1成功	―	明智秀満が出現。
	2	―	本能寺南門開門 【条件】シナリオ開始直後	―	Rの門が開く。
	3	―	本能寺本堂東門開門 【条件】プレイヤー武将か濃姫がSに近づく	―	Sの門が開く。
	4	―	本能寺本堂西門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1成功 ●Tの西にある詰所が制圧される	―	Tの門が開く。
	5	―	本能寺本堂南門開門 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が森蘭丸と合流していない ●森蘭丸が撃破される	―	Uの門が開く。
	6	―	本能寺西堂北扉開扉 【条件】シナリオ開始直後	―	Vの門が開く。
	7	―	本能寺東堂西扉開扉 【条件】プレイヤー武将がWに近づく	―	Wの門が開く。
	8	―	本能寺西堂東扉開扉 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2成功 ●プレイヤー武将がXに近づく	―	Xの門が開く。
	9	A	炎上！　本能寺 【条件】濃姫がAより東に進入	―	Yに火が回る。
	10	B	本能寺更に炎上 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント9発生 ●織田信長がBに進入	―	Zに火が回る。

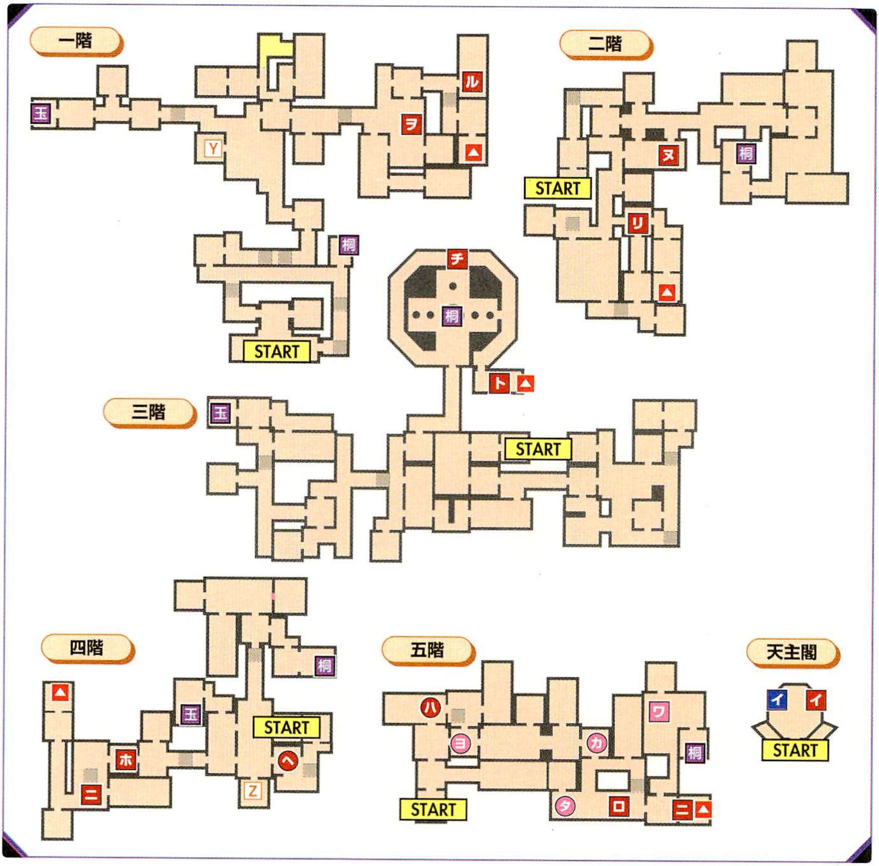
濃姫の章　シナリオ5B

安土城潜入

城内

AZUCHIJO SENNYU

制限時間	45分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	―
イ	明智光秀	―
ロ	斎藤利三	小判
ハ	松田政近	桐箱
ニ	服部半蔵※	金塊
ホ	明智秀満	玉手箱
ヘ	津田信春	砂金
ト	雑賀孫市	金塊
チ	明智茂朝	小判
リ	井戸良弘	小判
ヌ	筒井順慶	砂金
ル	阿閉貞征	玉手箱
ヲ	石川五右衛門	金塊
ワ	本多忠勝	団子
カ	酒井忠次	団子
ヨ	榊原康政	団子
タ	井伊直政	団子

※服部半蔵はミッション3を失敗すると五階上り階段部屋にも出現します。

半蔵を逃がすことによる影響

このシナリオで勲功を稼ぎたいのなら、二階に出現する服部半蔵を撃破しない方がいい。半蔵を取り逃がすと五階でミッション4が発生し、本多忠勝隊が出現する。本多忠勝隊は配下武将を含めると4人もいるので、全員撃破すれば半蔵を撃破するよりも多くの勲功を得られるのだ。ちなみに倒すと「団子」を落とすので、体力回復にも役立つ。

二階の時点で体力が少ないなら、半蔵を倒して援軍の登場を食い止めよう。

信長とのコンビで光秀を倒せ

天主閣では織田信長とともに明智光秀と戦う。光秀以外の敵は出現しないので、2対1という有利な状況で戦えるが、信長が撃破されると敗北になってしまうので、信長は戦闘に参加させないようにしよう。光秀はプレイヤー武将から攻撃されるとこちらを狙ってくるので、信長よりも先に攻撃をしかければ信長が撃破されることはない。

信長が攻撃されないように、先制攻撃をして光秀をこちらに引きつけるのだ。

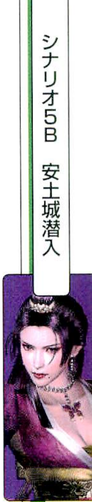
ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	くせ～者？ ～石川五右衛門を撃破せよ！～ 【条件】石川五右衛門と戦闘を開始	石川五右衛門がYに到着する前に撃破する。撃破せずに二階へ移動すると失敗。	獲得勲功250功 失敗すると「桐箱」と「玉手箱」がなくなる。
ミッション	2	－	恋の狙撃 ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】雑賀孫市と戦闘を開始	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	－	曲者！ ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】服部半蔵と戦闘を開始	服部半蔵がZに到着する前に撃破する。撃破せずに五階へ移動すると失敗。	獲得勲功250功
ミッション	4	－	鳴かぬなら…… ～徳川軍全武将を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3失敗 ●五階に到着	五階にいるすべての武将を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	愛を邪魔する者 ～信長を守り、明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】天主閣に到着	明智光秀を撃破する。	獲得勲功250功

信長に利用された濃姫

濃姫は、「マムシ」と恐れられた斎藤道三の娘で、名は帰蝶という。15歳で織田信長に嫁いだ彼女は、夫の日常の様子などを、逐一父親に知らせていたようだ。しかし信長はそれを逆手にとり、斎藤家の家老ふたりを道三自身に成敗させたという逸話も残っている。信長の方が濃姫より一枚上手だったようだ。

逸話では信長にしてやられた形の濃姫だが、本作では逆に、信長を追いつめていくのだ。



服部半蔵の章

徳川家康に天下を掌握させるべく、影の仕事をこなす半蔵。その甲斐もあり、織田信長、武田信玄、明智光秀といった名だたる武将を退けた家康は、残る豊臣秀吉との対決に向かう。そして、半蔵も最後の仕事をまっとうせんと、大坂の闇に暗躍するのだった。

シナリオフローチャート

シナリオ 1　**桶狭間の戦い**　～桶狭間　徳川軍　▶P222

↓

シナリオ 2　**三方ヶ原の戦い**　～三方ヶ原　徳川軍　▶P224

↓

シナリオ 3　**神君伊賀越え**　～伊賀　徳川軍　▶P226

↓

シナリオ 4　**上田城潜入**　～上田城内　徳川軍　▶P228

- シナリオ4のミッション1～3をすべて成功
  ↓
  シナリオ 5A　**大坂夏の陣**　～大坂城外・城内　徳川軍　▶P230
  ↓
  エンディングへ

- シナリオ4のミッション1～3のうち1つでも失敗
  ↓
  シナリオ 5B　**大坂城潜入**　～大坂城内　徳川軍　▶P232
  ↓
  実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ		硬骨 コウコツ	
体力ゲージ	134	体力ゲージ	145
攻撃力	90	攻撃力	150
技能ポイント	250	技能ポイント	1000

武技

乗り崩し ノリクズシ		強弾 キョウダン	
無双ゲージ	157	無双ゲージ	165
防御力	120	防御力	160
技能ポイント	100	技能ポイント	1000

護身

薬活 ヤッカツ		意地 イジ	
無双ゲージ	145	無双ゲージ	165
移動力	130	移動力	190
技能ポイント	150	技能ポイント	1000

属性

神弾 シンダン		巻き込み(チャージ4) マキコミ	
―	―	―	―
―	―	―	―
技能ポイント	200	技能ポイント	200

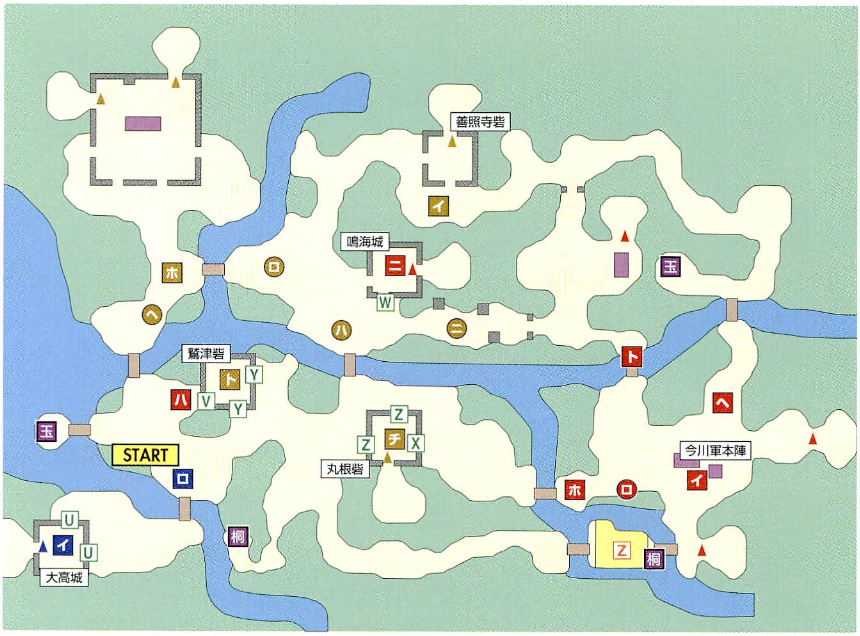
服部半蔵の章　シナリオ1

桶狭間の戦い

野戦

OKEHAZAMA NO TATAKAI

制限時間	30分
勝利条件	今川軍全武将の撃破
敗北条件	徳川家康の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	—
ロ	服部半蔵	—
イ	今川義元	小判
ロ	鵜殿長照	砂金
ハ	朝比奈泰朝	桐箱

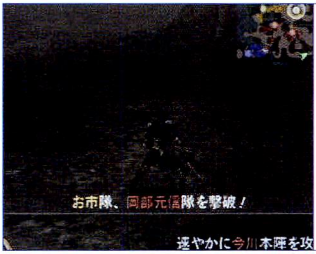
	武将名	アイテム
ニ	岡部元信	桐箱
ホ	井伊直盛	玉手箱
ヘ	松井宗信	玉手箱
ト	葛山氏元	桐箱
イ	織田信長	金塊

	武将名	アイテム
ロ	濃姫	玉手箱
ハ	お市	桐箱
ニ	河尻秀隆	砂金
ホ	羽柴秀吉	小判
ヘ	金森長近	砂金

	武将名	アイテム
ト	柴田勝家	砂金
チ	佐久間信盛	玉手箱

羽柴秀吉の動きに注意しよう

シナリオ開始直後に発生するミッション1をクリアすると、羽柴秀吉が徳川家康のいる大高城に向けて移動しはじめるので、ミッション2遂行中にミッション4が発生する可能性が高い。家康が撃破されると敗北になってしまうので、ミッション2を素早くクリアしてすぐに大高城へ向かうこと。そのためには、周りの敵をすべて無視して岡部元信の撃破だけをめざすようにしよう。



ミッション1のクリアにもたついていると、織田軍のお市が岡部元信を倒してしまうことがある。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	飛翔 ～速やかに今川義元を攻撃せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	織田信長よりも先に、今川義元と戦闘を開始。	獲得勲功100功
	2	－	鳴海城奪取 ～岡部元信が守る鳴海城を奪え！～ 【条件】岡部元信が健在で、ミッション1成功	プレイヤー武将か徳川軍が岡部元信を撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	封鎖 ～今川軍の詰所を全て封鎖せよ！～ 【条件】今川義元を撃破後、今川軍の詰所が1つでも存在している	今川軍の詰所をすべて制圧する。	獲得勲功200功
	4	－	どさくさの危機 ～徳川家康を救援せよ！～ 【条件】羽柴秀吉軍が大高城に近づく	徳川家康が撃破される前に、羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功100功
	5	－	終幕 ～織田軍より先に今川軍を殲滅せよ！～ 【条件】以下のすべての条件を達成する ●ミッション3成功 ●織田信長が健在 ●今川軍の武将が1人も織田軍に撃破されていない	プレイヤー武将か徳川軍が、今川軍の武将をすべて撃破する。	獲得勲功300功
	6	－	全滅させよ！ ～今川軍を殲滅せよ！～ 【条件】今川軍の詰所が存在しない状態で、今川軍の武将が1人でも織田軍に撃破されている	今川軍の武将をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	7	－	影走り ～敵の目を欺くため忍びの道を走れ！～ 【条件】プレイヤー武将が服部半蔵でミッション1発生	Zの道を通って、ミッション1を成功する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	伏兵出現 【条件】今川義元が健在で、プレイヤー武将が今川軍本陣に近づく	－	今川軍の伏兵が出現する。
	2	－	大高城門開門 【条件】Uにいる守備頭が撃破される。もしくはプレイヤー武将か徳川家康がUに近づく	－	Uの門が開く。
	3	－	鷲津砦門開門 【条件】Vにいる守備頭を撃破する	－	Vの門が開く。
	4	－	鳴海城門開門 【条件】Wにいる守備頭を撃破する	－	Wの門が開く。
	5	－	丸根砦門開門 【条件】Xにいる守備頭を撃破する	－	Xの門が開く。
	6	－	鷲津砦陥落 【条件】柴田勝家を撃破する	－	Yの門が開く。
	7	－	丸根砦陥落 【条件】佐久間信盛を撃破する	－	Zの門が開く。

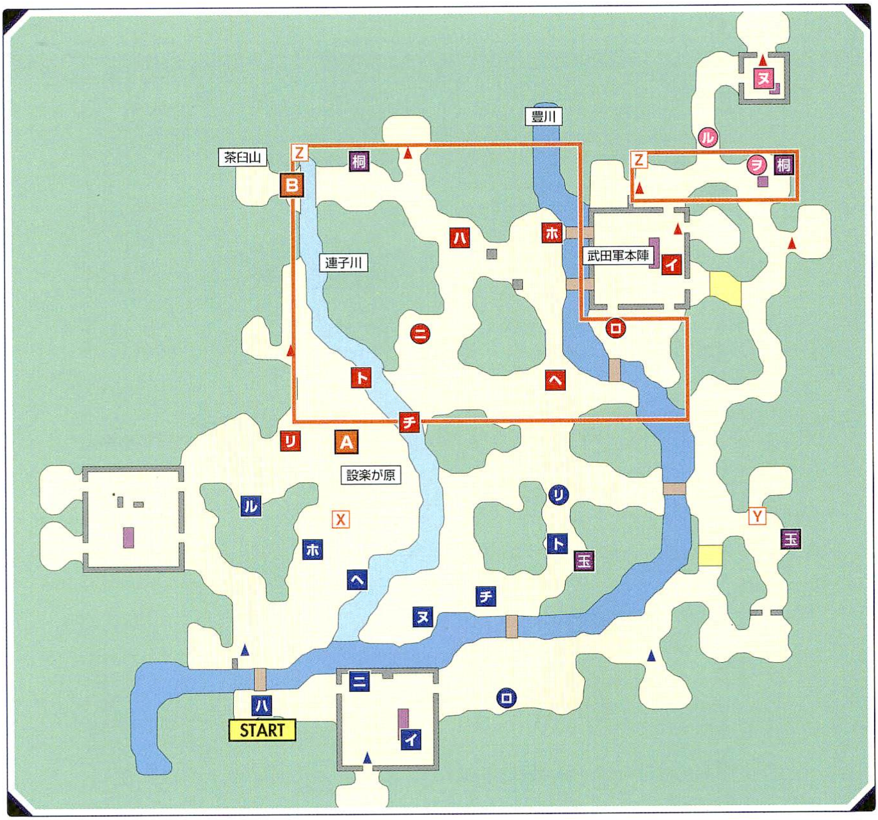
服部半蔵の章　シナリオ2　武▶P268

三方ヶ原の戦い

野戦

MIKATAGAHARA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	武田信玄の撃破
敗北条件	徳川家康の敗走



◇武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	―
ロ	鳥居元忠	―
ハ	服部半蔵	―
ニ	本多忠勝	―
ホ	榊原康政	―
ヘ	大久保忠世	―

	武将名	アイテム
ト	酒井忠次	―
チ	滝川一益	小判
リ	平手汎秀	玉手箱
ヌ	佐久間信盛	小判
ル	石川数正	―
イ	武田信玄	―

	武将名	アイテム
ロ	穴山信君	桐箱
ハ	真田幸村	金塊
ニ	くのいち	玉手箱
ホ	武田勝頼	桐箱
ヘ	馬場信房	小判
ト	内藤昌豊	桐箱

	武将名	アイテム
チ	山県昌景	玉手箱
リ	小山田信茂	桐箱
ヌ	高坂昌信	小判
ル	原昌胤	砂金
ヲ	武田信廉	玉手箱

小山田信茂を引き連れて行動

ミッション2を成功させるコツは、ミッション発生前に山県昌景と内藤昌豊を撃破しておくこと。ただし、このとき小山田信茂を放っておくとミッション1が失敗してしまうので、まずは信茂を攻撃しよう。1回でも攻撃を当てると信茂はこちらを追いかけてくるので、そのまま信茂を引き連れて北側にいる昌景と昌豊を倒しにいくのだ。そのあとは信茂と残りの敵武将を撃破していけばいい。

信茂を倒したあとは豊川付近にいる馬場信房、穴山信君、武田勝頼を撃破しにいこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	巨星、煌く ～小山田信茂軍を前線で撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	小山田信茂をXよりも北で撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	2	A	魚鱗 ～武田軍の総攻撃を耐えぬけ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1終了から一定時間経過 ●プレイヤー武将がAより北にいる	ミッション発生から一定時間経過しても、徳川軍の武将が1人も撃破されていない。	獲得勲功300功
ミッション	3	－	裁きの刃 ～裏切り者を撃破せよ！～ 【条件】滝川一益･佐久間信盛が健在のとき、以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1終了から一定時間経過 ●ミッション2失敗	滝川一益･佐久間信盛を、Yに到着する前に撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	4	－	飛影 ～敵本陣を忍びの道より奇襲せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が服部半蔵で、以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●ミッション1終了から一定時間経過 ●ミッション2失敗	忍の道を通り、真田幸村よりも先に武田軍本陣に進入する。プレイヤー武将がZに進入すると失敗。	獲得勲功300功
ミッション	5	－	暗殺者 ～武田信玄を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●プレイヤー武将が服部半蔵である ●ミッション4成功	武田信玄を撃破する。ミッション6を成功すると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	6	－	鷹の戻るべき場所 ～徳川家康と合流せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●徳川家康がBにいる ●服部半蔵と徳川家康が離れている	服部半蔵と徳川家康が近づく。ミッション5成功で失敗。	獲得勲功200功
ミッション	7	－	蜻蛉切 ～殿軍と共に、徳川家康を護衛せよ！～ 【条件】本多忠勝が健在でミッション2を成功していないとき、以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●ミッション1終了から一定時間経過 ●ミッション2失敗	本多忠勝が健在のまま、徳川家康がBに到着する。	獲得勲功300功
ミッション	8	－	三河は我らのものなり ～武田軍の詰所を全て奪取せよ！～ 【条件】ミッション2成功	武田軍の詰所をすべて制圧する。	獲得勲功500功
イベント	1	－	高坂昌信出現 【条件】ミッション2成功から一定時間経過	－	高坂昌信が出現。
イベント	2	－	武田軍本陣全門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4成功 ●武田軍本陣前にいる守備頭を撃破する ●真田幸村が武田軍本陣に近づく ●ミッション4をZに進入して失敗	－	武田軍本陣の門が開く。

服部半蔵の章　シナリオ3

神君伊賀越え

野戦

SHINKUN IGAGOE

制限時間	30分
勝利条件	徳川家康の長太ノ浦への到達
敗北条件	徳川家康の敗走

武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	―
ロ	服部半蔵	―
ハ	榊原康政	―
ニ	本多忠勝	―

	武将名	アイテム
ホ	酒井忠次	―
ヘ	穴山梅雪	―
イ	石川五右衛門	金塊

	武将名	アイテム
ロ	雑賀孫市	金塊
ハ	明智秀満	小判
ニ	斎藤利三	玉手箱

	武将名	アイテム
ホ	明智茂朝	桐箱
ヘ	津田信春	玉手箱
ト	明智光秀	―

徳川家康を守り抜け！

徳川家康を長太ノ浦まで護衛することが、このシナリオの目的。道中の敵武将や詰所を撃破しつつ、家康を先導していこう。オススメは西砦→中央砦→北砦と進んでいくルートだ。また家康を味方武将と合流させるミッション4や6では、合流先の榊原康政や酒井忠次が撃破されないように、彼らを守ることも忘れてはならない。

初めは西砦に向かうこと。南砦へ行くとミッション1は失敗となる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	水先案内人 ～速やかに撤退路を確保せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	徳川家康が西砦北門を突破する。南砦に到着すると失敗。	獲得勲功100功
ミッション	2	－	ひとりはみんなのため ～穴山梅雪隊を明智軍より救援せよ！～ 【条件】穴山梅雪が明智秀満軍に近づく	穴山梅雪が撃破される前に、明智秀満を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	3	－	おびき寄せの罠 ～徳川家康を山賊の手から救出せよ！～ 【条件】徳川家康軍が伊勢神宮に閉じこめられる	ミッション発生時に出現する山賊をすべて撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	4	－	恭順 ～榊原康政を、家康と合流させよ！～ 【条件】榊原康政が健在のとき、徳川家康が伊勢神宮から出るか、石川五右衛門を撃破する	榊原康政と徳川家康が近づく。	獲得勲功200功
ミッション	5	－	裏工作 ～工作部隊を撃破せよ！～ 【条件】徳川家康が北砦に進入したとき、ミッション4を成功するか、榊原康政が撃破される	工作部隊が南砦の東門に到着する前に撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	6	－	呼び声 ～酒井忠次を、家康と合流させよ！ 【条件】酒井忠次が健在のとき、明智光秀が出現していてミッション5が終了している	酒井忠次と徳川家康が近づく。	獲得勲功200功
ミッション	7	－	同志と共に ～長太ノ浦の船乗り場に、全軍を逃がせ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●徳川家康が長太ノ浦に到着 ●ミッション1･4･5･6成功 ●石川五右衛門を撃破する ●味方軍の武将が全員健在	明智光秀を撃破せずに、徳川軍の武将をすべて長太ノ浦に到着させる。	獲得勲功500功
イベント	1	－	明智光秀出現 【条件】ミッション5終了	－	明智光秀が出現。
イベント	2	A	伏兵出現 【条件】ミッション4発生。もしくはプレイヤー武将･徳川家康･服部半蔵･本多忠勝･穴山梅雪の誰かがAのいずれかに進入	－	Aに伏兵が出現。
イベント	3	－	西砦北門開門 【条件】斎藤利三を撃破する	－	Uの門が開く。
イベント	4	－	西砦南東門開門 【条件】明智秀満を撃破する。もしくはミッション5を成功して明智光秀が出現	－	Vの門が開く。
イベント	5	－	西砦南西門開門 【条件】明智茂朝を撃破する	－	Wの門が開く。
イベント	6	－	中央砦北門開門 【条件】石川五右衛門を撃破する。もしくは北に向かった徳川家康を五右衛門が追いかける	－	Xの門が開く。
イベント	7	－	中央砦南東門開門 【条件】明智光秀が中央砦に進入	－	Yの門が開く。
イベント	8	－	中央砦西門開門 【条件】中央砦の守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。

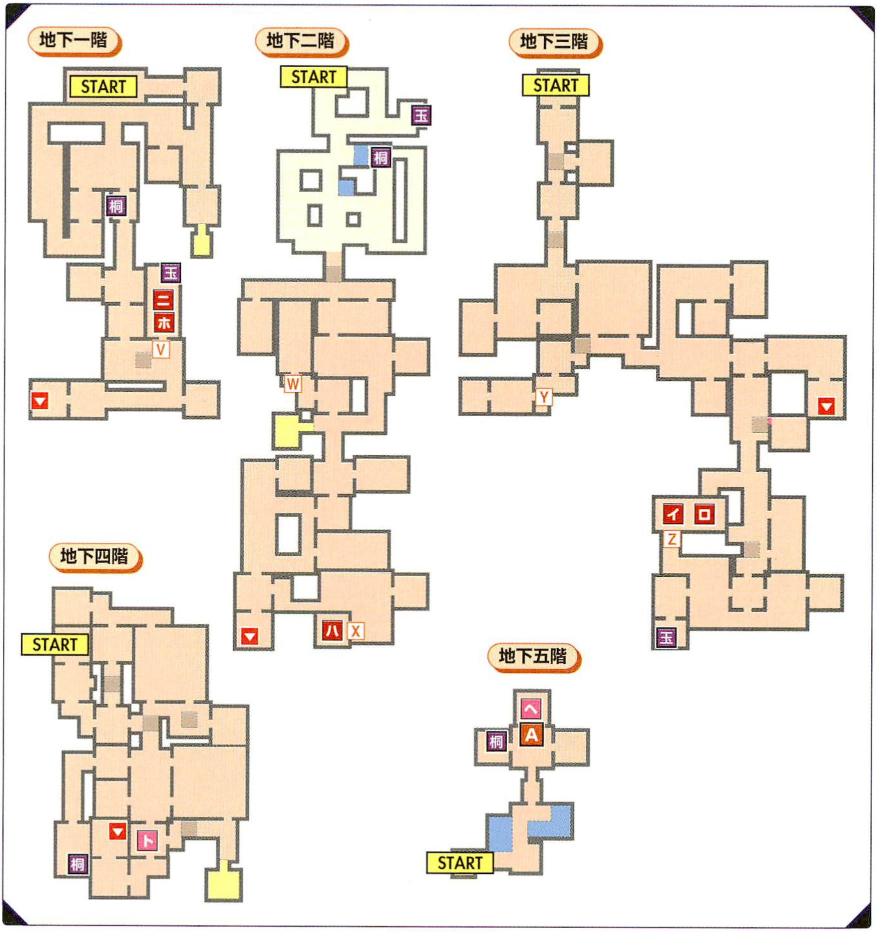
服部半蔵の章　シナリオ4

上田城潜入

城内

UEDAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	密書の奪取
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	金子美濃守	金塊
ロ	唐沢玄蕃	金塊
ハ	矢沢頼貞	金塊
ニ	鈴木重則	玉手箱
ホ	矢沢頼綱	金塊
へ	真田幸村	－
ト	くのいち	金塊

情報を集めつつ進んでいこう

ミッション1～3は、敵がいる部屋の前まで行けば成功となる。ただしこのとき部屋の障子を壊すと、敵に見つかり失敗となるので気をつけよう。なお情報が聞ける部屋は地下一階にひとつ、地下二階にふたつ、地下三階にふたつある。これらすべての情報を集めれば、地下四階のくのいち以外の敵とは戦わずにシナリオをクリアできる。

情報を聞ける部屋に近づくとセリフが出るので、見逃さないように。

ミッション失敗で真田幸村が登場

地下五階での展開は、それまでのミッションの成否によって変化する。ミッション1～3をすべて成功させていれば、奥の部屋に行くだけでクリアとなるが、ひとつでも失敗していた場合は、真田幸村と戦うことになるのだ。なお、スタート地点の近くには「団子」の入った桶があるが、残り体力に余裕があるときは取らないようすること。

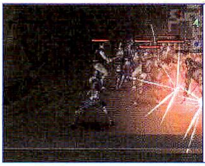
幸村の配下の兵はふたりしかいないが、通常よりもかなり手強い。

◆ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	諜報活動 ～情報を集め、速やかに次の階をめざせ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内にVで情報を入手して地下二階に移動する。敵と交戦すると失敗。	獲得勲功200功
	2	—	情報入手 ～情報を集め、速やかに次の階をめざせ！～ 【条件】ミッション1成功後、地下二階に到着	一定時間内にWとXで情報を入手して地下三階に移動する。敵と交戦すると失敗。	獲得勲功300功
	3	—	自信が確信へ ～情報を集め、速やかに次の階をめざせ！～ 【条件】ミッション2成功後、地下三階に到着	一定時間内にYとZで情報を入手して地下四階に移動する。敵と交戦すると失敗。	獲得勲功300功
	4	—	越えられぬ壁 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】くのいちと戦闘を開始	くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
	5	A	黙秘 ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1～3のいずれかを失敗 ●プレイヤー武将がAに進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功150功

伊賀忍者の頭領は三河生まれだった!?

服部半蔵の父・保長は、足利家に仕えたのち、三河の松平家に仕えた。そして保長が三河にいるときに半蔵が生まれる。つまり半蔵は伊賀ではなく、三河出身だったのだ。半蔵は不案内な土地であるにもかかわらず、徳川家康の伊賀越えを成功させる。さすがは伊賀忍の頭領というべきだろう。



実際は戦場で槍を振るう猛将だった半蔵だが、本作では鎖鎌を巧みに操る忍者として活躍する。

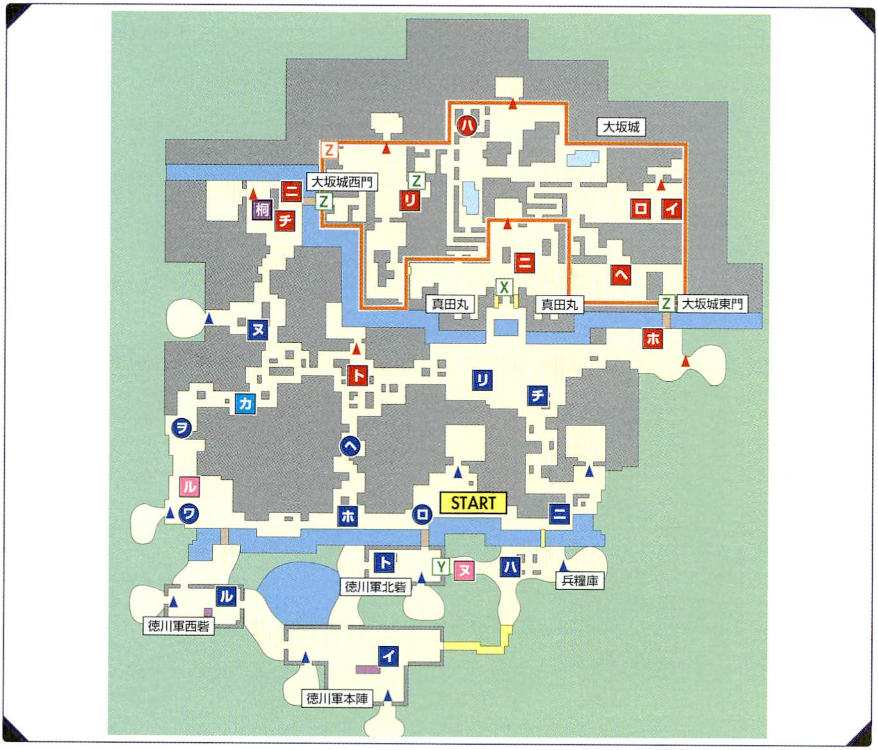
服部半蔵の章　シナリオ5A

大坂夏の陣

攻城

OSAKA NATSUNOJIN

制限時間	野戦：45分／城内：35分
勝利条件	野戦：豊臣秀頼の撃破／城内：豊臣秀頼の撃破
敗北条件	野戦：徳川家康の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	－
ロ	服部半蔵	－
ハ	徳川秀忠	－
ニ	上杉景勝	－
ホ	藤堂高虎	－
ヘ	片桐且元	－
ト	井伊直孝	－
チ	細川忠興	－
リ	前田利常	－
ヌ	松平忠輝	－

	武将名	アイテム
ル	大久保忠世	－
ヲ	本多忠政	－
ワ	本多正信	－
カ	伊達政宗	－
イ	豊臣秀頼	－
ロ	大野治長	桐箱
ハ	長宗我部盛親	玉手箱
ニ	真田幸村※	金塊
ホ	後藤又兵衛	金塊
ヘ	木村重成	金塊

	武将名	アイテム
ト	薄田兼相	砂金
チ	塙団右衛門	桐箱
リ	毛利勝永	桐箱
ヌ	くのいち	玉手箱
ル	明石全登	玉手箱
城	真田幸村	－
城	豊臣秀頼1	金塊
城	後藤又兵衛	砂金
城	長宗我部盛親	砂金
城	明石全登	砂金

	武将名	アイテム
城	大野治長	砂金
城	木村重成	砂金
城	豊臣秀頼2	金塊
城	薄田兼相	砂金
城	塙団右衛門	砂金
城	毛利勝永	砂金
城	くのいち1	小判
城	くのいち2	小判

※真田幸村の出現位置は、ミッションの発生情況によって変化します。

真田幸村が疲れるのを待て

ミッション4で突撃してくるときの真田幸村は、徳川軍の兵士を一定数撃破するか、ミッション4発生から一定時間経過すると強くなっていく。しかし撃破数が多くなるかさらに時間が経過すると、「疲れが見え始めた」というメッセージが出て一時的に弱まるのだ。このときが幸村を倒すチャンスなので、一気に攻撃を仕掛けよう。

弱まったあと、さらに撃破数が増えるか時間が経過すると、再度強くなる。

ミッション&イベントデータ（野戦）

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	真紅の牙城 〜真田丸に侵入し、砲撃を停止させよ！〜 【条件】プレイヤー武将が服部半蔵でシナリオ開始直後	ミッション発生から一定時間内に、真田丸の守備頭ふたりか真田幸村を撃破する。	獲得勲功150功
	1	―	紅き城に挑め 〜真田丸からの砲撃を停止させよ！〜 【条件】プレイヤー武将が服部半蔵以外で、シナリオ開始直後	ミッション発生から一定時間内に、真田丸の守備頭ふたりか真田幸村を撃破する。	獲得勲功150功
	2	―	不屈の闘魂 〜真田幸村の砦侵入を阻止せよ！〜 【条件】ミッション1終了	真田幸村が徳川軍砦に進入する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功250功
	3	―	真田忍軍 〜味方兵糧庫を防衛せよ！〜 【条件】プレイヤー武将が服部半蔵でミッション2発生	徳川秀忠が撃破される前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
	4	―	獅子、咆哮す 〜真田幸村の本陣侵入を阻止せよ！〜 【条件】ミッション2成功後、ミッション3を成功するか、Zに進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功400功
	5	―	危機一髪 〜真田幸村の本陣侵入を阻止せよ！〜 【条件】ミッション2失敗	真田幸村を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	―	伊達政宗援軍 【条件】ミッション4発生から一定時間経過。もしくはミッション5発生	―	伊達政宗が出現。
	2	―	明石全登出現 【条件】ミッション5発生	―	明石全登が出現。
	3	―	真田丸開門 【条件】ミッション1を終了している。もしくはミッション6発生中に真田丸の守備頭を撃破する	―	Xの門が開く。
	4	―	中央砦開門 【条件】ミッション3失敗	―	Yの門が開く。
	5	―	大坂城各門開門 【条件】各門の前にいる敵武将を撃破する	―	撃破した敵武将付近のZの門が開く。
	6	―	大坂城全門開門 【条件】イベント7が発生するか、ミッション5が発生	―	大坂城のすべての門が開く。
	7	―	豊臣秀頼退却 【条件】大野治長が健在で、ミッション4か5を成功する	―	イベント6の発生条件に影響。

ミッション&イベントデータ（城内）

分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	忍道不覚悟 〜くのいちを撃破せよ！〜 【条件】くのいちと戦闘を開始	三階に移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
	2	―	惑計 〜豊臣秀頼を撃破せよ！〜 【条件】豊臣秀頼と戦闘を開始	豊臣秀頼を撃破する。	獲得勲功250功
	3	―	真の忍び 〜くのいちを撃破せよ！〜 【条件】三階の上り階段部屋に進入	くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
	4	―	詭計 〜豊臣秀頼を撃破せよ！〜 【条件】豊臣秀頼と戦闘を開始	豊臣秀頼を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	―	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	―	城内に火が回る。
	2	―	火計2 【条件】イベント1（城内）からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	―	火の勢いが強くなる。

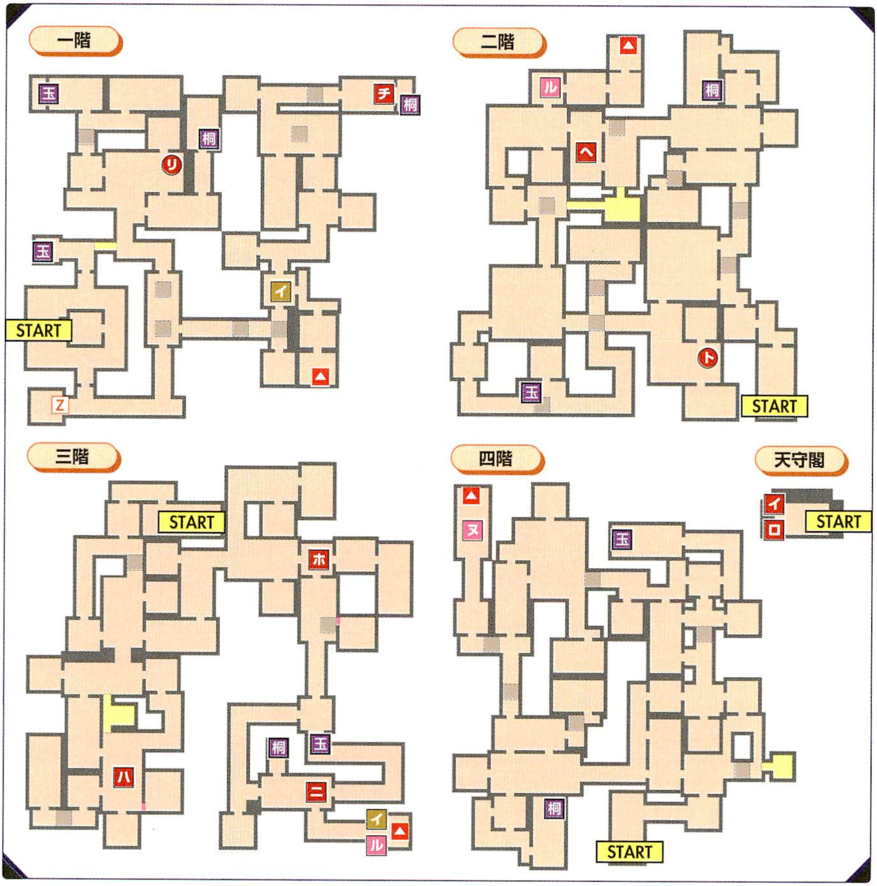
服部半蔵の章　シナリオ5B

大坂城潜入

城内

OSAKAJO SENNYU

制限時間	35分
勝利条件	豊臣秀吉の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



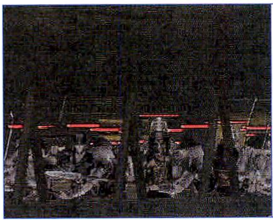
武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 豊臣秀吉	金塊	ニ 小西行長	小判	ト 加藤嘉明	砂金	ヌ 前田慶次	桐箱
ロ 真田幸村	金塊	ホ 加藤清正	小判	チ 福島正則	小判	ル くのいち※	金塊
ハ 黒田官兵衛	小判	ヘ 石田三成	小判	リ 脇坂安治	砂金	イ 石川五右衛門※	玉手箱

※くのいちと石川五右衛門は、ミッション1・2の成否によって三階にも出現することがあります。

返し壁は壊さずに進んでいこう

大坂城内のいたるところに設置されている返し壁は、2段ジャンプで飛び越えられる。プレイヤー武将が服部半蔵かくのいちなら、これを破壊せずに進んでいき、敵の移動を妨げるバリケードとして利用するといい。ただし天井が低い場所にあるものや上から降りてくるタイプのものは、飛び越えられないので壊すしかない。

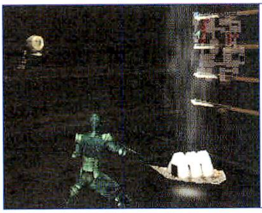

敵は返し壁を壊せないので、これを利用して足止めすることが可能なのだ。

天守閣での死闘に備えよう

城内を進んでいくと、最後には真田幸村と豊臣秀吉が待ちかまえている。狭い天守閣でふたりの敵武将を同時に相手にすることになるので、かなりの苦戦が予想される。したがって天守閣に上がる前には、階段の少し手前の部屋にある桶から「握り飯3個」を入手しておこう。

また天守閣で真田幸村と豊臣秀吉と戦うときは、両方とも撃破しないと勝利条件を達成できない。初めは秀吉に狙いを定めて一気に撃破して、それから幸村を倒すようにするといい。

天守閣は非常に狭い。範囲攻撃を使い、まとめてダメージを与えていこう。


四階の上り階段部屋には慶次がいるので、これを倒してから「握り飯3個」を取ろう。

ミッション&イベントデータ

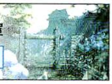
分類	番号	場所	ミッションタイトル〜内容〜／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**五右衛門焦る 〜石川五右衛門を逃がさず撃破せよ！〜** 【条件】石川五右衛門と戦闘を開始	石川五右衛門がZに到着する前に撃破する。	獲得勲功250功
	2	—	**忍者の心得 〜くのいちを撃破せよ！〜** 【条件】くのいちと戦闘を開始	三階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
	3	—	**抜け忍の末路 〜石川五右衛門を撃破せよ！〜** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション2成功 ●三階の上り階段部屋に進入	石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功200功
	4	—	**再挑戦 〜くのいちを撃破せよ！〜** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1成功 ●ミッション2失敗 ●三階の上り階段部屋に進入	くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
	5	—	**忍者頂上決戦 〜くのいち、石川五右衛門を撃破せよ！〜** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1失敗 ●ミッション2失敗 ●三階の上り階段部屋に進入	くのいち·石川五右衛門を撃破する。	獲得勲功200功
	6	—	**光か影か 〜前田慶次を撃破せよ！〜** 【条件】四階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
	7	—	**闇へ…… 〜真田幸村、豊臣秀吉を撃破せよ！〜** 【条件】天守閣に到着	真田幸村と豊臣秀吉を撃破する。	獲得勲功250功

森蘭丸の章

仕えていた斎藤家は織田軍の前に敗れ去ったが、その才能を買われた蘭丸は明智光秀とともに織田軍に加入する。しかし数年後、同志であったはずの光秀が、本能寺において信長に刃を向けた。信長と光秀、それぞれに対する想いの中で彼の取る行動とは？

シナリオフローチャート

シナリオ 1
稲葉山城防衛戦 斎藤軍
～稲葉山城外
▶P236



↓

シナリオ 2
伊勢長島殲滅戦 織田軍
～伊勢長島
▶P238

↓

シナリオ 3
本能寺の変 織田軍
～本能寺
▶P240

↓

シナリオ 4
姉川の戦い 織田軍
～姉川
▶P242

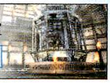
↓

シナリオ4のミッション6を成功 → シナリオ 5A
岐阜城潜入 織田軍
～岐阜城内
▶P244

↓

エンディングへ

シナリオ4のミッション6を成功していない → シナリオ 5B
安土城防衛戦 織田軍
～安土城内
▶P246



↓

実機エンディングへ

習得したい技能

※数値は習得レベル1のものです。

猛攻

怒髪 ドハツ	
体力ゲージ	144
攻撃力	90
技能ポイント	250

鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	155
攻撃力	150
技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン	
無双ゲージ	158
防御力	75
技能ポイント	250

無刀取り ムトウドリ	
無双ゲージ	175
防御力	160
技能ポイント	1000

護身

薬活 ヤッカツ	
無双ゲージ	155
移動力	120
技能ポイント	150

いなし イナシ	
無双ゲージ	175
移動力	180
技能ポイント	1000

属性

袈裟切り ケサギリ	
—	—
—	—
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4) マキコミ	
—	—
—	—
技能ポイント	200

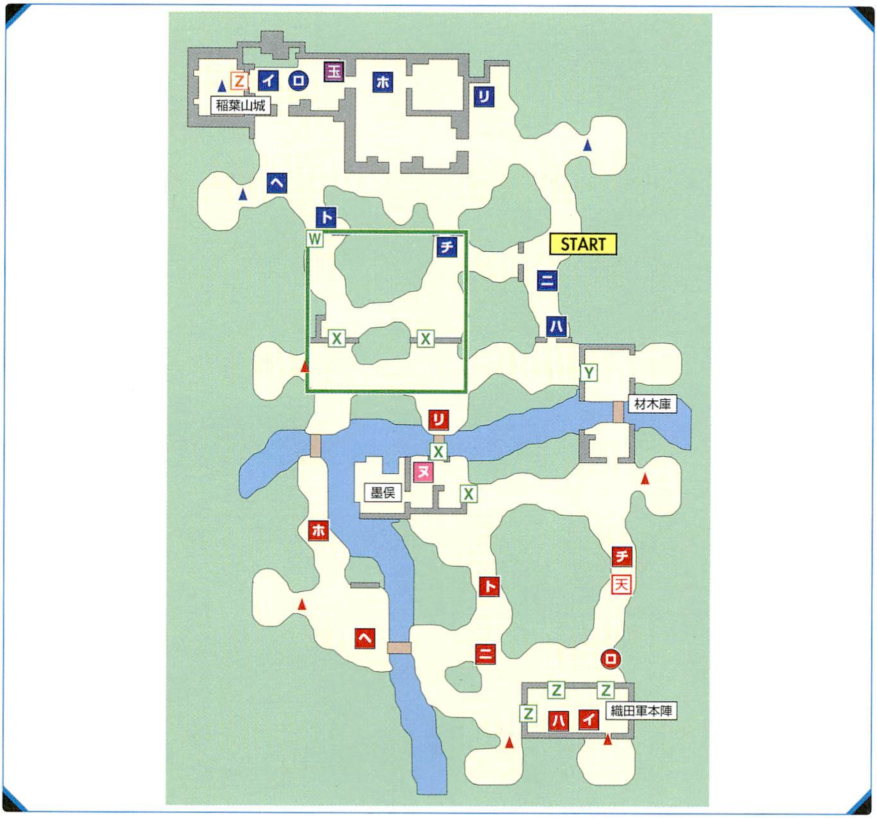
森蘭丸の章　シナリオ1

稲葉山城防衛戦

野戦

INABAYAMAJO BOEISEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	斎藤義龍の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	斎藤義龍	―
ロ	長井道利	―
ハ	明智光秀	―
ニ	森蘭丸	―
ホ	安藤守就	―

	武将名	アイテム
ヘ	氏家卜全	―
ト	稲葉一鉄	―
チ	日根野弘就	―
リ	竹中半兵衛	玉手箱
イ	織田信長	―

	武将名	アイテム
ロ	前田利家	玉手箱
ハ	濃姫	金塊
ニ	お市	金塊
ホ	柴田勝家	玉手箱
ヘ	丹羽長秀	桐箱

	武将名	アイテム
ト	佐久間信盛	小判
チ	蜂須賀小六	桐箱
リ	佐々成政	砂金
ヌ	羽柴秀吉	小判

竹中半兵衛の謀叛を止めよ

シナリオ開始から一定時間経過して、墨俣に一夜城が完成したら、そこにいる羽柴秀吉を撃破しよう。そしてすぐに一夜城を出て、まっすぐ稲葉山城まで北上していくのだ。すると途中でミッション5が発生し、謀叛した竹中半兵衛が北西の詰所に向かうので、これを追いかけて撃破する。なお、半兵衛の謀叛を阻止したあとは、織田軍の本陣へ向かいミッション4を遂行するのだ。

半兵衛への追撃は、ミッションが発生してからでは遅い。秀吉を倒したらすぐに稲葉山城へ向かおう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	―	堅城・稲葉山 ～敵前線部隊を撃破せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	イベント1発生前に、柴田勝家・佐々成政を撃破する。	獲得勲功100
	2	―	木材が狙われる ～材木庫の敵部隊を撃破せよ！～ 【条件】材木庫に天梯車と蜂須賀小六が到着	イベント1発生前に、蜂須賀小六を撃破する。	獲得勲功200
	3	―	決意 ～一夜城を奪い、砲撃を停止させよ！～ 【条件】イベント1発生	羽柴秀吉を撃破する。	獲得勲功200
	4	―	実力主義 ～織田軍全武将を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が濃姫と戦闘を開始	織田信長を撃破する前に、信長以外の敵武将をすべて撃破する。	獲得勲功200
	5	―	竹中半兵衛謀反 ～竹中半兵衛隊の謀反を阻止せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1・2成功 ●竹中半兵衛が健在 ●ミッション3成功から一定時間経過	竹中半兵衛がZに到着する前に、半兵衛を撃破する。	獲得勲功300
イベント	1	―	一夜城 【条件】シナリオ開始から一定時間経過	―	羽柴秀吉が出現。 Wにいる自軍がダメージを受ける。 Xの門が開く。
	2	―	材木庫開門1 【条件】ミッション2失敗	―	Yの門が開く。
	3	―	材木庫開門2 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2が発生して、失敗していない ●ミッション1成功後、プレイヤー武将が材木庫に近づくか、ミッション2を成功する	―	Yの門が開く。
	4	―	織田軍本陣開門 【条件】ミッション3成功	―	Zの門が開く。

蘭丸は戦闘初心者!?

本能寺での奮戦が有名な森蘭丸だが、実際は幼い頃に小姓として織田家に仕えたため、戦闘経験がほとんどなかった。しかし本能寺の変では、迫ってくる敵兵を信長のもとに近づけず、信長の自害を邪魔させなかったのだ。仕えた当初から戦場に出ていれば猛将として活躍していたのかもしれない。

本能寺の変が起きたとき、蘭丸は18歳だった。このとき弟の力丸、坊丸もともに戦死している。

森蘭丸の章　シナリオ2

伊勢長島殲滅戦

野戦

ISENAGASHIMA SENMETSUSEN

制限時間	30分
勝利条件	民兵の全滅、あるいは民兵の戦場離脱
敗北条件	織田信長の敗走

武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	丹羽長秀	－
ハ	織田信忠	－
ニ	前田慶次	－
ホ	明智光秀	－

	武将名	アイテム
ヘ	森蘭丸	－
ト	柴田勝家	－
チ	滝川一益	－
リ	九鬼嘉隆	－
ヌ	羽柴秀吉	－

	武将名	アイテム
イ	証恵	玉手箱
ロ	雑賀孫市	金塊
ハ	服部友貞	桐箱
ニ	法師1	金塊
ホ	法師2	金塊

	武将名	アイテム
ヘ	法師3	金塊
ト	法師4	金塊
チ	法師5	玉手箱
リ	法師6	桐箱
ヌ	法師7	玉手箱

手順に沿ってミッション1～3を攻略

シナリオが始まったら東へ進み、南砦を制圧しよう。それから東に抜けて九鬼嘉隆の周りにいる敵を一掃すれば、ミッション2をクリアできるはずだ。敵を一掃したら、今度は北に向かい東砦を制圧する。ミッション1は東西南北の砦のうちふたつを制圧すればいいので、これでクリアとなる。そして次は北東にいる羽柴秀吉の護衛にまわり、ミッション3をクリアするのだ。

最後のミッションでは、南東の詰所前で待ち伏せしておき、退却してくる法師たちを迎え撃とう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	火計準備 ～守備僧兵を撃破し、砦を制圧せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に法師1～4のうち2人以上撃破する。丹羽長秀・織田信忠・柴田勝家の誰かが撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	2	－	砲撃準備 ～砲撃まで、大筒部隊を救援せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●シナリオ開始から一定時間経過 ●九鬼嘉隆隊が3人になる	一定時間、九鬼嘉隆が撃破されないように護衛する。	獲得勲功150功
	3	－	再生の炎 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1成功	一定時間内に羽柴秀吉がYに到着する。または法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	火計工作 ～工作部隊の安全と進路を確保せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に羽柴秀吉がZに到着する。または法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	5	－	砦制圧指令 ～四方の敵砦を完全制圧せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3失敗 ●ミッション4失敗	法師1～4をすべて撃破する。	獲得勲功100功
	6	－	降伏拒否 ～敵総大将を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3か4か5成功 ●ミッション3か4失敗後、ミッション5発生前に法師1～4をすべて撃破する	一定時間内に証恵を撃破する。	獲得勲功300功
	7	－	破壊と創造 ～一揆勢を全て撃破せよ！～ 【条件】ミッション6終了	証恵・服部友貞・雑賀孫市・法師1～7をすべて撃破する。誰か1人でも退却すると失敗。	獲得勲功250功
イベント	1	－	羽柴秀吉出現 【条件】ミッション1終了	－	羽柴秀吉が出現。
	2	－	民軍団出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション6発生 ●ミッション6を失敗していない ●証恵を撃破する	－	民軍が出現。
	3	－	中央砦全門開門 【条件】ミッション6終了	－	X・Yの門が開く。
	4	－	中央砦東門開門 【条件】ミッション6発生	－	Yの門が開く。
	5	－	業火 【条件】ミッション3か4を成功	－	Zに火が回る。

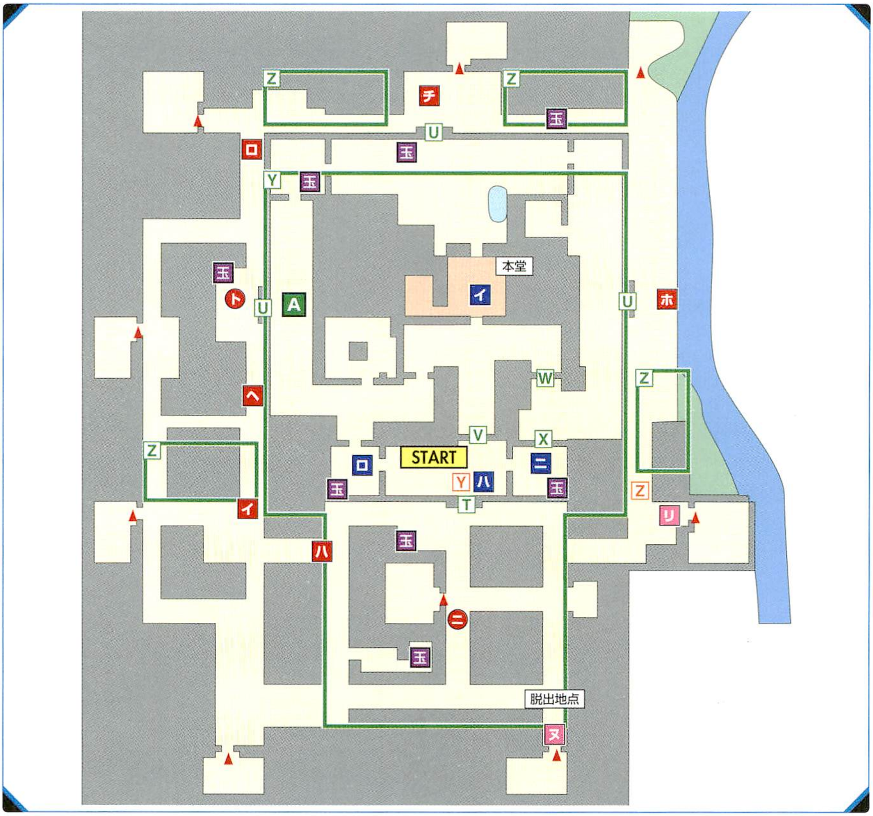
森蘭丸の章　シナリオ3　武 ▶P268

本能寺の変

野戦

HONNOJI NO HEN

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の脱出地点への到着
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	−
ロ	濃姫	金塊
ハ	森蘭丸	−
ニ	お市	−

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	金塊
ロ	細川藤孝	桐箱
ハ	斎藤利三	小判
ニ	阿閉貞征	桐箱

	武将名	アイテム
ホ	津田信春	桐箱
ヘ	筒井順慶	桐箱
ト	松田政近	桐箱
チ	明智茂朝	桐箱

	武将名	アイテム
リ	明智秀満	桐箱
ヌ	細川忠興	桐箱

門の外に出て敵兵を撃退しよう

序盤のポイントはミッション1。ここでは、たとえ敵に進入されたとしても、つねに門の外にいるようにすること。門を攻める敵はプレイヤー武将を狙ってくるので、中に入ると一気に敵が押し寄せてきてしまうのだ。また終盤では、織田信長と合流する前にすべての詰所を押さえておこう。これによって、スムーズに脱出できるようになる。

爆忍の爆弾攻撃がやっかいなので、爆忍を見たら優先的に倒しておこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**絶対領域 ～明智軍の本能寺侵入を防げ！～** 【条件】シナリオ開始直後	斎藤利三・細川忠興・明智秀満・筒井順慶をすべて撃破する。Yに一定数以上の敵が近づくと失敗。	獲得勲功400功
ミッション	2	—	**復讐の炎 ～明智軍の火計を阻止せよ！～** 【条件】ミッション1発生後、以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が本能寺の敷地内から出る ●イベント2発生	火計部隊がZに到着する前に、隠密頭撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	3	—	**蝮の血、発現す ～濃姫を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション2成功後、織田信長が濃姫に近づく ●ミッション5発生中にイベント8発生	織田信長が脱出する前に、濃姫を撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	4	—	**誅殺の刃 ～明智光秀を撃破せよ！～** 【条件】織田信長が本能寺の敷地内から出る	織田信長が脱出する前に、明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	—	**罠 ～濃姫と共に逃亡せよ！～** 【条件】ミッション1終了／ミッション2未発生か失敗／織田信長と森蘭丸が近づく、のすべてを満たす	濃姫が健在で織田信長が脱出するか、ミッション3発生。濃姫が撃破されると失敗。	獲得勲功50功
ミッション	6	—	**報い ～お市と共に逃亡せよ！～** 【条件】ミッション1終了／ミッション2未発生か失敗／織田信長と森蘭丸が近づく、のすべてを満たす	お市が健在で織田信長が脱出する。	獲得勲功50功
イベント	1	—	**細川忠興出現** 【条件】ミッション1発生から一定時間経過する。もしくは斎藤利三を撃破する	—	細川忠興が出現。
イベント	2	—	**明智秀満出現** 【条件】イベント1発生からまもなく。もしくは細川忠興を撃破する	—	明智秀満が出現。
イベント	3	—	**本能寺南門開門** 【条件】シナリオ開始直後	—	Tの門が開く。
イベント	4	—	**本能寺各門開門** 【条件】織田信長がUに近づく	—	織田信長が近づいたUの門が開く。
イベント	5	—	**本能寺本堂南門開門** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が森蘭丸以外のとき、蘭丸が撃破される ●ミッション1成功 ●Yに一定数以上の敵が近づく	—	Vの門が開く。
イベント	6	—	**本能寺本堂東門開門** 【条件】織田信長がWに近づく	—	Wの門が開く。
イベント	7	—	**本能寺東堂北扉開扉** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション2を失敗していないか、ミッション6発生 ●織田信長がXに近づく	—	Xの門が開く。
イベント	8	—	**濃姫の裏切り** 【条件】織田信長が濃姫に近づく	—	濃姫が敵軍に寝返る。
イベント	9	—	**炎上！ 本能寺** 【条件】ミッション2失敗	—	Yに火が回る。
イベント	10	—	**本能寺更に炎上** 【条件】イベント9発生後、織田信長がAに近づく	—	Zに火が回る。

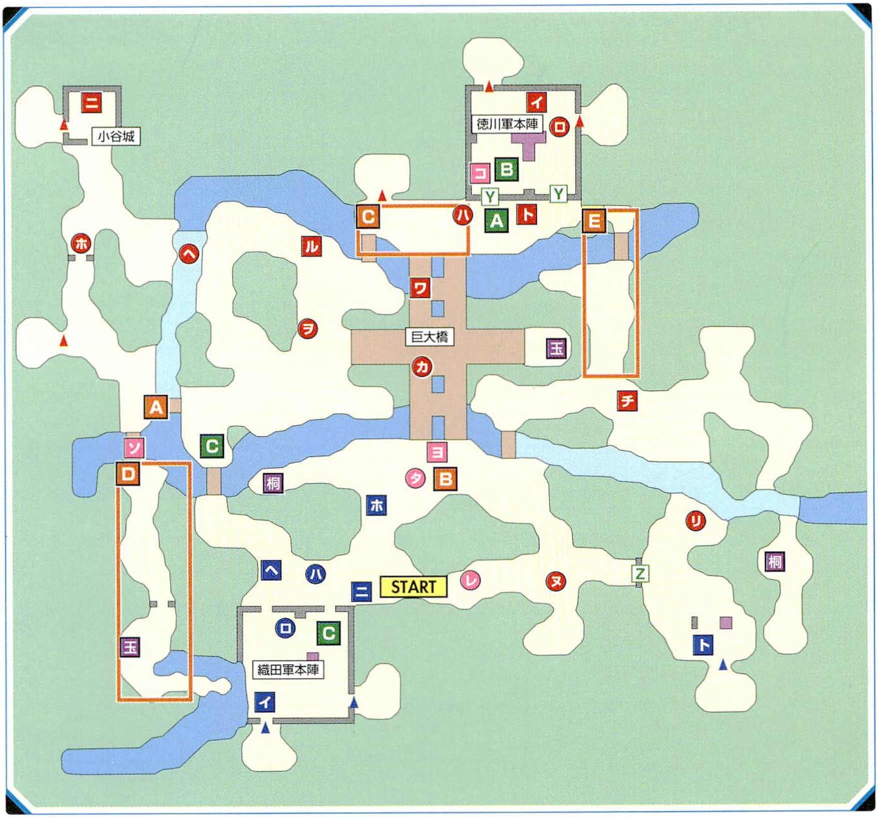
森蘭丸の章　シナリオ4

姉川の戦い

野戦

ANEGAWA NO TATAKAI

制限時間	45分
勝利条件	明智光秀および徳川家康の撃破
敗北条件	織田信長の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	織田信長	－
ロ	織田信忠	－
ハ	佐久間信盛	－
ニ	森蘭丸	－
ホ	前田利家	－
ヘ	柴田勝家	－
ト	丹羽長秀	－

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	小判
ロ	本多正信	桐箱
ハ	本多忠勝	砂金
ニ	伊達政宗	玉手箱
ホ	片倉小十郎	砂金
ヘ	伊達成実	玉手箱
ト	前田慶次	桐箱

	武将名	アイテム
チ	斎藤利三	砂金
リ	松田政近	砂金
ヌ	津田信春	砂金
ル	酒井忠次	砂金
ヲ	鳥居元忠	砂金
ワ	榊原康政	桐箱
カ	井伊直政	砂金

	武将名	アイテム
ヨ	明智光秀	小判
タ	明智秀満	玉手箱
レ	明智茂朝	砂金
コ	服部半蔵	桐箱
ソ	雑賀孫市	玉手箱

松風に乗って孫市の撃退に向かう

ミッション3と4を両方成功させるには、素早い行動が求められる。このときのポイントは、雑賀孫市を倒す前に前田慶次を倒しておくこと。慶次はミッション発生後しばらくしてから出現するので、先に孫市を倒しにいきたくなるが、ここは慶次の出現を待とう。慶次を倒して松風を奪った方が、結果的に早く移動できるのだ。

ミッション3を成功させるには、慶次のほかに榊原康政も倒す必要がある。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	**連携回復 ～丹羽長秀との連携を回復せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	斎藤利三を撃破する。丹羽長秀撃破か、ミッション7発生で失敗。	獲得勲功150功
	2	A	**政宗奇襲 ～柴田軍を助け、伊達軍を撃破せよ！～** 【条件】イベント6発生で、伊達政宗がAに進入	柴田勝家が撃破される前に、伊達政宗を撃破する。	獲得勲功200功
	3	B	**中央突破 ～前田軍を助け、敵の突破を防げ！～** 【条件】前田利家と榊原康政か前田慶次が健在で、以下の条件のいずれかを満たす ●前田利家と井伊直政が戦闘を開始 ●シナリオ開始から一定時間経過 ●プレイヤー武将がBに進入	榊原康政・前田慶次を撃破する。前田利家が撃破されるか、榊原康政軍・前田慶次軍・本田忠勝軍が織田本陣に近づくと失敗。	獲得勲功200功
	4	C	**姿無き挑戦者 ～雑賀孫市の狙撃を阻止せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生で、Cに進入 ●ミッション3発生から一定時間後、プレイヤー武将がDにいない ●ミッション3発生時に本多忠勝・榊原・井伊撃破・プレイヤー武将がDにいない	雑賀孫市を撃破する。織田軍本陣に進入するか、雑賀孫市がDに到着後一定時間経過すると失敗。	獲得勲功150功
	5	—	**問いかけ ～明智光秀隊を撃破せよ！～** 【条件】プレイヤー武将が森蘭丸のとき、明智光秀が健在の状態で、ミッション2～4を成功し徳川本陣に近づく	明智光秀を撃破する。	獲得勲功150功
	6	C E	**迷いの刃 ～徳川家康隊を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将が森蘭丸でミッション2～4成功 ●伊達政宗・前田慶次・雑賀孫市を撃破する ●プレイヤー武将がCかEに進入	徳川家康を撃破する。ミッション7が発生すると失敗。	獲得勲功150功
	7	—	**足掻く者 ～明智光秀隊を撃破せよ！～** 【条件】明智光秀が健在でミッション6未発生のとき、明智光秀と戦闘を開始するか、イベント4発生	明智光秀を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	—	**雑賀孫市出現** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1発生後、プレイヤー武将がCに進入する ●ミッション3発生から一定時間後、プレイヤー武将がDにいない ●ミッション3発生後、プレイヤー武将がDにいないとき、本多忠勝・榊原康政・井伊直政をすべて撃破する	—	雑賀孫市が出現。
	2	A	**光秀奇襲** 【条件】プレイヤー武将がAに進入	—	明智光秀が出現。
	3	B	**服部半蔵出現** 【条件】ミッション6発生後、プレイヤー武将がBに進入	—	服部半蔵が出現。
	4	C	**服部半蔵出現2** 【条件】プレイヤー武将が森蘭丸である／ミッション6が発生／ミッション7が未発生／プレイヤー武将がCに進入する、のすべてを満たす	—	服部半蔵が出現。 Yの門が閉じる。 半蔵を撃破するとYの門が開く。
	5	—	**姉川砦開門** 【条件】ミッション1終了	—	Zの門が開く。
	6	A	**伊達政宗移動開始** 【条件】Aに進入する。もしくはシナリオ開始から一定時間後にCにいない	—	ミッション2の発生条件に影響する。

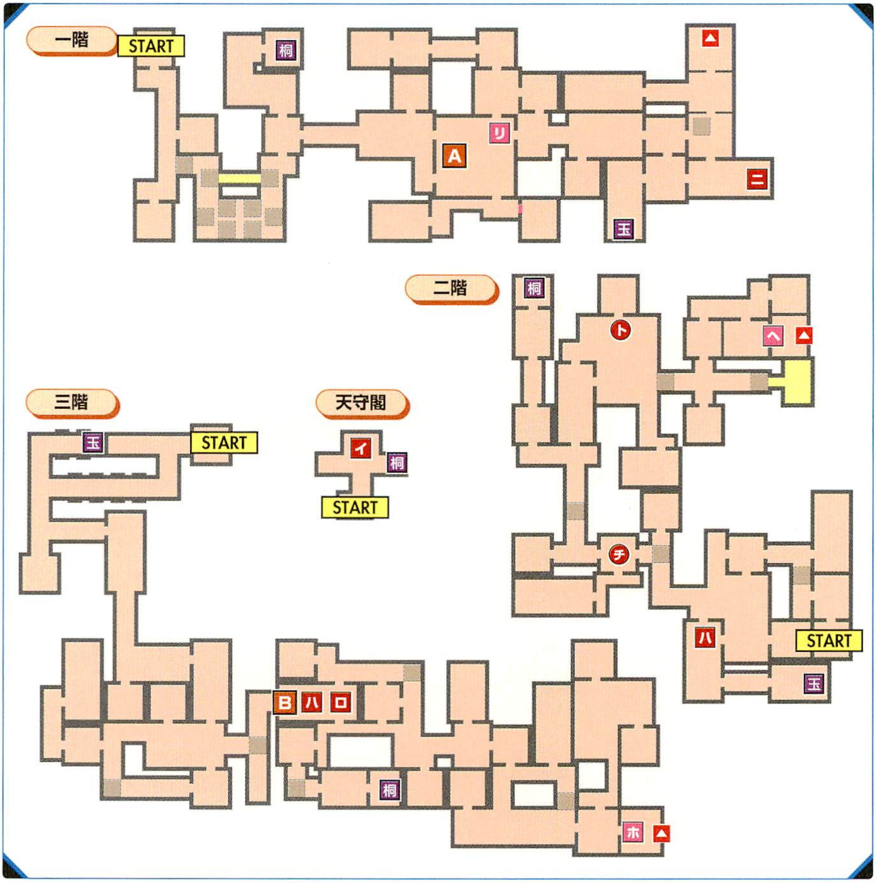
森蘭丸の章　シナリオ5A

岐阜城潜入

城内

GIFUJO SENNYU

制限時間	25分
勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	明智光秀	―
ロ	斎藤利三	玉手箱
ハ	くのいち	金塊
ニ	明智秀満	小判
ホ	前田慶次	金塊
へ	雑賀孫市	金塊
ト	岡吉正	小判
チ	鈴木重朝	桐箱
リ	服部半蔵	金塊

鉄砲兵は相手にしないこと

通常は鉄砲頭を撃破すると「団子」を落とすことが多いが、城内にいる雑賀衆の鉄砲頭はほとんど落とすことがない。したがって倒すよりも無視して進む方が賢明だ。また、岡吉正と鈴木重朝の周りには多くの鉄砲兵が出現する。このまま戦うと非常にやっかいなので、敵武将だけをほかの部屋まで誘い出してから戦う方がいい。

鉄砲兵の攻撃に備えて、あらかじめ「獅子母衣」を装備しておきたい。

光秀との一騎討ちにのぞめ

天守閣に昇ると、明智光秀が待ちかまえている。ほかの敵はいないので、光秀との一騎討ちに集中できるが、光秀だけでも非常に手強いので気を抜くことはできない。連続攻撃を受けようものなら、一気に瀕死状態まで追い込まれてしまうだろう。したがってスキが大きい技を使うのは控え、光秀に反撃させないように戦うこと。

壁にはどんでん返しが仕掛けられている。これにも気をつけてほしい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	A	殺陣 ～敵忍者部隊を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将がAに進入	一定時間内に、Aの部屋の忍者をすべて撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	2	－	黒き獣 ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了	二階に移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	私闘 ～雑賀孫市を撃破せよ！～ 【条件】二階の上り階段部屋に進入	雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	4	－	妨害 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】くのいちと戦闘を開始	三階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功200功
ミッション	5	B	粘着 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション4失敗 ●Bでくのいちと戦闘を開始	天守閣へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功100功
ミッション	6	－	天気屋 ～前田慶次を撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	前田慶次を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	7	－	心通い合わせ、刃交わす ～明智光秀を撃破せよ！～ 【条件】天守閣に到着	明智光秀を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	忍者伏兵 【条件】ミッション1発生	－	伏兵が出現。
イベント	2	－	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	－	城内に火が回る。
イベント	3	－	火計2 【条件】イベント2から一定時間経過しても、天守閣に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

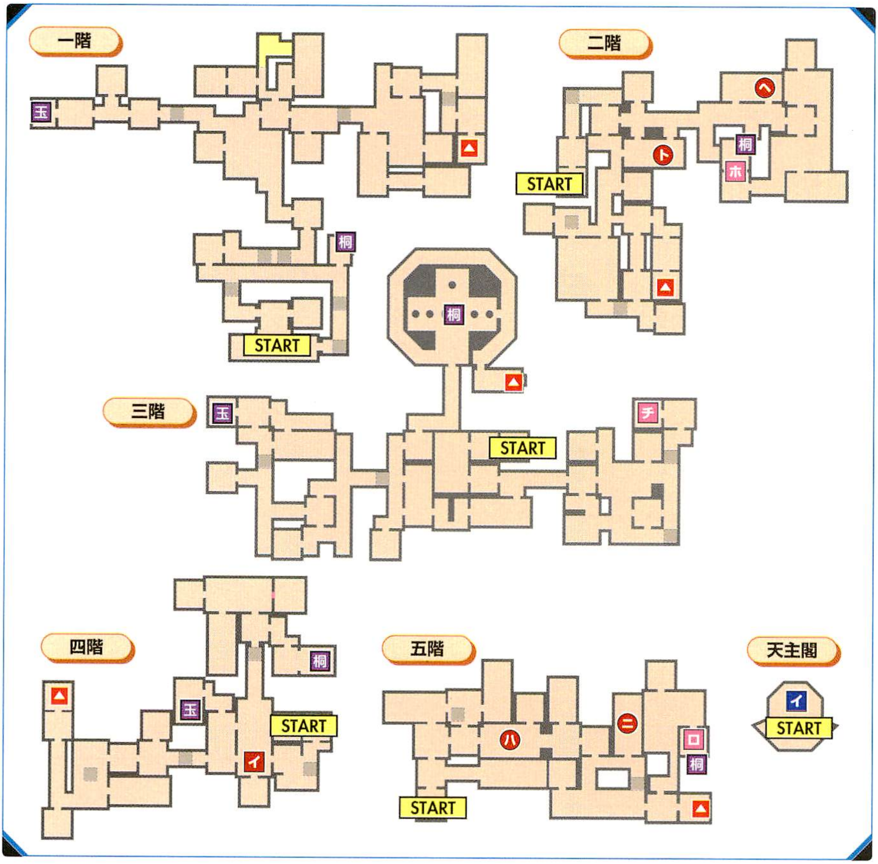
森蘭丸の章　シナリオ5B

安土城防衛戦

城内

AZUCHIJO BOEISEN

制限時間	45分
勝利条件	すべての刺客の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の敗走



武将データ

	武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム		武将名	アイテム
イ	織田信長	—	ハ	酒井忠次	小判	ホ	雑賀孫市	金塊	ト	鈴木重朝	砂金
イ	前田慶次	金塊	ニ	鳥居元忠	小判	ヘ	岡吉正	玉手箱	チ	くのいち	金塊
ロ	服部半蔵	玉手箱									

強力な刺客を撃破しつつ進め

二～五階の各階に隠れている刺客を探し出し、それを撃破しながら天主閣をめざす。刺客を倒さなくても上層階に進むことはできるが、倒さなかった刺客は天主閣にまとめて登場する。刺客はひとりでも手強い武将ばかりなので、複数を相手にするのは危険。できるだけ各階で撃破していき、残すのは多くてもふたりまでにしておこう。

天主閣には味方の織田信長もいるが、あまり頼りにはしない方がいい。

ミッション＆イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	恨 ～二階に潜入した刺客を撃破せよ！～ 【条件】二階に到着	三階へ移動する前に、雑賀孫市を撃破する。	獲得勲功250功
	2	－	危 ～三階に潜入した刺客を撃破せよ！～ 【条件】三階に到着	四階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
	3	－	空 ～四階に潜入した刺客を撃破せよ！～ 【条件】四階に到着	五階へ移動する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功250功
	4	－	命 ～五階に潜入した刺客を撃破せよ！～ 【条件】五階に到着	天主閣へ移動する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功250功
	5	－	乱 ～織田信長を護衛し刺客を撃破せよ！～ 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1～4のどれかを失敗 ●天主閣に到着	天主閣にいるすべての敵を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	雑賀孫市再登場 【条件】ミッション1失敗後、天主閣に到着	－	天主閣に雑賀孫市が出現。
	2	－	くのいち再登場 【条件】ミッション2失敗後、天主閣に到着	－	天主閣にくのいちが出現。
	3	－	前田慶次再登場 【条件】ミッション3失敗後、天主閣に到着	－	天主閣に前田慶次が出現。
	4	－	服部半蔵再登場 【条件】ミッション4失敗後、天主閣に到着	－	天主閣に服部半蔵が出現。
	5	－	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天主閣に到着していない	－	城内に火が回る。
	6	－	火計2 【条件】イベント5発生からしばらく時間が経過しても、天主閣に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

信長の優秀な秘書官

森蘭丸は、その美貌から信長から寵愛を受けたことで有名だが、単に美しいという理由だけで信長のお気に入りになったわけではない。幼い頃から父や親戚にしっかりと教育されていた蘭丸は教養も豊かであり、公家の接待や書状の発行なども無難にこなすことができたのだ。このように彼は小姓としてだけではなく、あるときは秘書、またあるときは事務次官として信長に重宝されたのだ。

新武将の章

群雄割拠の戦国で、今川家に仕えるひとりの武将がいた。桶狭間の戦いで名を挙げたその武将は、今川家が滅んだのち武田家に仕え、川中島、長篠といった合戦に参加する。そして最後は徳川家に身を寄せ、徳川の天下統一のため、上田城の攻略に向かう。

シナリオフローチャート

シナリオ 1
桶狭間の戦い 今川軍
～桶狭間 ▶P250

↓

シナリオ 2
川中島の戦い 武田軍
～川中島 ▶P252

↓

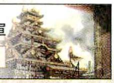
シナリオ 3
長篠の戦い 武田軍
～長篠 ▶P254

↓

シナリオ 4
上田城攻略戦 徳川軍
～上田城外・城内 ▶P256

シナリオ4のミッション8(城内)を成功
↓
シナリオ 5A
大坂夏の陣 豊臣軍
～大坂城外 ▶P258

↓
実機エンディング1へ

シナリオ4のミッション7(城内)を成功
↓
シナリオ 5B
大坂夏の陣 徳川軍
～大坂城外・城内 ▶P260

↓
実機エンディング2へ

習得したい技能

※数値はランダムで決定されます。

猛攻

怒髪 ドハツ	
体力ゲージ	–
攻撃力	–
技能ポイント	250

鉄壁 テッペキ	
体力ゲージ	–
攻撃力	–
技能ポイント	1000

武技

虎乱 コラン	
無双ゲージ	–
防御力	–
技能ポイント	250

皆伝 カイデン	
無双ゲージ	–
防御力	–
技能ポイント	1000

護身

薬活 ヤッカツ	
無双ゲージ	–
移動力	–
技能ポイント	150

いなし イナシ	
無双ゲージ	–
移動力	–
技能ポイント	1000

属性

追撃(チャージ2-2) ツイゲキ	
–	–
–	–
技能ポイント	200

百烈(チャージ2-2) ヒャクレツ	
–	–
–	–
技能ポイント	200

巻込み(チャージ4) マキコミ	
–	–
–	–
技能ポイント	200

※属性のオススメ技能は、刀使用時は「追撃」、槍使用時は「百烈」、薙刀使用時は「巻き込み」となります。

新武将の章　シナリオ1　武 ▶P268（薙刀）

桶狭間の戦い

野戦

OKEHAZAMA NO TATAKAI

制限時間	30分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	今川義元の敗走

武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 今川義元	–	ヘ 徳川家康	桐箱	ニ お市	金塊	リ 前田利家	砂金
ロ 朝比奈泰朝	–	ト 酒井忠次	桐箱	ホ 河尻秀隆	玉手箱	ヌ 服部半蔵	桐箱
ハ 井伊直盛	–	イ 織田信長	金塊	ヘ 柴田勝家	玉手箱		
ニ 岡部元信	–	ロ 羽柴秀吉	金塊	ト 佐久間信盛	玉手箱		
ホ 松井宗信	–	ハ 濃姫	金塊	チ 森可成	金塊		

信長を撃破した場所で行動が変わる

ミッション1で先鋒部隊を撃破を撃破したら、すぐに今川軍本陣にもどって織田信長を迎え撃とう。このとき、信長を本陣突入前に撃破したか、突入後に撃破したかによって、次にすべき行動が変わる。突入後ならそのまま伏兵部隊を撃退に当たればいいが、突入前に撃破した場合は伏兵部隊を後回しにして、徳川家康を説得しにいくのだ。

家康が大高城に着く前に追いつけるように、信長の馬を奪っておこう。

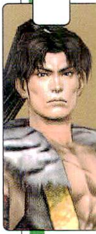
森可成を倒してからシナリオクリア

ミッション7をクリアしたら、ミッション5の森可成と詰所頭を撃破しに、織田軍本陣へ向かう。途中、何人かの敵武将と出会うことが予想されるが、濃姫とお市と羽柴秀吉のいずれかひとりは撃破しないでおくこと。なぜなら、その3人を撃破すると、シナリオクリアとなってしまい、ミッション7をクリアできなくなってしまうからだ。

徳川家康が寝返っていた場合は、家康もシナリオ終了の対象になる。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	**先鋒戦 ～織田軍の先鋒部隊を撃破せよ！～** 【条件】シナリオ開始直後	織田信長が今川軍本陣に進入する前に、河尻秀隆を撃破。信長を撃破すると失敗。	獲得勲功200功
	2	－	**まろを守れ ～織田信長を撃破し、本隊を護れ！～** 【条件】織田信長が今川軍本陣に進入	織田信長を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	**家康の疑念 ～徳川家康の説得を試みよ！～** 【条件】織田信長が今川軍本陣に進入する前に、織田信長を撃破する	徳川家康が大高城に入城する前に、家康に近づく。	獲得勲功200功
	4	－	**次なる刺客 ～服部半蔵を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション3失敗 ●徳川家康に近づく	服部半蔵と今川義元が戦闘を開始する前に、服部半蔵を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	**退路をふさげ ～敵本陣を制圧し、退路をふさげ！～** 【条件】ミッション3未発生でミッション7成功。もしくはミッション3終了後、イベント3未発生のときにミッション7成功	織田軍本陣の森可成と詰所頭を撃破する。	獲得勲功200功
	6	－	**波に乗って ～織田軍の主力部隊を撃破せよ！～** 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4か5か7成功 ●ミッション4失敗後、服部半蔵を撃破する	濃姫・お市・羽柴秀吉を撃破する。徳川家康が寝返っていたら、徳川家康も撃破する。	獲得勲功200功
	7	－	**蝮の牙 ～織田軍の伏兵部隊を撃破せよ！～** 【条件】ミッション2成功。もしくはイベント3発生前に織田信長を撃破する	敵の伏兵部隊を撃破する。	獲得勲功200功
イベント	1	－	**濃姫伏兵部隊登場** 【条件】ミッション7発生	－	濃姫が出現。
	2	－	**織田軍本陣開門** 【条件】織田軍本陣前の守備頭を撃破する	－	Zの門が開く。
	3	－	**家康が裏切る** 【条件】徳川家康が大高城に入城する	－	徳川家康が織田軍に寝返る。



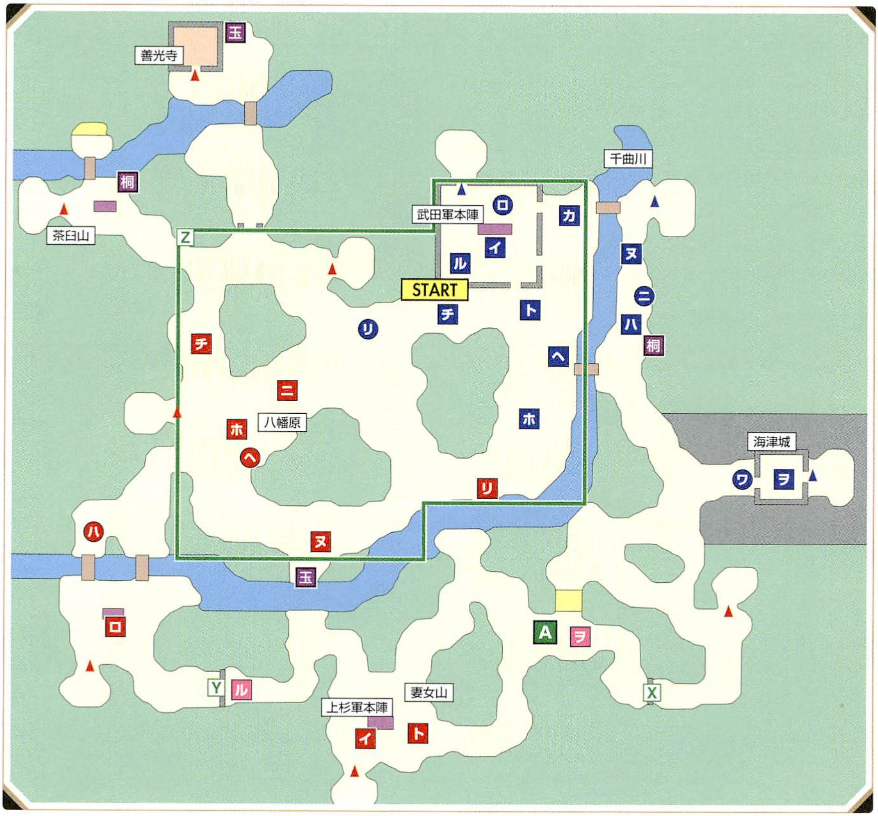
新武将の章　シナリオ2

川中島の戦い

野戦

KAWANAKAJIMA NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走



武将データ

	武将名	アイテム
イ	武田信玄	−
ロ	武田義信	−
ハ	真田幸村	−
ニ	くのいち	−
ホ	武田信繁	−
ヘ	穴山信君	−
ト	内藤昌豊	−

	武将名	アイテム
チ	原昌胤	−
リ	武田信廉	−
ヌ	馬場信房	−
ル	山本勘助	−
ヲ	高坂昌信	−
ワ	小山田信茂	−
カ	山県昌景	−

	武将名	アイテム
イ	上杉謙信	−
ロ	上杉景信	桐箱
ハ	宇佐美定満	玉手箱
ニ	柿崎景家	金塊
ホ	村上義清	桐箱
ヘ	北条高広	玉手箱
ト	上条政繁	砂金

	武将名	アイテム
チ	直江景綱	玉手箱
リ	本庄繁長	金塊
ヌ	色部勝長	玉手箱
ル	甘粕景継	桐箱
ヲ	鬼小島弥太郎	金塊

妻女山へは西から進入しよう

初めに、柿崎景家か本庄繁長を撃破してミッション1をクリアするのだが、このときは景家を倒した方がいい。なぜなら景家がいる位置からの方が、次に向かう妻女山に近いからだ。また、そこで村上義清と直江景綱を倒し、妻女山へのルート上にいる甘粕景継や上杉景信なども倒しておけば、真田幸村をよりスムーズに下山させられる。

霧が発生する前に、幸村の位置をあらかじめ戦況マップで確認しておこう。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	夜と霧の隅で ～前線部隊を攻撃し、敵の目を欺け！～ 【条件】シナリオ開始直後	柿崎景家か本庄繁長を倒すか、一定数以上の敵を撃破する。千曲川を渡るか、イベント5発生で失敗。	獲得勲功300功
	2	－	立つ鳥跡を濁さず ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4成功	善光寺にいる上杉謙信を撃破する。	獲得勲功400功
	3	－	形勢変わらず ～上杉謙信を撃破せよ！～ 【条件】ミッション4失敗	上杉軍本陣にいる上杉謙信を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	幸村救援 ～真田幸村の妻女山下山を援護せよ！～ 【条件】ミッション1終了	真田幸村が妻女山を下山する。武田軍本陣の詰所を制圧されると失敗。	獲得勲功300功
イベント	1	－	甘粕景継出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●イベント9発生 ●プレイヤー武将・真田幸村・馬場信房・高坂昌信の誰かが上杉軍本陣に進入	－	甘粕景継が出現。
	2	－	鬼小島弥太郎出現 【条件】以下の条件をすべて満たす ●上条政繁を撃破する ●ミッション1終了	－	鬼小島弥太郎が出現。
	3	－	謙信、雲隠れ 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●イベント9発生 ●ミッション1失敗でイベント7発生	－	上杉謙信が消える。
	4	－	謙信、八幡原に出現 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●上杉謙信が武田軍本陣に単騎突入する ●ミッション4終了	－	上杉謙信が出現。
	5	－	妻女山東門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●プレイヤー武将か真田幸村がXに近づく ●X付近にいる敵をすべて撃破する	－	Xの門が開く。
	6	－	妻女山西門開門 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1失敗 ●イベント9発生	－	Yの門が開く。
	7	－	霧発生 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション1失敗 ●イベント5発生	－	Zに霧が発生してマップが見づらくなる。
	8	－	霧が晴れる 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●上杉謙信が武田軍本陣に単騎突入する ●イベント4発生	－	Zの霧が晴れて戦況マップがもとにもどる。
	9	A	見破られた啄木鳥 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1成功 ●プレイヤー武将・真田幸村・馬場信房・高坂昌信の誰かがAに進入	－	イベント1・3・6の発生条件に影響。

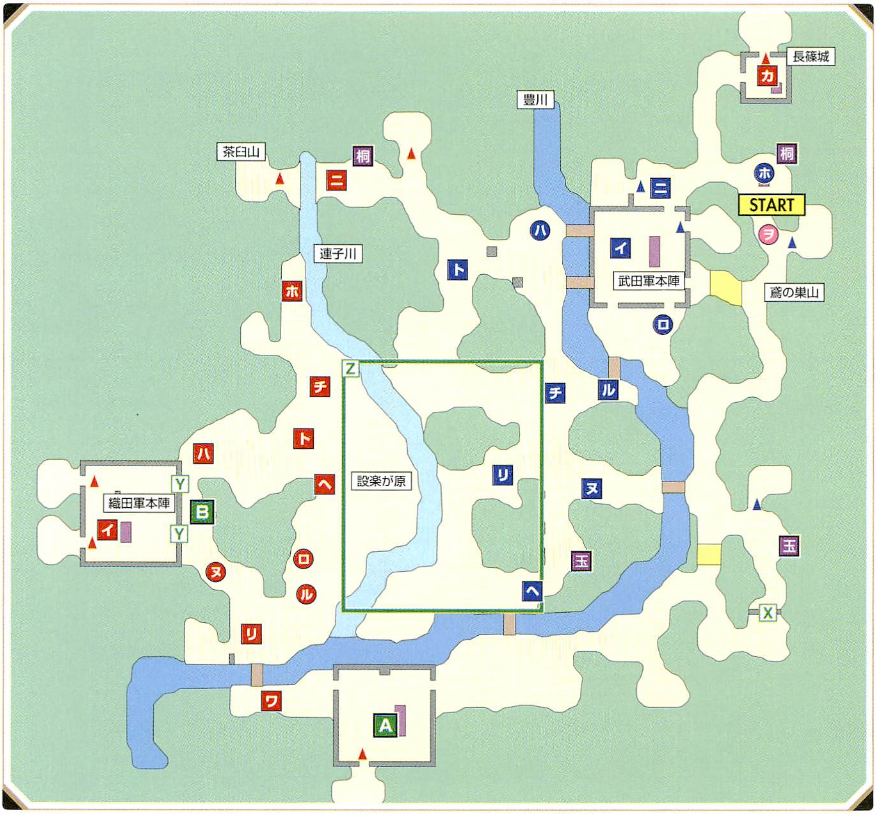
新武将の章　シナリオ3　武▶P268(刀)　レ▶P271

長篠の戦い

野戦

NAGASHINO NO TATAKAI

制限時間	60分
勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	武田勝頼の敗走あるいは真田幸村の敗走



武将データ

武将名		アイテム
イ	武田勝頼	－
ロ	武田信廉	－
ハ	穴山信君	－
ニ	真田幸村	－
ホ	くのいち	－
ヘ	山県昌景	－
ト	内藤昌豊	－

武将名		アイテム
チ	馬場信房	－
リ	原昌胤	－
ヌ	土屋昌次	－
ル	小山田信茂	－
イ	織田信長	－
ロ	織田信忠	砂金
ハ	前田慶次	金塊

武将名		アイテム
ニ	明智光秀	玉手箱
ホ	柴田勝家	桐箱
ヘ	丹羽長秀	玉手箱
ト	前田利家	玉手箱
チ	滝川一益	桐箱
リ	徳川家康	金塊
ヌ	本多忠勝	砂金

武将名		アイテム
ル	榊原康政	玉手箱
ヲ	酒井忠次	砂金
ワ	服部半蔵	桐箱
カ	奥平貞昌	桐箱

本陣に待機して敵軍を迎え撃て

長篠城にいる敵を全滅させたら、設楽が原に向かうのではなく、自軍本陣付近で待機しておこう。しばらくすると伏兵部隊が攻撃を仕掛けてくるので、これを前田慶次がやってくる前に撃退しておく。そのあとは急いで慶次を撃破して敵の総攻撃に備えるのだ。なお、ミッション5が発生した場合は、総攻撃への対処を中断して、敵本陣にいる織田信長の撃破に向かった方がいい。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	長篠城攻略 ～長篠城内の敵を殲滅せよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に長篠城にいる敵をすべて撃破する。設楽が原に出ると失敗。	獲得勲功200功
ミッション	2	－	鳶が鷹を生む ～速やかに敵伏兵部隊を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1終了から一定時間経過	前田慶次が武田軍本陣に近づく前に、酒井忠次を撃破する。ミッション3成功で失敗。	獲得勲功200功
ミッション	3	－	長篠城の逆襲 ～奥平貞昌隊を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗／ミッション2発生／奥平貞昌が健在、のすべてを満たす	前田慶次が武田勝頼軍が交戦する前に、奥平貞昌を倒す。ミッション2成功で失敗。	獲得勲功100功
ミッション	4	－	槍は銃より強し ～速やかに前田慶次を撃退せよ！～ 【条件】ミッション2発生後、以下の条件のいずれかを満たす ●前田慶次とプレイヤー武将が近づく ●前田慶次が武田軍本陣に近づく	服部半蔵が長篠城に到着する前に、前田慶次を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	5	－	弾雨を避けて ～織田信長を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が新武将である／ミッション1・2成功／ミッション4成功から一定時間経過／服部半蔵を撃破する／真田幸村・武田勝頼が健在／武田勝頼が長篠城に到着している、のすべてを満たす	ミッション発生から一定時間内に織田信長を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	－	酒井忠次出現 【条件】ミッション2発生	－	酒井忠次が出現。
イベント	2	A	徳川軍陣門開門 【条件】プレイヤー武将・武田勝頼・前田慶次・服部半蔵の誰かがAに進入	－	Xの門が開く。
イベント	3	B	織田本陣東門開門 【条件】イベント7発生後、プレイヤー武将がBに進入	－	Yの門が開く。
イベント	4	－	武田勝頼移動開始1 【条件】以下の条件をすべて満たす ●ミッション1・2・4成功 ●服部半蔵を撃破する ●ミッション4成功から一定時間経過 ●イベント5未発生	－	武田勝頼が長篠城へ移動を開始する。
イベント	5	－	武田勝頼移動開始2 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション4未発生で、服部半蔵と前田慶次を撃破する ●ミッション1失敗／ミッション3・4成功／ミッション4成功後、一定時間経過／服部半蔵を撃破、のすべてを満たす ●ミッション2失敗／ミッション1・4成功／ミッション4成功後、一定時間経過／服部半蔵を撃破、のすべてを満たす	－	武田勝頼が茶臼山へ移動を開始する。
イベント	6	－	武田勝頼移動開始3 【条件】服部半蔵を撃破したあと、イベント5発生前に以下のいずれかを満たす ●ミッション1失敗でミッション2・4を成功 ●ミッション1・2成功後、ミッション4失敗からまもなく ●ミッション1～3を失敗し、ミッション4終了から一定時間経過 ●ミッション1失敗、ミッション2か3成功で、ミッション4失敗から一定時間経過 ●ミッション1成功、ミッション2失敗で、ミッション4失敗から一定時間経過	－	武田勝頼が移動を開始する。
イベント	7	－	革命の轟砲 【条件】ミッション1終了	－	Zにいる自軍がダメージを受ける。

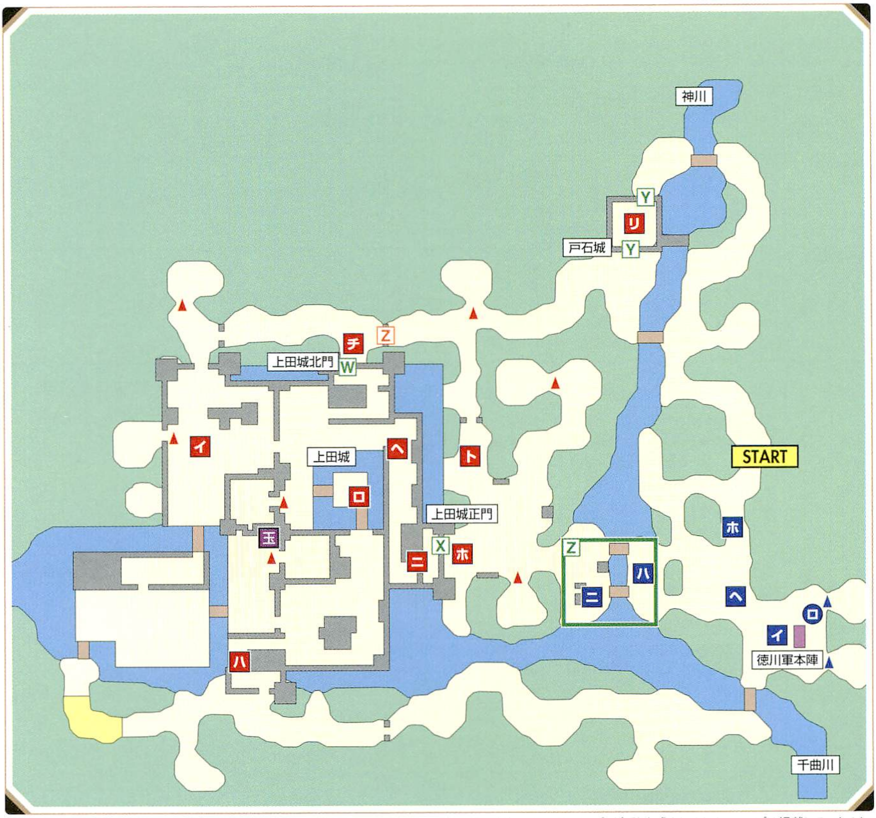
新武将の章　シナリオ4

上田城攻略戦

攻城

UEDAJO KORYAKUSEN

制限時間	野戦：30分／城内：35分
勝利条件	野戦：真田昌幸の撃破／城内：真田幸村の撃破
敗北条件	野戦：徳川家康の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	–
ロ	服部半蔵	–
ハ	本多正信	–
ニ	本多忠政	–
ホ	榊原康政	–
ヘ	真田信之	–
イ	真田昌幸	–

	武将名	アイテム
ロ	真田幸村	金塊
ハ	くのいち	金塊
ニ	唐沢玄蕃	小判
ホ	鈴木重則	桐箱
ヘ	矢沢頼貞	桐箱
ト	矢沢頼綱	小判
チ	金子美濃守	玉手箱

	武将名	アイテム
リ	富沢伊予守	玉手箱
城	真田幸村	–
城	服部半蔵	–
城	矢沢頼綱	小判
城	くのいち1	小判
城	矢沢頼貞	小判
城	くのいち2	小判

	武将名	アイテム
城	金子美濃守	砂金
城	鈴木重則	砂金
城	くのいち3	小判
城	くのいち4	小判
城	唐沢玄蕃	小判
城	くのいち5	小判
城	くのいち6	小判

幸村登場前にくのいちを撃破

ミッション4をクリアすると、真田幸村とくのいちが自軍本陣に向かって進軍しはじめるが、忍の道を通ってくるくのいちの方が、幸村よりも早く到着する。ふたりが合流して同時に戦うことになると非常にやっかいなので、幸村が来る前にくのいちを撃破しておきたい。なお、このあと真田昌幸を撃破すると城内に突入することになるので、必ずその前に体力を回復しておくこと。

ミッション&イベントデータ（野戦）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	隠密作戦 ～敵武将に見つからぬよう、北門を目指せ！～ 【条件】シナリオ開始直後	敵兵に発見されずに、Zへ近づく。	獲得勲功150功 成功時▶Zの門が開く。
	2	－	速攻 ～金子美濃守を速やかに撃破せよ～ 【条件】ミッション1成功	一定時間内に金子美濃守を撃破する。	獲得勲功150功
	3	－	侵入 ～上田城東門の敵武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2か7成功	唐沢玄蕃・矢沢頼貞を撃破する。真田幸村と戦闘開始するか、真田幸村が上田城北門に到着すると失敗。	獲得勲功200功
	4	－	水面に石を ～戸石城の計略を阻止せよ！～ 【条件】ミッション3成功か、ミッション2・7を失敗	一定時間内に富沢伊予守を撃破する。	獲得勲功200功
	5	－	狸狩り ～くのいちの本陣進入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション4終了後、くのいちが徳川軍本陣に到着	くのいちと徳川家康が戦闘を開始する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功150功
	6	－	幸村を止めろ ～真田幸村の本陣進入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション4成功。もしくはミッション2・3・7失敗で、真田幸村が徳川軍本陣に向けて移動開始	真田幸村と徳川家康が戦闘を開始する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功150功
	7	－	隠密続行 ～北城門の敵武将を撃破せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	一定時間内に金子美濃守・矢沢頼綱を撃破する。	獲得勲功150功
イベント	1	－	上田城北門開門 【条件】ミッション2か7成功	－	Wの門が開く。
	2	－	上田城東門開門 【条件】唐沢玄蕃か矢沢頼貞が健在で、ミッション3終了	－	Xの門が開く。
	3	－	戸石城開門 【条件】ミッション4発生	－	Yの門が開く。
	4	－	洪水発生 【条件】ミッション4失敗	－	Zに洪水が発生して進入できなくなる。

ミッション&イベントデータ（城内）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	一忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】地下一階でくのいち1と交戦	地下二階へ移動する前に、くのいち1を撃破する。	獲得勲功100功
	2	－	二忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】ミッション1成功後、地下一階でくのいち2と交戦	地下二階へ移動する前に、くのいち2を撃破する。	獲得勲功200功
	3	－	三忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】地下二階でくのいち3と交戦	地下三階へ移動する前に、くのいち3を撃破する。	獲得勲功200功
	4	－	四忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】ミッション3成功後、地下二階でくのいち4と交戦	地下三階へ移動する前に、くのいち4を撃破する。	獲得勲功100功
	5	－	五忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】地下三階でくのいち5と戦闘を開始	地下四階へ移動する前に、くのいち5を撃破する。	獲得勲功150功
	6	－	六忍目 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】地下四階でくのいち6と戦闘を開始	地下五階へ移動する前に、くのいち6を撃破する。	獲得勲功150功
	7	－	時代は徳川 ～真田幸村を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が地下五階の奥の部屋に進入	真田幸村を撃破する。	獲得勲功100功
	8	－	時代は真田 ～服部半蔵を撃破せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が地下五階の奥の部屋に進入	服部半蔵を撃破する。	獲得勲功100功
イベント	1	－	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、地下五階に到着していない	－	城内に火が回る。
	2	－	火計2 【条件】イベント1発生からしばらく時間が経過しても、地下五階に到着していない	－	火の勢いが強くなる。

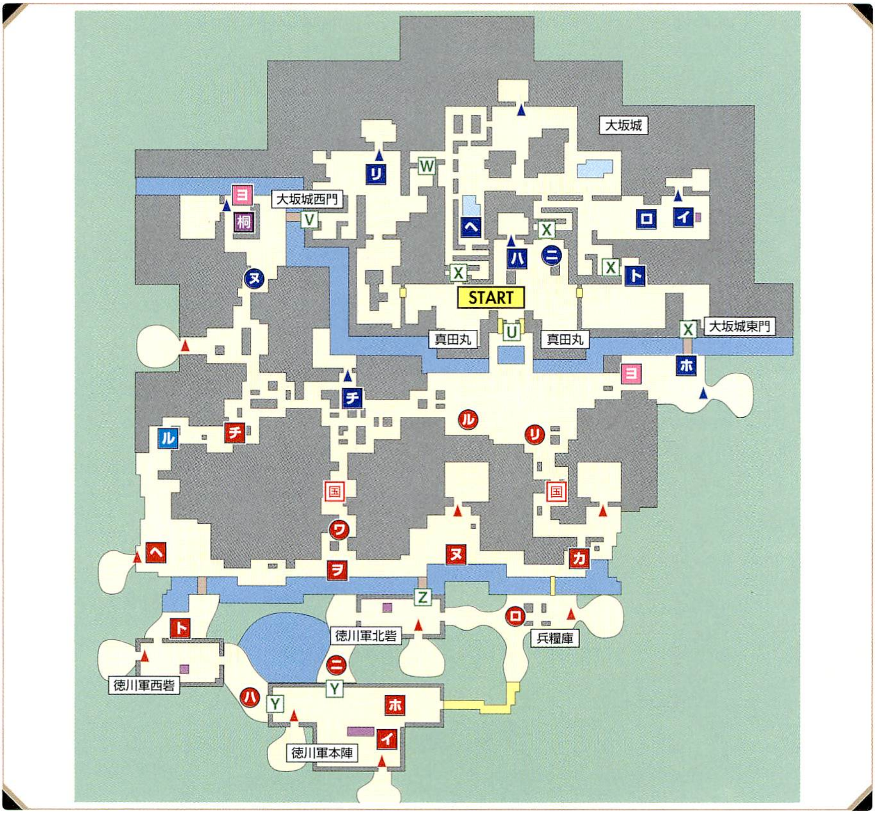
新武将の章　シナリオ5A　武▶P268（槍）　レ▶P271

大坂夏の陣

野戦

OSAKA NATSUNOJIN

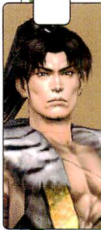
制限時間	60分
勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	豊臣秀頼あるいは真田幸村の敗走



武将データ

武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム	武将名	アイテム
イ 豊臣秀頼	–	チ 薄田兼相	–	ニ 大久保忠世	砂金	ル 前田利常	砂金
ロ 大野治長	–	リ 毛利勝永	–	ホ 服部半蔵	金塊	ヲ 藤堂高虎	桐箱
ハ 真田幸村	–	ヌ 塙団右衛門	–	ヘ 本多忠政	桐箱	ワ 坂崎直盛	桐箱
ニ くのいち	–	ル 明石全登	–	ト 本多正信	砂金	カ 細川忠興	玉手箱
ホ 後藤又兵衛	–	イ 徳川家康	–	チ 松平忠輝	玉手箱	ヨ 伊達政宗※	小判
ヘ 長宗我部盛親	–	ロ 徳川秀忠	砂金	リ 松平忠直	砂金		
ト 木村重成	–	ハ 井伊直孝	砂金	ヌ 上杉景勝	砂金		

※伊達政宗の出現位置は、イベント10の発生情況によって変化します。



城内への進入を食い止めよう

ミッション3が起きると、真田幸村が毛利勝永のもとへ移動していくので、その援護につこう。ただし、途中で大坂城の城門が開門し、敵が進入してくることがある。こうなるとミッション3が失敗になるので、城門に近づく敵武将はすぐに撃退すること。なお幸村が勝永と会ったあとは、その付近で待機しておこう。しばらくすると伊達政宗が出現するので、これを撃破するのだ。

ミッション&イベントデータ

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	－	真田の退き兵 ～敵前線部隊を真田丸前に誘い込め！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に前田利常・松平忠直を真田丸前まで引きつける。	獲得勲功100功
	2	－	泰山鳴動して鼠一匹 ～敵国崩し砲の動きを止めろ！～ 【条件】ミッション1成功からまもなく。もしくはミッション1失敗	国崩し砲が大坂城東門前に進入する前に、すべて撃破するか運転手を落とす。	獲得勲功150功
	3	－	人々は信じあえず ～真田幸村の本陣帰還を助けよ！～ 【条件】ミッション2成功からまもなく	一定時間内に真田幸村が豊臣秀頼に近づく。伊達政宗以外の徳川軍武将が大坂城に進入するか、大坂城西門開門前に毛利勝永が撃破されると失敗。	獲得勲功150功
	4	－	信頼に応える者 ～伊達政宗の大坂城内侵入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション3成功からまもなく	伊達政宗が大坂城に進入する前に政宗を撃破する。豊臣秀頼の士気が低くなると失敗。	獲得勲功150功
	5	－	覚悟とは ～真田幸村の突撃を援護せよ！～ 【条件】ミッション4成功から一定時間経過／ミッション4失敗／ミッション6か7成功／ミッション6か7失敗後に伊達政宗を撃破、のいずれかを満たす	真田幸村が徳川軍本陣に進入。	獲得勲功200功
	6	－	焼け石に水 ～伊達政宗軍を撃破せよ！～ 【条件】ミッション2失敗から一定時間経過	伊達政宗が大坂城に進入する前に、政宗を撃破する。	獲得勲功100功
	7	－	伝説の大作戦 ～明石全登軍を救援せよ！～ 【条件】本多忠政とイベント1で出現する明石全登が健在	明石全登が撃破される前に本多忠政を撃破する。	獲得勲功100功
	8	－	命果てるとしても ～真田幸村を救援せよ！～ 【条件】プレイヤー武将が新武将のとき、ミッション1～4成功／ミッション5発生で終了していない／真田幸村が徳川軍北砦に進入、のすべてを満たす	ミッション発生後、砦内の敵を一定数以上撃破して、真田幸村に近づく。	獲得勲功300功
イベント	1	－	明石全登出現 【条件】本多忠政が健在で、ミッション3失敗からまもなく	－	明石全登が出現。
	2	－	真田丸開門 【条件】ミッション1発生かプレイヤー武将が真田丸に近づく	－	Uの門が開く。
	3	－	大坂城全門開門 【条件】ミッション2失敗	－	V・W・Xの門が開く。
	4	－	大坂城西門開門 【条件】真田幸村が大坂城西門で、毛利勝永に開門を願う	－	Vの門が開く。
	5	－	大坂城一の丸西門開門 【条件】真田幸村・毛利勝永が健在／大坂城西門が開いている／ミッション3が終了していない／真田幸村がWに近づく、のすべてを満たす	－	Wの門が開く。
	6	－	大坂城各門開門 【条件】ミッション2失敗せずに、以下のいずれかを満たす ●豊臣全軍が突撃を開始 ●ミッション3終了でプレイヤー武将が各門に近づく ●各門の前の守備頭、または味方武将が撃破される	－	V・W・Xの各門が開く。
	7	－	徳川軍本陣開門 【条件】大久保忠世か井伊直孝を撃破する	－	Yの門が開く。
	8	－	北砦開門 【条件】Zにいる守備頭を撃破するか、ミッション8成功	－	Zの門が開く。
	9	－	伊達政宗出現 【条件】ミッション2失敗から一定時間経過。もしくはミッション3成功からまもなく	－	伊達政宗が出現。

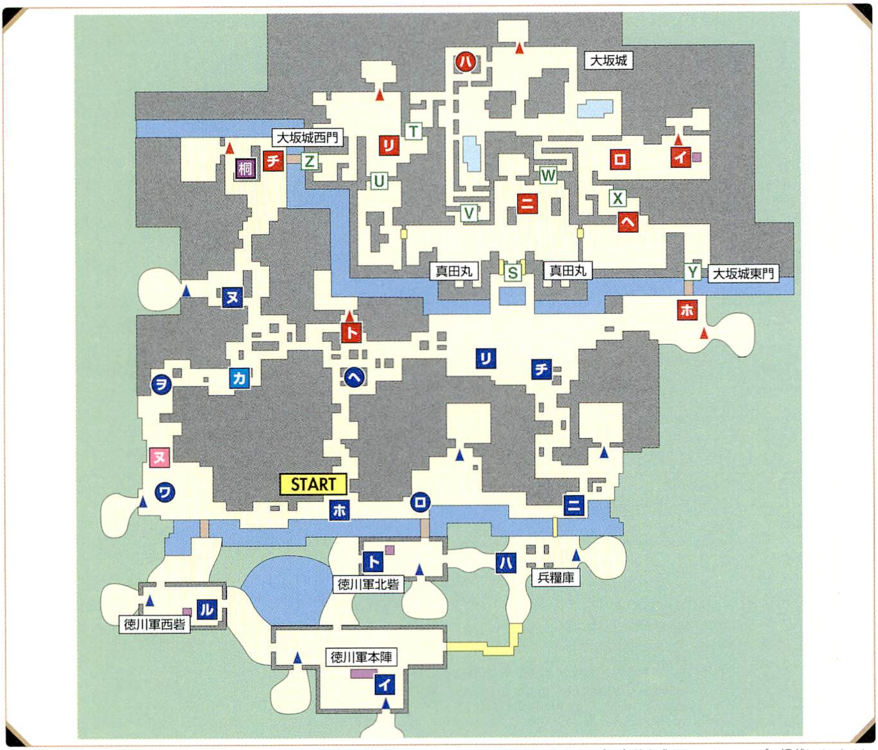
新武将の章　シナリオ5B

大坂夏の陣

攻城

OSAKA NATSUNOJIN

制限時間	野戦：45分／城内：35分
勝利条件	野戦：豊臣秀頼の撃破／城内：豊臣秀頼の撃破
敗北条件	野戦：徳川家康の敗走／城内：プレイヤー武将の敗走



※城内ステージはマップが自動生成されるため、マップは掲載していません。

武将データ

	武将名	アイテム
イ	徳川家康	－
ロ	服部半蔵	－
ハ	徳川秀忠	－
ニ	上杉景勝	－
ホ	藤堂高虎	－
ヘ	片桐且元	－
ト	井伊直孝	－
チ	細川忠興	－
リ	前田利常	－
ヌ	松平忠輝	－

	武将名	アイテム
ル	大久保忠世	－
ヲ	本多忠政	－
ワ	本多正信	－
カ	伊達政宗	－
イ	豊臣秀頼	－
ロ	大野治長	桐箱
ハ	長宗我部盛親	玉手箱
ニ	真田幸村	金塊
ホ	後藤又兵衛	金塊
ヘ	木村重成	金塊

	武将名	アイテム
ト	薄田兼相	砂金
チ	塙団右衛門	桐箱
リ	毛利勝永	桐箱
ヌ	明石全登	玉手箱
城	真田幸村	－
城	豊臣秀頼	－
城	豊臣秀頼1	金塊
城	後藤又兵衛	砂金
城	長宗我部盛親	砂金
城	明石全登	砂金

	武将名	アイテム
城	大野治長	砂金
城	木村重成	砂金
城	豊臣秀頼2	金塊
城	薄田兼相	砂金
城	塙団右衛門	砂金
城	毛利勝永	砂金
城	くのいち1	小判
城	くのいち2	小判

真田丸には東門から近づくこと

真田丸の砲撃を止めるには、大坂城正門の左右にいる守備頭を撃破すればいい。そのためには城内に入らなくてはならないのだが、正門に近づくと真田丸の砲撃を受けてしまうことがある。そのダメージはかなり大きいので、城内には東門から進入した方がいい。こうして真田丸を止めてしまえば、あとは真田幸村の撃破に集中できるはずだ。

真田丸の砲撃をかわすことはできないので、停止させるしか手はない。

ミッション&イベントデータ（野戦）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	不屈の闘魂 ～真田幸村の砦侵入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション4終了	真田幸村が徳川軍の砦に進入する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功300功
ミッション	2	—	危機一髪 ～真田幸村の本陣侵入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション1を成功して、プレイヤー武将が大坂城の敷地内に進入する	真田幸村が徳川軍本陣に進入する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功400功
ミッション	3	—	獅子、咆哮す ～真田幸村の本陣侵入を阻止せよ！～ 【条件】ミッション1失敗	真田幸村が徳川軍本陣に進入する前に、幸村を撃破する。	獲得勲功150功
ミッション	4	—	紅き城に挑め ～真田丸からの砲撃を停止させよ！～ 【条件】シナリオ開始直後	一定時間内に、真田幸村か真田丸の守備頭2人を撃破する。	獲得勲功300功
イベント	1	—	伊達政宗援軍 【条件】ミッション3を発生させるか、ミッション2発生から一定時間が経過する	—	伊達政宗が出現。
イベント	2	—	明石全登出現 【条件】ミッション3発生	—	明石全登が出現。
イベント	3	—	真田丸開門 【条件】ミッション4終了。もしくはSにいる守備頭を倒す	—	Sの門が開く。
イベント	4	—	大坂城各門開門1 【条件】以下の条件のいずれかを満たす ●ミッション3発生 ●大野長治が健在で、ミッション2か3を成功 ●プレイヤー武将がU～Zの各門に城の内側から近づく	—	T・U・V・W・X・Y・Zの門が開く。
イベント	5	—	大坂城一ノ丸西門開門 【条件】毛利勝永を撃破する	—	Tの門が開く。
イベント	6	—	大坂城一ノ丸東門開門 【条件】木村重成を撃破する	—	Xの門が開く。
イベント	7	—	大坂城西門開門 【条件】塙団右衛門を撃破する	—	Zの門が開く。
イベント	8	—	大坂城東門開門 【条件】後藤又兵衛を撃破する	—	Yの門が開く。

ミッション&イベントデータ（城内）

分類	番号	場所	ミッションタイトル～内容～／発生条件	成功条件	効果
ミッション	1	—	忍道不覚悟 ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】くのいちと戦闘を開始	三階へ移動する前に、くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	2	—	惑計 ～豊臣秀頼を撃破せよ！～ 【条件】豊臣秀頼と戦闘を開始	豊臣秀頼を撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	3	—	真の忍び ～くのいちを撃破せよ！～ 【条件】三階の上り階段部屋に進入	くのいちを撃破する。	獲得勲功250功
ミッション	4	—	詭計 ～豊臣秀頼を撃破せよ！～ 【条件】豊臣秀頼と戦闘を開始	豊臣秀頼を撃破する。	獲得勲功250功
イベント	1	—	火計1 【条件】シナリオ開始からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	—	城内に火が回る。
イベント	2	—	火計1 【条件】イベント1（城内）からしばらく時間が経過しても、天守閣に到着していない	—	火の勢いが強くなる。

吉報

無双演武 クリア後の特典

「無双演武」をクリアすると各武将のエンディングが見られるだけでなく、ふたつの特典を受けることができる。ここではその全貌を明らかにしていこう。

合戦のあとに待つふたつの恩賞

クリア後の特典のひとつは、クリアした章の武将にかぎり新しいモデルを選べるようになるということ。次のプレイでその武将を選ぶときに△ボタンを押せば、モデルをチェンジできる。もうひとつは、その章がほかの武将の出現条件になっている場合、エンディング後に「○○○○が使えるようになりました」という画面が表示されて、以降は該当する武将を使えるようになることだ。

エンディングのパターンに関係なく、クリアすればどの武将も特典を受けられるのだ。

特典1 武将が増えてイベントも追加！

ひとつの章をクリアして武将が増えたら、今度はその武将の章にチャレンジしてみよう。そうすることで、次々に新しいシナリオが出現してくるはずだ。またその章をクリアすれば、さらに新しい武将が出現することもある。

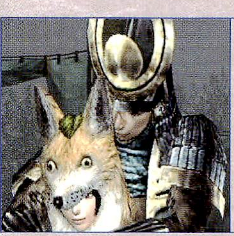
武将はおもに関わりの深い武将をクリアすると現れる。

武将の出現が、ほかの章の分岐条件になっていることも。

特典2 モデル変更が可能に!!

新モデルは、新武将をのぞくすべての武将にひとつずつ用意されている。ただ単に服そうが変わるだけではなく、なかには髪型まで変わって、見た目が大きく変わる者もいるので、出現したらぜひ使ってみてほしい。

モデルが変わっても動きや能力は変化しないので、安心だ。


モデルが変化すると、イベント画面でもその姿になる。

CHAPTER

3 データ

DATA

武将ごとに用意されている第5武器を手に入れるには、特定のシナリオで特定の条件を満たさなくてはならない。また、同じくレア技能アイテムも獲得するのに条件を要する。本章では、これらの入手条件をすべて公開しよう。

武将別第5武器入手法

WEAPON DATA

第5武器はどの武将にとっても最強の武器にあたる。しかし手に入れるには特別な条件を満たさなくてはならない。ここでは武将ごとに、その条件を公開していこう。

第5武器の入手方法

第5武器を入手するには、その武将の「無双演武」を1回はクリアしておかなければならない。そのうえで、ゲームの難易度を「難しい」か「地獄」に設定し、武将ごとに決められたシナリオで入手条件を達成すればいいのだ。入手条件を達成すると、ステージ上の特定の場所に第5武器を所有する輸送部隊か、第5武器の入った貴重品が出現するので、それを撃破して「豪華桐箱」を入手しよう。

第5武器の入った「豪華桐箱」を入手しても、シナリオをクリアしないと武器は獲得できない。

戦場別の第5武器出現方法

野戦の場合

ステージ上のどこかに輸送部隊が登場する。輸送部隊は特定のルートを通って戦場から離脱していくので、逃がさないように素早く撃破しなければならない。

城内の場合

その階層のどこかで貴重品が発見される。この貴重品が消えることはないが、階層を移動してしまうと入手できなくなるので、必ず入手してから次の階層に行こう。

野戦では詰所を奪っておくといい

野戦で出現する輸送部隊は、ステージ上の特定の詰所から現れて、しばらく移動したあとにほかの詰所から脱出してしまう。出現したらすぐに撃破しなければならないが、遠くにいる場合は取り逃がしてしまうこともある。そこでどうしても捕まえられないシナリオでは、該当する詰所を事前に落としておくといい。するとそこが味方の詰所になって、詰所頭が輸送部隊を足止めしてくれるのだ。

輸送部隊の移動速度は意外と早い。走って向かうよりも、馬に乗って追いかけた方がいいだろう。

2Pプレイで友達に足止めしてもらうのもいい。ただし第5武器の入手は、対応する武将が行うこと。

第5武器データの見方

1 武将名

その武将の名前。

2 第5武器名

その武将の第5武器の名前。

3 毘沙門天・山

この武器を装備したときに、特殊技に付加される式神・風林火山の効果。上杉謙信と武田信玄のみに設定されている。

4 能力

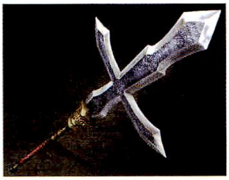
その武器の性能を示している。「攻撃力」は基本攻撃力を示しており、「付加効果」はその武器を装備することで上昇する能力とその上昇値を示している。

5 入手条件

第5武器を入手するために必要な行動。難易度が「難しい」か「地獄」の状態で、武将自身がこの条件を満たし「豪華桐箱」を拾うとクリア後に入手できる。

真田幸村 SANADA YUKIMURA

炎槍素戔嗚 エンソウスサノオ



攻撃力	47	
属性	紅蓮	
付加効果	体力	50
	無双	27
	攻撃力	40
	防御力	38

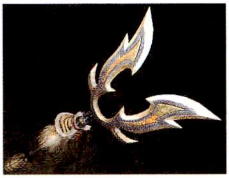
入手条件

真田幸村の章 P036
シナリオ5A 大坂夏の陣

ミッション6を成功して、かつ1000人以上の敵を撃破する。

前田慶次 MAEDA KEIJI

天之瓊鉾 アマノヌボコ



攻撃力	50	
属性	閃光	
付加効果	体力	50
	攻撃力	46
	騎乗攻撃力	44
	無双増加量	25

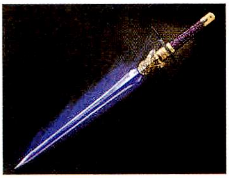
入手条件

前田慶次の章 P054
シナリオ5 川中島腕試し

プレイヤー武将が上杉謙信以外の上杉軍全武将を撃破する。

織田信長 ODA NOBUNAGA

蛇之麁正 オロチノアラマサ



攻撃力	48	
属性	夜叉	
付加効果	無双	45
	攻撃力	26
	騎乗攻撃力	49
	攻撃範囲	35

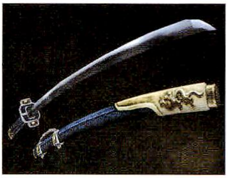
入手条件

織田信長の章 P058
シナリオ1 桶狭間の戦い

ミッション8を服部半蔵を撃破せずに成功させる。

明智光秀
AKECHI MITSUHIDE

霊剣布都御魂（レイケンフツミタマ）



攻撃力	47	
属性	閃光	
付加効果	無双	37
	攻撃力	42
	防御力	45
	攻撃範囲	28

入手条件

明智光秀の章　シナリオ4A　山崎の戦い P082

ミッション4発生前にミッション3を成功させる(シナリオ開始から一定時間内に天王山山頂の敵をすべて排除する)。

石川五右衛門
ISHIKAWA GOEMON

轟雷建御雷（ゴウライタケミカヅチ）

攻撃力	49	
属性	閃光	
付加効果	体力	49
	間接防御力	27
	移動力	49
	回避力	36

入手条件

石川五右衛門の章　シナリオ4A　大坂城無断侵入 P098

ミッション3を一定時間内でクリアする。

上杉謙信
UESUGI KENSHIN

天叢雲（アメノムラクモ）

攻撃力	48	
属性	凍牙	
付加効果	体力	50
	間接攻撃力	47
	騎乗攻撃力	41
	移動力	45

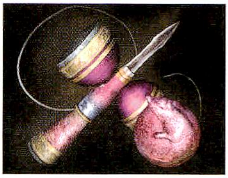
入手条件

上杉謙信の章　シナリオ5A　川中島宿命戦 P118

ミッション2成功後、ミッション3と5を両方クリアし、かつミッション7を素早くクリアする。

お市
OICHI

木花開耶・桜（コノハナサクヤ・サクラ）



攻撃力	45	
属性	閃光	
付加効果	攻撃力	44
	防御力	39
	間接防御力	39
	無双増加量	40

入手条件

お市の章　シナリオ3　姉川の戦い P128

味方武将が全員健在の状態で、ミッション1～4をすべてクリアする。

阿国
OKUNI

日影天鈿女（ヒカゲアメノウズメ）

攻撃力	46	
属性	紅蓮	
付加効果	防御力	41
	間接攻撃力	33
	跳躍力	49
	攻撃範囲	37

入手条件

阿国の章　シナリオ3　伊勢長島の舞 P144

ミッション1を失敗していない状態で、ミッション2･4･6をすべてクリアする(石川五右衛門と一定距離以上離れない状態で、森蘭丸･明智光秀･服部半蔵を撃破する)。

くのいち

KUNOICHI

琥死那陀
クシナダ

攻撃力	45	
属性	凍牙	
付加効果	体力	37
	無双	45
	間接防御力	49
	跳躍力	29

入手条件

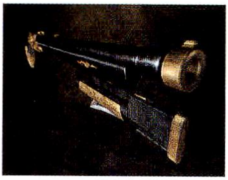
くのいちの章 P158
シナリオ4　上田城救出戦

シナリオ開始から一定時間以内に、上田城地下五階に到達する。

雑賀孫市

SAIKA MAGOICHI

獄焔火具土
ゴクエンカグツチ



攻撃力	47	
属性	紅蓮	
付加効果	攻撃力	43
	間接攻撃力	50
	間接防御力	41
	攻撃範囲	43

入手条件

雑賀孫市の章 P170
シナリオ3　越前防衛戦

ミッション3を完全に成功する（法師がすべて健在の状態で戦場離脱する）。条件の達成は1人プレイ時のみに限られる。

武田信玄

TAKEDA SHINGEN

天孫降臨
テンソンコウリン

攻撃力	49	
属性	紅蓮	
付加効果	防御力	45
	騎乗攻撃力	45
	騎乗防御力	43
	攻撃範囲	50

入手条件

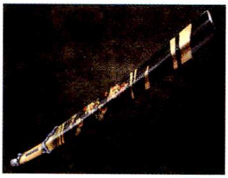
武田信玄の章 P188
シナリオ5B　川中島宿命戦

ミッション1・2・3・8をすべて成功させて、ミッション9が発生後、一定時間以内に成功させる。

伊達政宗

DATE MASAMUNE

螺鈿三日星
ラデンミカボシ



攻撃力	46	
属性	凍牙	
付加効果	攻撃力	45
	騎乗攻撃力	35
	無双増加量	32
	攻撃範囲	39

入手条件

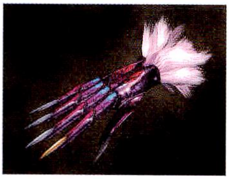
伊達政宗の章 P200
シナリオ5A　本能寺乱入

片倉小十郎と伊達成実が健在の状態で、ミッション3をクリアする。

濃姫

NOUHIME

蛭子
ヒルコ



攻撃力	46	
属性	夜叉	
付加効果	体力	28
	防御力	49
	移動力	35
	攻撃範囲	43

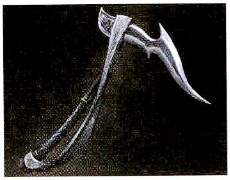
入手条件

濃姫の章 P212
シナリオ4A　本能寺の変

シナリオ開始から一定時間以内に、ミッション2を成功する。

服部半蔵 HATTORI HANZO

闇牙黄泉津 インガヨミツ



項目	値
攻撃力	46
属性	夜叉
付加効果 無双	40
付加効果 間接攻撃力	45
付加効果 移動力	42
付加効果 跳躍力	34

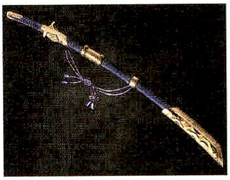
入手条件

服部半蔵の章 P224
シナリオ2　三方ヶ原の戦い

ミッション2・8を成功する。

森蘭丸 MORI RANMARU

神剣カムド シンケンカムド



項目	値
攻撃力	48
属性	凍牙
付加効果 防御力	40
付加効果 間接防御力	48
付加効果 移動力	40
付加効果 無双増加量	25

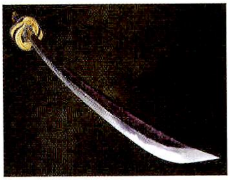
入手条件

森蘭丸の章 P240
シナリオ3　本能寺の変

ミッション1・2を成功する。

新武将（刀） SHINBUSHO

童子切安綱 ドウジキリヤスツナ



項目	値
攻撃力	46
属性	紅蓮
付加効果 無双	47
付加効果 攻撃力	44
付加効果 防御力	38
付加効果 攻撃範囲	46

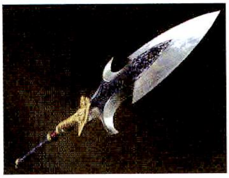
入手条件

新武将の章 P254
シナリオ3　長篠の戦い

イベント6発生後に馬場信房が撃破され、その時点で前田慶次が健在である。

新武将（槍） SHINBUSHO

蜻蛉切 トンボキリ



項目	値
攻撃力	48
属性	閃光
付加効果 体力	41
付加効果 騎乗攻撃力	50
付加効果 騎乗防御力	39
付加効果 跳躍力	32

入手条件

新武将の章 P258
シナリオ5A　大坂夏の陣

ミッション8を成功させ、真田幸村より先に徳川軍本陣に入る。

新武将（薙刀） SHINBUSHO

弁慶岩融 ベンケイイワトオシ

項目	値
攻撃力	47
属性	夜叉
付加効果 間接攻撃力	42
付加効果 間接防御力	49
付加効果 移動力	48
付加効果 無双増加量	30

入手条件

新武将の章 P250
シナリオ1　桶狭間の戦い

織田信長が今川軍本陣に入る前に、プレイヤー武将が信長と濃姫以外の織田軍全武将を撃破する。

通常アイテムデータ

ITEM DATA

入手したその場で効果を発揮する通常アイテムは全部で17種類ある。どれも戦闘の手助けになるものばかりなので、効果をしっかりと把握しておいてほしい。

通常アイテムの取得方法

通常アイテムは、敵の部隊長を撃破したり、ステージ上にある米俵や葛籠、桶を壊すと出現することがある。体力が残り少ないときや強敵と戦うときは、これらの行動を行って通常アイテムを探してみよう。また、自軍敵軍を問わず、詰所の近くの米俵には必ずと言っていいほど「握り飯3個」が入っている。体力を回復したいときは、詰所まで行って米俵を壊すもひとつの手だ。

通常アイテム一覧

団子
ダンゴ
体力ゲージを50回復する。

握り飯
ニギリメシ
体力ゲージを100回復する。

握り飯三個
ニギリメシサンコ
体力ゲージを200回復する。

飯びつ
メシビツ
体力ゲージを全回復する。

どぶろく
ドブロク
無双ゲージを全回復する。

般若湯
ハンニャトウ
体力、無双ゲージを全回復する。

黒漆太刀
コクシツダチ
30秒間攻撃力が2倍になる。

当世具足
トウセイグソク
30秒間防御力が2倍になる。

銅鏡
ドウキョウ
5秒間無双奥義が使い放題になる。

霊鏡
レイキョウ
10秒間無双奥義が使い放題になる。

戦草鞋
イクサワラジ
30秒間移動力が最大になる。

勾玉
マガタマ
無双ゲージが全回復し、30秒間属性の技能レベルが最大になる。

金塊
キンカイ
勲功が200ポイント加算される。

小判
コバン
勲功が100ポイント加算される。

砂金
サキン
勲功が50ポイント加算される。

玉手箱
タマテバコ
シナリオクリア後に技能アイテムを獲得できる。

桐箱
キリバコ
シナリオクリア後に武器を獲得できる。

技能アイテムデータ

SKILL ITEM DATA

出撃前に装備しておくことで効果を発揮する技能アイテムを紹介していく。また、入手条件があるレア技能アイテムについては、その条件もいっしょに紹介しよう。

レア技能アイテムは「やさしい」で入手しよう

技能アイテムの中には、特別な条件を満たさないと手に入らない「レア技能アイテム」というものがある。これらは第5武器と同じように、条件を満たすと出現する輸送部隊を撃破したり、貴重品を壊すことで入手できる。ただし第5武器のときとは違い、どの難易度でも、どのキャラクターでも、また「模擬演武」でも条件さえ満たせば出現する。「やさしい」にするといいだろう。

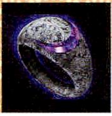
条件達成で「豪華玉手箱」が出現。これを入手してシナリオをクリアすれば、アイテムを獲得できる。

通常技能アイテム

野 野外専用アイテム
野戦でのみ効果を発揮するアイテム。

城 城内専用アイテム
城内でのみ効果を発揮するアイテム。

天照珠
アマテラスノタマ
体力ゲージの上限が1～50上昇する。


月読石
ツクヨミノイシ
無双ゲージの上限が1～50上昇する。

武尊環
タケルノワ
攻撃力が1～50上昇する。

卑弥呼符
ヒミコノフ
防御力が1～50上昇する。

霊狐尾
レイコビ
無双ゲージ増加量が1～50上昇する。

天狗下駄
テングゲタ
移動力が1～50上昇する。

白兎脚半
ハクトキャハン
跳躍力が1～50上昇する。

河童御守
カッパオマモリ
運が1～50上昇する。

風神弓掛
フウジンユガケ
間接攻撃力が1～50上昇する。

獅子母衣
シシホロ
間接防御力が1～50上昇する。

鬼長柄 野
オニナガエ
騎乗攻撃力が1～50上昇する。

大蛇篭手 野
オロチゴテ
騎乗防御力が1～50上昇する。

馬鞍 野
ウマクラ
騎乗状態で、シナリオを開始できる。馬力が1～50上昇する。

レアア技能アイテム

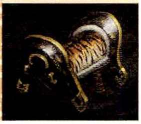
汗血馬鞍 野
カンケツバクラ

効果：汗血馬に乗った状態で、シナリオを開始できる。

入手条件：**真田幸村の章 シナリオ5A 大坂夏の陣** P036

ステージ北西の詰所が落とされる前にミッション4を成功する。

松風鞍 野
マツカゼグラ



効果：松風に乗った状態で、シナリオを開始できる。

入手条件：**武田信玄の章 シナリオ4 安土城攻略戦** P184

安土城正門内に登場する前田慶次を一定時間以内に撃破する。

馬鉄甲 野
ウマテッコウ

効果：馬ゲージへのダメージを半分にする。

入手条件：**新武将の章 シナリオ3 長篠の戦い** P254

ミッション5発生後、一定時間以内に織田軍本陣に進入する。

武者物語 野
ムシャモノガタリ

効果：護衛兵が通常よりも強くなる。

入手条件：**新武将の章 シナリオ5A 大坂夏の陣** P258

ミッション8を成功させた時点で、護衛兵が4人出撃して全員健在。

陣太鼓 野
ジンダイコ

効果：味方の士気が上昇しやすくなる。

入手条件：**阿国の章 シナリオ4 川中島の舞** P146

ステージ内にある太鼓を50回叩く。

黄熟香
オウジュクコウ

効果：一時能力アップアイテムの効果時間が1.5倍になる。

入手条件：**濃姫の章 シナリオ5A 岐阜城潜入 三階** P214

ミッション5を成功させる。

兵糧丸 野
ヒョウロウガン

効果：体力が尽きたときに1度のみ、体力を半分だけ回復する。

入手条件：**新武将モード** P011

新武将モードの「くせもの！」イベントで服部半蔵を撃破する。

案内人形 城
アナイニンギョウ

効果：城内で宝のありかがわかる。戦況マップ上に◆で表示される。

入手条件：**石川五右衛門の章 シナリオ4A 大坂城無断侵入 一階** P098

一階で「桐箱」か「玉手箱」を合計で4つ取る。

六神膏 野
ロクジンコウ

効果：護衛兵の体力を一度だけ回復する。

入手条件：**無限城「虚空」** P022

無限城「虚空」の30階をクリアすると入手できる。

八幡鈴 城
ハチマンスズ

効果：城内のトラップの位置が戦況マップ上に×で表示される。

入手条件：**伊達政宗の章 シナリオ5B 小田原城乱入 三階** P202

三階にある偽階段をすべて壊す。

陰陽手燭 城
オンミョウテショク

効果：城内のマップが、初めからすべて表示される。

入手条件：**くのいちの章 シナリオ4 上田城救出戦 地下四階** P158

地下四階から一定時間以上かけて地下五階に到達する。

荒御魂
アラミタマ

効果：すべての属性攻撃の技能レベルが1アップする。

入手条件：**上杉謙信の章 シナリオ5A 川中島宿命戦** P118

1000人斬りを達成する。

五輪書・地 / 五輪書・水 / 五輪書・火 / 五輪書・風 / 五輪書・空
ゴリンショ・チ / ゴリンショ・ミズ / ゴリンショ・ヒ / ゴリンショ・カゼ / ゴリンショ・クウ

効果：5個すべて装備すると、「修羅」の属性攻撃が可能になる。

入手条件：**無限城「奈落」** P022

特定階層に到達する。「五輪書・空」は最下層の敵を撃破する。

戦国無双 コンプリートガイド 下

発行日　初版2004年3月6日

監修　ω-Force（オメガフォース）

企画・編集　株式会社キュービスト（Q-BIST）+コーエー出版部
構成・原稿執筆　株式会社キュービスト（Q-BIST）
中野龍太郎／上口徹也／関口大和／鎌井　栄／加藤義唯／長澤　亨
カバーデザイン　株式会社キュービスト（Q-BIST）横井圭子
本文デザイン　株式会社キュービスト（Q-BIST）横井圭子／谷本　馨／辛島竜彦
マップ制作　有限会社D-Studio

発行者　襟川陽一
発行所　株式会社　光栄
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話 045-561-8181
印刷・製本　東京書籍印刷株式会社

◆定価はカバーに表示してあります。
◆乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
◆掲載しました記事はお手元の機種などにより
多少の相違が生じることがございます。
◆本書記事の無断複写・複製・転載を禁じます。
◆本書についての電話によるお問い合わせはご遠慮ください。

©2004 KOEI Co.,Ltd.Printed in Japan

ISBN4-7758-0166-X